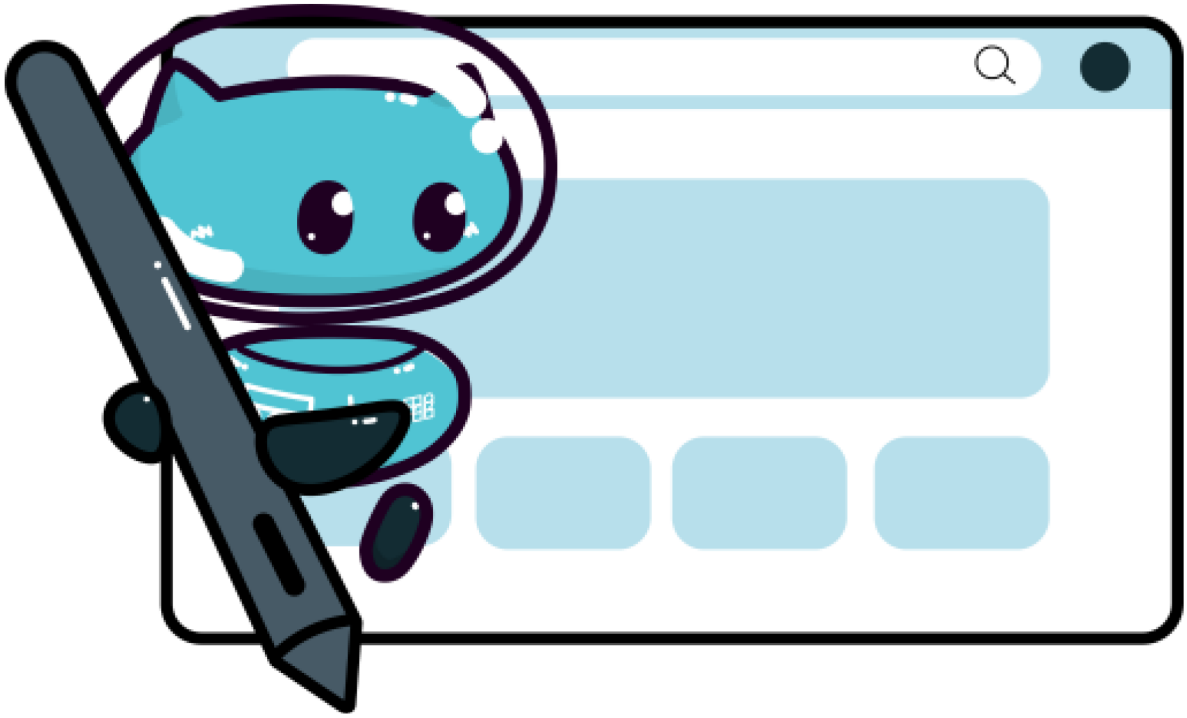
GUIDEBOOK

Design Challenge (UI/UX)



Intechfest
2023

TESTIMONI 2022

Anonymous

Terimakasih kepada panitia IntechFest telah membuat dan menyelenggarakan lomba, salah satu lomba desain ini. Ini adalah lomba pertama saya dalam lingkup perguruan tinggi, dan pertama kali juga membawa nama instansi perguruan tinggi saya. Puji Tuhan saya lolos 10 besar, walaupun tidak mendapatkan juara. Juri yang diundang pun adalah juri yang kompeten, memberikan kritik dan saran yang pas dan membangun, terimakasih para juri, kritik dan saran sangat menbantu saya menyempurnakan desain untuk kedepannya. Harapan saya semoga IntechFest, UKM Computer, dan Politeknik Negeri Bali bisa menyelenggarakan berbagai macam jenis-jenis lomba dibidang IT. Sukses terus!

Anonymous

Terimakasih kepada panitia IntechFest karena kita anak-anak smk jadi menambah pengalaman, walaupun tidak juara tapi kami tetap senang mengikuti lomba ini, dan kita mendapatkan banyak sekali manfaat dari lomba ini, sekali lagi terimakasih

HADIAH PENGHARGAAN

Total hadiah yang akan didapatkan seluruh juara Politeknik Negeri Bali Desain Challenge (PNBDC) adalah sebesar:

