



## **PROJECT PLAN**



### **SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN PEGAWAI**

**Document Revision #: 1.0**

**Date of Issue: 25 Februari 2014**

**Project Manager: Novela Spalo Vianza**

## Approval Signatures

---

Approved by: Business Project Leader

---

Approved by: IM/IT Project Leader

---

Prepared by: Business Project Manager

---

Prepared by: IM/IT Project Manager

---

---

Reviewed by: Quality Assurance Manager

# Table of Contents

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. Project Overview .....</b>               | <b>1</b>  |
| 1.1...Purpose, Scope, and Objectives .....     | 1         |
| 1.2...Assumptions, Constraints and Risks ..... | 1         |
| 1.3...Project Deliverables .....               | 4         |
| 1.4...Schedule and Budget Summary .....        | 4         |
| 1.5...Evolution of the Plan .....              | 5         |
| 1.6...References .....                         | 5         |
| 1.7...Definitions and Acronyms .....           | 5         |
| <b>2. Project Organization .....</b>           | <b>6</b>  |
| 2.1...External Interfaces .....                | 6         |
| 2.2...Internal Structure .....                 | 6         |
| 2.3...Roles and Responsibilities .....         | 6         |
| <b>3. Managerial Process Plans .....</b>       | <b>9</b>  |
| 3.1...Start-up Plan .....                      | 9         |
| 3.1.1 Estimates .....                          | 9         |
| 3.1.2 Staffing .....                           | 9         |
| 3.1.3 Resource Acquisition .....               | 9         |
| 3.1.4 Project Staff Training .....             | 10        |
| 3.2...Work Plan .....                          | 10        |
| 3.2.1 Work Breakdown Structure .....           | 10        |
| 3.2.2 Schedule Allocation .....                | 10        |
| 3.2.3 Resource Allocation .....                | 10        |
| 3.2.4 Budget Allocation .....                  | 11        |
| 3.3...Project Closeout Plan .....              | 11        |
| <b>4. Technical Process Plans .....</b>        | <b>12</b> |
| 4.1...Process Model .....                      | 12        |
| 4.2...Methods, Tools, and Techniques .....     | 12        |
| 4.3...Infrastructure .....                     | 13        |
| 4.4...Product Acceptance .....                 | 14        |
| <b>5. Project Evolution .....</b>              | <b>15</b> |
| 5.1...Project support and maintenance .....    | 15        |
| 5.2...Follow-up projects .....                 | 15        |
| <b>6. Lampiran .....</b>                       | <b>12</b> |

## Document Change Control

| Revision Number | Date of Issue    | Author(s)     | Brief Description of Change |
|-----------------|------------------|---------------|-----------------------------|
| 1.0             | 25 Februari 2014 | Propensi B-02 | Membuat perencanaan         |

# 1. Project Overview

## 1.1 Purpose, Scope, and Objectives

### Purpose

PT TRASPAC merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan aplikasi perangkat lunak dan penyedia jasa layanan ICT. Aktivitas utama perusahaan adalah pengembangan *software* untuk riset produk aplikasi atau penyelesaian proyek.

Sampai saat ini PT TRASPAC melakukan proses perekrutan pegawai masih sangat sederhana. Bagi para pelamar yang ingin melamar dapat mengirimkan CV dan surat lamaran melalui email ke [rekrutmen@traspac.co.id](mailto:rekrutmen@traspac.co.id).

Setelah CV dan surat lamaran diterima oleh PT TRASPAC maka selanjutnya dari PT TRASPAC akan mengirimkan tugas kepada calon pegawai melalui email. Proses ini kurang efisien dan kurang efektif karena sebenarnya PT TRASPAC membutuhkan validasi *file* berkas para pelamar.

PT TRASPAC menginginkan agar pelamar yang sudah pernah melamar dalam suatu posisi pekerjaan tidak dapat lagi mengirimkan berkas nya di posisi itu. Selain itu PT TRASPAC membutuhkan informasi mengenai status setiap para pelamar serta tugas diberikan ke pelamar sesuai tahapannya. Kondisi yang seperti ini membuat PT TRASPAC membutuhkan otomatisasi pada perekrutan pegawai agar lebih terorganisasi, efektif dan efisien.

Sistem Informasi Perekrutan Pegawai merupakan sebuah sistem informasi berbasis web yang bertujuan untuk otomatisasi seluruh proses perekrutan pegawai di PT TRASPAC mulai dari proses pendaftaran, penyerahan dokumen , penerimaan dan pengiriman tugas dan status penerimaan. Sistem ini akan membuat proses perekrutan karyawan lebih terorganisasi, efektif dan efisien dari sebelumnya.

### Scope

Dalam sistem informasi ini terdapat beberapa pengguna, berikut ini daftar pengguna dan fitur yang dapat diaksesnya,

#### 1. User ( Pelamar )

- Melakukan *Login*
- Melakukan *Logout*
- Mendaftar pada lamaran yang sedang dibuka
- Melihat pemberitahuan apakah pelamar lolos tes berikutnya atau tidak
- Melihat tugas yang diberikan
- *Submit* hasil tugas

User disini adalah pelamar yang sudah mendaftar dan mempunyai *account* di

|                                     |             |                                     |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 1 |

sistem. User akan melakukan proses mendaftar , melihat pemberitahuan status, melihat tugas yang diberikan dan juga mengumpulkan tugas.

## 2. SuperAdmin ( *inheritance* dari Admin )

- CRUD Admin
- CRUD User

SuperAdmin adalah ketua divisi HRD PT TRASPAC. SuperAdmin dapat melakukan pekerjaan yang dilakukan oleh Admin seperti menambah, mengubah dan menghapus lowongan, melihat kriteria apa yang dibutuhkan dari pelamar, mengubah status pelamar, serta membuat dan mengirimkan tugas ke pelamar.

## 3. Admin

- Melakukan *Login*
- Melakukan *Logout*
- Menambah lowongan baru, mengubah dan menghapus lowongan
- *Search* pelamar sesuai dengan kriteria yang di inginkan
- Mengubah status pelamar ( lolos atau tidak di proses tertentu )
- Membuat tugas ke pelamar
- Melihat status pelamar mana saja yang sudah lolos pada tahap-tahap tertentu

Admin adalah kepala dari masing masing departemen. Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus lowongan, melihat kriteria apa yang dia butuhkan dari pelamar , mengubah status si pelamar serta membuat tugas ke pelamar.

