

BAB II

MEMBUAT FORM KARYAWAN

A. Capaian Pembelajaran

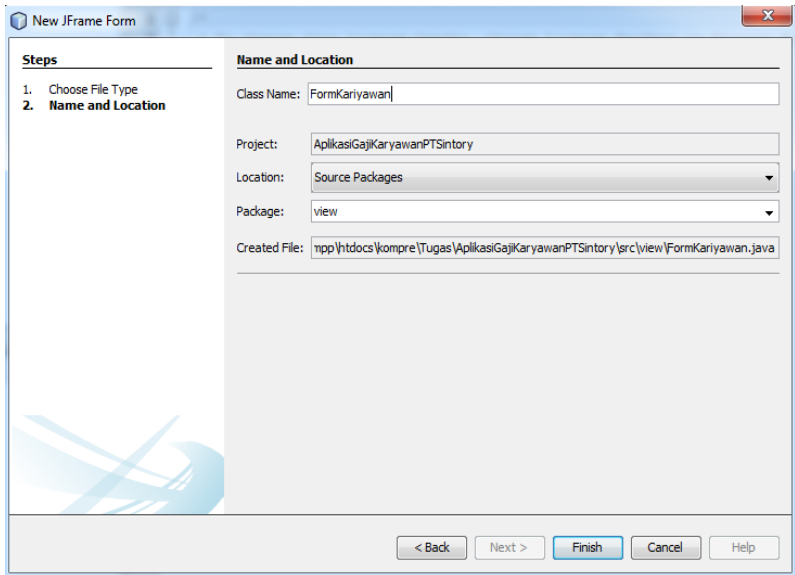
Pada pertemuan ini akan dijelaskan mengenai Membuat Project, Mengatur Desain Form, Menambahkan Source Code, Mengeksekusi Aplikasi (Project).

B. Materi

1. Membuat Form Karyawan

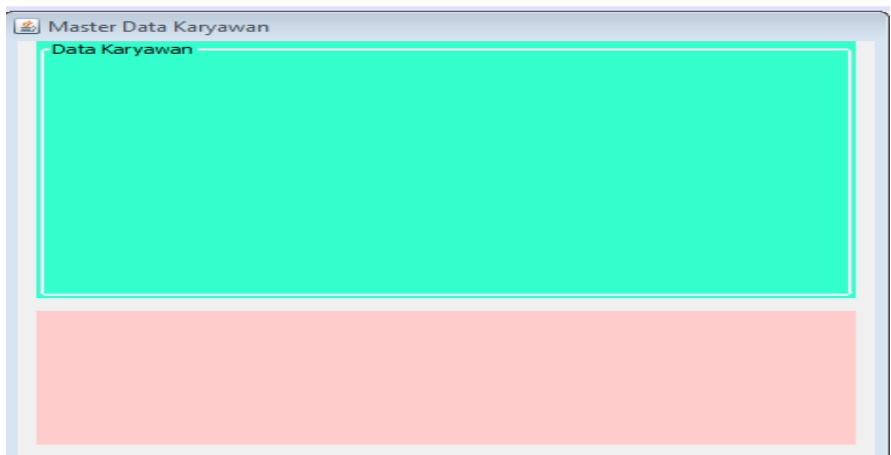
Untuk menambahkan Form Karyawan dapat dilakukan dengan cara:

- a. Mengklik package view, pilih New ► JInternalFrame Form...
- b. Mengklik package view, pilih New ► Other..., pada Categories pilih Swing GUI Forms, pada File Types pilih JInternalFrame Form, dan klik tombol Next
- c. Ubah nama class menjadi FormKaryawan
- d. Pastikan package-nya view
- e. Akhiri dengan mengklik tombol Finish



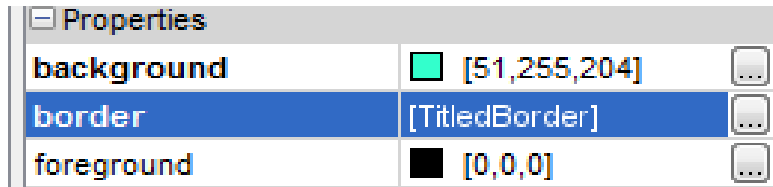
Gambar 2. 1 Membuat Form Karyawan

- f. Ubah properti title menjadi “Master Data Karyawan”.
- g. Tambahkan 2 panel dari Palette grup Swing Containers, atur, dan ubah warna background.