Rp 4.000.000

Juara 1

Trofi + sertifikat + uang tunai + Merchandise

Juara 2

Trofi + sertifikat + uang tunai + Merchandise

Juara 3

Trofi + sertifikat + uang tunai + Merchandise

Peringkat 4 - 6

E-Sertifikat

PANDUAN LOMBA

Design Challenge UI/UX

Politeknik Negeri Bali Design Challenge (PNBDC) adalah salah satu kegiatan lomba dalam Information and Technology Festival 2023 (INTECHFEST 2023), dimana INTECHFEST ini merupakan salah satu program kerja yang dimiliki oleh Unit Kegiatan Mahasiswa Computer Club Keluarga Besar Mahasiswa Politeknik Negeri Bali. Tahun ini INTECHFEST 2023 mengangkat tema ***"Encourage Future Through Innovation"*** yang memiliki arti mendorong/menciptakan /menginspirasi perkembangan zaman dan kemajuan masa depan melalui inovasi. Inovasi yang dimaksud disini, yaitu merujuk pada pengembangan ide – ide baru/proses yang lebih efektif, efisien, dan berkelanjutan. Kegiatan ini ditujukan untuk mahasiswa/i perguruan tinggi se-Indonesia. Dalam kegiatan ini diharapkan dapat mengajak dan membangun para generasi muda yang terjun dalam bidang IT khususnya User Interface/User Experience dalam upaya peningkatan kualitas skill yang terampil melalui peningkatan keahlian dalam bidang User Interface/User Experience.

Pada lomba PNBDC kali ini memberikan tema yaitu ***E-Commerce (Business To Customer)***. Tema Lomba ini menawarkan kesempatan kepada para peserta untuk menggali kreativitas dan keahlian dalam merancang antarmuka pengguna yang menarik untuk platform E-Commerce yang bertujuan untuk menjembatani transaksi antara sebuah perusahaan dan pelanggan (hanya 1 brand). Dalam era digital yang berkembang pesat ini, E-Commerce telah menjadi salah satu sektor yang paling penting dan berpotensi mengubah cara kita berbelanja. E-Commerce, atau perdagangan elektronik, telah merevolusi cara bisnis beroperasi dan pelanggan berinteraksi dengan produk dan layanan. Melalui platform E-Commerce, bisnis dapat menjangkau pelanggan di seluruh dunia, mem buka pintu untuk pertumbuhan dan ekspansi yang tak terbatas. Di sisi lain, pelanggan memiliki akses tak terbatas ke berbagai produk dan layanan dengan mudah dan kenyamanan, yang sebelumnya sulit dicapai.

Untuk memudahkan peserta dalam memahami syarat dan ketentuan yang berlaku dalam kegiatan Politeknik Negeri Bali Design Challenge (PNBDC), berikut ini kami sertakan panduan lomba sebagai referensi bagi peserta yang akan mengikuti kegiatan ini.

JADWAL PENTING

1. **Pendaftaran Peserta**
   27 Juli - 25 Agustus 2023

2. **Technical Meeting**
   26 Agustus 2023

3. **Pengerjaan Karya**
   26 Agustus - 15 September 2023

4. **Pengumpulan Karya**
   15 September 2023

5. **Penyisihan**
   16 September - 20 September 2023

6. **Pengumuman 6 besar**
   21 September 2023

7. **Technical Meeting Final**
   22 September 2023

8. **Final**
   30 September 2023

9. **Main Event & Awarding**
   1 Oktober 2023

KETENTUAN PESERTA

- Peserta merupakan khalayak umum dengan rentang usia 16-23 tahun.
- Lomba hanya bisa diikuti oleh satu orang atau bersifat individu bukan tim.
- Seluruh peserta wajib mengikuti technical meeting.
- Peserta harus menyelesaikan administrasi pendaftaran terakhir pada tanggal 25 Agustus 2023. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara final.

PROSEDUR PENDAFTARAAN

Untuk detail lebih jelas mengenai tata cara pembuatan akun dan tata cara pendaftaran lomba, dapat dilihat dengan mengklik link berikut:

https://bit.ly/PanduanLombaDC

Proses pendaftaran dilakukan secara online, berikut ini adalah prosedur pendaftarannya :

1. Peserta dapat melakukan pendaftaran lomba dengan mengakses link **https://intechfest.cc** .

2. Peserta wajib mengirimkan dokumen pendukung yang diperlukan saat melakukan pendaftaran.

3. Setelah melakukan pendaftaran, peserta dapat membayar uang pendaftaran sebesar : **Rp50.000** ke rekening : **BCA = 7705308586 (Made Stri Shanti Kesari Pradnyani)** atau melalui **DANA = 082236289199 (Made Stri Shanti Kesari Pradnyani).**

4. Peserta wajib mengirimkan bukti pendaftaran berupa file JPG, PNG, JPEG dengan ukuran file maksimal 5 MB melalui website pendaftaran yang tercantum pada poin 1 agar status peserta dapat dikonfirmasi oleh panitia.

