

**MODUL**  
**Praktek Laboratorium Komputer**  
**PENGENALAN DASAR**  
**VISUAL BASIC 6.0**



**Disusun Oleh :**  
**Rizal Amegia Saputra,M.Kom**

**Akademi Manajemen Informatika dan Komputer**

**BINA SARANA INFORMATIKA**

**SUKABUMI**

**2014**

## **BAB I PENGENALAN VISUAL BASIC 6.0**

### **I. MENGENAL VISUAL BASIC**

Visual Basic merupakan bahasa pemrograman komputer. Bahasa pemrograman adalah perintah-perintah atau instruksi yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu. Visual Basic selain disebut sebagai bahasa pemrograman, juga sering disebut sebagai sarana (*tool*) untuk menghasilkan program-program aplikasi berbasis windows.

Visual Basic memungkinkan pembuatan aplikasi *Graphical User Interface* (GUI) atau pemrograman yang menggunakan tampilan grafis sebagai alat komunikasi dengan pemakainya. Dalam Visual Basic untuk pembuatan tampilan user interface relatif mudah dilakukan karena hanya perlu meletakkan objek-objek grafis ke sumber (*form*) yang sudah disediakan Visual Basic. Setelah itu cukup mengatur properti dari objek-objek tersebut.

Beberapa kemampuan atau manfaat dari Visual Basic diantaranya adalah :

- a. Untuk membuat program aplikasi berbasis Window
- b. Untuk membuat objek-objek pembantu program seperti kontrol ActiveX, file Help, aplikasi internet dan sebagainya.
- c. Menguji program (*debugging*) dan menghasilkan program akhir berakhiran EXE yang bersifat *Executable* atau dapat langsung dijalankan.

### **II LINGKUNGAN VISUAL BASIC 6**

#### **1. Main Menu**

Main menu terdiri dari dua komponen yaitu MenuBar dan TitleBar. MenuBar menampilkan menu yang berisi perintah-perintah pada Visual Basic, sedangkan TitleBar menampilkan judul proyek Visual Basic yang sedang dikerjakan.

## **2. Menu ToolBar**

Menu ToolBar merupakan menu berbentuk icon yang berisi perintah. ToolBar disediakan Visual Basic untuk mengakses berbagai fungsi yang ada dalam menu secara lebih cepat dan lebih mudah.

## **3. Menu ToolBox**

ToolBox mengandung semua objek atau kontrol yang dibutuhkan untuk membentuk suatu program aplikasi. Kontrol adalah suatu objek yang akan menjadi *interface* (penghubung) antara program aplikasi dan *user*.

## **4. Form Window**

Form Window atau jendela form adalah daerah kerja utama, Form Window untuk meletakkan berbagai macam objek interaktif seperti teks, gambar, tombol-tombol perintah, *scrollbar* dan sebagainya. Pada saat program aplikasi dijalankan, semua yang terdapat di dalam form akan ditampilkan pada layar window. Jendela form inilah yang akan menjadi latar belakang dari program aplikasi.

## **5. Project Explorer**

Jendela Project Explorer adalah jendela yang mengandung semua file di dalam aplikasi Visual Basic. Setiap aplikasi dalam Visual Basic disebut dengan istilah *project* (proyek), dan setiap proyek bisa mengandung lebih dari satu file. Pada Project Explorer ditampilkan semua file yang terdapat pada aplikasi (proyek), misalnya form, modul, class dan sebagainya.

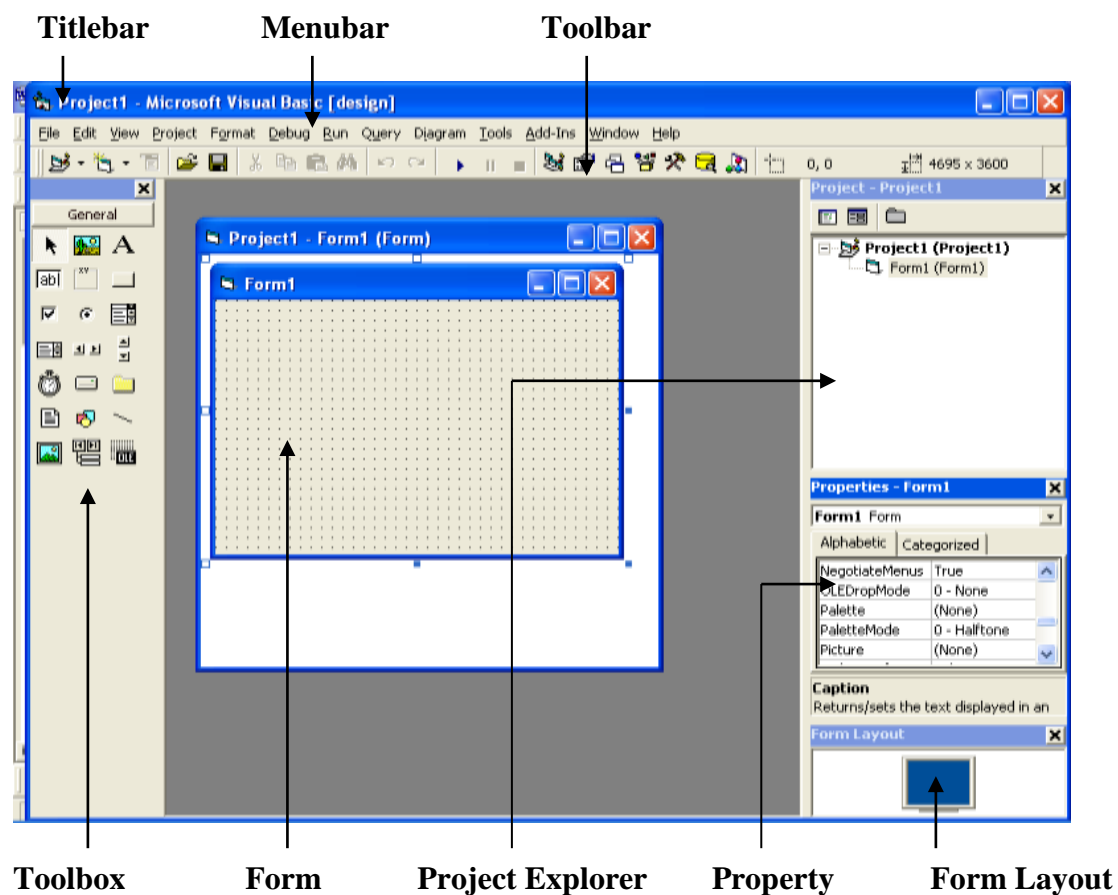
## **6. Jendela Properties**

Jendela Properties adalah jendela yang mengandung semua informasi mengenai objek yang terdapat pada aplikasi Visual Basic. Properti adalah sifat dari sebuah objek, seperti nama, warna, ukuran, posisi dan sebagainya. Untuk mengatur bentuk dan karakteristik dari setiap objek melalui Jendela Properties. Jendela Properties ini

memiliki dua buah tab yaitu tab *Alphabetic* dan tab *Categorized*. Pada tab *Alphabetic*, semua properti dari objek akan diurutkan berdasarkan abjad, sedangkan pada tab *Categorized*, semua properti dikelompokkan berdasarkan jenisnya. Tidak ada perbedaan antara kedua tab tersebut terhadap properti yang ditampilkan, perbedaan keduanya hanyalah cara menampilkan.

## 7. Form Layout Window

Form Layout Window adalah jendela yang menggambarkan posisi dari form yang ditampilkan pada layar monitor. Posisi form pada Form Layout Window inilah yang merupakan petunjuk di mana aplikasi akan ditampilkan pada layar monitor saat dijalankan. Jika ingin memindahkan form ke posisi yang lain pada layar, dengan menggeser form tersebut pada jendela Form Layout Window.



