

# RIZAL ABIMANYU

0812-3924-2567 | [plasticbomb202@gmail.com](mailto:plasticbomb202@gmail.com) | [linkedin.com/in/rizalabimanyu202](https://www.linkedin.com/in/rizalabimanyu202)

## TENTANG SAYA

---

Saya adalah lulusan baru jurusan Teknik Informatika di Universitas YARSI. Saya fokus pada Front-End Development terutama pada Platform Web. Saya sering berlatih dan membuat proyek menggunakan MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js) dan tampilannya dibantu oleh Tailwind CSS. Saya memiliki keinginan yang kuat untuk mempelajari apa saja seperti Framework dan Library tentang Software Engineering, asalkan saya dapat memenuhi kebutuhan perusahaan dan kinerja aplikasi dapat berjalan sesuai keinginan perusahaan.

## PENDIDIKAN

---

### Universitas YARSI – Jakarta Pusat, Indonesia

Sarjana Teknik Informatika, 3.74/4.00

Sep 2020 – Okt 2024

## PENGALAMAN

---

### IDCamp 2024 (React Developer) di Dicoding – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)

Peserta

Sep 2024 – Jan 2025

- Belajar Dasar Pemrograman Web.
- Belajar Dasar Pemrograman Javascript.
- Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula.
- Belajar Membuat Aplikasi Web dengan React.
- Belajar Dasar AI.

### AWS Back-End Academy 2024 di Dicoding – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)

Peserta

Mei 2024 – Sep 2024

- Cloud Practitioner Essential (Belajar Dasar AWS Cloud).
- Belajar Dasar Pemrograman Javascript.
- Belajar Back-End Pemula dengan Javascript.
- Architecting on AWS (Membangun Arsitektur Cloud di AWS).

### DBS Foundation Coding Camp 2024 di Dicoding – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)

Peserta

Jan 2024 – Jul 2024

- Belajar Dasar Pemrograman Web.
- Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula.
- Belajar Dasar Pemrograman Javascript.

### Mobile Development di Bangkit Academy (MSIB) – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)

Peserta

Agu 2023 – Jan 2024

- Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software.
- Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101).
- Belajar Dasar Git dengan Github.
- Memulai Pemrograman Dengan Java.
- Memulai Pemrograman Dengan Kotlin.
- Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula.
- Belajar Fundamental Aplikasi Android.
- Belajar Pengembangan Aplikasi Android Intermediate.
- Belajar Prinsip Pemrograman SOLID.
- Belajar Membuat Aplikasi Android dengan Jetpack Compose.
- Simulasi Ujian Android Developer Associate.

- Mempelajari Hardskill dari teori dan implementasi secara langsung melalui pertemuan "ILT Mobile Development (ILT-MD)" sambil mengerjakan kuis sesuai dengan yang telah disampaikan 5-10 menit sebelum akhir sesi ILT-MD untuk mengukur pemahaman mahasiswa.
- Mempelajari Softskill dari teori dan implementasi secara langsung melalui pertemuan "ILT Mobile Development (ILT-SS)" sambil mengerjakan kuis sesuai dengan yang telah disampaikan 5-10 menit sebelum akhir sesi ILT-SS untuk mengukur pemahaman mahasiswa.
- Mengikuti Final Project/Capstone Project yang diadakan sebelum akhir program di mana kelompok kami membuat aplikasi Android berjudul "Snapcat" di mana saya berada di posisi Mobile Development.

### **Juara Android Season 3 – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)**

*Peserta*

*Okt 2023 – Nov 2023*

- Tier 1: Aplikasi Android pertama Anda.
- Tier 1: Membangun UI aplikasi.
- Tier 1: Menampilkan daftar dan menggunakan Desain Material.
- Tier 1: Navigasi dan arsitektur aplikasi.
- Tier 1: Terhubung ke internet.
- Tier 2: Ketahanan data.
- Tier 2: WorkManager.
- Tier 2: Tampilan dan Compose.
- Tier 2: Dasar-dasar Compose.
- Tier 2: Tata letak, tema, dan animasi.
- Tier 2: Arsitektur dan status.
- Tier 2: Aksesibilitas, pengujian, dan kinerja.
- Tier 2: Faktor bentuk.
- Mengikuti ujian Tingkat 2 yang diadakan karena ia telah menyelesaikan persyaratan untuk menyelesaikan Tingkat 1 dan Tingkat 2 dalam 700 orang tercepat.
- Dapatkan SWAG Tingkat 2 dengan menyelesaikan Ujian Tingkat 2 dengan skor di atas 80.
- Dicoding for University Batch 1 di Dicoding

### **Pengembang Front-End Web Dan Back-End di Dicoding (MSIB) – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)**

*Peserta*

*Feb 2023 – Jun 2023*

- Belajar Dasar Manajemen Proyek.
- Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software.
- Belajar Dasar Structed Query Language (SQL).
- Belajar Dasar Pemrograman Javascript.
- Belajar Dasar UX Design.