## 4. Guest

- *Register*
- Melihat informasi lowongan mana saja yang sedang dibuka

Guest adalah orang yang belum memiliki *account* di sistem. Guest dapat melakukan *resgiter* dan juga dapat melihat informasi lowongan apa saja yang sedang dibuka di PT TRASPAC.

## Objective

Secara umum, Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini menampilkan seluruh informasi tentang lowongan yang sedang dibuka untuk pegawai baru. User (pelamar) nantinya dapat *apply* lamaran ke lowongan yang sedang dibuka dan mengikuti seluruh rangkaian proses dalam perekrutan ini. Selain itu, untuk admin dapat mengatur seluruh rangkaian proses dari perekrutan pegawai.

Proyek ini diharapkan dengan waktu dan budget yang telah ditentukan dalam perencanaan sebelumnya dapat pula mencapai tujuan yang diharapkan. Selain itu,

|                                     |             |                                     |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 2 |

sistem diharapkan mampu memenuhi kebutuhan dan memudahkan PT TRASPAC dalam seluruh proses perekrutan pegawai baru.

## 1.2 Assumptions, Constraints and Risks

### Assumptions

1. Sistem berbasis *web*
2. Sistem Informasi perekrutan pegawai ini akan diintegrasikan dengan sistem lainnya yang sudah dimiliki oleh PT TRASPAC

### Constraint

#### • Jadwal

Proyek ini dimulai pada tanggal 17 Februari 2014 dan harus diselesaikan tanggal 28 Mei 2014

#### • Biaya

Estimasi biaya dalam pengerjaan proyek ini adalah *Rp. 30.082.500,00*. Estimasi ini diambil dari kalkulasi menurut Kelly. Dalam hal ini kalkulasi ini juga sudah dikalkulasi dengan estimasi biaya perjalanan dan pertemuan yang dilakukan dengan klien, biaya dalam berkomunikasi, biaya percetakan dokumen dan *user manual*.

#### • Resource

Proyek ini dikerjakan oleh 4 orang dengan pembagian 8 *role*.

1. *Programmer* oleh Muhammad Rizal (semua anggota)
2. *Project Manager* oleh Novela Spalo
3. *Database Designer* oleh Muhammad Rizal
4. *System Analyst* oleh Novela Spalo
5. *Software Designer* oleh Berliana S
6. *Document Writer* oleh Berliana S
7. *User Interface Designer* oleh Salinov Akbar
8. *Tester* oleh Salinov Akbar

#### • Kualitas

Klien menginginkan sistem yang mudah untuk diakses walaupun dengan koneksi internet 128 kbps.

|                                     |             |                                     |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 3 |

- **existing software to be incorporated,**

Sistem yang sudah ada dikembangkan dengan *framework* CI, sedangkan sistem perekrutan pegawai ini akan dikembangkan dengan *framework* Yii.


- **Teknologi**

Proyek ini akan menggunakan *framework* yii.

- **External interface**

- Menentukan waktu bertemu dengan klien sedikit sulit.
- Klien menginginkan menggunakan proses development model yang berbeda dengan apa yang dianjurkan oleh *project sponsor*.

### **Risk**

 Resiko yang dipertimbangkan didalam proyek ini adalah dapat terjadi keterlambatan dan ketidaksesuaian dengan estimasi waktu yang telah dibuat, hal ini dikarenakan cukup susah nya menyesuaikan waktu bertemu klien.

## **1.3 Project Deliverables**

Proyek pengembangan Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini memiliki target *deliverables* dan akan dicapai pada waktu yang telah ditentukan agar proyek ini dapat terkontrol dan dapat diselesaikan secara tepat waktu.

Berikut daftar *deliverables* beserta target waktu penyelesaian:

- |                                |                  |
|--------------------------------|------------------|
| • Project Charter              | 19 Februari 2014 |
| • Project Plan                 | 26 Februari 2014 |
| • Dokumen SRS Iterasi I        | 11 Maret 2014    |
| • Dokumen SAD Iterasi I        | 28 Maret 2014    |
| • Dokumen SRS Iterasi II       | 2 Mei 2014       |
| • Dokumen SAD Iterasi II       | 2 Mei 2014       |
| • Dokumen User Acceptence Test | 21 Mei 2014      |
| • User Manual                  | 22 Mei 2014      |
| • Final report                 | 23 Mei 2014      |

## **1.4 Schedule and Budget Summary**

Secara garis besar, hal hal terkait penjadwalan proyek pengembangan sistem informasi adalah sebagai berikut ;

- Inisialisasi proyek dimulai pada 17 Februari 2014 dan harus selesai 28 Mei 2014
- Proyek Pengembangan akan dilaksanakan menggunakan *Spiral* model.

Untuk rincian penjadwalan dapat dilihat pada lampiran.

|                                     |             |                                     |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 4 |



Mengenai *budget* yang dibutuhkan dalam pengerjaan proyek ini adalah sebesar *Rp. 30.082.500,00*

## 1.5 Evolution of the Plan

Rencana yang telah ditentukan dan dituliskan dalam *project plan* ini juga dapat mengalami perubahan. Perubahan ini kemungkinan besar dipengaruhi oleh proses model yang dipakai dalam pengembangan. Proses model yang digunakan adalah *spiral* model, dengan model seperti ini maka setiap ada evaluasi dari klien maka akan dilakukan *update* terhadap *project plan* yang telah dibuat. *Update* dilakukan agar setiap perubahan yang terjadi dapat terdokumentasikan dengan baik dan sesuai dengan seluruh kegiatan yang telah dilakukan pada saat pengembangan proyek.

## 1.6 References

[Pressman, 2010] Pressman, Roger S. Software Engineering: A Practitioner's Approach. New York: McGraw-Hill Higher Education, 2010.