Gambar Tampilan Visual Basic dengan form sebagai area kerja

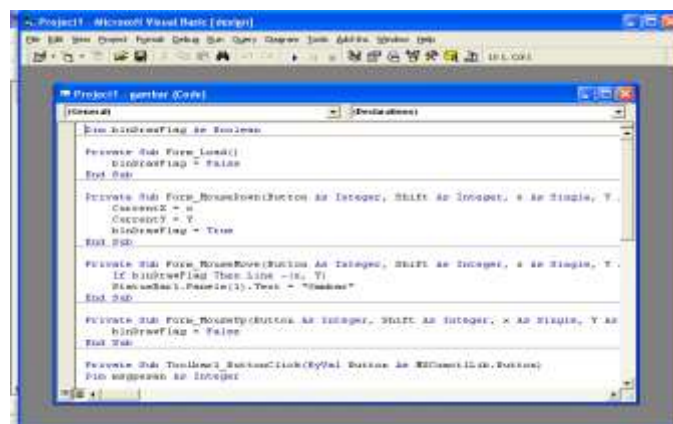
### Keterangan:

- a. Titlebar : menampilkan judul proyek Visual Basic
- b. Toolbar: *shortcut* yang digunakan untuk membuat perintah suatu proyek.
- c. Menubar: menu untuk perintah Visual Basic 6.0
- d. Toolbox: objek yang digunakan untuk membuat suatu form.
- e. Form: bidang untuk membuat suatu form.
- f. Project Explorer : menampilkan semua file didalam aplikasi Visual Basic.
- g. Property: daftar *setting* properti.
- h. Form Layout: penampilan form pada layar.

## 8. Jendela Code

Jendela *Code* adalah salah satu jendela yang penting dalam Visual Basic. Jendela ini berisi kode-kode program yang merupakan instruksi-instruksi untuk aplikasi Visual Basic. Setiap objek pada Visual Basic dapat ditambahkan dengan kode-kode program untuk melakukan tugas-tugas tertentu, misalnya menutup aplikasi, membatalkan perintah dan sebagainya. Pada saat menjalankan Visual Basic, jendela ini tidak akan ditampilkan pada layar. Cara untuk menampilkan Jendela Kode :

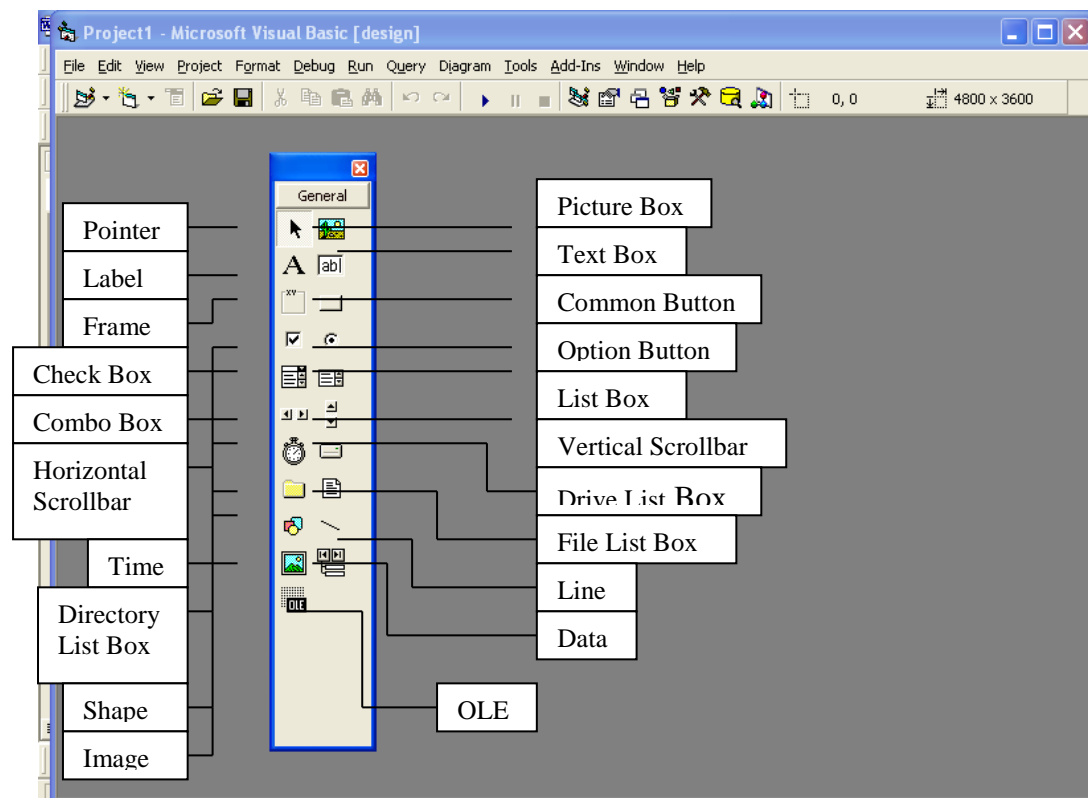
- a. Pilih menu **View> Code**
- b. Klik ganda objek tertentu pada Form Window, atau
- c. Klik ganda pada komponen yang diinginkan, lalu pilih **View Code**



**Gambar Jendela Code**

### III. KONTROL PADA VISUAL BASIC

Kontrol (*control*) adalah salah satu objek di dalam Visual Basic. Kontrol menyediakan *interface* (antar muka atau penghubung) antar *user* (pemakai akhir) dengan program aplikasi. Setiap kontrol dalam Visual Basic disediakan oleh jendela Toolbox. Pada saat membuat program aplikasi dengan Visual Basic, kontrol-kontrol tersebut harus diletakkan semua di dalam jendela form. Semua kontrol di dalam form akan menjadi media bagi user untuk menggunakan program aplikasi.



**Gambar kontrol pada Toolbox**

### IV. CARA KERJA VISUAL BASIC

Sebuah program dibagi menjadi bagian-bagian kecil yang disebut dengan objek. Setiap objek memiliki sekumpulan sifat dan metode yang melakukan fungsi tertentu sesuai dengan yang telah diprogramkan.

Tiga hal utama yang terdapat pada objek yaitu :

### 1. Properti atau Atribut

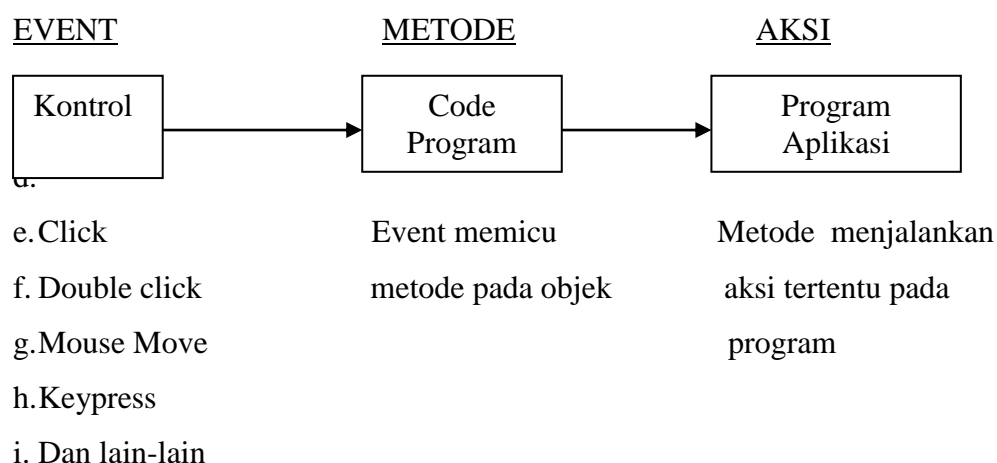
Properti adalah karakteristik atau sifat dari sebuah objek. Misalnya warna, ukuran, tulisan, dan sebagainya.

### 2. Event

Event adalah segala sesuatu yang dialami sebuah objek, yang diakibatkan baik oleh tindakan user atau tindakan dari program itu sendiri. Sebagai contoh, meletakkan mouse di atas objek, mengklik tombol mouse pada sebuah tombol, mengetik pada kotak teks, dan sebagainya.

### 3. Metode

Metode adalah serangkaian prosedur yang dimiliki oleh suatu objek yang akan dijalankan sesuai respon yang diberikan oleh suatu perintah atau kejadian. Metode atau tindakan yang dilakukan bergantung pada instruksi yang dituliskan untuk objek tersebut. Misalnya melakukan perhitungan, menutup aplikasi, menerima nilai, dan sebagainya. Semua ini harus di buat dalam jendela code.



### Cara kerja program Visual Basic

## V. FILE YANG DIBUAT OLEH VISUAL BASIC

Visual Basic membuat dua file yaitu file pengendali dan file pendukung.

### 1. File pengendali

2. File pengendali disebut dengan istilah *project* (proyek). proyek adalah file pusat yang mengelolah dan mencatat seluruh file yang dibutuhkan untuk membentuk suatu aplikasi. File proyek ini akan menyimpan semua komponen, perubahan, serta apa saja yang berhubungan dengan aplikasi. Proyek ini akan disimpan pada file dengan akhiran **VBP**.

