

KUIS PRAKTIKUM AED SESI UTS #2

PETUNJUK Pengerjaan

1. Kuis bersifat *take home* dan dikerjakan secara **mandiri**. Praktikan dapat mencari referensi dan dokumentasi syntax dari buku, internet, slide kuliah, modul praktikum, dll.
2. Jawaban kuis yang diharapkan berupa **laporan singkat** hasil dari analisis data yang telah disediakan, Isi laporan menjawab pertanyaan yang telah diberikan beserta syntax **singkat** yang digunakan.
3. Laporan singkat disimpan dalam format **PDF** dan dikumpulkan paling lambat 16.00 WIB pada link ipb.link/kuis-2-aed-uts. Dengan format nama file: kuis2_nim_nama

PENDAHULUAN

Data yang digunakan bersumber dari kaggle.com yang telah dimodifikasi. Pokok bahasan mengenai profit beberapa start up beserta beberapa informasi tambahan lainnya yang dapat dimanfaatkan yaitu state, R&D spend, Administration, dan Marketing spend. Fokus utama pada kegiatan eksplorasi ini adalah pada peubah profit dengan memanfaatkan informasi tambahan yang tersedia. Hal-hal yang perlu dilakukan tertera pada bab **SOAL**.

SOAL

1. Lakukan eksplorasi pada peubah **profit, administration, R&D spend, dan marketing spend** menggunakan violin plot dan/atau boxplot serta histogram dan/atau density plot pada peubah peubah profit. Tunjukkan insight yang didapatkan dari masing-masing visualisasi yang dilakukan.
catatan: Memanfaatkan informasi lainnya
2. Lakukan pengujian kenormalan pada **profit** secara eksploratif dan uji formal serta berikan penjelasan mengenai pengujian tersebut.
3. Lakukan transformasi box cox dan/atau tukey dll pada peubah profit jika ditemui data tidak mengikuti sebaran normal serta berikan penjelasan terkait transformasi yang dilakukan.
4. Lakukan eksplorasi pada pola hubungan antar peubah. Lakukan dengan bantuan visualisasi menggunakan scatter plot dan/atau plot korelasi. Berikan penjelasan mengenai pengetahuan yang didapatkan pada visualisasi tersebut serta insight yang dapat dimanfaatkan.

POIN PENILAIAN

1. Kesesuaian jawaban dengan pertanyaan
2. Kejelasan penyampaian
3. Kesesuaian metodologi
4. Kreativitas pengerjaan
5. Penggunaan ggplot
6. Penggunaan palet warna
7. Penggunaan informasi kategori
8. Penempatan layout
9. Ketepatan waktu pengumpulan