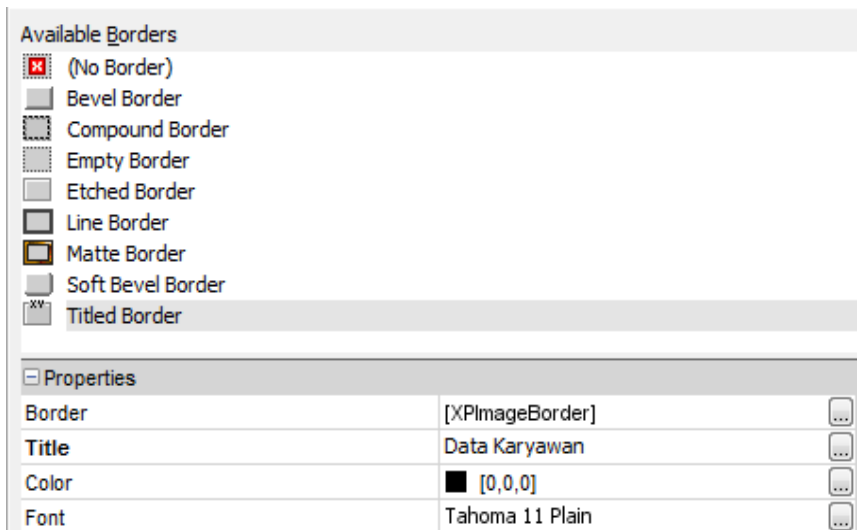
Gambar 2. 2 Mengubah Title

- h. Ubah properti border dari panel1 (atas), dengan cara klik tombol [...] di properti border



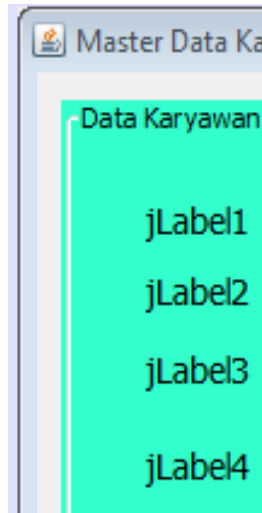
Gambar 2. 3 Mengubah Title Border

- i. Pilih Titled Border, dan ubah judul (Title) menjadi “Data Karyawan”



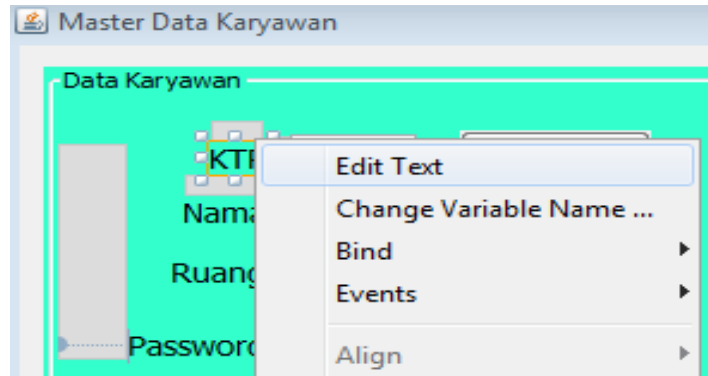
Gambar 2. 4 Mengubah Title Panel

- j. Di dalam panel1 (atas) tambahkan 4 Label dari Palette grup Swing Controls
- k. Atur seperti gambar di Bawah, agar rata kanan, garis putus-putus di sebelah kanan (boleh sebaliknya, sesuai keinginan)



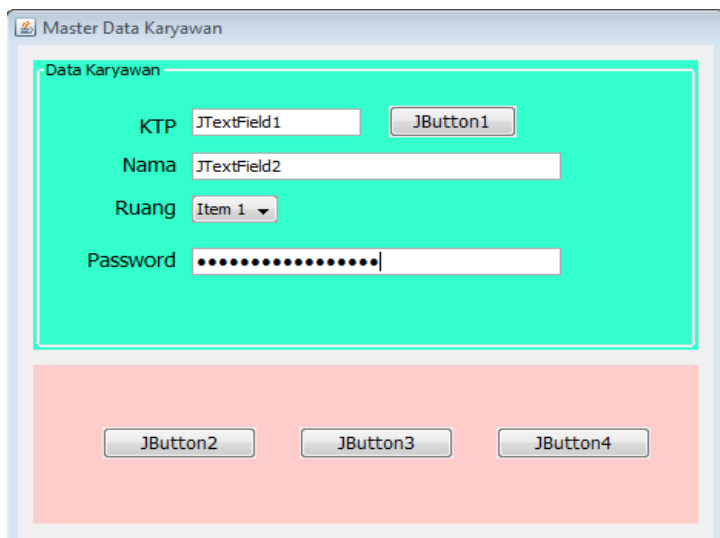
Gambar 2. 5 Menambahkan Label

- l. Klik kanan pada setiap Label, pilih Edit Text, ubah teks menjadi KTP, Nama, Ruang, dan Password