### 2. File pendukung

Pada saat aplikasi yang dibuat disimpan, Visual Basic akan menyimpan semua file pendukung aplikasi tersebut, misalnya file form yang berakhiran.

## VI. DASAR – DASAR PEMOGRAMAN VISUAL BASIC

### A. Tipe Data

#### Tipe-tipe data

Tipe	Keterangan
Integer	Tipe data numerik yg berupa bilangan bulat (tanpa pecahan) -32.768 sampai 32.767
Byte	Tipe data yang berupa nilai bulat positif (tanpa pecahan) 0 sampai 255
Decimal	Digunakan untuk menyimpan nilai desimal (pecahan) dengan ketepatan hingga 28 angka desimal
Boolean	Tipe data yang memiliki nilai True atau False
String	Tipe data yang memiliki nilai alfanumerik, yaitu: huruf, angka, atau karakter khusus.
Single	Tipe numerik dg kisaran -3.402823E+38 sampai 3.402823E+38
Double	Tipe numerik dengan kisaran yang sangat besar
Date	Digunakan untuk menyimpan nilai tanggal dan jam
Currency	Untuk menyimpan nilai uang
Long	Tipe data yang sama dgn integer hanya kisaran lebih besar dan



	membutuhkan memori yang sangat besar
Object	Tipe data yang menyimpan objek seperti form, kontrol dan sebagainya
Variant	Tipe data yang berisi segala macam tipe data yang berbeda

## B. Variabel dan Konstanta

### 1. Variabel

Variabel adalah tempat untuk menyimpan data di dalam memory komputer. Sebuah variabel hanya dapat menyimpan satu nilai data sesuai dengan type datanya.

Variabel terdiri dari : Variabel Global dan Variabel Lokal.

- j. Variabel Global adalah variabel yang dapat dikenal oleh seluruh bagian program.
- k. Variabel Lokal adalah variabel yang hanya di kenal oleh satu bagian program saja.

### Mendeklarasikan Variabel

**Dim** < namavariabel > **as** < tipevariabel >

Keterangan:

**Dim** : Statemen dari Visual Basic untuk mendeklarasikan variabel

**Namavariabel** : nama yang digunakan untuk menyimpan nilai

**Tipevariabel** : tipe variabel yang bergantung pada tipe data.

### Penulisan khusus variabel

#### 1. Variabel bertipe Variant

Dim < namavariabel > as variant    atau    Dim < namavariabel >

Contoh : Dim varNilai As Variant

#### 2. Membatasi Ukuran variabel String

Dim < namavariabel > As String \* Panjangstring

Contoh : Dim StrNama as String \*30

### 2. Konstanta

Konstanta adalah variabel yang nilai datanya bersifat tetap dan tidak bisa di ubah.

Sintax :

**Const** < nama\_konstanta > **As** < type\_data > = < nilai\_data >

### C. Operator

Visual Basic mengenal 3 jenis operator yaitu :

1. Operator Aritmatika, digunakan untuk operasi matematis terhadap nilai data.

Simbol	Operasi Matematis	Contoh
+	Penjumlahan	$5 + 2$ hasilnya 7
-	Pengurangan	$5 - 2$ hasilnya 3
*	Perkalian	$5 * 2$ hasilnya 10
/	Pembagian (hasil pecahan)	$5 / 2$ hasilnya 2,5
\	Pembagian (hasil bulat)	$5 \setminus 2$ hasilnya 2
Mod	Sisa Pembagian	$5 \text{ Mod } 2$ hasilnya 1
^	Pemangkatan	$5 ^ 2$ hasilnya 25
&	Penggabungan String	$5 \& 2$ hasilnya 52

2. Operator Perbandingan digunakan untuk operasi yang membandingkan nilai data.

Simbol	Operasi Perbandingan	Contoh
<	Lebih kecil	$5 < 2$ hasilnya False
>	Lebih besar	$5 > 2$ hasilnya True
<=	Lebih kecil atau sama dengan	$5 < = 2$ hasilnya False
>=	Lebih besar atau sama dengan	$5 > = 2$ hasilnya False
=	Sama dengan	$5 = 2$ hasilnya False
<>	Tidak sama dengan	$5 < > 2$ hasilnya True

3. Operator Logika digunakan untuk operasi yang membandingkan suatu perbandingan.

Simbol	Operasi Logika	Contoh
Or	Atau	$(5 < 2) \text{ Or } (5 > 2)$ hasilnya True
And	Dan	$(5 < 2) \text{ And } (5 > 2)$ hasilnya False
Not	Tidak	$\text{Not } (5 < 2)$ hasilnya True

## BAB II

### INPUT DAN OUTPUT

#### Program Input Nama

##### Langkah- langkah

1. Buat form baru dan letakkan komponen pada form sebagai berikut :



2. Ubah Properties

Kontrol	Property	Nilai
Form1	Caption	Input Nama
Label1	Caption	Nama Depan
Label2	Caption	Nama Belakang
Label3	Caption	Nama Lengkap
Text1	Text	< Kosongkan >
Text2	Text	< Kosongkan >
Text3	Text	< Kosongkan >
Command1	Caption	Proses

3. Buat Kode Program

##### Klik Ganda Tombol Proses

```
Private Sub Command1_Click()  
Text3.Text = Text1.Text + Text2.Text  
End Sub
```

## Program Gerak

### Langkah – langkah

1. Buat form baru dan letakkan komponen pada form sebagai berikut :



2. Ubah Property

Kontrol	Property	Nilai
Form1	Caption	Gerak
Commandbutton1	Name	Cnaik
Commandbutton2	Name	Cturun
Commandbutton3	Name	Ckanan
Commandbutton4	Name	Ckiri
Shape1	Shape	5 - Rounded Square
	Borderstyle	Solid

3. Buat Kode Program

- Klik Ganda Tombol Naik

```
Private Sub Cnaik_Click()  
Shape1.Top = Shape1.Top - 100  
End Sub
```

- Klik Ganda Tombol Turun

```
Private Sub Cturun_Click()  
Shape1.Top = Shape1.Top + 100  
End Sub
```

- Klik Ganda Tombol Kanan

```
Private Sub Ckanan_Click()
Shape1.Left = Shape1.Left + 100
End Sub
```

- Klik Ganda Tombol Kiri

```
Private Sub Ckiri_Click()
Shape1.Left = Shape1.Left - 100
End Sub
```

4. Jalankan Program Dengan Mengklik tombol Run atau F5

### **LATIHAN 1**

1. Buat program untuk menginputkan umur dengan menggunakan input box. Output program seperti di bawah ini. ( Simpan program dengan folder Latihan1, folder Latihan1A, Nama file F11. frm , P11.frm ).



2. Buat program kalkulator yaitu : penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian dan pangkat dengan menggunakan operasi aritmatika.(Simpan program dengan folder Latihan1, folder Latihan1B, Nama file F12. frm , P12.frm).
3. Buat Program Gerak dengan menggunakan kontrol timer. Kriteria Kanan, Kiri, Naik, Turun, Center dan Stop. ( Simpan program dengan folder Latihan1, folder Latihan1C, Nama file F13. frm , P13.frm ).

## BAB III

### SELEKSI KONDISI

#### Pernyataan Berkondisi

##### 1. If

Sintax :

```
If (kondisi) Then  
.....ekspresi.....  
end If
```

##### 2. If else

Sintax :

```
If (kondisi) Then  
.....ekspresi 1.....  
Else  
.....ekspresi 2....  
end If
```

##### 3. Select Case

Sintax :

```
Select Case ekspresi  
    Case nilai :  
        .....ekspresi 1.....  
    Case nilai :  
        .....ekspresi 2.....  
    Case nilai :  
        .....ekspresi 3.....  
End Select
```

## Program Aplikasi dengan Menggunakan Pernyataan IF

1. Buat Form Aplikasi dan Ubah Properties Seperti di bawah ini



### Ketentuan :

Jika penjualan barang lebih dari 1000000 akan mendapat bonus 15 % dari penjualan, pajak 0.5% dari jumlah gaji pokok dan bonus. Untuk total gaji adalah jumlah semua gaji pokok ditambah bonus dikurangi pajak.

