KAMP KREATIF SMK INDONESIA KKSI 2020 "Menyiapkan Keunggulan Masa Depan" TEKNOLOGI SMART SCHOOL

Kontak Pengampu:

SMK Muhammadiyah 1 Sukoharjo

Dachlan Moersid, M.Pd 081392026038

Pengantar:

Revolusi industri 4.0 memberikan dampak perubahan yang cukup signifikan dalam bidang teknologi digitalisasi. Masuknya digitalisasi sebagai era baru peradaban manusia adalah sebuah keniscayaan. Manusia suka atau tidak suka harus berani menerima kenyataan bahwa digitalisasi sudah merambah ke berbagai aspek kehidupan.

Sebagai awalnya tentu saja era digitalisasi ini akan menyebabkan disrupsi pada aspek dan bidang kehidupan yang selama ini sudah mapan. Kita lihat saja terjadinya disrupsi pada transportasi darat. Munculnya startuppada bidang ini seperti Uber, Grab dan Gojek telah menggoyahkan kekuatan lama.

Bagaimana dengan dunia pendidikan?. Bidang pendidikan pun merasakan disrupsi akibat digitalisasi. Saat ini kita sudah mulai terbiasa mendengar dengan perkuliahan online. Bahkan platformglobal saat ini adalah belajar bisa di manapun dan kapan saja. Artinya proses pembelajaran formal bukan lagi pilihan satu-satunya.

Kalau dulu para siswa belajar dan ujian dengan paper (kertas), kini pelan tapi p asti basis teknologi komputer mulai menggeser. Diharapkan para guru mulai sekarang tidak lagi hanya sekedar mampu menguasai materi pelajaran tetapi juga harus mampu menguasai teknologi. Selain itu pengelolaan manejemen sekolah juga mulai bergeser dari berbasis kertas menjadi digitalisasi.

Banyak kesulitan atau masalah yang dapat dipermudah atau diatasi dengan peran teknologi informasi. Sehingga menuntut tenaga pendidik juga harus mampu menguasai teknologi. Teknologi ini disebut teknologi smart school. Smart School adalah aplikasi

sekolah yang mengintegrasikan seluruh sistem dibangun dalam sebuah sekolah yang mampu mengefektif dan mengefisiensikan proses kerja.

Setelah pelatihan, peserta membuat project smart school dengan tema disesuaikan dengan kasus atau kondisi lingkungan di sekitar peserta.

Kriteria Penilaian:

- 1. Peniliain teknologi Smart School dinilai dari 3 kriteria yaitu Persiapan, Proses, dan Manfaat.
- 2. Kriteria Persiapan terdiri dari indikator Orisinilitas, Karya Individu / Kelompok, Karya Lintas Unit / Divisi, Sumber Permasalahan / Ide dan Proses Penciptaan lde Inovasi.
- 3. Kriteria Proses terdiri dari indikator proses perencanaan, proses implementasi dan proses evaluasi.
- 4. Kriteria Manfaat terdiri dari indikator area yang memperoleh manfaat inovasi, manfaat finansial, manfaat non finansial, dan pemanfaatan dimasa yang akan datang.
- 5. Perolehan nilai dari kriteria persiapan, proses dan manfaat dihitung menggunakan pembobotan sebagai berikut: persiapan 20%, proses 40%,dan manfaat 40 % yang disebut dengan nilai perolehan.
- 6. Selain nilai persiapan, proses dan manfaat dilakukan nilai tambahan dengan melihat catatan positif dan catatan negatif.
- 7. Nilai akhir diperoleh dari penjumlahan nilai perolehan dengan nilai tambahan.

Dengan berakhirnya pembelajaran daring selama 2 bulan yang dilaksanakan pada tanggal 28 September sampai 21 Oktober 2020 menggunakan media vicon oleh karena itu tahapan selanjutnya adalah pengerjaan tugas akhir.

Waktu pengerjaan tugas akhir akan dilaksanakan pada tgl 26 Oktober – 5 Desember 2020. Untuk kriteria penumpulan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Video Demo Aplikasi Yang Sudah Di buat

Ketentuan:

- a. Membuat Video Demo Dengan Format MP4 / AVI / Suport upload Ke Youtube.
- b. Upload Ke Youtube Dengan Format Nama: TAKKSI SMART SCHOOL 2020 - NAMA SEKOLAH - NAMA APLIKASI.
- c. Upload Ke Chanel Youtube Milik Sekolah Masing-masing.

- d. Ketentuan Video:
 - Durasi Video Sesuai Dengan Kebutuhan
 - Pada tampilan opening wajib menggunakan
 - o Logo Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
 - Logo KKSI
 - Logo KKSI Teknologi Smart School
 - o Logo Sekolah Masing-masing
 - Video Wajib dijelaskan dengan menggunakan narator sesuai dengan action yang di demokan.
 - Gunakan #kksismartschool2020 pada deskripsi.
 - Link Video Silahkan Untuk Di Upload Pada Form Yang Akan Kita Sediakan.
- 2. Upload Source Code Aplikasi & Data Pendukung Dalam Format .zip atau .rar Yang Berisikan :
 - a. Biodata guru Pembimbing & Siswa Peserta KKSI.
 - b. Foto Kegiatan Pengerjaan Program / Apliaksi.
 - c. File Perancangan Aplikasi (UML/ERD/DFD) Sesuai dengan perancangan yang digunakan.
 - d. Source Code program, database beserta data/program pendukung yang digunakan.
 - e. Manual instalasi program jika digunakan oleh orang awam supaya bisa menggunaan aplikasi.
 - f. Manual penggunaan Program Jika Digunakan Oleh Orang Awam.
 - g. Semua File dijadikan dalam 1 file .zip / rar di upload pada google drive.
 - h. Link file untuk di upload pada form yang akan kita sediakan.

Anggota Dewan Juri Yang Direkomendasikan

- 1. PT. Teknologi Kartu Indonesia (BNI)
- 2. Universitas Duta Bangsa Surakarta

Timeline Kegiatan KKSI 2020

No	Kegiatan	Tanggal	Sept	Okt	Nov	De
NO	Registan	ranggar	Sept	ORL	NOV	De
1.	Vicon dan Sosialisasi	15 September 2020				
2.	Registrasi Peserta	14-28 September 2020	_			
3.	Pembukaan Kamp Kreatif SMK Indonesia (Pemb. Daring) KKSI 2020	28 September 2020				
4.	Pembelajaran Daring	28 September – 24 Oktober 2020	-			
5	Pengerjaan Tugas Akhir	26 Oktober – 5 Desember 2020			4	
6.	Pemberian Sertifikat dan Penutupan	15 Desember 2020				

Jika ada pertanyaan yang perlu ditanyakan dan jika kurang jelas bisa menghubungi no pengampu di atas. Terima kasih.