

# LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:  
Rizal Trilaksana  
210511054  
TI21K

NAMA :RIZALTRILAKSANA

NIM :210511054

KELAS :K1

## PRAKTIKUM\_1

**1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius\_oop.py**

**Jawaban:**

1.CELCIUS\_OOP

```
#NAMA : RIZAL TRILAKSANA
#NIM : 210511054
#KELAS : K1
```

```
class Celcius:
    def __init__(self, celcius):
        self.celcius=celcius

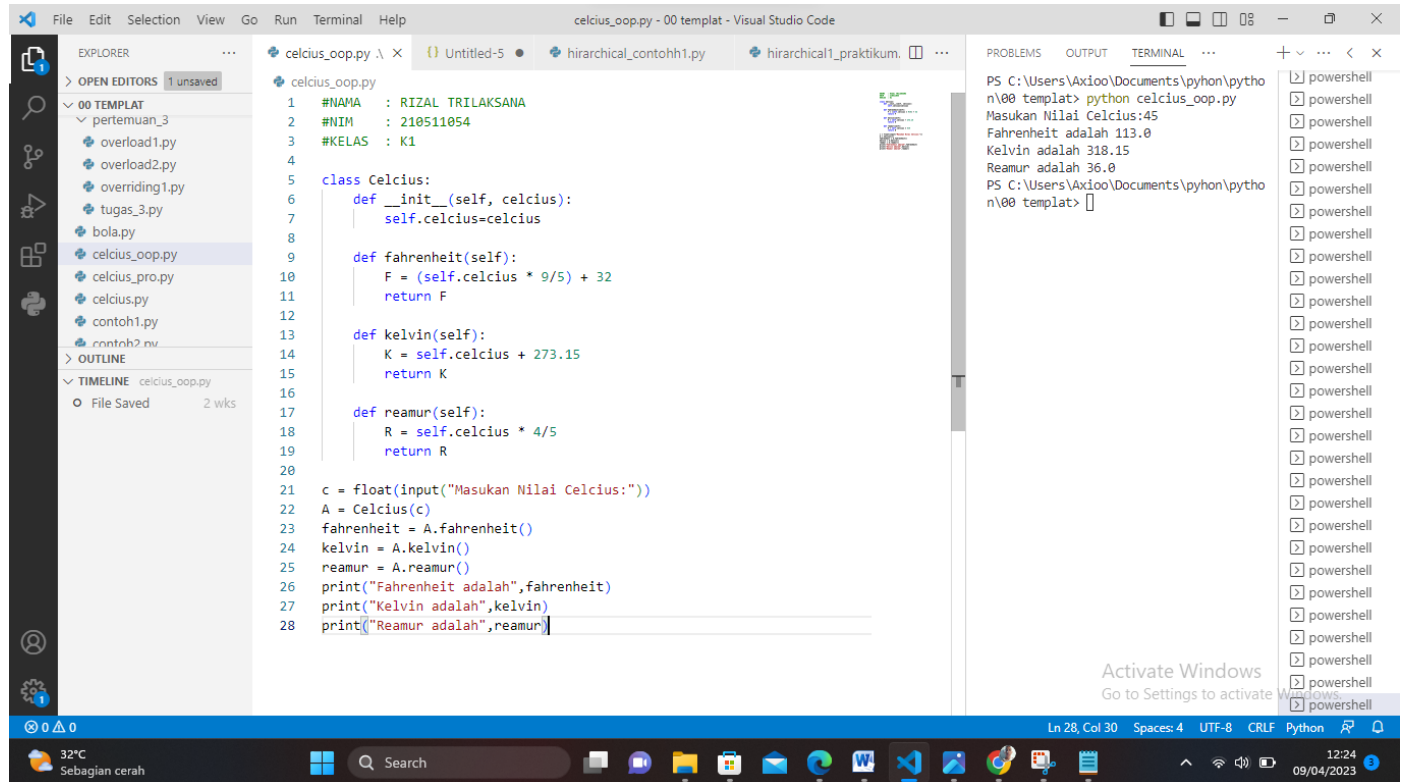
    def fahrenheit(self):
        F = (self.celcius * 9/5) + 32
        return F

    def kelvin(self):
        K = self.celcius + 273.15
        return K

    def reamur(self):
        R = self.celcius * 4/5
        return R
```

```
c = float(input("Masukan Nilai Celcius:"))
A = Celcius(c)
fahrenheit = A.fahrenheit()
kelvin = A.kelvin()
reamur = A.reamur()
print("Fahrenheit adalah",fahrenheit)
print("Kelvin adalah",kelvin)
print("Reamur adalah",reamur)
```