2. Buat Kode Program

Klik Ganda Tombol Proses

```
Dim penjualan
Dim gajipokok, bonus, pajak, total As Single
Private Sub Command1_Click()
    gajipokok = Tgaji.Text
    If (TPenjualan.Text > 1000000) Then
        bonus = TPenjualan.Text * 0.15
        pajak = (gajipokok + bonus) * 0.05
        total = gajipokok + bonus - pajak
    Else
        bonus = 0
        pajak = (gajipokok + bonus) * 0.05
        total = gajipokok + bonus - pajak
    End If
    TBonus.Text = bonus
    TPajak.Text = pajak
    TTotal.Text = total
End Sub
```

## Program Aplikasi dengan Menggunakan Pernyataan Case...Of

1. Buat Form Aplikasi dan Ubah Properties Seperti di bawah ini



2. Buat Kode Program

- Klik ganda text1

```
Private Sub Text1_Change()  
pilihan = Text1.Text  
Select Case pilihan  
Case 1: Text2.Text = "Rp 6000"  
Case 2: Text2.Text = "Rp 5000"  
Case 3: Text2.Text = "Rp 7000"  
Case 4: Text2.Text = "Rp 10000"  
Case Else: Text2.Text = "pilihan salah"  
End Select  
End Sub
```

- Klik Ganda Tombol Clear

```
Private Sub Command1_Click()  
Text1.Text = ""  
Text2.Text = ""  
End Sub
```

3. Jalankan Program dengan mengklik tombol Run atau F5



## LATIHAN2

1. Buat Project Kasir di sebuah restoran, gunakan kondisi if, if..else atau case.  
Dengan output program sebagai berikut : ( Simpan program di folder Latihan2, folder latihan 2A, Nama file F21. frm , P21 ).

KASIR KU																			
<b>Daftar minuman</b>	<b>Daftar Makanan</b>																		
<input type="text"/>	<table><thead><tr><th></th><th></th><th>Jumlah</th></tr></thead><tbody><tr><td><input type="checkbox"/> Burger</td><td>Rp 12.000</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/> Steak</td><td>Rp 25.000</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/> Chess Patato</td><td>Rp 15.000</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/> Fried Chicken</td><td>Rp 10.000</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td><input type="checkbox"/> Spagethi</td><td>Rp 20.000</td><td><input type="text"/></td></tr></tbody></table>			Jumlah	<input type="checkbox"/> Burger	Rp 12.000	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Steak	Rp 25.000	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Chess Patato	Rp 15.000	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Fried Chicken	Rp 10.000	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Spagethi	Rp 20.000	<input type="text"/>
		Jumlah																	
<input type="checkbox"/> Burger	Rp 12.000	<input type="text"/>																	
<input type="checkbox"/> Steak	Rp 25.000	<input type="text"/>																	
<input type="checkbox"/> Chess Patato	Rp 15.000	<input type="text"/>																	
<input type="checkbox"/> Fried Chicken	Rp 10.000	<input type="text"/>																	
<input type="checkbox"/> Spagethi	Rp 20.000	<input type="text"/>																	
<b>Pesan Minuman</b>																			
jml <input type="text"/>																			
Harga <input type="text"/>																			
<b>Jumlah tagihan</b> <input type="text"/>	<b>Pembayaran</b>																		
<b>Diskon</b> <input type="text"/>	Bayar <input type="text"/>																		
<input type="button" value="Proses"/>	Kembali <input type="text"/>																		
<input type="button" value="Exit"/>	<input type="button" value="Hitung"/>																		

2. Seperti latihan1, buat Program aplikasi Pembayaran Listrik selama 1 bulan.  
Desain program sesuai dengan kebutuhan. ( Simpan program di folder Latihan2, folder latihan 2B, Nama file F22. frm , P22 ).

## **BAB IV**

### **PERULANGAN**

#### **Struktur Perulangan**

Digunakan untuk menggulang sabagian rutin sehingga tidak perlu menulis ulang rutin sebanyak perulangan yang diinginkan.

##### **1. Do ... Loop**

Berfungsi untuk menggulang blok perintah sampai jumlah tertentu. Perintah ini dipakai jika tidak tahu pasti berapa kali akan diadakan pengulangan blok perintah.

Sintax :

**Do while** (kondisi)  
....perintah....  
**Loop**

Visual Basic akan menguji kondisi, jika hasilnya salah maka akan melewati perintah di bawah Do dan meneruskan ke bagian bawah Loop.

**Do Until** Kondisi  
....Perintah...  
**Loop**

Visual Basic akan melakukan perulangan jika hasil pengujian bernilai salah ( false). Pengulangan ini dilakukan minimal 0 kali.

##### **2. While...Wend**

Urutan kode while dan wend akan di ulang terus selama kondisi true (benar) masih berlangsung.

Syntax :

**While** (kondisi)  
.....ekspresi...  
**Wend**

##### **3. For ... Next**

Dipilih jika sudah tahu berapa kali perulangan yang akan dilakukan dalam blok perintah.

Syntax :

```
For counter = nilaiawal To Nilaiakhir [ Step Kenaikan ]  
.....ekspresi.....  
Next counter
```

## Program Aplikasi Perulangan

### Langkah- langkah :

1. Buat Form Aplikasi dan ubah Property



2. Buat Kode Program

- Klik ganda tombol For..Next

```
Private Sub Command1_Click()  
List1.Clear  
For i = 1 To 100  
List1.AddItem "angka" & i  
Next i  
End Sub
```

- Klik Ganda Tombol Do..Until

```
Private Sub Command3_Click()  
List1.Clear  
i = Asc("A")  
Do Until i > Asc("Z")  
List1.AddItem "huruf" & Chr(i)  
i = i + 1  
Loop  
End Sub
```

- Klik Ganda Tombol Do..While

```

Private Sub Command4_Click()
List1.Clear
i = Asc("Z")
Do While i >= Asc("A")
List1.AddItem "huruf" & Chr(i)
i = i - 1
Loop
End Sub

```

3. Jalankan Program dengan klik tombol Run atau F5

### **LATIHAN3**

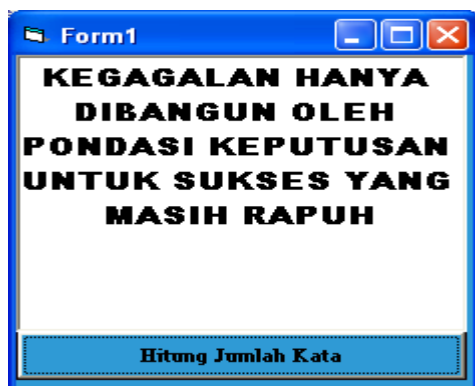
1. Buat program dengan output bilangan genap seperti :

( Simapan Di folder Latihan3, folder Latihan3A, Nama File F31.frm, P31.frm)



2. Buat Program untuk menghitung jumlah kata.

(Simapan Di folder Latihan3, folder latihan3B, Nama File F32.frm, P32.frm)



## BAB V

### PROGRAM DATABASE

#### Bekerja dengan Sistem Database dalam Visual Basic

Dalam Visual Basic, Database dapat dibuat dalam dua bentuk

1. Berupa Grid berbentuk tabel yang berisi kumpulan baris/kolom

Fasilitas yang digunakan :

Data Grid control, Grid control, DbList, DBGrid control dan MSFlexGrid control

2. Berbentuk baris dan kolom terpisah

Digunakan teknik file data yang memanfaatkan statement Open.

#### Kontrol Data

Kontrol Data berguna untuk menampilkan record-record database pada aplikasi.

Properti Kontrol Data

Properti	Keterangan
Caption	Teks judul yang akan ditampilkan ditengah-tengah kontrol data
Connect	Memilih salah satu jenis database yang ada seperti : Access(mdb),dBase(dbf),Foxpro (dbf) dsb.
DatabaseName	Menghubungkan kontrol data dengan file database
RecordSource	Memilih salah satu tabel dari database yang dipilih

#### Membuat Aplikasi Database

A. Aplikasi Database yang menampilkan record-record pada layar dengan kontrol data tanpa menggunakan fasilitas Grid

Langkah-langkah :

- Buata project baru (Ctrl +N)
- Tambahkan data control pada form
- Buat lima buah kontrol Label, empat buah kontrol Text box dan sebuah command button
- Pilih kontrol data1, ganti properties

Properties	Keterangan
Connect	Access
DatabaseName	C:\Program files\Microsoft Visual Studio\VB98\Bibio.Mdb

RecordSource	Pilih Tabel All Titles
Caption	Tabel Daftar Buku

- Pilih kontrol textbox untuk menampilkan fiel-fiel yang terdapat pada file database Bibio.mdb pada tabel All Titles.klik pada kontrol kotak teks text1.
- Pilih properties datasource, pilih data1 yang akan dijadikan sumber data untuk kotak teks.
- Pilih properties datafield,pilih title. Lakukan untuk textbox berikutnya.