Zainal Hakim. Mengenal php framework. [online]. Available : <http://www.zainalhakim.web.id/posting/mengenal-php-framework.html>  
[Accessed: February 24, 2013]

Boby Arif. Tentang CRUD. [online]. Available : <http://bobyarif14.blogspot.com/2013/03/tentang-crud.html>  
[Accessed: February 24, 2013]

Kelly Service Inc. Employment Outlook and Salary Guide 2011/2012. [Online]. Available: [www.expatriate.or.id/business/IndonesiaSalaryGuide-2011-2012.pdf](http://www.expatriate.or.id/business/IndonesiaSalaryGuide-2011-2012.pdf)  
[Accessed: February 25, 2014]

## 1.7 Definitions and Acronyms

*Framework* : sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mempermudah penyelesaian sebuah pekerjaan

*CRUD* : adalah operasi Create, read, update, dan delete pada *database*.

|                                     |             |                                     |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 5 |

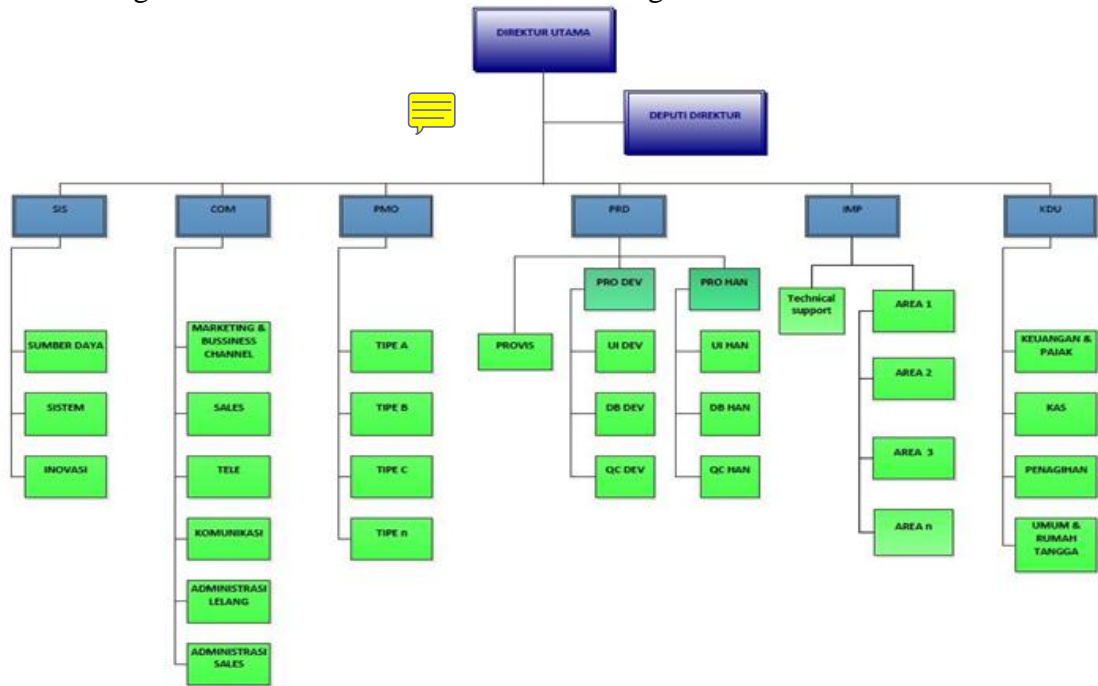
## 2. Project Organization

### 2.1 External Interfaces

Pengerjaan Proyek Pengembangan Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini dipercayakan kepada kami sebagai tim pengembang oleh PT TRASPAC.

PT.TRASPAC merupakan klien dan yang menginisialisasikan proyek ini adalah tim dosen Proyek Pengembangan Sistem Informasi yang juga bertindak sebagai *project sponsor*.

Struktur Organisasi dari PT.TRASPAC adalah sebagai berikut :

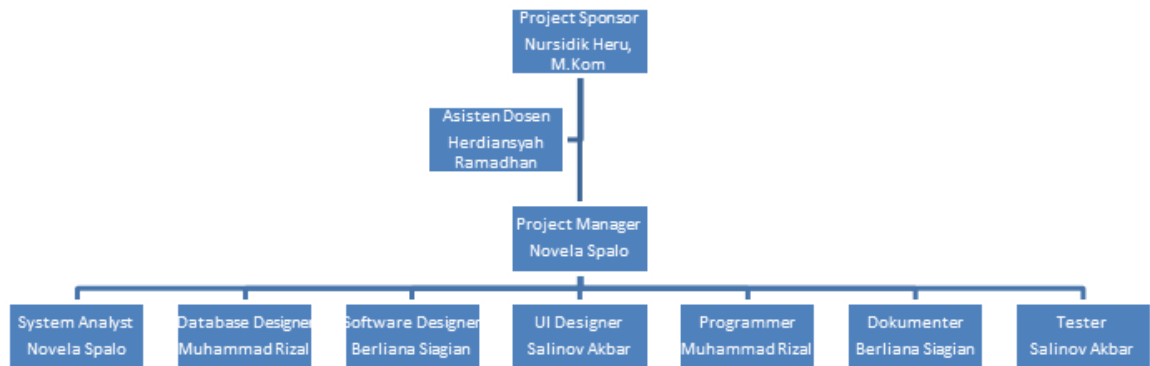


### 2.2 Internal Structure

Pengerjaan Proyek Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini akan dipimpin oleh Novela Spalo yang memegang peranan sebagai *project manager*. Proyek ini akan di pantau oleh Nursidik Heru Praptono, M.Kom yang memegang peranan sebagi *project sponsor*. Tim pengembang juga akan melaporkan setiap pengerjaan proyek untuk memastikan waktu pengerjaan proyek sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan kepada Herdiansyah R yang memegang peranan sebagai asisten dosen.

|                                     |             |  |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|--|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | <b>Sistem Informasi Perekrutan Pegawai</b> |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                           |  | Version 1.0 | Page 6 |

Struktur organisasi ini dapat dilihat dari diagram berikut :



## 2.3 Roles and Responsibilities

| Peran                  | Anggota             | Tanggung jawab   |
|------------------------|---------------------|--|
| <i>Project Sponsor</i> | Nusidik Heru, M.Kom | <ul style="list-style-type: none"> <li>Memberikan persetujuan terhadap proyek</li> <li>Mengawasi jalannya proyek</li> <li>Mengevaluasi proyek dalam masa pengembangan</li> </ul>   |
| <i>Project Manager</i> | Novela Spalo        | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mengalokasikan sumberdaya dan dukungan yang diperlukan agar proyek dapat berjalan seefisien dan seefektif mungkin</li> <li>Melaporkan setiap perkembangan proyek atau sebagai mediator antara tim pengembang dengan project sponsor</li> <li>Memastikan tim agar bekerja sesuai target</li> </ul> |
| <i>System Analyst</i>  | Novela Spalo        | <ul style="list-style-type: none"> <li>Menerjemahkan kebutuhan client(pemberi kerja) ke dalam spesifikasi teknis yang jelas dan terstruktur.</li> <li>Menganalisa requirements yang dibutuhkan dalam sistem</li> <li>Membuat class diagram</li> </ul>  |

