TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL VI INTERAKSI PENGGUNA



Disusun Oleh:

Muhammad Rizaldy Akbar / 2211104065

SE06-1

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

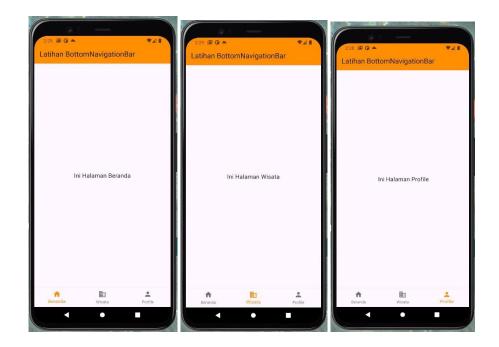
A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".

c) Referensi

- Website: https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html
- Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK MM

Contoh Output



Source code

```
void main() {
  runApp(const MyApp());
                           class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
                                 @override
Widget build(BuildContext context) {
  return const MaterialApp(
  debugShowCheckedWodeBanner: false,
  home: MainPage(),
                           class MainPage extends StatefulWidget {
  const MainPage({super.key});
                                   @override
State<MainPage> createState() => _MainPageState();
                           class _MainPageState extends State<MainPage> {
  int _selectedIndex = 0;
                                     // List of pages to be displayed
final List<\text{Widget> _pages = [
    const HomePage(),
    const WisataPage(),
    const ProfilePage(),
                                 void _onItemTapped(int index) {
  setState(() {
    _selectedIndex = index;
                              });
                           Boverride
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    body: _napes( selectedIndex),
    bottomNewigationBar: BottomNewigationBar( items: const: @BottomNewigationBarItem(
    icon: Icon((icons.home),
    label: 'Home',
    ),
    BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon((icons.home),
    label: 'Home',
    ),
    BottomNavigationBarItem(
    icon: Icon((icons.place),
    label: 'Wissat',
    ),
| Solution 
                       // Home Page
class HomePage extends StatelessWidget {
  const HomePage({super.key});
                      // Wisata Page
class WisataPage extends StatelessWidget {
  const WisataPage({super.key});
                                 // Profile Page
class ProfilePage extends StatelessWidget {
  const ProfilePage({super.key});
```



Deskripsi Program

Saat user klik menu di bottom bar, halaman akan berganti, State diperbarui menggunakan setState(), Halaman aktif ditampilkan sesuai index yang dipilih

Program ini dibuat menggunakan pendekatan sederhana dan efektif untuk mendemonstrasikan navigasi dasar di Flutter.