Ujian Akhir Semester Praktikum Struktur Data dan Pemograman



Oleh:

Nama : Muhammad Yusuf rismanda gaja

NPM : 1910631170109

Smstr/Kelas: 3G

Prodi : Teknik Informatika

Universitas Singaperbangsa Karawang Fakultas Ilmu Komputer Teknik Informatika 2020

A. Dana donasi

1. Kodingan

```
1 #include <iostream>
   #include <stdlib.h>
   #include <string>
5 #define Nil NULL
   using namespace std;
9 struct Node {
      int info;
10
       struct Node* next;
11
12 };
13
14 typedef Node* Nod;
1.5
16 void Push (Nod* List, int input);
17 int Pop(Nod* List);
18 int konversieuro (int value);
19 int konversidollar(int value);
20 int konversibitcoin(int value);
21 int konversiethereum(int value);
23 void Push (Nod* List, int input) {
      Nod tmp = *List;
25
       *List = (Nod)malloc(sizeof(**List));
       if (*List != Nil) {
27
           (*List)->info = input;
           (*List)->next = tmp;
31
32 int Pop(Nod* List) {
33
      int result = -1;
34
       Nod tmp = *List;
      if(*List == Nil){
35
36
           return result;
37
38
       else
39
40
       for (Nod current = tmp; current != Nil; current = current->next)
41
               if (current->next == Nil) {
42
43
                   result = current->info;
                   tmp->next = Nil;
44
45
                   return result;
46
47
               tmp = current;
48
           }
49
50 }
   int konversieuro(int value){
        return value * (17000 + 109);
56 int konversidollar(int value){
       return value * (14000 + 109);
58 }
59
60 int konversibitcoin(int value){
        return value * (30000 + 109);
61
62 }
63
64 int konversiethereum(int value){
        return value * (25000 + 109);
65
66 }
```

```
68 int main()
69 {
       Node* Uang = Nil;
71
       int P = 0, input, jumlah = 0;
       string Perintah, Matauang;
72
       cout<<"";
73
74
       cin>>P;
76
       for(int i = 0; i < P; i++)
77
78
           cin>>Perintah;
           if (Perintah == "push" ) {
79
        cin>>Matauang;
cin>>input;
80
81
           if (Matauang == "E")
82
83
               Push(&Uang, konversieuro(input));
84
           else if(Matauang == "D")
85
             Push(&Uang, konversidollar(input));
           else if (Matauang == "BTC")
86
87
              Push(&Uang, konversibitcoin(input));
           else if (Matauang == "ETH")
               Push(&Uang, konversiethereum(input));
90
91
        else if (Perintah == "pop"){
92
           jumlah += Pop(&Uang);
           cout<<jumlah<<endl;
94
95
       }
96 }
```

2. Keluaran Program (1910631170109)

```
"C:\Users\Muhammad Yusuf R.G\Documents\tugas\New folder (4)\Pasca uas 1 .exe"

5

push BTC 10

push E 5

push ETH 5

pop

301090

pop

386635
```

B. Palindrom

1. Kodingan

```
1 #include <iostream>
   #include <algorithm>
   using namespace std;
 6 int main() {
       string abc;
string kata;
       cout << "Masukkan Kata\t: ";
        getline(cin, kata);
16
17
18
19
        string originalKata = kata;
        transform(originalKata.begin(), originalKata.end(), originalKata.begin(), ::tolower);
22
24
25
26
27
28
       string reversedWord = originalKata;
        reverse (reversedWord.begin(), reversedWord.end());
        abc-reversedWord;
31
32
33
34
35
        if(originalKata == reversedWord) {
   cout << "\nKata pertama:" << kata << "\nkata setelah dibalik :" << abc << "\nkata ini palindrome"</pre>
             cout << "\nKata pertama:" << kata << "\nkata setelah dibalik :" << abc << "\nkata ini bukan
palindrome" <<endl;
```

2. Keluaran

Kata yang palindrome

```
■ "C:\Users\Muhammad Yusuf R.G\Documents\tugas\New folder (4)\Pasca uas 2.exe
Masukkan Kata : katak
Kata pertama:katak
kata setelah dibalik :katak
kata ini palindrome
```

Kata yang tidak palindrome

```
■ "C:\Users\Muhammad Yusuf R.G\Documents\tugas\New folder (4)\Pasca uas 2.exe"

Masukkan Kata : pagi

Kata pertama:pagi
kata setelah dibalik :igap
kata ini bukan palindrome

Process returned 0 (0x0) execution time : 25.326 s

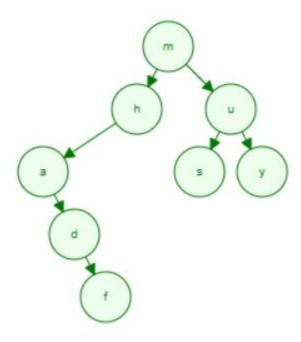
Press any key to continue.
```

C. Pohon Karakter

1. Algoritma Konsep Tree

Buat pohon untuk menyusun penempatan nilai yang akan ditempatkan di posisi Right atau Left. Dan hitung secara manual untuk menentukan InOrder, PreOrder, PostOrder.

