

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Rizaldy Akbar

2211104065

SE06-1

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   const MyApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return MaterialApp(
13      title: 'Rekomendasi Wisata',
14      home: Scaffold(
15        appBar: AppBar(
16          backgroundColor: Colors.pink,
17          title: const Text('Rekomendasi Wisata',
18            style: TextStyle(color: Colors.white)),
19          leading: const Icon(Icons.menu, color: Colors.white),
20          centerTitle: true,
21        ),
22        body: Center(
23          child: Column(
24            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
25            children: [
26              const Text(
27                'Baturraden',
28                style: TextStyle(fontSize: 24),
29              ),
30              Image.network(
31                'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/1/1f/Baturaden.jpg/1200px-Baturaden.jpg', // Ganti dengan URL gambar Anda
32                width: 200,
33              ),
34              const Padding(
35                padding: EdgeInsets.all(25.0),
36                child: Text(
37                  'Baturraden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet sekitar
38                  15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas. Terkenal dengan pemandangan
39                  alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturraden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.',
40                  textAlign: TextAlign.justify,
41                ),
42              ),
43              ElevatedButton(
44                onPressed: () {
45                  // Tambahkan aksi saat tombol ditekan, misalnya navigasi ke halaman detail
46                  print('Kunjungi Baturraden');
47                },
48                child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
49              ),
50            ],
51          ),
52        ),
53      );
54    };
55  }
56 }
57
```

Screenshoot Output

9:37

DEBUG



Rekomendasi Wisata

Baturraden



Baturraden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung Slamet sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk, Baturraden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.

[Kunjungi Sekarang](#)

Deskripsi Program

Saya membuat program layout menggunakan flutter dan bahasa pemrograman dart, layout aplikasi tentang rekomendasi wisata baturraden dengan header berjudul “REKOMENDASI WISATA”, body yang berisikan judul atau nama tempat wisata beserta gambarnya dan sedikit penjelasan terkait wisata tersebut.