

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL XIII  
NETWORKING**



**Disusun Oleh :**

**Rizaldy Akbar / 2211104065**

**SE-06-01**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## **TUGAS PENDAHULUAN**

### **SOAL**

1. Apa yang dimaksud dengan state management pada Flutter?

Jawab : State Management pada flutter adalah pengelolaan data atau informasi yang digunakan untuk membangun antarmuka pengguna dan mensinkronisasi antara data dan UI.

2. Sebut dan jelaskan komponen-komponen yang ada di dalam GetX.
  - State Management (Obx) yang berfungsi untuk mengelola atau mendeklarasi GetX
  - Route Management yang berfungsi untuk menavigasi antar halaman tanpa perlu deklarasi eksplisit di “MaterialApp”
  - Depedency Injection yang berfungsi untuk memasukan atau menginputkan GetX ke dalam project sehingga memudahkan pengelolaan dan penggunaan.
3. Lengkapilah code di bawah ini, dan tampilkan hasil outputnya serta jelaskan.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

/// Controller untuk mengelola state counter
class CounterController extends GetxController {
  // Variabel untuk menyimpan nilai counter
  var counter = 0.obs;

  // Fungsi untuk menambah nilai counter
  void increment() {
    counter++;
  }

  // Fungsi untuk mereset nilai counter
  void reset() {
    counter.value = 0;
  }
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  final CounterController controller =
    Get.put(CounterController());

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Counter App")),
      body: Center(
        child: Obx(() {
          // Menampilkan nilai counter
          return Text(
            "${controller.counter}",
            style: TextStyle(fontSize: 48),
          );
        })
      )
    );
  }
}
```

```

    );
  },
),
floatingActionButton: Column(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
  children: [
    FloatingActionButton(
      onPressed: () {
        // Menambah nilai counter
        controller.increment();
      },
      child: Icon(Icons.add),
    ),
    SizedBox(height: 10),
    FloatingActionButton(
      onPressed: () {
        // Mereset nilai counter
        controller.reset();
      },
      child: Icon(Icons.refresh),
    ),
  ],
),
);
}
}

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    debugShowCheckedModeBanner: false,
    home: HomePage(),
  ));
}

```

```

        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
children: [
    FloatingActionButton(
onPressed: () {
        // TODO: Tambahkan logika untuk menambah nilai
counter
    },
    child: Icon(Icons.add),
    ),
    SizedBox(height: 10),
    FloatingActionButton(
onPressed: () {
        // TODO: Tambahkan logika untuk mereset nilai
counter
    },
    child: Icon(Icons.refresh),
    ),
  ],
),
);
}
}

void main() {
runApp(MaterialApp(
    debugShowCheckedModeBanner: false,
home: HomePage(),
));
}

```

## Screenshoot Output

3:48



## Counter App

0

+



### **Deskripsi Program**

Saya belajar membuat sebuah program atau aplikasi yang menggunakan GetX yang dimana GetX ini berfungsi sebagai sebuah cara untuk mempermudah ketika membuat sebuah aplikasi dan GetX ini perlu di tambahkan “Depedency” terlebih dahulu sebelum bisa kita gunakan seperti package flutter pada umumnya.