Kontrol	Properti	Nilai
Form1	Caption	Contoh Kontrol Data
Text1	Text	(kosongkan)
	DataSource	Data1
	Datafield	Author
Text2	Text	(kosongkan)
	DataSource	Data1
	Datafield	Year Published
Text3	Text	(kosongkan)
	DataSource	Data1
	Datafield	Title
Text4	Text	(kosongkan)
	DataSource	Data1
	Datafield	Company Name
Label1	caption	Database Buku Komputer
Label2	caption	Judul Buku
Label3	caption	Penulis
Label4	caption	Tahun
Label5	caption	Penerbit
Command1	caption	Exit

### Run Program

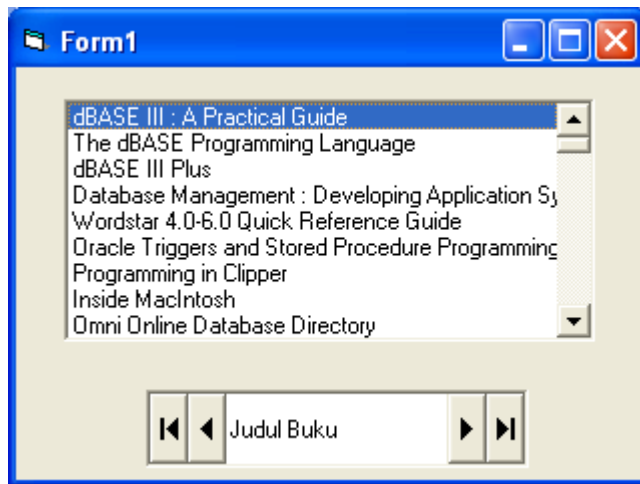
**B.** Aplikasi Database yang menampilkan record-record pada layar dengan kontrol data dan menggunakan fasilitas DBList

Langkah-langkah :

- Buata project baru (Ctrl +N)
- Tambahkan data control pada form
- Klik kanan pada toolbox klik components pilih Microsoft Databound List Control 6.0. Letakkan kontrol DBList
- Pilih kontrol data1, ganti properties

Properties	Keterangan
Connect	Access
DatabaseName	C:\Program files\Microsoft Visual Studio\VB98\Biblio.Mdb
RecordSource	Pilih Tabel All Titles
Caption	Tabel Daftar Buku

- Isi Properti Data Source dan Row Source pada DBList1 dengan data1
- Pilih properti Datafield dan ListField pada DBList 1 dengan memilih nama field yang akan ditampilkan.
- Jalankan Program



Run Program

**C.** Aplikasi Database yang menampilkan record-record pada layar dengan kontrol data dan menggunakan fasilitas MSFlexGrid

Langkah-langkah

1. Buat New Project
2. Pilih Microsoft FlexGrid control 6.0 pada command letakkan MsFlexGrid pada form dan letakkan pula kontrol data pada form.
3. Isi properti Database File pada Data1 dengan browsing file database.ubah pula Recordsource
4. Isi Properti DataSource pada MSFlexGrid dengan memilih kontrol data
5. Klik kanan pada kontrol MSFlexGrid, pilih Properties
6. Pada tab General, ubah bagian FixedCols menjadi 0 dan bagian Cols menjadi 3. klik Ok
7. Jalankan Program.

**D.** Aplikasi Database yang menampilkan record-record pada layar dengan kontrol data dan menggunakan fasilitas DBGrid

Langkah-langkah

1. Buat New Project
2. Pilih Microsoft Data Bound Grid control 5.0 pada command letakkan MsFlexGrid pada form dan letakkan pula kontrol data pada form.
3. Untuk menambah jumlah kolom pada DBGrid, klik kanan DBGrid, pilih Edit
4. Klik kanan sekali lagi, pilih Append



5. Untuk memasukkan data pada database kedalam kontrol klik kanan pada DBGrid, pilih Properties
  6. Klik Tab Columns
  7. Pada bagian Column, pilih column 0
  8. Ketikkan Judul kolom pada bagian Caption
  9. Pilih nama field pada bagian DataField
  10. Klik Apply
  11. Untuk memasukkan data kolom berikutnya, pada bagian column, pilih column1 dan seterusnya. Klik Ok
  12. Jalankan Program.
- 

## **LATIHAN 1**

### **Latihan Buku**

1. Buat Database baru dengan nama : **buku.mdb**
2. Buat Table baru dengan nama : **novel**
3. Buat Field sebagai berikut:

<b>Name</b>	<b>Type</b>	<b>Size</b>
kode_novel	Text	4
judul_novel	Text	20
harga	Currency	8
jumlah_beli	Currency	8
total	Currency	8
ubay	Currency	8
ukem	Currency	8

4. Ketentuan untuk **Logika Kode**

<b>Kode novel</b>	<b>Judul novel</b>	<b>harga</b>
SP02	Spiderman 2	35000
IM03	Iron Man 3	30000
HP02	Harry Potter 2	45000
LP01	Laskar Pelangi	40000

## 5. Buat Desain Form

Kode	Judul	Harga	Beli	Total	Bayar	Kemb.
IM03	Iron Man 3	30000	5	150000	150000	0
HP02	Harry Potter 2	35000	10	350000	400000	50000
LP01	Laskar Pelangi	35000	15	525000	600000	75000

Objek	Properties
Data1	Name = dtbuku
	Database Name = buku.mdb
	Recordset Type = Table
	Record Source = novel
	Visible = False
DBGrid1	Name = DBGrid1
	DataSource = dtbuku

**Cat:** Untuk membuat Data Bound Grid

1. Klik kanan pada toolbox(general)
2. Pilih componen, dan cek list Microsoft Data Bound Grid Control 5.3 (SP3)
3. Klik apply dan Ok

## Pelatihan Pembuatan Aplikasi Sederhana Kartu Hasil Study Mahasiswa

1. Buatlah project dengan nama **KHS**
2. Buatlah database dengan nama **datakhs.mdb**
3. Buatlah tabel dengan struktur sbb :

**Tabel : Mahasiswa**

Name	Type	Size	Index
Nim	Text	8	<i>Primary Key</i>
Nama	Text	20	
Jur	Text	2	
Jnskel	Text	1	
Almt	Text	25	
Telp	Text	15	

**Tabel : Matakuliah**

Name	Type	Size	Index
kdmatkul	Text	3	<i>Primary Key</i>
nmmatkul	Text	20	
sks	Text	1	

**Tabel : Nilai**

Name	Type	Size	Index
Nim	Text	8	<i>Primary Key</i>
kdmatkul	Text	3	<i>Unique</i>
Abs	Long	4	
Tgs	Long	4	
Uts	Long	4	
Uas	Long	4	
Total	Long		
Grd	Text	1	

## Form : Frmhmhs

**DATA MAHASISWA**

**SEKOLAH TINGGI ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA [STIKI]**  
Jln Pangeran Diponegoro no 56 Semarang Telp 9477414

---

DATA MAHASISWA	LIHAT DATA
<b>NIM</b>	TXTNIM
<b>Nama Mahasiswa</b>	TXTNAMA
<b>Jurusan</b>	CMBJUR
<b>Alamat</b>	TX TALMT
<b>Jenis Kelamin</b>	CMBJEN
<b>Telepon</b>	TX TTELP

**Tombol Navigasi**

**Tombol Fungsi**

**Cari Data**

NIM

### Buat Satu Buah Data dan DBGrid Pada TAB Lihat Data

#### **1. Data (Propertise)**

- a. Name : dtmahasiswa
- b. Database Name : KHS.mdb
- c. Recordset Type : 0 – Table
- d. Recordsource : mahasiswa

#### **2. DBGrid (Propertise)**

- a. Name : dbgrid1
- b. DataSource : dtmahasiswa

### **Listing Form Mahasiswa**

#### **Sub aktif()**

```
'txtnim.Enabled = True  
txtnama.Enabled = True  
cmbjur.Enabled = True  
txtalmt.Enabled = True  
cmbjen.Enabled = True  
txttelp.Enabled = True  
End Sub
```

