

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :
Rizaldy Akbar
2211104065
SE06-01**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan pada Submodul TP.

b) Panduan Build APK:

- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: flutter build apk --release
- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk
- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasiflutter-pada-vscode/>

c) Upload hanya file APK tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

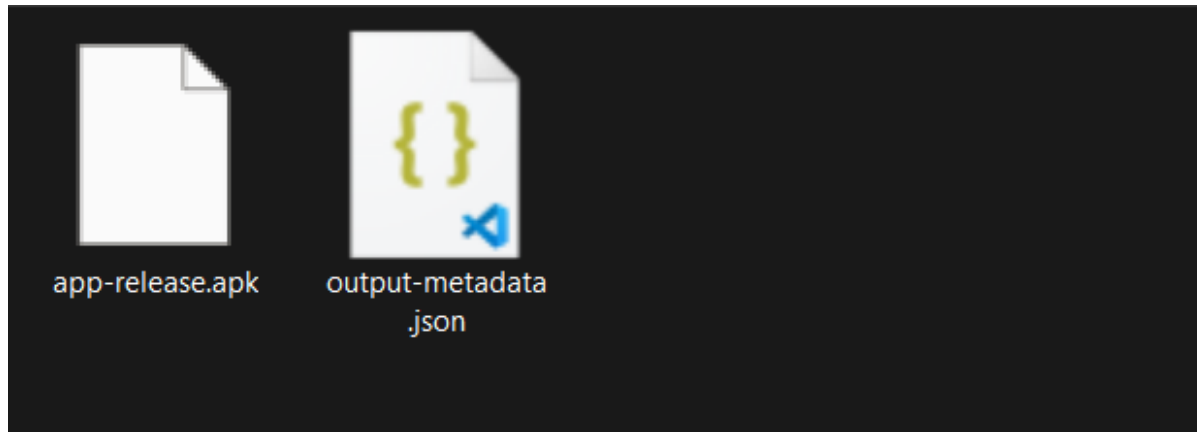
d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh Output

Source code

-

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Pada penugasan pertemuan ke 5 ini kita hanya membuat package apk atau output dari aplikasi yang sudah dibuat pada pertemuan ke 4.