|                          |                               |  |
|--------------------------|-------------------------------|--|
| <i>Database Designer</i> | Muhammad Rizal                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Merancang <i>database</i> sistem</li> </ul>   |
| <i>Programmer</i>        | Muhammad Rizal(semua anggota) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengimplementasikan desain yang telah ditetapkan pada tahap perancangan ke dalam bahasa pemograman</li> </ul>   |
| <i>Documenter</i>        | Berliana Siagian              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat dokumen yang dibutuhkan selama pengembangan sistem</li> </ul>   |
| <i>Software Designer</i> | Berliana Siagian              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Merancang arsitektur sistem</li> <li>• Membuat sequence diagram</li> </ul>  |
| <i>UI Designer</i>       | Salinov Akbar                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Merancang <i>interface</i> sistem yang sesuai dengan <i>requirement</i></li> <li>• Membuat <i>mock-up</i> system</li> </ul>   |
| <i>Tester</i>            | Salinov Akbar                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan <i>testing</i> untuk memastikan seluruh <i>requirement</i> dapat berjalan dengan baik</li> <li>• Membuat test case</li> <li>• Menyelidiki potensi adanya bug pada sistem</li> </ul> |

### 3. Managerial Process Plans

#### 3.1 Start-up Plan

##### 3.1.1 Estimates

Estimasi waktu untuk mengerjakan proyek ini adalah sekitar kurang lebih dari 4 bulan. Proyek pengembangan Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini akan dimulai pada tanggal 17 Februari 2014 sampai dengan 28 Mei 2014.

Waktu pengerjaan proyek akan dilakukan sesuai dengan estimasi yang telah dibuat di dalam WBS (*work breakdown structure*). Jadwal ini disusun dengan menyesuaikan antara waktu untuk mengerjakan proyek dengan waktu dari masing masing anggota tim. Penyesuaian ini dilakukan karena kesibukan dan waktu yang berbeda beda dari masing-masing anggota tim.

Estimasi biaya untuk mengerjakan proyek ini adalah sebesar Rp. 30.082.500,00 Biaya ini diperkirakan dan disesuaikan dengan biaya untuk gaji tim pengembang, biaya untuk bertemu klien, biaya dalam berkomunikasi, biaya untuk percetakan dokumen proyek dan *user manual*. Dalam melakukan estimasi biaya gaji, tim pengembang menggunakan Kelly

Dalam hal ini juga akan dilakukan evaluasi apakah estimasi biaya dan jadwal yang telah dilakukan sesuai dengan keadaan pada saat proses pengerjaan proyek.

Untuk mengevaluasi setiap estimasi yang telah dibuat akan dilihat dari setiap *progress* apakah sesuai dengan yang telah disusun. Selain itu, pada saat melakukan evaluasi akan dipertimbangkan juga bagaimana kondisi dan status dari proyek yang sedang dikerjakan dengan sisa waktu yang ada untuk menyelesaikan proyek. Jika pada masa pengembangan Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini membutuhkan estimasi ulang maka metode dan *tools* yang digunakan untuk mengestimasi biaya dan jadwalnya adalah dengan menggunakan metode yang sama dengan pertimbangan pertimbangan pada masa evaluasi.

##### 3.1.2 Staffing

Sistem Informasi Perekrutan Pegawai akan dikerjakan oleh tim pengembang yang terdiri dari 4 orang. Tim pengembang terbentuk pada saat pembentukan kelompok mata kuliah Proyek Pengembangan Sistem Informasi oleh tim dosen yang berfungsi sebagai *project sponsor*.

##### 3.1.3 Resource Acquisition

Sistem Informasi Perekrutan Pegawai akan dikerjakan oleh tim pengembang yang terdiri dari 4 orang. Tim pengembang terbentuk pada saat pembentukan kelompok mata kuliah Proyek Pengembangan Sistem Informasi oleh tim dosen yang berfungsi sebagai *project sponsor*.

|                                     |             |                                     |  |             |        |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|--------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |        |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 9 |

Selain sumber daya manusia dalam mengerjakan proyek Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini juga membutuhkan beberapa sumber daya lain seperti:

- Laptop yang digunakan oleh masing masing anggota tim dan juga memanfaatkan lab komputer di Fakultas Ilmu Komputer.
- *Software*
  - Browser, yang meliputi Google chrome dan Mozilla diakuisi dengan mengunduh di situs resmi Google Chrome dan Mozilla
  - Sublime text 2, diakuisi dengan mengunduh di situs resmi sublimetext
  - Microsoft Visio, diakuisi dengan mengunduh di Microsoft Dreamspark.
  - XAMPP, diakuisi dengan mengunduh di situs resmi xampp

### 3.1.4 Project Staff Training

Pada masa pengerjaan proyek Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini dibutuhkan beberapa jenis pelatihan kepada tim pengembang ,antara lain :

- Training Yii *framework*
- Training penggunaan *software* SQLyog

## 3.2 Work Plan

### 3.2.1 Work Breakdown Structure



Dalam mengembangkan proyek ini tim pengembang akan membagi kegiatan kedalam tahap tahapan tertentu sesuai dengan *spiral process model* . Proses model ini akan membuat klien ikut memberikan *feedback* dan persetujuan setiap tahap dalam pengembangan sistem.

### 3.2.2 Schedule Allocation




Alokasi jadwal untuk mengerjakan proyek ini disesuaikan dengan SKS mata kuliah Proyek Pengembangan Sistem Informasi dimana terdapat 6 sks dengan bobot 1 sks adalah 150 menit. Sehingga 6 sks berarti 6 x 150 menit artinya ada waktu 900 menit dalam seminggu. Jadi dalam sehari setiap anggota tim akan mengalokasikan paling sedikit 3 jam dalam seminggu.

