



# RIZAL FARHAN NANDA

**Email** : rizalfarhannanda@gmail.com  
**No. HP** : +6285161904525  
**Alamat** : Semarang Barat, Kota Semarang, Jawa Tengah  
**LinkedIn** : <https://www.linkedin.com/in/rizalfarhannanda>  
**Portofolio** : rizalfarhan.my.id

## RINGKASAN

Saya adalah pribadi yang komunikatif, ramah, dan memiliki kemampuan bekerja secara terstruktur. Saya terbiasa bekerja dengan penuh tanggung jawab dan teliti, serta mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim. Saya memiliki minat dan pengalaman dalam desain UI/UX serta pengembangan aplikasi.

## PENDIDIKAN

**Politeknik Negeri Semarang** Sep 2023 - Sekarang  
Jurusan Teknik Elektro, D3 Teknik Informatika, 3.83/4.00

## PENGALAMAN ORGANISASI & KEPANITIAAN

- UKM Polytechnic Computer Club (PCC) - Anggota Aktif**
- Goes To Public - Sie Humas** Jan - Apr 2024
- Melakukan kegiatan publikasi acara dengan menyebarkan pamflet ke area strategis.
  - Membantu memperluas jangkauan informasi kepada publik secara langsung.
- Forum Keakraban dan Bakti Sosial Elektro (FKBSE) - Sie Pendamping** Sep - Okt 2024
- Mendampingi, mengarahkan dan membantu peserta selama kegiatan berlangsung.
  - Memberikan informasi dan logistik yang dibutuhkan peserta, serta menjaga alur acara tetap sesuai jadwal.
- Wawasan Almamater dan Orientasi Akademik (WaRNA)- Sie Pendamping** July - Sept 2024
- Mendampingi peserta dalam kegiatan, memastikan kenyamanan dan keterlibatan aktif peserta.
  - Menjadi penghubung antara peserta dan panitia, serta membantu kelancaran kegiatan.
- Electro Charity Concert (ECC) - Sie Ticketing** Nov 2023 - Mar 2024
- Bertanggung jawab atas distribusi tiket acara saat hari-H.
  - Bekerja sama dengan tim keuangan dan sponsor untuk memastikan sistem tiket berjalan efisien.

## PROYEK

- Mitra Karya Group** Mar 2025 - Sekarang
- Membuat wireframe dan prototype menggunakan Figma untuk memvisualisasikan alur proses lamaran pekerjaan dan manajemen data karyawan.
  - Berkolaborasi dengan tim developer untuk memastikan desain selaras dengan kebutuhan bisnis dan user flow aplikasi.
- Nusantara Playhouse** Mar - Mei 2025
- Bertanggung jawab penuh atas pengembangan Game Rasa Indonesia, yaitu permainan tebak makanan tradisional dari berbagai daerah di Indonesia.
  - Mengembangkan desain antarmuka, pemrograman logika permainan, penambahan suara, serta penggabungan elemen visual agar game menarik dan interaktif.
- System Attendance Polines (SELIN)** Sep 2024 - Jan 2025
- Merancang antarmuka aplikasi, membuat wireframe dan prototype menggunakan Figma untuk memvisualisasikan tampilan dan alur aplikasi secara interaktif.
  - Berkolaborasi dengan tim developer untuk memastikan implementasi desain selaras dengan fungsionalitas aplikasi.

<b>Cinamate</b>	<b>Mar - Mei 2024</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Merancang desain aplikasi streaming film “CineMate” yang ditujukan bagi mahasiswa.</li> <li>Fokus pada pengembangan antarmuka dengan fitur unggulan: langganan terjangkau, koleksi film lengkap, minim iklan, serta fitur berbagi akun dan nonton bersama secara online.</li> </ul>	

## PELATIHAN & SERTIFIKASI

<b>CCNA: Switching, Routing, and Wireless Essentials</b> Cisco	<b>Jan 2025</b>
<b>Career Essentials in Generative AI</b> Microsoft and LinkedIn	<b>Okt 2024</b>
<b>Junior Network Administrator</b> LSP Teknologi Digital - BNSP	<b>Apr 2023</b>

## INFORMASI LAINNYA

- Kemampuan teknis:**
  - Pembuatan wireframe dan prototipe menggunakan Figma.
  - Penguasaan dasar HTML, CSS, JavaScript, Laravel, NextJS, dan MySQL.
- Kemampuan personal:** Komunikasi efektif, manajemen waktu, problem solving, teamwork dan koordinasi, adaptif dan cepat belajar.
- Bahasa:** Indonesia (Aktif), Inggris (Pasif).