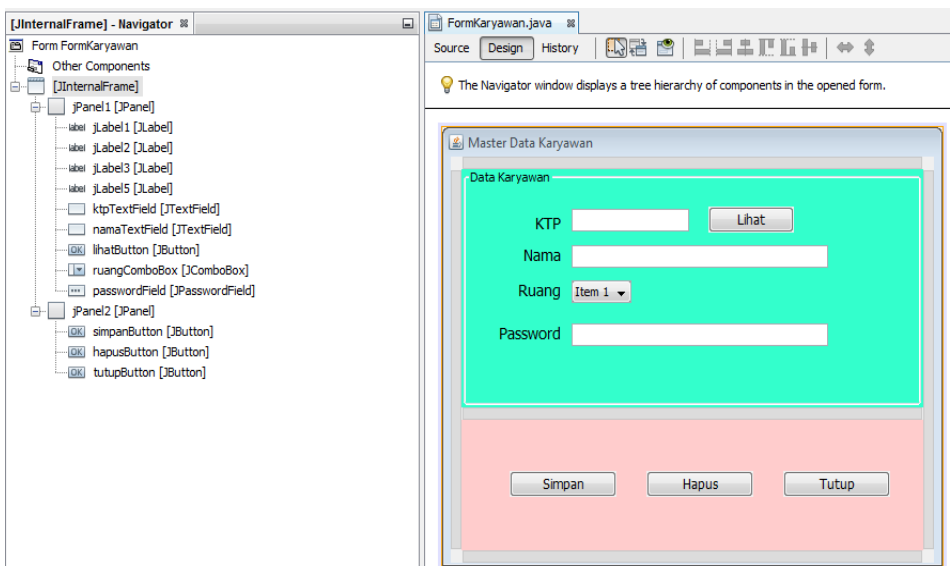
Gambar 2. 6 Mengubah Nama Label

- m. Tambahkan 2 TextField, 2 ComboBox, PasswordField, dan 4 Button dari Palette grup Swing Controls
- n. Atur seperti gambar di samping, agar rata Kiri, garis putus-putus di bawah ini



Gambar 2. 7 Menambahkan Button

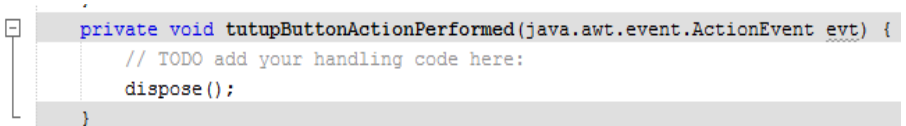
- o. Klik kanan pada setiap TextField, dan PasswordField, pilih Edit Text, hapus teksnya
- p. Klik kanan pada setiap Button, pilih Edit Text, ubah menjadi Lihat, Simpan, Hapus, dan Tutup
- q. Klik kanan pada setiap komponen, pilih Change Variable Name ..., ubah sesuai teks/fungsinya, yaitu:
 - 1) Untuk TextField ubah menjadi ktpTextField, dan namaTextField
 - 2) Untuk ComboBox ubah menjadi ruangComboBox
 - 3) Untuk PasswordField ubah menjadi passwordField
 - 4) Untuk Button ubah menjadi lihatButton, simpanButton, hapusButton, dan tutupButton
- r. Sehingga seperti pada gambar di slide berikut ini



Gambar 2. 8 Mengubah Nama Button

2. Menambahkan Source Code Form Karyawan


- Tambahkan source code pada event actionPerformed dari Button Tutup dengan cara:
- Klik kanan pada Button Tutup, pilih Events ▶ Action ▶ actionPerformed,
- Atau dengan cara double klik pada Button Tutup
- Setelah tampil source code, ketik dispose(); seperti gambar



```
private void tutupButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    dispose();  
}
```

Gambar 2. 9 Menambahkan Source Code

- Di bawah Generated Code tambahkan 2 baris kosong (tekan tombol Enter 2 kali)
- Jika tidak tampil Generated Code, klik tanda minus [-] di bawah @SuppressWarnings("unchecked")



```
25  L      */  
26      @SuppressWarnings("unchecked")  
27      // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">  
28      private void initComponents() {  
29  
30          jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
```

Gambar 2. 10 Menambahkan Source Code

```
@SuppressWarnings("unchecked")
```

Generated Code

```
private void tutupButtonActionPerformed(java.awt.event
```

Gambar 2. 11 Menambahkan Source Code

- g. Di bawah Generated Code tambahkan source code berikut ini:

```
private void setItemComboBox() {  
    char[] ch = new char[1];  
    int i;  
  
    ruangComboBox.removeAllItems();  
    for (i=1; i<=14; i++){  
        ruangComboBox.addItem(Integer.toString(i));  
    }  
}  
  
public String getNama() {  
    return namaTextField.getText();  
}  
  
public void setName(String nama) {  
    namaTextField.setText(nama);  
}  
  
public String getKtp() {  
    return ktpTextField.getText();  
}
```



```

public void setKtp(String nim) {
    ktpTextField.setText(nim);
}

public int getRuang() {
    return Integer.parseInt(ruangComboBox.getSelectedItem().toString());
}

public void setRuang(int ruang) {
    ruangComboBox.setSelectedItem(ruang);
}

public String getPassword() {
    return new String(passwordField.getPassword());
}

public void setPassword(String password) {
    passwordField.setText(password);
}

```

Gambar 2. 12 Menambahkan Source Code

- h. Di dalam konstruktor FormKaryawan tambahkan source code untuk memanggil metode setItemComboBox

```

public FormKaryawan() {
    initComponents();
    setItemComboBox();
}

