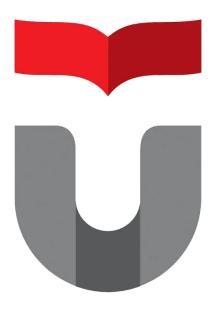
TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL XII MAPS & PLACES



Disusun Oleh:

Rizaldy Akbar / 2211104065

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

TUGAS PENDAHULUAN

SOAL

1. Menambahkan Google Maps Package

a. Apa nama package yang digunakan untuk mengintegrasikan Google Maps di Flutter dan sebutkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menambahkan package Google Maps ke dalam proyek Flutter.

Jawab:

Nama package : google_maps_flutter

Step:

- 1 Tambahkan depedency
- 2 Konfigurasi API Key di androidmanifes.xml
- b. Mengapa kita perlu menambahkan API Key, dan di mana API Key tersebut diatur dalam aplikasi Flutter?

Jawab:

API Key digunakan untuk mengautentikasi permintaan ke layanan Google Maps dan memberikan izin akses sesuai konfigurasi API di Google Cloud Console.

2. Menampilkan Google Maps

 a. Tuliskan kode untuk menampilkan Google Map di Flutter menggunakan widget GoogleMap.

Jawab:

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

void main() => runApp(MyApp());

```
@override
    Widget build(BuildContext context) {
     return MaterialApp(
       home: Scaffold(
        appBar: AppBar(title: Text("Google Maps Example")),
        body: GoogleMap(
         initialCameraPosition: CameraPosition(
          target: LatLng(-6.2088, 106.8456), // Jakarta
          zoom: 14.0,
         ),
        ),
       ),
     );
     }
b. Bagaimana cara menentukan posisi awal kamera (camera position) pada Google
   Maps di Flutter?
   Jawab:
   Gunakan properti initialCameraPosition di widget GoogleMap. Tentukan
   nilai CameraPosition dengan properti target (koordinat latitude dan longitude)
```

class MyApp extends StatelessWidget {

c. Sebutkan properti utama dari widget GoogleMap dan fungsinya.

Jawab:

dan zoom.

- initialCameraPosition: Menentukan posisi awal kamera saat peta ditampilkan.
- markers: Menambahkan marker pada peta.
- onMapCreated: Callback yang dipanggil saat peta berhasil dibuat.
- mapType: Menentukan jenis peta (satellite, terrain, hybrid, atau normal).
- polylines: Menampilkan garis atau rute pada peta.

3. Menambahkan Marker

),

a. Tuliskan kode untuk menambahkan marker di posisi tertentu (latitude: -6.2088, longitude: 106.8456) pada Google Maps. Jawab: import 'package:flutter/material.dart'; import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart'; void main() => runApp(MyApp()); class MyApp extends StatelessWidget { @override Widget build(BuildContext context) { return MaterialApp(home: Scaffold(appBar: AppBar(title: Text("Marker Example")), body: GoogleMap(initialCameraPosition: CameraPosition(target: LatLng(-6.2088, 106.8456), // Jakarta zoom: 14.0,), markers: { Marker(markerId: MarkerId("jakarta_marker"), position: LatLng(-6.2088, 106.8456), infoWindow: InfoWindow(title: "Jakarta", snippet: "Capital of Indonesia"),), },),

```
);
}
}
```

b. Bagaimana cara menampilkan info window saat marker diklik?

Jawab:

Gunakan properti infoWindow di widget Marker. Info window secara otomatis akan ditampilkan ketika marker diklik, seperti pada kode di atas.

4. Menggunakan Place Picker

a. Apa itu Place Picker, dan bagaimana cara kerjanya di Flutter dan sebutkan nama package yang digunakan untuk implementasi Place Picker di Flutter.

Jawab:

Place Picker: Sebuah antarmuka yang memungkinkan pengguna untuk memilih lokasi di peta dan mendapatkan informasi lokasi tersebut, seperti latitude, longitude, dan alamat.

Cara kerja:

- Menampilkan peta menggunakan Google Maps.
- Memungkinkan pengguna untuk memilih lokasi dengan interaksi langsung.
- Mengembalikan lokasi yang dipilih dalam bentuk data (latitude dan longitude).

Nama package: google_maps_place_picker atau flutter_google_places

b. Tuliskan kode untuk menampilkan Place Picker, lalu kembalikan lokasi yang dipilih oleh pengguna dalam bentuk latitude dan longitude.

```
Jawab:
```

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_maps_place_picker/google_maps_place_picker.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
```

Widget build(BuildContext context) {

```
return MaterialApp(
   home: PlacePickerExample(),
  );
 }
}
class PlacePickerExample extends StatelessWidget {
 final String apiKey = "YOUR_API_KEY";
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(title: Text("Place Picker Example")),
   body: ElevatedButton(
    onPressed: () async {
      Navigator.push(
       context,
       MaterialPageRoute(
        builder: (context) => PlacePicker(
         apiKey,
         initialPosition: LatLng(-6.2088, 106.8456), // Jakarta
         onPlacePicked: (result) {
           Navigator.pop(context);
           print("Latitude: ${result.geometry?.location.lat}, Longitude:
${result.geometry?.location.lng}");
         },
        ),
       ),
     );
     },
```

```
child: Text("Open Place Picker"),
    ),
    );
}
```