5. Dalam waktu paling lambat 2x24 jam, peserta akan mendapat konfirmasi atas keberhasilan pendaftaran dari pihak panitia melalui Whatsapp dan diundang ke grup peserta.
   - Peserta yang belum mendapatkan konfirmasi pendaftaran lebih dari 2x24 jam, dapat segera menghubungi narahubung yang tertera pada akhir guidebook.

6. Peserta yang telah dikonfirmasi oleh panitia dan mendapat status “VERIFIED” pada dashboard peserta di website INTECHFEST, secara resmi telah menjadi peserta INTECHFEST 2023.

TAHAP PELAKSANAAN

1. Registrasi Peserta

Peserta melakukan dan melengkapi semua proses pendaftaran. Setelah status peserta “VERIFIED”, peserta akan diundang masuk ke grup chat oleh panitia untuk mendapatkan info lebih lanjut mengenai lomba.

2. Pengerjaan Project

Selanjutnya peserta dapat melakukan pengerjaan project.

- Peserta diberikan waktu selama 20 hari untuk menyelesaikan karya yang dibuat.
- Batas waktu pengerjaan project hingga tanggal 15 September 2023.

3. Penyisihan

Setelah peserta mengumpulkan project

- Project akan dinilai oleh dewan juri untuk dipilih 6 karya terbaik.
- Peserta Final (6 besar) akan diumumkan pada Instagram INTECHFEST pada 21 September 2023.

4. Final

Peserta Final (6 besar) akan melakukan presentasi.

- Secara offline di kampus Politeknik Negeri Bali.
- Dengan durasi presentasi 35 Menit untuk setiap peserta (Presentasi 15 Menit, Tanya Jawab 20 Menit).

5. Main Event & Awarding

Sesi awarding yang merupakan pengumuman untuk ketiga peraih Juara akan dilaksanakan pada tanggal 1 Oktober 2023 serangkaian dengan main event INTECHFEST.

KRITERIA PENILAIAN

A. Babak Penyisihan

- Black Box Testing : 10%
- Design : 30%
- Inovasi : 30%
- UX dan Accessibility : 30%

B. Babak Final

- Presentasi : 60%
- Tanya Jawab : 40%

C. Penentuan Juara

- Penyisihan + Babak Final

SYARAT DAN KETENTUAN

PESERTA

- Peserta telah melakukan registrasi pada website **https://intechfest.cc**.
- Peserta merupakan khalayak umum dengan rentang usia 16-23 tahun.
- Peserta wajib melengkapi informasi dan data pendaftaran yang benar dan legal secara hukum.
- Peserta wajib mengunggah bukti pembayaran sesuai dengan waktu yang ditentukan.
- Peserta wajib mengikuti technical meeting.
- Peserta bukan merupakan panitia INTECHFEST 2023
- Peserta dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apapun dan menimbulkan gangguan atau masalah yang disengaja untuk merugikan panitia dan peserta lainnya.
- Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada saat kompetisi akan didiskualifikasi.
- Peserta yang tidak memenuhi persyaratan dan terbukti melanggar ketentuan, akan didiskualifikasi dan dilarang mengikuti kompetisi.
- Panitia berhak mencabut gelar juara dan mengambil kembali hadiah yang telah diberikan apabila peserta yang bersangkutan terbukti melakukan kecurangan atau pelanggaran lain ketika kompetisi berlangsung.