```

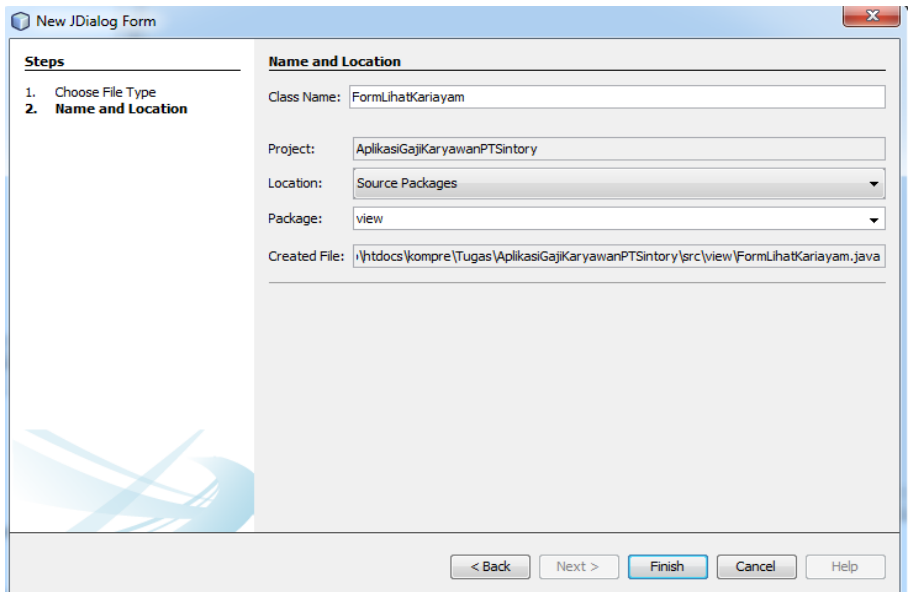
Gambar 2. 13 Menambahkan Source Code

3. Menambahkan dan Mendesain Form Lihat Karyawan

Untuk menambahkan Form Lihat Karyawan dapat dilakukan dengan cara:

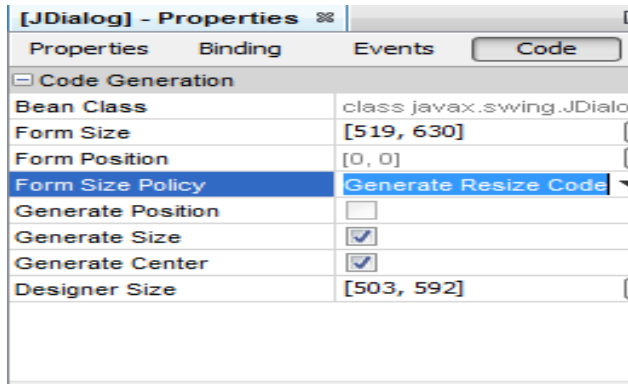
- a. Mengklik package view, pilih New ► JDialog Form...

- b. Mengklik package view, pilih New ► Other..., pada Categories pilih Swing GUI Forms, pada File Types pilih JDialog Form, dan klik tombol Next
- c. Ubah nama class menjadi FormLihatKaryawan
- d. Pastikan package-nya view
- e. Akhiri dengan mengklik tombol Finish



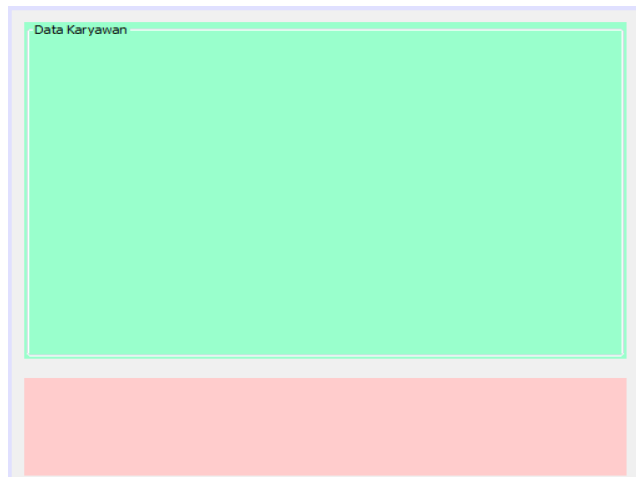
Gambar 2. 14 Menambahkan Form Lihat Karyawan

- f. Ubah properti title menjadi “Data Karyawan”
- g. Ubah properti Form Size Policy di tab Code menjadi Generate Resize Code, dan pastikan Generate Center diberi tanda checklist agar ketika aplikasi dieksekusi Form (JDialog) ditampilkan di tengah layar





Gambar 2. 15 Mengubah Title Data Karyawan

- h. Tambahkan 2 panel dari Palette grup Swing Containers, atur, dan ubah warna background seperti gambar di bawah:



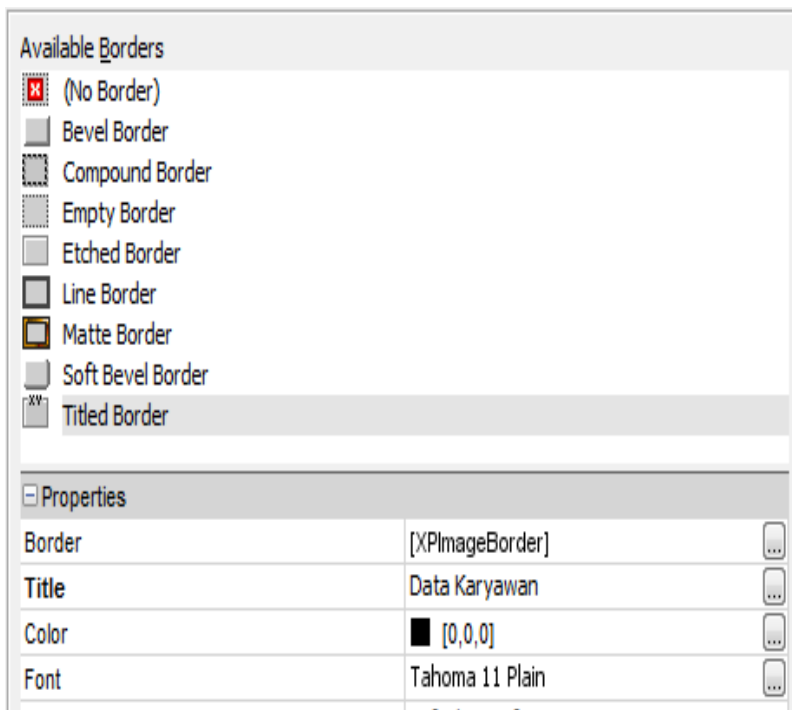
Gambar 2. 16 Menambahkan Panel

- i. Ubah properti border dari panel1 (atas), dengan cara, klik tombol [...] di properti border

[-] Properties		
background	 [153,255,204]	...
border	[TitledBorder]	...
foreground	 [0,0,0]	...
toolTipText		...

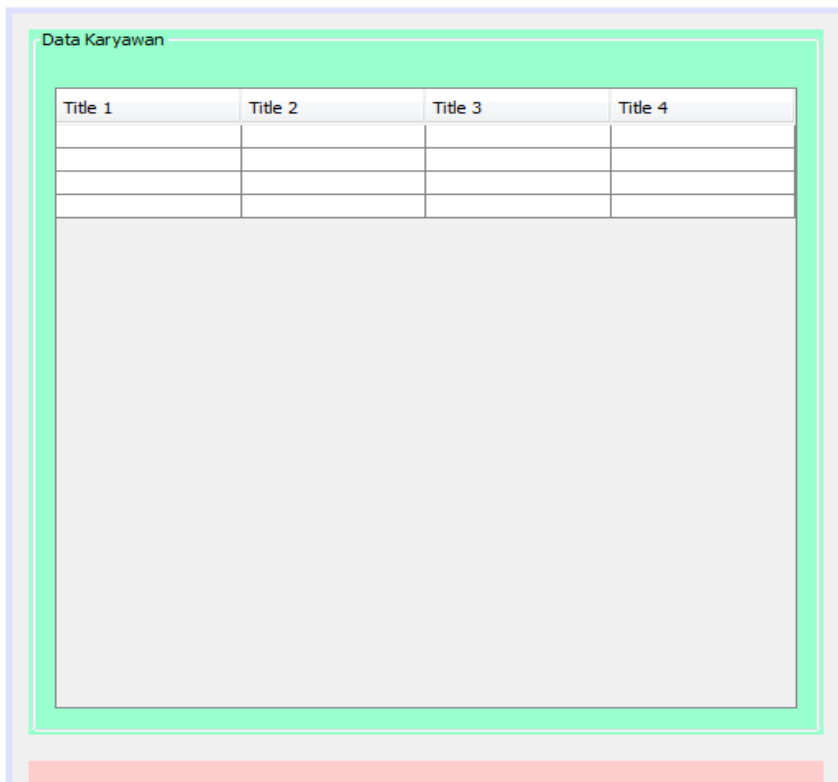
Gambar 2. 17 Mengubah Title Panel

- j. Pilih Titled Border, dan ubah judul (Title) menjadi “Data Karyawan”



Gambar 2. 18 Mengubah Title Border

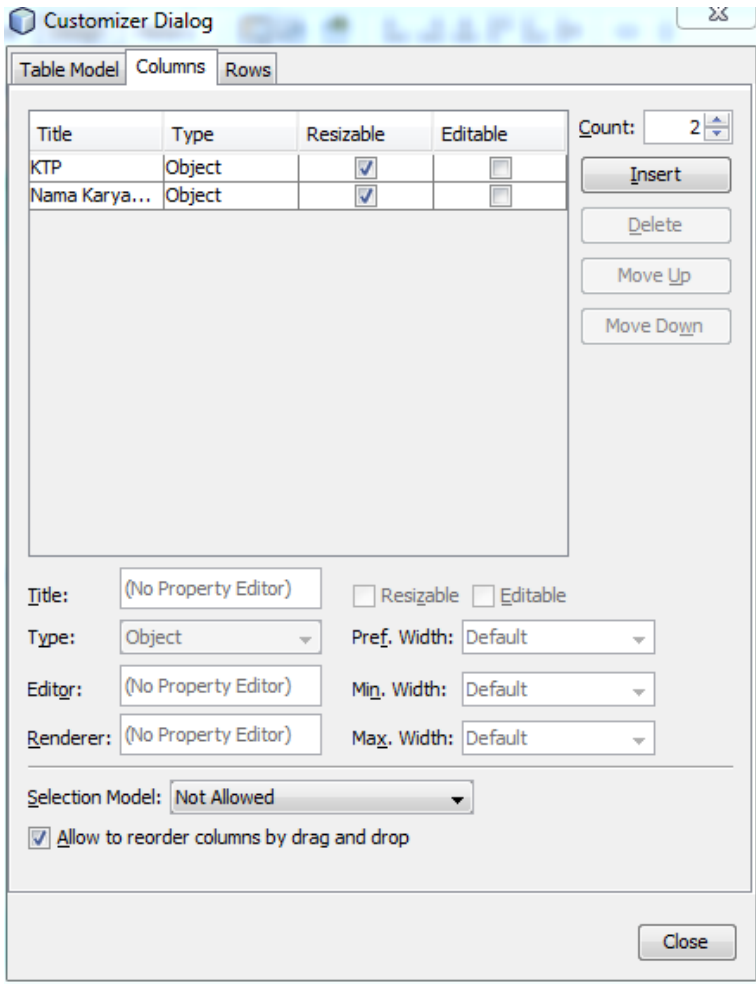
- k. Tambahkan Tabel dari Palette grup Swing Controls di dalam panel1 (atas)
- l. Atur seperti gambar di samping
- m. Ubah nama tabel menjadi karyawanTable, dengan cara klik kanan pada Tabel, pilih Change Variable Name