### 3.2.3 Resource Allocation

Dalam pengembangan dibutuhkan resource yang akan dialokasikan dalam setiap aktivitas pengembangan ,*task,role,software,hardware* yang dibutuhkan dalam pengembangan dapat dilihat pada bagian terlampir.

|                                     |             |                                     |  |             |         |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|---------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |         |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 10 |

### 3.2.4 Budget Allocation

Rincian alokasi biaya terdapat pada lampiran 

## 3.3 Project Closeout Plan



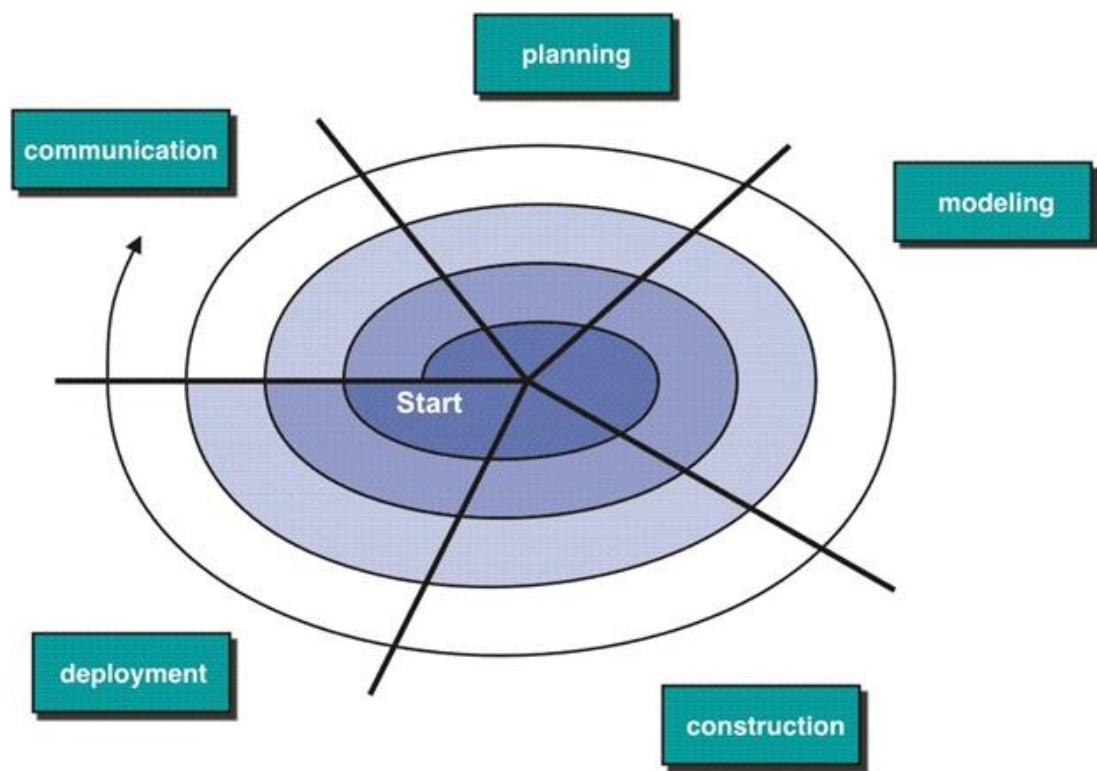
Sebelum proyek ini resmi ditutup maka dari tim pengembang akan memastikan dulu serah terima sistem dengan PT TRASPAC artinya sistem ini sepenuhnya akan dikembangkan lebih lanjut oleh PT TRASPAC sesuai kebutuhan dari perusahaan. Selain serah terima maka tim juga akan meminta evaluasi terhadap kinerja anggota tim selama mengerjakan proyek. Evaluasi nantinya akan menjadi acuan kepada tim pengembang untuk menjadi lebih baik lagi dalam mengerjakan proyek proyek lain dikemudian hari.

|                                     |             |  |  |             |         |
|-------------------------------------|-------------|--|--|-------------|---------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | <b>Sistem Informasi Perekrutan Pegawai</b> |  | Number      |         |
| PT TRASPAC                          | Approved by | <b>25 Februari 2014</b>                    |  | Version 1.0 | Page 11 |

## 4. Technical Process Plans

### 4.1 Process Model

Proses model yang akan kami gunakan adalah *spiral*. Aktivitas yang akan kami lakukan adalah *costumer communication* pada tahap ini tim pengembang akan berkomunikasi dengan klien mengenai apa yang dibutuhkan oleh klien. Setelah itu akan dilakukan proses *planning* pada tahap ini tim pengembang akan menentukan sumber daya yang dibutuhkan, perkiraan waktu pengerjaan dan informasi lain yang dibutuhkan dalam pengembangan. Selain itu juga akan melakukan *modelling* untuk menganalisis dan mendesain sistem. Ada juga aktivitas *construction*, dimana pada aktivitas ini akan dilakukan *coding* dan *testing*. Aktivitas lainnya adalah *deployment*, pada aktivitas ini akan diterima evaluasi atau *feedback* dari klien.



### 4.2 Methods, Tools, and Techniques

#### Methods

Metode yang digunakan akan disesuaikan dengan tahapan tahapan yang dilakukan pada proses model *spiral*. Hal pertama yang akan dilakukan adalah *communication*. Komunikasi disini maksud nya berkomunikasi dengan klien dan membicarakan *requirement* yang dibutuhkan doleh klien. Setelah tahap berkomunikasi maka akan dilakukan tahap *planning*. Pada tahap perencanaan ini maka akan dilakukan perencanaan hal hal yang dibutuhkan untuk memenuhi *requirement* dari klien. Setelah itu akan dilakukan tahap *modelling* untuk

|                                     |             |                                     |  |             |         |
|-------------------------------------|-------------|-------------------------------------|--|-------------|---------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | Sistem Informasi Perekrutan Pegawai |  | Number      |         |
| PT TRASPAC                          | Approved by | 25 Februari 2014                    |  | Version 1.0 | Page 12 |



menganalisis dan mendesain sistem. Selesai tahap *modelling* maka akan dilakukan tahap *construction*, dimana pada tahap ini akan dilakukan *coding* dan *testing*. Kemudian akan dilakukan tahap *deployment*, pada aktifitas ini akan diterima evaluasi atau *feedback* dari klien apakah sudah sesuai dengan kebutuhan dan keinginan klien. Setelah proses ini maka selesai lah satu iterasi. Untuk iterasi selanjutnya dilakukan tahap tahap yang sama hingga sistem mencapai versi lengkapnya.