#### **Sub nonaktif()**

```
txtnim.Enabled = False  
txtnama.Enabled = False  
cmbjur.Enabled = False  
txtalmt.Enabled = False  
cmbjen.Enabled = False  
txttelp.Enabled = False  
End Sub
```

#### **Sub kosong()**

```
'txtnim = ""  
txtnama = ""  
cmbjur = ""  
txtalmt = ""  
cmbjen = ""  
txttelp = ""  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdexit\_Click()**

```
x = MsgBox("apakah anda mau  
keluar?", vbYesNo + vbInformation,  
"Info")  
If x = vbYes Then  
    Unload Me  
End If  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdedit\_Click()**

```
aktif  
txtnim.Enabled = False  
cmdsave.Enabled = True  
End Sub
```

#### **Sub tampildata()**

```
On Error GoTo error  
With dtmahasiswa.Recordset  
txtnim.Text = !nim  
txtnama.Text = !nama  
cmbjur = !jur  
txtalmt.Text = !almt  
cmbjen = !jnskel  
txttelp.Text = !telp  
End With  
error:  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdback\_Click()**

```
With dtmahasiswa.Recordset  
.MovePrevious  
If .BOF() Then  
.MoveFirst  
MsgBox "Sudah diawal record",  
vbOKOnly + vbInformation, "Info"  
End If  
End With  
tampildata  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdddel\_Click()**

```
x = MsgBox("Yakin data mau  
dihapus", vbYesNo + vbInformation,  
"Info")  
If x = vbYes Then  
    With dtmahasiswa.Recordset  
        .Delete  
        .MoveFirst  
    End With  
    MsgBox "Data Berhasil dihapus",  
vbOKOnly + vbInformation, "Info"  
End If  
tampildata  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdfind\_Click()**

```
With dtmahasiswa.Recordset
```

```

x = txtcari.Text
.Index = "nim"
.Seek "=", x
If .NoMatch Then
    MsgBox "Maaf data tidak ada",
vbOKOnly + vbExclamation, "Info"
    txtcari = ""
    txtcari.SetFocus
Else
    tampildata
End If
End With
nonaktif
End Sub

```

```

Private Sub cmdlast_Click()
dtmahasiswa.Recordset.MoveLast
tampildata
End Sub

```

```

Private Sub cmdnew_Click()
Dim Kode As String
Dim kd As Integer
With dtmahasiswa.Recordset
    If .EOF Then
        Kode = "1207" & "001"
    Else
        .MoveLast
        kd = Val(Right(!nim, 3)) + 1
        Kode = "1207" & Right("000" &
kd, 3)
    End If
End With
aktif
txtnim.Text = Kode
txtnama.SetFocus
cmdsave.Enabled = True
cmdnew.Enabled = False
kosong
End Sub

```

```

Private Sub cmdnext_Click()
With dtmahasiswa.Recordset
.MoveNext

```

```

If .EOF() Then
.MoveLast
MsgBox "Sudah diakhir record",
vbOKOnly + vbInformation, "Info"
End If
End With
tampildata
End Sub

```

```

Private Sub cmdsave_Click()

```

```

With dtmahasiswa.Recordset
x = txtnim.Text
.Index = "nim"
.Seek "=", x
If .NoMatch Then

```

```

.AddNew
!nim = txtnim.Text
!nama = txtnama.Text
!jur = cmbjur
!almt = txtalmt.Text
!jnskel = cmbjen
!telp = txttelp.Text
.Update

```

```

Else
.Edit
!nim = txtnim.Text
!nama = txtnama.Text
!jur = cmbjur
!almt = txtalmt.Text
!jnskel = cmbjen
!telp = txttelp.Text
.Update

```

```

End If
End With
MsgBox "Data berhasil disimpan",
vbOKOnly + vbInformation, "Info"
nonaktif
tampildata
cmdsave.Enabled = False
cmdnew.Enabled = True
End Sub

```

```

Private Sub cmdtop_Click()

```

```
dtmahasiswa.Recordset.MoveFirst  
tampildata  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Activate()
```

```
On Error GoTo error  
nonaktif  
tampildata  
cmdsave.Enabled = False  
error:
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
With cmbjur
```

```
.AddItem "KA"  
.AddItem "MI"  
.AddItem "TK"  
End With
```

```
With cmbjen  
.AddItem "P"  
.AddItem "W"  
End With  
End Sub
```

### Form : Frmmatkul


**DATA MATAKULIAH**

**SEKOLAH TINGGI ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA [STIKI]**  
Jln Pangeran Diponegoro no 56 Semarang Telp 9477414


---

DATA MATAKULIAH	LIHAT DATA
<b>Kode Matakuliah</b>	<input type="text" value="TXTKODE"/>
<b>Nama Matakuliah</b>	<input type="text" value="TXTNAMA"/>
<b>SKS</b>	<input type="text" value="TXTSKS"/>

**Tombol Navigasi**




**Tombol Fungsi**



**Cari Data**

Kode



### Buat Satu Buah Data dan DBGrid Pada TAB Lihat Data

#### **1. Data (Propertise)**

- a. Name : dtmatkul
- b. Database Name : KHS.mdb
- c. Recordset Type : 0 – Table
- d. Recordsource : matakuliah

#### **2. DBGrid (Propertise)**

- a. Name : dbgrid1
- b. DataSource : dtmatkul



### **Listing Form Matakuliah**

#### **Sub aktif()**

```
'txtkode.Enabled = True  
txtnama.Enabled = True  
txtsks.Enabled = True  
End Sub
```

#### **Sub nonaktif()**

```
txtkode.Enabled = False  
txtnama.Enabled = False  
txtsks.Enabled = False  
End Sub
```

#### **Sub kosong()**

```
'txtkode = ""  
txtnama = ""  
txtsks = ""  
End Sub
```

#### **Sub tampildata()**

```
On Error GoTo error  
With dtmatkul.Recordset  
txtkode.Text = !kdmatakul  
txtnama.Text = !nmatakul  
txtsks.Text = !sks  
End With  
error:  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdback\_Click()**

```
With dtmatkul.Recordset  
.MovePrevious  
If .BOF() Then  
.MoveFirst  
MsgBox "Sudah diawal record",  
vbOKOnly + vbInformation, "Info"  
End If  
End With  
tampildata  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdddel\_Click()**

```
x = MsgBox("Yakin data mau  
dihapus", vbYesNo + vbInformation,  
"Info")  
If x = vbYes Then  
With dtmatkul.Recordset  
.Delete  
.MoveFirst  
End With  
MsgBox "Data Berhasil dihapus",  
vbOKOnly + vbInformation, "Info"  
End If  
tampildata  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdedit\_Click()**

```
aktif  
txtkode.Enabled = False  
cmdsave.Enabled = True  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdexit\_Click()**

```
x = MsgBox("apakah anda mau  
keluar?", vbYesNo + vbInformation,  
"Info")  
If x = vbYes Then  
Unload Me  
End If  
End Sub
```

#### **Private Sub cmdfind\_Click()**

```
With dtmatkul.Recordset  
x = txtcari.Text  
.Index = "kdmatakul"  
.Seek "=", x  
If .NoMatch Then  
MsgBox "Maaf data tidak ada",  
vbOKOnly + vbExclamation, "Info"  
txtcari = ""  
txtcari.SetFocus
```

```

Else
    tampildata
End If
End With
nonaktif
End Sub

```

```

Private Sub cmdlast_Click()
dtmatkul.Recordset.MoveLast
tampildata
End Sub

```

```

Private Sub cmdnew_Click()
Dim Kode As String
Dim kd As Integer
With dtmatkul.Recordset
    If .EOF Then
        Kode = "1" & "01"
    Else
        .MoveLast
        kd = Val(Right(!kdmatakul, 2)) +
1
        Kode = "1" & Right("00" & kd,
2)
    End If
End With
aktif
txtkode.Text = Kode
txtnama.SetFocus
cmdsave.Enabled = True
cmdnew.Enabled = False
kosong
End Sub

```

```

Private Sub cmdnext_Click()
With dtmatkul.Recordset
.MoveNext
If .EOF() Then
.MoveLast
MsgBox "Sudah diakhir record",
vbOKOnly + vbInformation, "Info"
End If

```