Gambar 2. 19 Menambahkan Table

- n. Klik kanan pada Tabel, pilih Table Contents ...
- o. Klik tab Rows, ubah nilai Count menjadi 0
- p. Klik tab Columns, ubah nilai Count menjadi 2

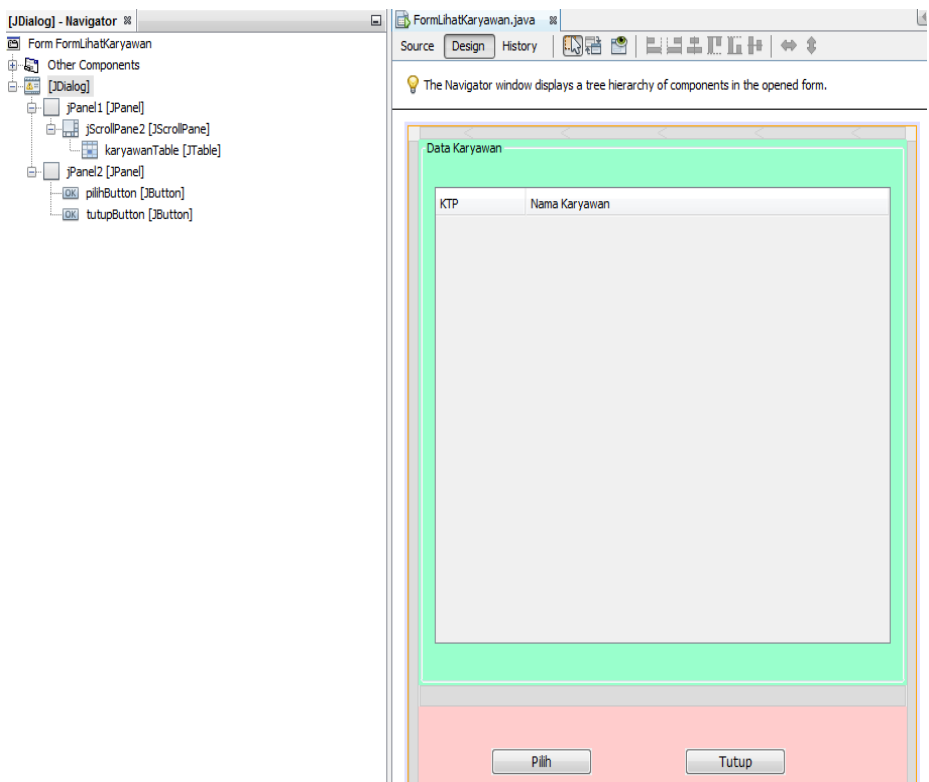
- q. Ubah Title menjadi KTP dan Nama Karyawan
- r. Kosongkan tanda checklist di kolom Editable
- s. Ubah Pref., Min., dan Max. Width menjadi 90 untuk KTP, biarkan tetap Default untuk Nama Karyawan
- t. Akhiri dengan mengklik tombol Close



Gambar 2. 20 Mengubah Fount Table

- u. Atur ukuran Tabel

- v. Tambahkan 2 Button di dalam Panel2 (bawah)
- w. Ubah properti Text dari Button menjadi Pilih dan Tutup
- x. Ubah nama variabel kedua Button menjadi pilihButton, dan tutupButton
- y. Desain Form Lihat Karyawan seperti pada gambar di slide berikut ini



Gambar 2. 21 Mengubah Ukuran Table

- z. Tambahkan source code pada event actionPerformed dari Button Tutup dengan cara:

- Klik kanan pada Button Tutup, pilih Events ▶ Action ▶ actionPerformed,
 - Atau dengan cara double klik pada Button Tutup
- aa. Setelah tampil source code, ketik dispose(); seperti gambar:

```
private void tutupButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    dispose();
}
```

Gambar 2. 22 Menambahkan Source Code

- bb. Di bawah public class FormLihatMahasiswa...
tambahkan source code:

```
public class FormLihatKaryawan extends javax.swing.JDialog {
    private final DefaultTableModel karyawanTableModel;
    private String ktpDipilih;
```