**Gambar 1.Screenshot hasil celcius\_oop**



## 2. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius\_pro.py

**Jawaban:**

```
#NAMA : RIZAL TRILAKSANA
#NIM : 210511054
#KELAS : K1
```

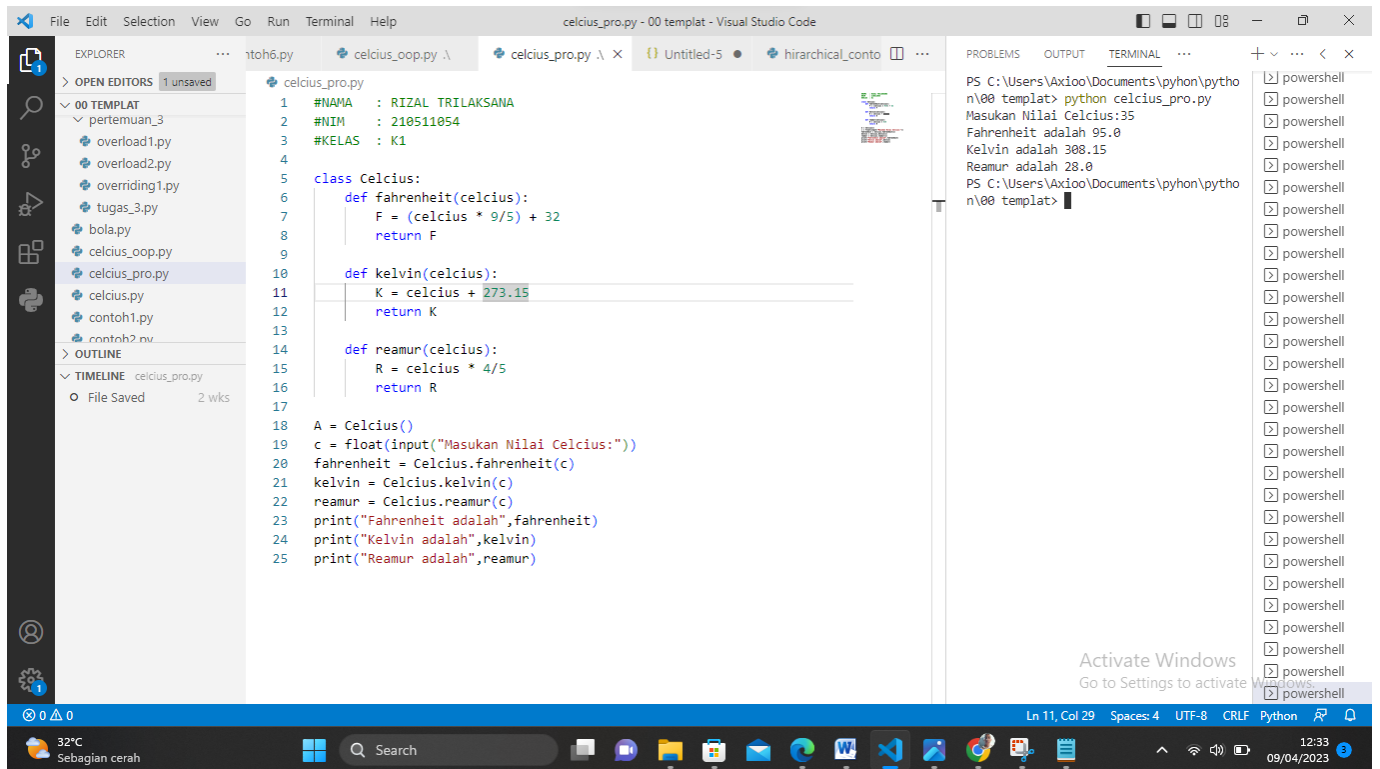
```
class Celcius:
    def fahrenheit(celcius):
        F = (celcius * 9/5) + 32
        return F

    def kelvin(celcius):
        K = celcius + 273.15
        return K
```

```
def reamur(celcius):
    R = celcius * 4/5
    return R
```

```
A = Celcius()
c = float(input("Masukan Nilai Celcius:"))
fahrenheit = Celcius.fahrenheit(c)
kelvin = Celcius.kelvin(c)
reamur = Celcius.reamur(c)
print("Fahrenheit adalah",fahrenheit)
print("Kelvin adalah",kelvin)
print("Reamur adalah",reamur)
```

**Gambar 2.Screenshot Hasil celcius\_pro**



## **Evaluasi**

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
  - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - c. Sebuah blueprint untuk membuat objek
  - d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
  
2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
  - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - c. Sebuah blueprint untuk membuat class
  - d. Sebuah instance dari sebuah class
  
3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
  - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
  - b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
  - c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
  - d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
  
4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
  - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
  - b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
  - c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
  - d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini

5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?

- a. Dengan menggunakan fungsi `__init__`
- b. Dengan menggunakan keyword `new`
- c. Dengan menggunakan fungsi `create`
- d. Dengan menggunakan keyword `instance`

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?

- a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
- c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?

- a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
- b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?

- a. Dengan menggunakan tanda titik (`.`)
- b. Dengan menggunakan tanda kurung (`[]`)
- c. Dengan menggunakan tanda koma (`,`)
- d. Dengan menggunakan tanda panah (`->`)

9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

- a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- b. Dengan menggunakan tanda kurung ( )
- c. Dengan menggunakan tanda koma ,
- d. Dengan menggunakan tanda panah ->