



RIZAL FARHAN NANDA

Email : rizalfarhannanda@gmail.com
No. HP : 0851 6190 4525
Alamat : Semarang Barat, Kota Semarang, Jawa Tengah
LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/rizalfarhannanda>
Portofolio : <https://portfolio.rizalfarhan.my.id>

RINGKASAN

Saya adalah pribadi yang komunikatif, ramah, serta selalu bekerja berdasarkan rencana yang terstruktur. Saya terbiasa bekerja dengan penuh tanggung jawab dan teliti, serta mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim. Berbekal pengalaman organisasi di berbagai posisi strategis, saya memiliki kemampuan koordinasi, komunikasi, dan perencanaan yang baik. Saya juga memiliki minat dan pengalaman dalam desain UI/UX serta pengembangan aplikasi berbasis proyek.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Semarang Agust 2023 - Sekarang
Jurusan Teknik Elektro, D3 Teknik Informatika, 3.83/4.00

PENGALAMAN ORGANISASI & KEPANITIAAN

UKM Polytechnic Computer Club (PCC) - Anggota Aktif

Goes To Public - Sie Humas Jan - April 2024

- Melakukan kegiatan publikasi acara dengan menyebarkan pamflet ke area strategis.
- Membantu memperluas jangkauan informasi kepada publik secara langsung.

Forum Keakraban dan Bakti Sosial Elektro (FKBSE) - Sie Pendamping Sept - Okt 2024

- Mengarahkan dan membantu peserta selama kegiatan berlangsung.
- Memberikan informasi dan logistik yang dibutuhkan peserta, serta menjaga alur acara tetap sesuai jadwal.

Wawasan Almamater dan Orientasi Akademik (WaRNA)- Sie Pendamping July - Sept 2024

- Mendampingi peserta dalam sesi kegiatan, memastikan kenyamanan dan keterlibatan aktif peserta.
- Menjadi penghubung antara peserta dan panitia, serta membantu kelancaran kegiatan.

Temu Akademik - Sie Humas Jan - April 2024

- Bertugas dalam permintaan tanda tangan dan pengiriman surat resmi untuk keperluan undangan narasumber dan instansi.
- Menjaga komunikasi formal dan administratif antar pihak yang terlibat dalam kegiatan akademik.

Electro Charity Concert (ECC) - Sie Ticketing Nov 2023 - Maret 2024

- Bertanggung jawab atas distribusi tiket acara dan validasi tiket saat hari-H.
- Bekerja sama dengan tim keuangan dan logistik untuk memastikan sistem tiket berjalan tertib dan efisien.

PROYEK

Mitra Karya Group - UI/UX Designer Maret 2025 - Sekarang

- Merancang tampilan web untuk admin/HR yang menggabungkan dua perusahaan dalam satu platform.
- Membuat wireframe dan prototype menggunakan Figma untuk memvisualisasikan alur proses lamaran pekerjaan dan manajemen data karyawan.
- Berkolaborasi dengan tim developer untuk memastikan desain selaras dengan kebutuhan bisnis dan user flow aplikasi.
- Fokus pada peningkatan keterpaduan desain, kemudahan navigasi, dan konsistensi antarmuka pengguna (UI).

Nusantara Playhouse	Maret - Mei 2025
<ul style="list-style-type: none"> Game edukatif berbasis Unity yang terdiri dari tiga mini-game bertema budaya Indonesia. Bertanggung jawab penuh atas pengembangan Game 3: Rasa Indonesia, yaitu permainan tebak makanan tradisional dari berbagai daerah di Indonesia. Mengembangkan desain antarmuka, pemrograman logika permainan, penambahan suara, serta penggabungan elemen visual agar game terasa menarik dan interaktif. 	

System Attendance Polines (SELIN) - UI/UX Designer	Sept 2024 - Jan 2025
<ul style="list-style-type: none"> Merancang antarmuka aplikasi presensi mobile yang memudahkan dosen dan karyawan melakukan presensi dari berbagai lokasi di lingkungan kampus. Membuat wireframe dan prototype menggunakan Figma untuk memvisualisasikan tampilan dan alur aplikasi secara interaktif. Berkolaborasi dengan tim developer untuk memastikan implementasi desain selaras dengan fungsionalitas aplikasi. Fokus pada peningkatan efisiensi, kemudahan penggunaan (usability), dan pengalaman pengguna (user experience) dalam sistem presensi digital. 	

Automatic Waste Sorting System	Nov 2024 - Jan 2025
<p>Merancang sistem pemilah sampah otomatis berbasis Arduino yang mampu membedakan sampah basah dan kering menggunakan sensor kelembaban dan ultrasonik. Sistem menggunakan servo motor untuk memisahkan jenis sampah dan dilengkapi fitur edukatif berupa tampilan dan suara. Proyek ini bertujuan mendukung pengelolaan sampah di lingkungan kampus secara efisien dan ramah lingkungan.</p>	

Cinemate	Maret - Mei 2024
<p>Merancang desain aplikasi streaming film "CineMate" yang ditujukan bagi mahasiswa dan generasi muda. Fokus pada pengembangan antarmuka yang ramah pengguna dengan fitur unggulan: langganan terjangkau, koleksi film lengkap, minim iklan, serta fitur berbagi akun dan nonton bersama secara online. Proyek ini mengedepankan solusi atas masalah biaya, kenyamanan, dan aksesibilitas hiburan digital.</p>	

PELATIHAN & SERTIFIKASI

CCNA: Switching, Routing, and Wireless Essentials	Januari 2025
Cisco Networking Academy	
Career Essentials in Generative AI	Oktober 2024
Microsoft and LinkedIn	
Junior Network Administrator	April 2023
LSP Teknologi Digital - BNSP	

INFORMASI LAINNYA

- Kemampuan teknis:**
 - Pembuatan wireframe dan prototipe menggunakan Figma.
 - Penguasaan dasar HTML, CSS, dan JavaScript untuk komunikasi dengan tim developer.
- Kemampuan personal:** Komunikasi efektif, manajemen waktu, problem solving, teamwork dan koordinasi, adaptif dan cepat belajar.
- Bahasa:** Inggris pasif.