SYARAT DAN KETENTUAN

KARYA

- Lomba dilaksanakan berdasarkan penilaian dari dewan juri dengan kriteria penilaian yang telah ditentukan oleh panitia.
- Karya belum pernah dipublikasikan dan dilombakan dalam kontes lain (plagiarism).
- Karya tidak melanggar hak cipta. Apabila terjadi pelanggaran hak cipta, menjadi tanggung jawab peserta yang bersangkutan bukan tanggung jawab penyelenggara. Untuk menghindar dari Copyright, panitia merekomendasikan website unpas, pexels, pixabay, freepik.
- Design belum pernah menjadi pemenang atau memperoleh penghargaan pada kontes sejenis baik dalam skala lokal, nasional, regional, maupun internasional.
- Panitia tidak menerima segala bentuk kecurangan yang berakibat pada pengurangan nilai, diskualifikasi maupun pembatalan juara lomba setelah ditetapkan.
- Keputusan dewan juri dan panitia tidak dapat diganggu gugat serta bersifat mutlak.
- Peserta yang telah mendaftar tetapi tidak mengumpulkan hasil karya sampai batas waktu yang ditentukan dianggap mengundurkan diri dari perkompetisian.

KRITERIA KARYA

- Ukuran object **Iphone 13 /13 Pro.**
- Desain (warna, logo, tipografi).
- Prototype (mendemonstrasikan interaksi pengguna dengan fitur).
- Peserta membuat design UI/UX sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
- Jika hasil design dari peserta tidak sesuai tema, maka akan berpengaruh terhadap pengurangan nilai.
- Design UI/UX wajib dibuat menggunakan aplikasi Figma.
- Icon, logo, dan asset lainnya disediakan oleh masing-masing peserta.
- Design karya dilarang mengandung unsur SARA, kekerasan, pornografi, dan melanggar UU yang berlaku.

PENGUMPULAN KARYA

Pengumpulan project berupa:

1. File Figma:

Export file dalam extensi/bentuk .fig (dengan ketentuan NomorPeserta_PNBDC).

Seluruh peserta wajib untuk memberikan aset dan hasil karya desain berupa file figma yang sudah di compress dengan ketentuan:

- file compress : .RAR/.Zip
- format nama file : NomorPeserta_PNBDC
- di kumpulkan melalui : https://intechfest.cc

KETENTUAN FINAL

Ke 6 peserta terbaik akan mengikuti babak penyisihan, pada :

- Tanggal : 30 September 2023
- Tujuan : Mempresentasikan hasil karyanya di hadapan dewan juri
- Durasi : 35 menit untuk setiap peserta (15 menit presentasi dan 20 menit tanya jawab)
- Tempat : *Offline* di kampus Politeknik Negeri Bali

Kehadiran

- Setiap peserta wajib datang ke lokasi 20 menit sebelum kompetisi dimulai.
- Peserta yang terlambat dalam kehadiran tidak akan diberi tambahan waktu.
- Peserta yang hadir melewati waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.

RUNDOWN FINAL

Sabtu, 30 September 2023

NO	WAKTU PELAKSANAAN (WITA)			DURASI (MENIT)	KEGIATAN	TEMPAT
Final PNBDC						
PEMBUKAAN INTECHFEST 2023						
1	08.00	-	09.00	60	Registrasi Peserta, Juri, dan Undangan	Gedung Widya Guna
2	09.00	-	09.10	10	Pembukaan MC	
3	09.10	-	09.15	5	Pembacaan Doa	
4	09.15	-	09.20	5	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya	
5	09.20	-	09.25	5	Pembacaan Pembukaan AD KBM PNB	
	09.25	-	09.30	5	Laporan Ketua Panitia	
	09.30	-	09.40	10	Tari Sekar Jagat	
	09.40	-	09.50	10	Sambutan Wakil Direktur III Politeknik Negeri Bali	
	09.50	-	09.55	5	Penutupan MC	
MOVE TO MAIN EVENT						
6	09.55	-	10.25	30	Final Check	Ruang Karantina, Gedung Widya Graha
7	10.25	-	10.55	30	Registrasi Peserta dan Juri	
8	10.55	-	11.05	10	Pembukaan Final DC	
9	11.05	-	11.40	35	No Undi 1	
	11.40	-	12.15	35	No Undi 2	
	12.15	-	12.50	35	No Undi 3	
	12.50	-	13.25	35	No Undi 4	
	13.25	-	14.00	35	*Istirahat*	
	14.00	-	14.35	35	No Undi 5	
	14.35	-	15.10	35	No Undi 6	
10	15.10	-	15.20	10	Penutupan	
11	15.20	-	15.50	30	*Akumulasi Nilai*	
MOVE TO PENUTUPAN INTECHFEST 2023						

NARAHUBUNG

Diah
+62 823-4094-9343
Tama
+62 895-3277-14616

Email : intechfestcc@gmail.com
Website : https://intechfest.cc
Instagram : @intechfest.cc