### **IDCamp 2022 (Front-End Developer) di Dicoding – Bandung, Indonesia (Jarak Jauh)**

*Peserta*

*Jun 2022 – Sep 2022*

- Pengenalan ke Logika Pemrograman (Programming Logic 101).
- Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software.
- Belajar Dasar Git dengan Github.
- Belajar Dasar Pemrograman Web.
- Belajar Dasar Pemrograman Javascript.
- Belajar Membuat Front-End untuk Pemula.
- Belajar Fundamental Front-End Web Development.
- Menjadi Front-End Web Developer Expert.
- Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula.
- Meniti Karier sebagai Software Developer.
- Belajar Hardskill dari teori dan implementasi langsung melalui pertemuan "ILT Front-End Back-End (ILT-FEBE)" sambil mengerjakan kuis sesuai yang telah disampaikan 5-10 menit sebelum akhir sesi ILT-FEBE untuk mengukur pemahaman mahasiswa.

- Belajar Softskill dari teori dan implementasi langsung melalui pertemuan "ILT Mobile Development (ILT-SS)" sambil mengerjakan kuis sesuai yang telah disampaikan 5-10 menit sebelum akhir sesi ILT-SS untuk mengukur pemahaman mahasiswa.
- Mengikuti Final Project/Capstone Project yang diadakan sebelum akhir program dimana kelompok kami membuat aplikasi Web berjudul "Eduklimair" dimana saya berada pada posisi Front-End Development.

### **Kakak Asuh “Dasar-dasar Pemrograman” di Universitas YARSI – Jakarta Pusat, Indonesia (Jarak Jauh)**

*Kakak Asuh/Asisten*

*Sep 2021 – Jan 2022*

- Membuat Materi dalam bentuk PPT untuk persiapan mengajar kepada siswa agar dapat memberikan wawasan kepada siswa yang masih dalam tahap pemula dalam pemrograman.
- Membuat Tugas dalam bentuk PPT untuk persiapan tugas setelah mengajar kepada siswa guna menguji pemahaman siswa setelah pertemuan yang telah disampaikan.
- Mengecek Tugas yang telah dikerjakan siswa sekaligus mengecek plagiarisme tugas yang telah dikerjakan siswa untuk menilai pemahaman siswa sekaligus siswa dapat mengerjakan tugas dengan jujur dan mengerjakannya dengan caranya sendiri.
- Mengajarkan siswa tentang materi yang akan disampaikan untuk menambah wawasan siswa yang masih dalam tahap pemula dalam pemrograman.
- Mengawasi ketika melakukan 'Menunjukkan Kemampuan' sekaligus memberikan penilaian agar siswa dapat mengerjakan soal coding yang diberikan secara langsung tanpa mencontek dengan diawasi sekaligus menguji pemahaman siswa terhadap pemrograman.

### **Organisasi “HIMFO YARSI” di Univeristas YARSI – Jakarta Pusat, Indonesia (Jarak Jauh)**

*Anggota (sebagai Divisi Pendidikan)*

*Jun 2021 – Jan 2022*

- Menjadi Panitia kegiatan "TECHNO FUN COMPETITIONS" yang diselenggarakan oleh Organisasi "HIMFO YARSI sebagai Divisi Pendidikan" yang tugas/jabatannya sebagai Perancang Sertifikat
- Menjadi Panitia kegiatan "Kupas Tuntas Fresh Graduate TI meraih pekerjaan" yang diselenggarakan oleh Organisasi "HIMFO YARSI sebagai Divisi Pendidikan" yang tugas/jabatannya sebagai Perancang Sertifikat.

### **SERTIFIKAT**

- Sertifikat Kelulusan SIB Dicoding X Kampus Merdeka BATCH 4 2023 (Front-End & Back-End) dari MSIB.
- Menjadi Front-End Web Developer Expert dari Dicoding.
- Belajar Fundamental Front-End Web Development dari Dicoding.
- Sertifikat Kelulusan SIB X Bangkit BATCH 2 2023 (Mobile Development) dari MSIB.
- Sertifikat Kakak Asuh “Dasar-dasar Pemrograman” dari Universitas YARSI.
- Sertifikat Penghargaan Wisudawan Cumlaude Program Sarjana & Pascasarjana Universitas YARSI Semester Genap 2023/2024 dari Universitas YARSI.

### **TAMBAHAN**

- Kemampuan Teknis: HTML, CSS, Javascript, Tailwind CSS, React.js, Node.js, Express.js, MySQL, MongoDB.
- Bahasa: Indonesia, Inggris.