Model ini digunakan karena dapat mempermudah tim pengembang berkomunikasi dengan klien secara teratur dan mencegah adanya resiko yang mungkin terjadi

### **Tools**

Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini berupa sistem yang berbasis web. Pengembangan sistem akan dilakukan dengan menggunakan *framework* Yii. Terdapat beberapa *tools* yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu;

- Laptop yang digunakan oleh masing masing anggota tim dan juga memanfaatkan lab komputer di Fakultas Ilmu Komputer.
- *Software*
  - Browser, yang meliputi Google chrome dan Mozilla diakuisi dengan mengunduh di situs resmi Google Chrome dan Mozilla
  - Sublime text 2, diakuisi dengan mengunduh di situs resmi sublimetext
  - Microsoft Visio, diakuisi dengan mengunduh di Microsoft Dreamspark.
  - XAMPP, diakuisi dengan mengunduh di situs resmi xampp

### **Techniques**

Secara teknik sistem ini nantinya akan diintegrasikan oleh PT TRASPAC dengan sistem lainnya.

## **4.3 Infrastructure**

### **Fasilitas Fisik**

Fasilitas fisik yang digunakan dalam pengembangan proyek ini adalah masing masing laptop anggota tim pengembang dan komputer yang ada di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer. Sementara untuk diskusi dengan klien maka tim pengembang akan datang langsung ke PT TRASPAC.

|                                     |             |  |  |             |         |
|-------------------------------------|-------------|--|--|-------------|---------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | <b>Sistem Informasi Perekrutan Pegawai</b> |  | Number      |         |
| PT TRASPAC                          | Approved by | <b>25 Februari 2014</b>                    |  | Version 1.0 | Page 13 |

#### 4.4 Product Acceptance

Setiap fitur akan di berikan kepada klien pada setiap iterasi yang dilakukan. Tim pengembang akan menerima *feedback* dari klien mengenai demonstrasi fitur. Pada tahap finalisasi maka semua fitur akan selesai dan sesuai dengan keinginan dari klien. Pada tahap akhir tim pengembang juga akan memberikan *user manual* yang nantinya akan digunakan oleh klien untuk lebih memahami menjalankan sistem.

|                                     |             |  |  |             |         |
|-------------------------------------|-------------|--|--|-------------|---------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | <b>Sistem Informasi Perekrutan Pegawai</b> |  | Number      |         |
| PT TRASPAC                          | Approved by | <b>25 Februari 2014</b>                    |  | Version 1.0 | Page 14 |

## 5. Project Evolution

### 5.1 Project support and maintenance

Pihak PT TRASPAC memberikan dukungan kepada tim pengembang dalam hal memberikan waktu untuk bertemu dengan tim pengembang . Dalam pertemuan ini tim pengembang akan dibantu oleh tim IT PT TRASPAC untuk lebih memahami kebutuhan yang ingin dibuat dalam sistem.

Setelah selesai dikerjakan maka Sistem Informasi Perekrutan Pegawai ini akan digunakan oleh PT TRASPAC dalam seluruh proses perekrutan pegawai mulai dari proses pendaftaran, penyerahan dokumen yang diperlukan, status calon pegawai dan pemberian tugas kepada calon pegawai.

### 5.2 Follow-up projects

Setelah proyek ini selesai maka proyek ini sepenuhnya diserahkan kepada tim PT TRASPAC untuk digunakan dalam proses perekrutan pegawai . Mengenai pengembangan lebih lanjut dari proyek ini akan diserahkan kepada PT TRASPAC.

|                                     |             |  |  |             |         |
|-------------------------------------|-------------|--|--|-------------|---------|
| Organisation<br><b>Propensi-B02</b> |             | <b>Sistem Informasi Perekrutan Pegawai</b> |  | Number      |         |
| PT TRASPAC                          | Approved by | <b>25 Februari 2014</b>                    |  | Version 1.0 | Page 15 |

**Resource Allocation**

| Task Name                        | Duration       | Start             | Finish            | Resources Name                      |
|----------------------------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------------------------------|
| Initialization                   | <b>15 days</b> | Fri 07/02/2014    | Wed 19/02/2014    |                                     |
| Pembentukan Tim                  | 6 days         | 07/02/2014        | 12/02/14          | Project Sponsor                     |
| Identifikasi Stakeholder         | 6 days         | 12/02/2014        | 17/02/14          | Tim                                 |
| Pembuatan Project Charter        | 2 days         | 17/02/14          | 19/02/2014        | Tim                                 |
|                                  |                |                   |                   |                                     |
| Iterasi 1                        | <b>66 days</b> | Wed 19/02/2014    |                   |                                     |
| <b>Communication</b>             | <b>2</b>       |                   |                   |                                     |
| Komunikasi Dengan Stakeholder    | 1              | 19/02/2014        | 19/02/2014        | Tim                                 |
| Identifikasi Requirement         | 1              | 20/02/2014        | 20/02/2014        | Tim                                 |
| <b>Planning</b>                  | <b>5</b>       | <b>21/02/2014</b> | <b>26/02/2014</b> |                                     |
| Team Meeting                     | 1              | 21/02/2014        | 21/02/2014        | Tim                                 |
| Pembuatan Project Plan           | 3              | 22/02/2014        | 25/02/2014        | Tim                                 |
| Risk Assesment                   | 1              | 26/02/2014        | 26/02/2014        | Tim                                 |
| <b>Modelling</b>                 | <b>26</b>      | 26/02/2014        | 21/03/2014        |                                     |
| Pemetaan Requirement             | 2              | 26/02/2014        | 27/02/2014        | System Analyst<br>Project Manager   |
| Pembuatan Use Case Diagram       | 2              | 28/02/2014        | 29/02/2014        | System Analyst                      |
| Pembuatan Use Case Specification | 2              | 01/03/2014        | 02/03/2014        | System Analyst                      |
| Finishing Dokumen SRS            | 3              | 03/02/2014        | 05/03/2014        | Documenter                          |
| Pembuatan Class Diagram          | 3              | 06/03/2014        | 08/03/2014        | Database Designer<br>System Analyst |
| Design Database                  | 4              | 09/03/2014        | 12/03/2014        | Database Designer                   |
| Pembuatan UCRS                   | 3              | 13/03/2014        | 15/03/2014        | System Analyst<br>UI Designer       |
| Pembuatan Test Scenario          | 3              | 16/03/2014        | 18/03/2014        | Tester                              |
| Finishing Dokumen                | 4              | 19/03/2014        | 22/03/2014        | Documenter                          |