```

End With
tampildata
End Sub

```

```

Private Sub cmdsave_Click()
With dtmatkul.Recordset
x = txtkode.Text
.Index = "kdmatakul"
.Seek "=", x
If .NoMatch Then
.AddNew
!kdmatakul = txtkode.Text
!nmatakul = txtnama.Text
!sks = txtsks.Text
.Update
Else
.Edit
!kdmatakul = txtkode.Text
!nmatakul = txtnama.Text
!sks = txtsks.Text
.Update
End If
End With
MsgBox "Data berhasil disimpan",
vbOKOnly + vbInformation, "Info"
nonaktif
tampildata
cmdsave.Enabled = False
cmdnew.Enabled = True
End Sub

```

```

Private Sub cmdtop_Click()
dtmatkul.Recordset.MoveFirst
tampildata
End Sub
Private Sub Form_Activate()
On Error GoTo error
nonaktif
tampildata
cmdsave.Enabled = False
error:
End Sub

```

## Form : Frmnilai

**NILAI**

SEKOLAH TINGGI ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA [STIKI]  
Jln Pangeran Diponegoro no 56 Semarang Telp 9477414

**Data Mahasiswa**

NIM: DBCNIM  
Nama Mahasiswa: TXTNMMHS Jurusan: TXTJURU:

**Data Matakuliah**

Kode Matakuliah: DBCKODE  
Nama Matakuliah: TXTNMMATKUL SKS: TXTSKS

**Tombol Fungsi**

NEW SAVE LIHAT EXIT

**Input Nilai**

Nilai Absen: TXTABSEN X 10 %  
Nilai Tugas: TXTTUGAS X 20 %  
Nilai UTS: TXTUTS X 30 %  
Nilai UAS: TXTUAS X 40 %  
Nilai Total: TXTTOTAL

**Grade**

TXTGRADE

### Buat Tiga(3) Buah Data

#### **1. Data1 (Propertise)**

- a. Name : dtmhs
- b. Database Name : KHS.mdb
- c. Recordset Type : 0 – Table
- d. Recordsource : mahasiswa

#### **2. Data2 (Propertise)**

- a. Name : dtmatkul
- b. Database Name : KHS.mdb
- c. Recordset Type : 0 – Table
- d. Recordsource : matakuliah

#### **3. Data3 (Propertise)**

- a. Name : dtnilai
- b. Database Name : KHS.mdb
- c. Recordset Type : 0 – Table
- d. Recordsource : nilai

### Langkah Pembuatan DBCombo

- 1. Klik Kanan pada ToolBox → Pilih Components → Microsoft Data Bound List Control 6.0
- 2. Ceklist → Apply → Ok

3. Untuk NIM
  - a. Name : dbcnim
  - b. ListField : nim
  - c. RowSource : dtmhs (data mahasiswa)
4. Untuk Kode Matakuliah
  - a. Name : dbckode
  - b. ListField : kdmatkul
  - c. RowSource : dtmatkul (data matakuliah)

### **Listing Form Nilai**

#### **Sub nonaktif()**

```
Me.dbcnim.Enabled = False
Me.txtnmhs.Enabled = False
Me.txtjurusan.Enabled = False
Me.dbckode.Enabled = False
Me.txtnnmatkul.Enabled = False
Me.txtsks.Enabled = False
Me.txtabsen.Enabled = False
Me.txttugas.Enabled = False
Me.txttuts.Enabled = False
Me.txtuas.Enabled = False
Me.txttotal.Enabled = False
Me.txtgrade.Enabled = False
End Sub
```

#### **Sub aktif()**

```
Me.dbcnim.Enabled = True
Me.txtnmhs.Enabled = True
Me.txtjurusan.Enabled = True
Me.dbckode.Enabled = True
Me.txtnnmatkul.Enabled = True
Me.txtsks.Enabled = True
Me.txtabsen.Enabled = True
Me.txttugas.Enabled = True
Me.txttuts.Enabled = True
Me.txtuas.Enabled = True
Me.txttotal.Enabled = True
Me.txtgrade.Enabled = True
End Sub
```

#### **Sub bersih()**

```
Me.dbcnim.Text = ""
Me.txtnmhs.Text = ""
Me.txtjurusan.Text = ""
Me.dbckode.Text = ""
Me.txtnnmatkul.Text = ""
Me.txtsks.Text = ""
Me.txtabsen.Text = ""
Me.txttugas.Text = ""
Me.txttuts.Text = ""
Me.txtuas.Text = ""
Me.txttotal.Text = ""
Me.txtgrade.Text = ""
End Sub
```

#### **Private Sub cmdadd\_Click()**

```
aktif
bersih
cmdsave.Enabled = True
End Sub
```

#### **Private Sub cmdexit\_Click()**

```
x = MsgBox("apakah anda mau keluar?", vbYesNo + vbInformation, "Info")
If x = vbYes Then
    Unload Me
    frmmenu.Show
End If
End Sub
```

```
Private Sub cmdlihat_Click()  
frmlihat.Show  
End Sub
```

```
Private Sub cmdsave_Click()  
With dtnilai.Recordset  
.Index = "nim"  
.Seek "=", dbcnim.Text  
If .NoMatch Then  
.AddNew  
!nim = dbcnim.Text  
!kdmatakul = dbckode.Text  
!Abs = txtabsen.Text  
!tgs = txttugas.Text  
!uts = txtuts.Text  
!uas = txtuas.Text  
!total = txttotal.Text  
!grd = txtgrade.Text  
.Update  
MsgBox "Data Baru Telah  
Disimpan", vbOKOnly +  
vbInformation, "INFO"  
Else  
.Edit  
!nim = dbcnim.Text  
!kdmatakul = dbckode.Text  
!Abs = txtabsen.Text  
!tgs = txttugas.Text  
!uts = txtuts.Text  
!uas = txtuas.Text  
!total = txttotal.Text  
!grd = txtgrade.Text  
.Update  
MsgBox "Data Editan Telah  
Disimpan", vbOKOnly +  
vbInformation, "INFO"  
End If  
End With  
nonaktif  
cmdsave.Enabled = False  
End Sub
```

```
Private Sub dbckode_Click(Area  
As Integer)  
Dim b As Byte  
b = Len(dbckode.Text)  
If b < 3 Then  
Exit Sub  
End If
```

```
With dtmatkul.Recordset  
.Index = "kdmatakul"  
.Seek "=", dbckode.Text  
If .NoMatch Then  
MsgBox "KODE no " +  
dbckode.Text + "tidak ada",  
vbInformation  
dbckode.Text = ""  
dbckode.SetFocus  
Else  
If dbckode = dbckode Then  
dbckode.Refresh  
End If  
Me.txtnmatakul.Text = !nmatakul  
Me.txtsks.Text = !sks  
End If  
End With  
End Sub
```

```
Private Sub dbcnim_Click(Area As  
Integer)  
Dim b As Byte  
b = Len(dbcnim.Text)  
If b < 3 Then  
Exit Sub  
End If  
  
With dtmhs.Recordset  
.Index = "nim"  
.Seek "=", dbcnim.Text  
If .NoMatch Then  
MsgBox "NIM no " + dbcnim.Text  
+ "tidak ada", vbInformation  
dbcnim.Text = ""  
dbcnim.SetFocus
```

```

Else
    If dbcnim = dbcnim Then
        dbcnim.Refresh
    End If
    Me.txtnmmhs.Text = !nama
    Me.txtjurusan.Text = !jur
End If
End With
End Sub

Private Sub Form_Activate()
nonaktif
cmdsave.Enabled = False
End Sub

Private Sub
txtabsen_KeyPress(KeyAscii As
Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    txtabsen.Text = Val(txtabsen.Text)
    * 0.1
    txttugas.SetFocus
End If
End Sub

Private Sub
txttugas_KeyPress(KeyAscii As
Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    txttugas.Text = Val(txttugas.Text)
    * 0.2
    txtuts.SetFocus
End If
End Sub

Private Sub
txtuas_KeyPress(KeyAscii As
Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    txtuas.Text = Val(txtuas.Text) *
0.4

```

```

    txttotal.Text = Val(txtabsen.Text)
+ Val(txttugas.Text) +
Val(txtuts.Text) + Val(txtuas.Text)
    jml = txttotal.Text
    If jml >= 80 Then
        txtgrade.Text = "A"
    ElseIf jml >= 79 Then
        txtgrade.Text = "B"
    ElseIf jml >= 59 Then
        txtgrade.Text = "C"
    ElseIf jml >= 39 Then
        txtgrade.Text = "D"
    Else
        txtgrade.Text = "E"
    End If
End If
End Sub