Gambar 2. 23 Menambahkan Source Code

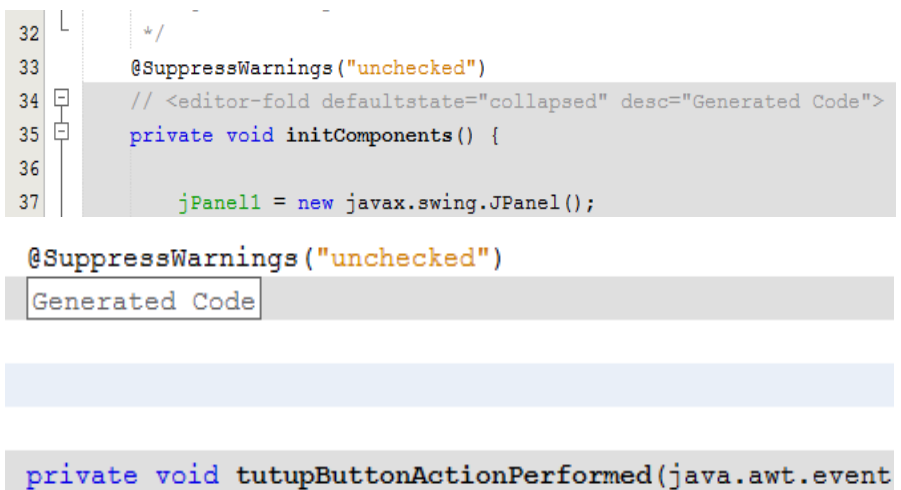
- cc. Di dalam konstruktor FormLihatMahasiswa
tambahkan source code:

```
public FormLihatKaryawan(java.awt.Frame parent, boolean modal) {
    super(parent, modal);
    initComponents();

    karyawanTableModel = (DefaultTableModel) karyawanTable.getModel();
}
```


Gambar 2. 24 Menambahkan Source Code

- dd. Di bawah Generated Code tambahkan 2 baris kosong (tekan tombol Enter 2 kali)
- ee. Jika tidak tampil Generated Code, klik tanda minus [-] di bawah @SuppressWarnings("unchecked")



The screenshot shows a code editor with the following content:

```
32  L      */
33      @SuppressWarnings("unchecked")
34      // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
35      private void initComponents() {
36
37          jPanel1 = new javax.swing.JPanel();

    @SuppressWarnings("unchecked")
    Generated Code

private void tutupButtonActionPerformed(java.awt.event
```

The 'Generated Code' section is highlighted with a light blue background. A minus sign icon is visible to the left of the '@SuppressWarnings("unchecked")' line, indicating it can be collapsed.

Gambar 2. 25 Menambahkan Source Code

- ff. Di bawah Generated Code tambahkan source code berikut ini:

```

public void tampilkanData(Object[][] list){
    karyawanTableModel.setRowCount(0);
    if ((list != null) && (list.length > 0)){
        for (int i=0; i<list.length; i++){
            karyawanTableModel.addRow(list[i]);
        }
    }
}

public String getKtpDipilih(){
    return ktpDipilih;
}

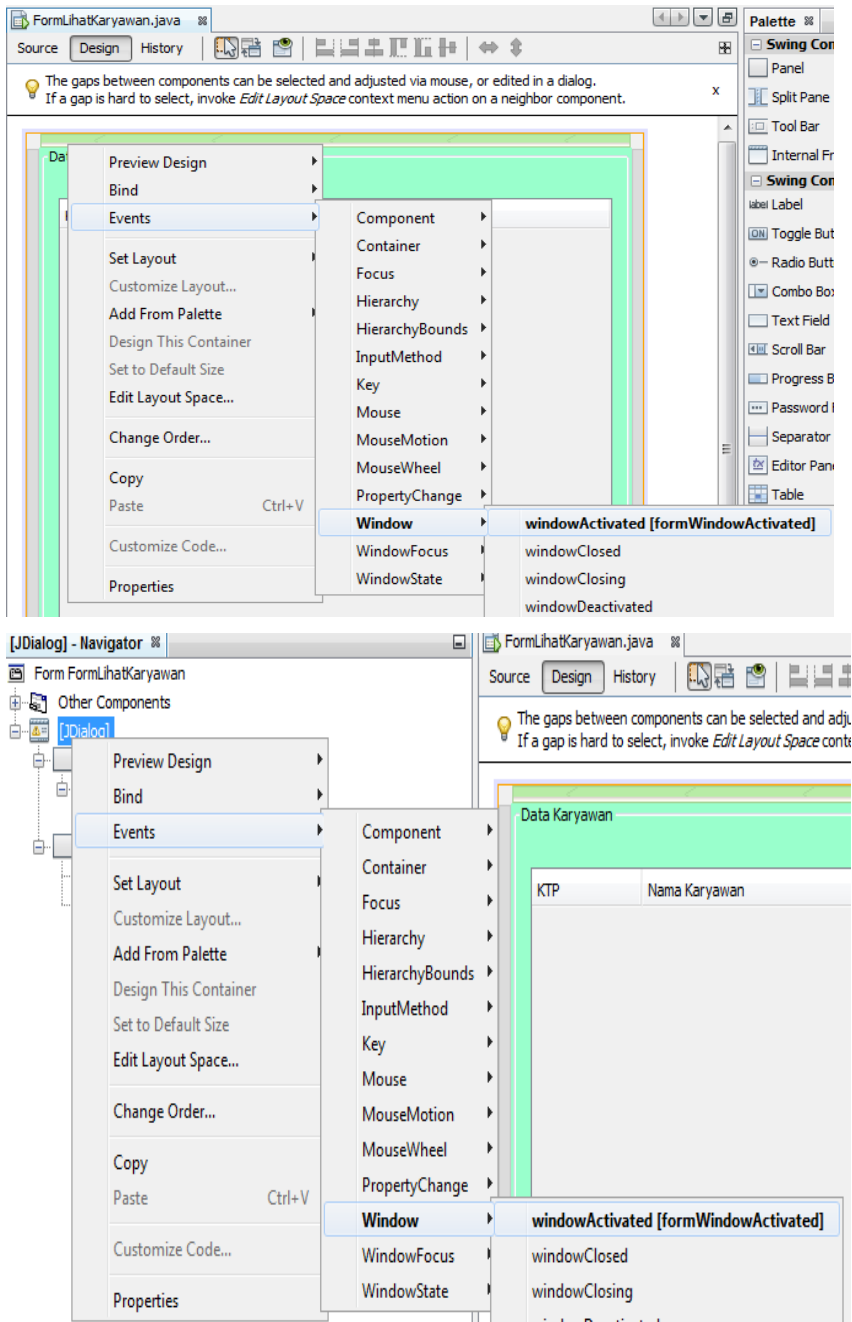
```