|   |           |            |            |   |
|---|-----------|------------|------------|---|
| SAD   |           |            |            |   |
| <b>Construction</b>                                     | <b>30</b> |            |            |   |
| Coding<br>(Pembuatan<br>fitur untuk role<br>superadmin) | 5         | 23/03/2014 | 27/03/2014 | Programmer<br>Software Designer                             |
| Implementasi UI<br>superadmin                           | 5         | 23/03/2014 | 27/03/2014 | UI Designer   |
| Coding<br>(Pembuatan<br>fitur untuk role<br>admin)      | 8         | 28/03/2014 | 04/04/2014 | Programmer<br>Software Designer                             |
| Implementasi UI<br>admin                                | 8         | 28/03/2014 | 04/04/2014 | UI Designer   |
| Coding<br>(Pembuatan<br>fitur untuk role<br>guest)      | 3         | 05/04/2014 | 07/04/2014 | Programmer<br>Software Designer                             |
| Implementasi UI<br>guest                                | 3         | 08/04/2014 | 10/04/2014 | UI Designer   |
| Coding<br>(Pembuatan<br>fitur untuk role<br>pelamar)    | 8         | 11/04/2014 | 17/04/2014 | Programmer<br>Software Designer                             |
| Implementasi UI<br>pelamar                              | 8         | 11/04/2014 | 17/04/2014 | UI Designer   |
| Unit Testing  | 2         | 18/04/2014 | 19/04/2014 | System Analyst<br>Database Designer<br>Programmer<br>Tester |
| Integration<br>Testing                                  | 2         | 19/04/2014 | 20/04/2014 | System Analyst<br>Database Designer<br>Programmer<br>Tester |
| System Testing  | 2         | 21/04/2014 | 22/04/2014 | System Analyst<br>Database Designer<br>Programmer<br>Tester |
| <b>Deployment</b>                                       | <b>3</b>  |            |            |   |
| System Delivery   | 1         | 23/04/2014 | 23/04/2014 | Tim   |
| Melakukan<br>Testing<br>(bersama client)                | 1         | 24/04/2014 | 24/04/2014 | Tim   |
| Feedback<br>Meeting                                     | 1         | 25/05/2014 | 25/05/2014 | Tim   |
| <b>Iterasi 2</b>  |           |            |            |   |
| <b>Communication</b>                                    | <b>2</b>  |            |            |   |
| Komunikasi  | 1         | 26/04/2014 | 26/04/2014 | Tim   |

|                       |                |            |                |                   |
|-----------------------|----------------|------------|----------------|-------------------|
| Dengan                |                |            |                |                   |
| Stakeholder           |                |            |                |                   |
| Identifikasi          | 1              | 27/04/2014 | 27/04/2014     | Tim               |
| Perubahan             |                |            |                |                   |
| Requirement           |                |            |                |                   |
| <b>Modelling</b>      | <b>2</b>       |            |                |                   |
| Revisi Dokumen        | 1              | 28/04/2014 | 28/04/2014     | Tim               |
| SRS                   |                |            |                |                   |
| Revisi Dokumen        | 1              | 29/04/2014 | 29/04/2014     | Tim               |
| SAD                   |                |            |                |                   |
| <b>Construction</b>   | <b>18</b>      |            |                |                   |
| Coding                | 3              | 30/04/2014 | 02/05/2014     | Programmer        |
| Implementasi UI       | 3              | 03/05/2014 | 05/05/2014     | UI Designer       |
| Unit Testing          | 1              | 06/04/2014 | 06/04/2014     | System Analyst    |
|                       |                |            |                | Database Designer |
|                       |                |            |                | Programmer        |
|                       |                |            |                | Tester            |
| Integration Testing   | 1              | 07/04/2014 | 07/04/2014     | System Analyst    |
|                       |                |            |                | Database Designer |
|                       |                |            |                | Programmer        |
|                       |                |            |                | Tester            |
| System Testing        | 1              | 08/04/2014 | 08/04/2014     | System Analyst    |
|                       |                |            |                | Database Designer |
|                       |                |            |                | Programmer        |
|                       |                |            |                | Tester            |
| Pembuatan             | 1              | 09/04/2014 | 09/04/2014     | Tim               |
| Dokumen               |                |            |                |                   |
| UAT                   |                |            |                |                   |
| Pembuatan User        | 1              | 10/04/2014 | 10/04/2014     | Tim               |
| Manual                |                |            |                |                   |
| <b>Deployment</b>     | <b>2</b>       |            |                |                   |
| System Delivery       | 1              | 11/04/2014 | 11/04/2014     | Tim               |
| Melakukan UAT         | 1              | 12/04/2014 | 12/04/2014     | Tim               |
|                       |                |            |                |                   |
| <b>Finalization</b>   | <b>2</b>       |            |                |                   |
| Final Report          | 1              | 13/04/2014 | 13/04/2014     | Tim               |
| Pemberian User        | 1              | 14/04/2014 | 14/04/2014     | Tim               |
| Manual                |                |            |                |                   |
| Closing Kotrak        | 1              | 15/04/2014 | 15/04/2014     | Project Manager + |
|                       |                |            |                | Client            |
|                       |                |            |                |                   |
|                       |                |            |                |                   |
|                       |                |            |                |                   |
| Task Name             | Software Tools |            | Hardware Tools |                   |
| <b>Initialization</b> |                |            |                |                   |
| Pembentukan Tim       | —              |            | —              |                   |
| Identifikasi          | —              |            | —              |                   |

|  |   |  |           |
|--|---|--|-----------|
| Stakeholder                                    |   |  |           |
| Pembuatan Project                              | Microsoft Office, Google Chrome                       |  |           |
| Charter  | Dropbox   |  |           |
|  |   |  |           |
| Iterasi 1                                      |   |  |           |
| <b>Communication</b>                           |   |  |           |
| Komunikasi Dengan Stakeholder                  | —   |  | —         |
| Identifikasi Requirement                       | —   |  | —         |
| <b>Planning</b>                                |   |  |           |
| Team Meeting                                   | —   |  | —         |
| Pembuatan Project Plan                         | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| Risk Assesment                                 | —   |  | —         |
| <b>Modelling</b>                               |   |  |           |
| Pemetaan Requirement                           | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| Pembuatan Use Case Diagram                     | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox, Photoshop |  | Laptop/PC |
| Pembuatan Use Case Specification               | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| Finishing Dokumen SRS                          | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| Pembuatan Class Diagram                        | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox, Photoshop |  | Laptop/PC |
| Design Database                                | XAMPP, Sublime, Microsoft Visio                       |  | Laptop/PC |
| Pembuatan UCRS                                 | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| Pembuatan Test Scenario                        | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| Finishing Dokumen SAD                          | Microsoft Office, Google Chrome<br>Dropbox            |  | Laptop/PC |
| <b>Construction</b>                            |   |  |           |
| Coding (Pembuatan fitur untuk role superadmin) | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP                       |  | Laptop/PC |
| Implementasi UI superadmin                     | Sublime, Semua Browser<br>Photoshop                   |  | Laptop/PC |