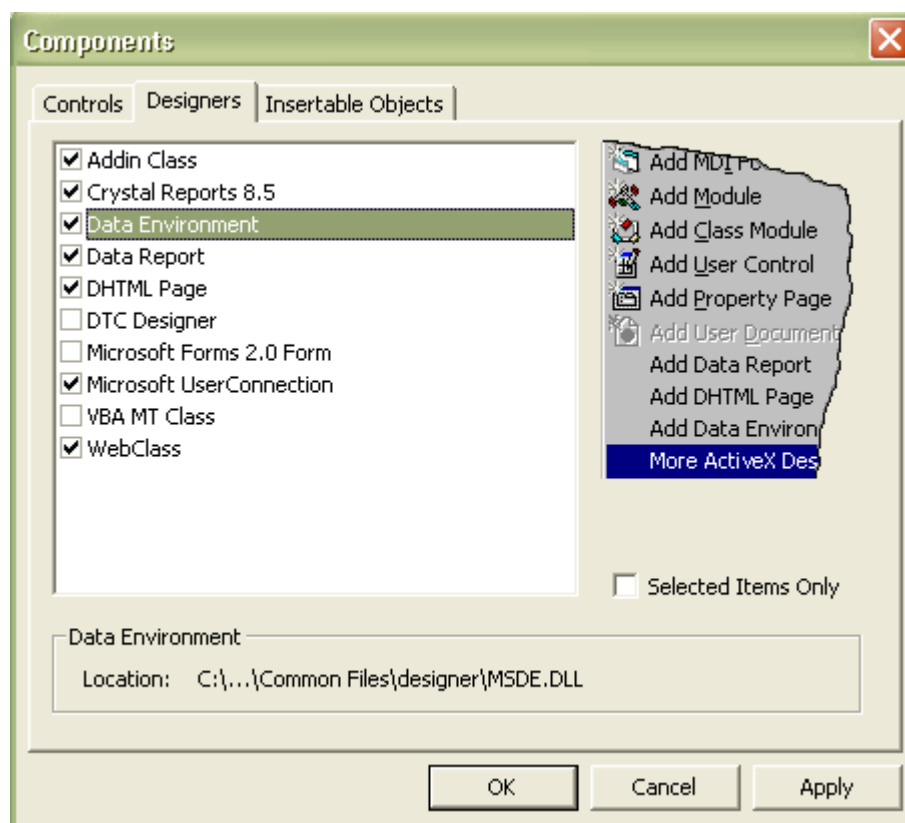
Private Sub
txtuts_KeyPress(KeyAscii As
Integer)
If KeyAscii = 13 Then
    txtuts.Text = Val(txtuts.Text) * 0.3
    txtuas.SetFocus
End If
End Sub

```

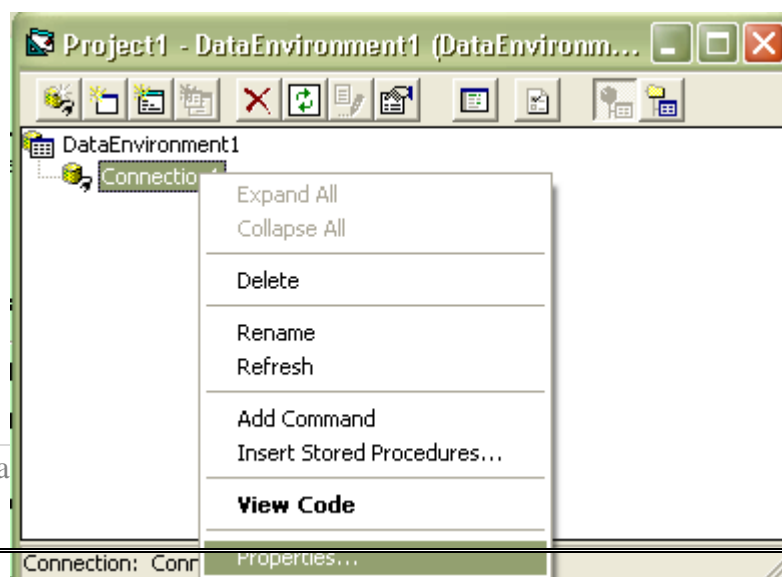
Buatlah Rancangan **report** yang diambil dr KHS

Langkah-langkah pembuatan Report

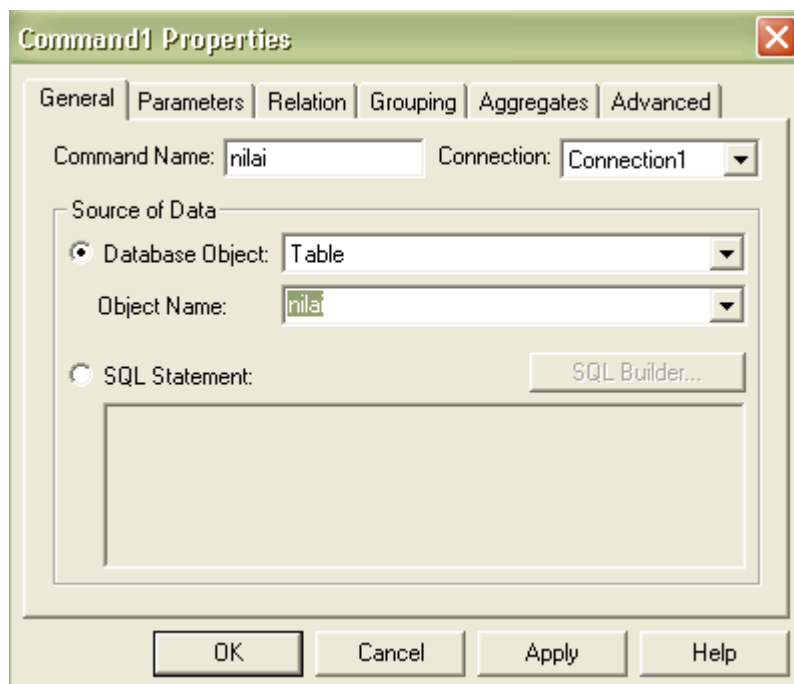
1. Klik Project → Components → Ceklist Data Environment
2. Klik Apply → Ok



3. Klik Project → Data Environment → Klik Kanan pada Connection1 → Propertise



4. Maka akan keluar Data Link Propertise → Pilih Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider → Next → Select or Enter Database name, anda Klik Command dan Pilih Database KHS → Klik Test Connection, kalau success maka Klik OK
5. Ubah Name: DE\_KHS → Klik Kanan pada Connection1 → Pilih Add Command → Klik Kanan Command1 → Pilih Propertise, Maka keluar kotak



6. Klik Apply → OK
7. Klik Project → Pilih Data Report → Klik dan Drag nilai yang di **DE\_KHS** pindahkan pada Data **Report\_nilai**



8. Buat desain Report untuk nilai sebagai berikut

The screenshot shows a DataReport1 window with the following sections and fields:

- Report Header (Section4):** Contains the title "LAPORAN KARTU HASIL STUDY".
- Page Header (Section2):** Contains the following fields: NIM, Kode, Absen, Tugas, UTS, UAS, Total, Grad.
- Detail (Section1):** Contains the following fields: nim [nilai], kdm, abs [nilai], tqg [nilai], uts, uas, total [nilai], grd.
- Page Footer (Section3):** (Empty)
- Report Footer (Section5):** (Empty)

9. Name : **Report\_nilai**, DataSource : **DE\_KHS**, DataMember : **nilai**

### Buat Desain FrmMenu

The screenshot shows a menu bar for a form titled "MENU". The menu items are:

- File
- Nilai
- Laporan
- Keluar

The "File" menu is open, showing the following options:

- Data Mahasiswa Ctrl+M
- Data Matakuliah Ctrl+K

The background of the form features a cartoon illustration of a person wearing a grey hoodie and a black mask, with a blue visor over their eyes. They are holding a small object in their hand.

### Membuat Menu pada Form

1. Klik Menu Editor Pada Menu Bar
2. Tambahkan pada kotak pesannya sebagai berikut



### **Listing Form Menu**

**Private Sub input\_Click()**

frmnilai.Show

**End Sub**

**Private Sub keluar\_Click()**

end

**End Sub**

**Private Sub lapnil\_Click()**

Report\_nilai.Show

**End Sub**

**Private Sub matkul\_Click()**

frmmatakuliah.Show

**End Sub**

**Private Sub mhs\_Click()**

frmmahasiswa.Show

**End Sub**