Gambar 2. 26 Menambahkan Source Code

gg. Tambahkan source code pada event windowActivated dari JDialog dengan cara:

- Klik kanan pada JDialog (form, bukan panel), pilih Events ► Window ► windowActivated
- Klik kanan pada JDialog (di navigator/inspector), pilih Events ► Window ► windowActivated

hh. Setelah tampil source code, tambahkan source code seperti gambar berikut:



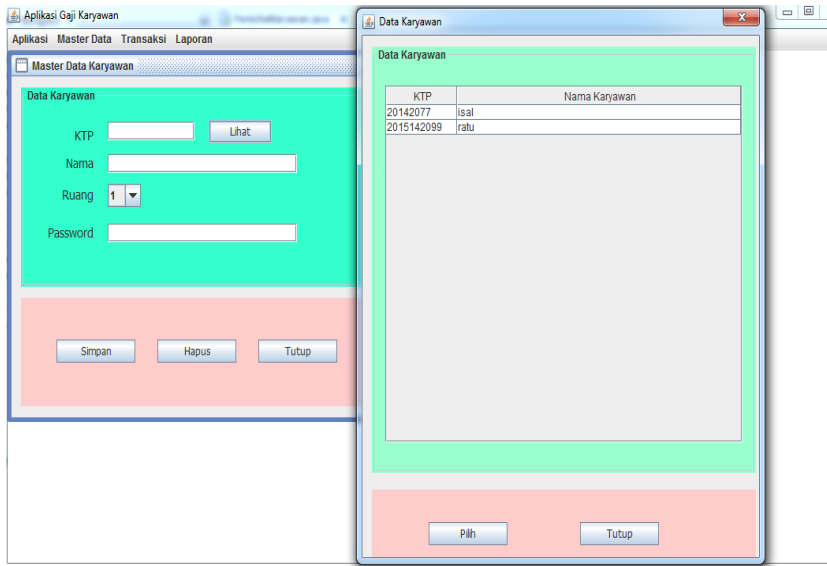
Gambar 2. 27 Menambahkan Source Code

- ii. Tambahkan source code pada event actionPerformed dari Button Pilih dengan cara:
- Klik kanan pada Button Pilih, pilih Events ▶ Action ▶ actionPerformed,
 - Atau dengan cara double klik pada Button Pilih
- jj. Setelah tampil source code, tambahkan source code sehingga seperti gambar di bawah ini:

```
private void pilihButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    if (karyawanTable.getSelectedRowCount() > 0){  
        ktpDipilih = karyawanTable.getValueAt(  
            karyawanTable.getSelectedRow(), 0).toString();  
        dispose();  
    }  
    else {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "belum ada yang dipilih");  
    }  
}
```

Gambar 2. 28 Menambahkan Source Code

- kk. Eksekusi Project



Gambar 2. 29 Eksekusi Project

C. Latihan

Buat program console dengan IDE Netbeans untuk menampilkan ouput data penjualan barang! Gunakan Class, Method, dan objek.

D. Referensi

- Budiharto, W. (2004). Pemrograman Web Mneggunakan J2EE. Jakarta:Ellexmedia Komputindo.
- JENI, T. P. (2007). JENI 1-6.
- Wijono, S. H., Suharto, B. H., & Wijono, M. S. (2006). Pemrograman Java

Servlet dan JSP dengan Netbeans. Yogyakarta: C.V ANDI
OFFSET.