Nombre del Proyecto

Autor(es)

13 de abril de 2025

1. Introducción

Contexto

En el proyecto se modela una compañía de seguros de daños donde los titulares de póliza o asegurados realizan reclamaciones de acuerdo a procesos de Poisson independientes con una tasa en comun λ y el costo de cada reclamación tiene distribución F. Nuevos clientes se unen a la compañía acorde a un proceso de Poisson con un ratio v. Cada cliente permanece en la compañía por un tiempo exponencial con tasa μ antes de darse de baja. Cada asegurado paga a la compañía de seguros una cantidad c por unidad de tiempo.

Objetivos

Dada una condición inicial de n_0 clientes y un capital inicial $a_0 \ge 0$, se busca estimar que a probabilidad de que el capital de la compañía nunca sea negativo en el intervalo de tiempo [0,t]."

Variables que describen el problema

Para simular el sistema anterior, definimos las variables y eventos de la siguiente manera:

Variables:

- Variable de tiempo: t.
- Variable de estado del sistema (n, a), donde n es el numero de asegurados y a es el capital actual de la compañía.
- ullet Tasa de llegada de nuevos clientes: v

- \blacksquare Tasa de abandono por cliente: μ
- Tasa de reclamaciones por clientes: λ

Eventos:

- LLegada de un nuevo asegurado(titulares)
- Pérdida de un asegurado
- Reclamación de un asegurado

La lista de eventos consiste en un único valor: el tiempo en el que ocurrirá el próximo evento.

Notación: $EL = t_E$ Si el estado actual es (n, a) en tiempo t, el próximo evento ocurirrá en t + X, donde X es una variable aleatoria exponencial con tasa: Tasa Total

$$= v + n\mu + n\lambda$$

Aún así, no importa cuando ocurra el próximo evento, este ocurrirá con una probabilidad:

- Nuevo asegurado: $\frac{v}{v+n\mu+n\lambda}$
- Pérdida de asegurado: $\frac{n\mu}{v+n\mu+n\lambda}$
- Reclamación: $\frac{n\lambda}{v+n\mu+n\lambda}$

Tras determinar cuándo ocurre el proximo evento se genera un número aleatorio para identificar cuál de los tres eventos ocurrió. Luego se actualiza el estado del sistema (n, a) en función del evento seleccionado.

Para un estado (n, a):

- X: Variable aleatorio exponencial con tasa $v + n\mu + n\lambda$ (tiempo hasta el próximo evento).
- J: Variable aleatoria que representa el tipo de evento.

$$J = \begin{cases} 1 & \text{Nuevo asegurado,} & \text{con probabilidad } \frac{\nu}{\nu + n\mu + n\lambda}, \\ 2 & \text{P\'erdida de asegurado,} & \text{con probabilidad } \frac{\nu}{\nu + n\mu + n\lambda}, \\ 3 & \text{Reclamaci\'en,} & \text{con probabilidad } \frac{n\lambda}{\nu + n\mu + n\lambda} \end{cases}$$

$$(1)$$

• Y: Variable aleatoria con distribución $F(\cos to de la reclamación)$

■ *I*: Indicador del éxito financiero:

$$I = \begin{cases} 1 & \text{, si el capital es no negativo,} \\ 2 & \text{, en caso contrario} \end{cases}$$
 (2)

2. Detalles de Implementación

Inicialización

Para simular el sistema, inicializamos las variables de la siguiente manera:

1. Inicialización inicial:

$$t = 0,$$

$$a = a_0$$

$$n = n_0$$

2. Generar $X \sim \text{Exponencial}(\nu + n\mu + n\lambda)$ e inicializar:

$$t_E = X$$

Actualización

Para actualizar el sistema, avanzamos al siguiente evento, verificando primero si nos lleva más allá del tiempo T:

- 1. Caso 1: Si $t_E > T$:
 - Asignar I = 1 y finalizar esta ejecución.
- 2. Caso 2: Si $t_E \leq T$:
 - a) Reiniciar:

$$a = a + n \cdot c \cdot (t_E - t)$$

$$t = t_E$$

b) Generar J:

$$J = \begin{cases} 1: & n = n + 1 \\ 2: & n = n - 1 \\ & \text{Generar } Y \sim F. \\ 3: & \text{Si } Y > a \text{, asignar } I = 0 \text{ y terminar.} \\ & \text{En otro caso, } a = a - Y \quad \text{(Pagar reclamación)} \end{cases}$$

c) Generar $X \sim \text{Exponencial}(\nu + n\mu + n\lambda)$ y actualizar:

$$t_E = t + X$$

El paso de actualización se repite continuamente hasta que se completa una ejecución.

- 1. Paso 1
- 2. Paso 2
- 3. ...

3. Resultados y Experimentos

Hallazgos de la simulación

Resultados principales obtenidos.

Interpretación de los resultados

Análisis de lo que significan los resultados.

Hipótesis extraídas

- Hipótesis 1
- Hipótesis 2

Experimentos de validación

Descripción de los experimentos realizados para validar las hipótesis.

Análisis estadístico

- Variables de interés
- Métodos estadísticos utilizados

Análisis de parada

Criterios utilizados para determinar cuándo detener la simulación.

4. Modelo Matemático

Descripción del modelo

Formulación matemática del modelo, incluyendo modelos probabilísticos si aplica.

Supuestos y restricciones

- Supuesto 1
- Supuesto 2
- Restricción 1

Comparación con resultados experimentales

Análisis de cómo los resultados del modelo se comparan con los experimentales.

5. Conclusiones

- Conclusión principal
- Logros alcanzados
- Posibles extensiones o trabajo futuro