|   |                                     |           |
|---|-------------------------------------|-----------|
| Coding (Pembuatan fitur untuk role admin)   | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| Implementasi UI admin                       | Sublime, Semua Browser<br>Photoshop | Laptop/PC |
| Coding (Pembuatan fitur untuk role guest)   | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| Implementasi UI guest                       | Sublime, Semua Browser<br>Photoshop | Laptop/PC |
| Coding (Pembuatan fitur untuk role pelamar) | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| Implementasi UI pelamar                     | Sublime, Semua Browser<br>Photoshop | Laptop/PC |
| Unit Testing                                | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| Integration Testing                         | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| System Testing                              | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| <b>Deployment</b>                           |                                     |           |
| System Delivery                             | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| Melakukan Testing (bersama client)          | Sublime, Semua Browser<br>XAMPP     | Laptop/PC |
| Feedback Meeting                            | —                                   | —         |
|   | —                                   | —         |
| <b>Iterasi 2</b>                            |                                     |           |
| <b>Communication</b>                        |                                     |           |
| Komunikasi Dengan Stakeholder               | —                                   | —         |
| Identifikasi Perubahan Requirement          | —                                   | —         |
| <b>Modelling</b>                            |                                     |           |
| Revisi Dokumen                              | Microsoft Office, Google            | Laptop/PC |



|                       |                                 |           |
|-----------------------|---------------------------------|-----------|
|                       | Chrome                          |           |
| SRS                   | Dropbox, Photoshop              |           |
| Revisi Dokumen        | Microsoft Office, Google Chrome | Laptop/PC |
| SAD                   | Dropbox, Photoshop              |           |
| <b>Construction</b>   |                                 |           |
| Coding                | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | XAMPP                           |           |
| Implementasi UI       | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | Photoshop                       |           |
| Unit Testing          | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | XAMPP                           |           |
|                       |                                 |           |
| Integration Testing   | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | XAMPP                           |           |
|                       |                                 |           |
|                       |                                 |           |
| System Testing        | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | XAMPP                           |           |
|                       |                                 |           |
|                       |                                 |           |
| Pembuatan Dokumen     | Microsoft Office, Google Chrome | Laptop/PC |
|                       | Dropbox                         |           |
| UAT                   |                                 |           |
| Pembuatan User Manual | Microsoft Office, Google Chrome | Laptop/PC |
|                       | Dropbox                         |           |
| <b>Deployment</b>     |                                 |           |
| System Delivery       | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | XAMPP                           |           |
| Melakukan UAT         | Sublime, Semua Browser          | Laptop/PC |
|                       | XAMPP                           |           |
|                       |                                 |           |
| <b>Finalization</b>   |                                 |           |
| Final Report          | Microsoft Office, Google Chrome | Laptop/PC |
|                       | Dropbox                         |           |
| Pemberian User Manual | —                               | —         |
| Closing Kotrak        | —                               | —         |
|                       |                                 |           |

**STAFFING**

| <b>Peran</b>                   | <b>Fase</b>  | <b>Jumlah Hari Kerja</b> | <b>Jumlah Individu</b> |
|--------------------------------|--|--------------------------|------------------------|
| <i>Project Manager</i>         | <i>Semua fase</i>  | <i>34 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>System Analyst</i>          | <i>System Analyst Communication, planning, modelling</i>     | <i>46 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>Database Designer</i>       | <i>Database Designer Modelling, construction, deployment</i> | <i>39 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>User Interface Designer</i> | <i>Modelling, construction</i>                               | <i>56 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>Software Designer</i>       | <i>Modelling, deployment</i>                                 | <i>29 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>Programmer</i>              | <i>Construction, deployment</i>                              | <i>65 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>Tester</i>                  | <i>Construction, deployment</i>                              | <i>36 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |
| <i>Documenter</i>              | <i>Semua fase</i>  | <i>35 hari</i>           | <i>1 orang</i>         |

**Budget Allocation**

| <b>Peran</b>                   | <b>Gaji Per Hari (8 Jam Kerja) Versi Kely Inc</b> | <b>Gaji Tim Pengembang (3 jam kerja * total hari)</b> |
|--------------------------------|---|---|
| <i>Project Manager</i>         | <i>Rp. 20.000.000,00/bulan</i>                    | <i>Rp. 20.000.000,00</i>                              |
| <i>System Analyst</i>          | <i>Rp. 5.000.000,00/bulan</i>                     | <i>Rp. 4.025.000,00</i>                               |
| <i>Database Designer</i>       | <i>Rp. 5.000.000,00/bulan</i>                     | <i>Rp. 2.437.500,00</i>                               |
| <i>User Interface Designer</i> | <i>Rp. 5.000.000,00/bulan</i>                     | <i>Rp. 3.500.000,00</i>                               |

|                          |                               |                                 |
|--------------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| <i>Software Designer</i> | <i>Rp. 5.000.000,00/bulan</i> | <i>Rp. 2.437.500,00</i>         |
| <i>Programmer</i>        | <i>Rp. 5.000.000,00/bulan</i> | <i>Rp. 4.062.500,00</i>         |
| <i>Tester</i>            | <i>Rp. 5.000.000,00/bulan</i> | <i>Rp. 2.225.000,00</i>         |
| <i>Documenter</i>        | <i>Rp. 4.000.000,00/bulan</i> | <i>Rp. 1.750.000,00</i>         |
| <b><i>Total</i></b>      | <b><i>-</i></b>               | <b><i>Rp. 28.962.500,00</i></b> |

***OPERATIONAL***

## Biaya Operational

| Variabel     | Biaya                   |
|--------------|-------------------------|
| Transportasi | Rp. 700.000,00          |
| Komunikasi   | Rp. 300.000,00          |
| ATK          | Rp. 120.000,00          |
| <b>Total</b> | <b>Rp. 1.120.000,00</b> |

***TOTAL BIAYA***

| <i>Jenis</i>        | <i>Biaya</i>                    |
|---------------------|---------------------------------|
| <i>Operational</i>  | <i>Rp. 1.120.000,00</i>         |
| <i>Budget</i>       | <i>Rp. 28.962.500,00</i>        |
| <b><i>Total</i></b> | <b><i>Rp. 30.082.500,00</i></b> |