Muhammad Yusuf = muhad ysf



Preorder = MUHADYSF

In order = HUAMDSYF

Postorder = HAUSFYDM

2. Code Program Tree

• Header untuk hak akses Synthax

```
1 #include<iostream>
```

- 2 #include<malloc.h>
- 3 #define Nil NULL

 Fungsi yang digunakan NodBaru() fungsi ini dipakai di AddNode() berfungsi untuk mengalokasikan memori

• TambahkanNod() untuk menambahkan node

```
void TambahNod(NOD** p, char item)
{
     NOD* n;
     n = NodBaru(item);
     *p = n;
}
```

• Fungsi InOrder(), PreOrder(), PostOrder() untuk mengkomputasi urutan tree berdasarkan tipe yang terdapat pada order tersebut.

```
void preOrder(POKOK* T) {
     if (!PokokKosong(T))
         1
              cout << " " << T->data;
              preOrder(T->left);
              preOrder(T->right);
E,

─void inOrder(POKOK* T) {

     if (!PokokKosong(T))
              inOrder(T->left);
              cout << " " << T->data;
              inOrder(T->right);
         }
void postOrder(POKOK* T) {
     if (!PokokKosong(T))
             postOrder(T->left);
             postOrder(T->right);
cout << " " << T->data;
         }
```

```
1 #include<iostream>
 2 #include<malloc.h>
 3 #define Nil NULL
 5 using namespace std;
    struct nod {
       struct nod* left;
        char data;
10
      struct nod* right;
11 };
12
13 typedef struct nod NOD;
14 typedef NOD POKOK;
15
16 NOD* NodBaru(char item);
17 void BinaPokok (POKOK** T);
18 bool PokokKosong(POKOK* T);
19 void TambahNod(NOD** p, char item);
20 void preOrder(POKOK* T);
21 void inOrder (POKOK* T);
22 void postOrder(POKOK* T);
2.3
24 int main() { cout<<"Nama : Muhammad Yusuf Rismanda Gaja"<<endl<<endl;
       POKOK* kelapa;
25
26
        char buah;
27
28
       BinaPokok(&kelapa);
29
30
        TambahNod(&kelapa, buah = 'M');
31
        TambahNod(&kelapa->left, buah = 'U');
32
        TambahNod(&kelapa->left->left, buah = 'H');
33
        TambahNod(&kelapa->left->right, buah = 'A');
34
        TambahNod(&kelapa->right, buah = 'D');
35
        TambahNod(&kelapa->right->right, buah = 'Y');
        TambahNod(&kelapa->right->right->left, buah = 'S');
37
       TambahNod(&kelapa->right->right->right, buah = 'F');
39
        cout << "Tampilan secara PreOrder : ";</pre>
40
       preOrder(kelapa);
41
        cout << endl;</pre>
42
        cout << "Tampilan secara InOrder : ";</pre>
43
44
       inOrder(kelapa);
45
        cout << endl;
46
        cout << "Tampilan secara PostOrder : ";</pre>
47
48
        postOrder(kelapa);
49
50
51
        cout << endl;
        cout << endl;
52
53
54
55
56 NOD* NodBaru(char item) {
57
       NOD* n;
58
       n = (NOD*)malloc(sizeof(NOD));
59
60
        if (n != Nil) {
61
           n->data = item;
62
            n->left = Nil;
           n->right = Nil;
        return n;
66 }
```

```
67
 68 void BinaPokok (POKOK** T) {
 70 }
 71
 72 bool PokokKosong (POKOK* T) {
       return((bool)(T == Nil));
 74 }
 75
  76 void TambahNod(NOD** p, char item) {
      NOD* n;
       n = NodBaru(item);
 80 *p = n;
81 }
 82
 83 void preOrder(POKOK* T) {
      if (!PokokKosong(T)) {
    cout << " " << T->data;
 84
87
88
89 }
           preOrder(T->left);
            preOrder(T->right);
 91 void inOrder(POKOK* T) {
 92
      if (!PokokKosong(T)) {
         inOrder(T->left);
cout << " " << T->data;
 93
 94
            inOrder(T->right);
 95
 96
 97 }
98
            postOrder(T->right);
cout << " " << T->data;
```

3. Tampilan Hasil dari Program.

```
Tampilan secara PreOrder : M U H A D Y S F
Tampilan secara InOrder : H U A M D S Y F
Tampilan secara PostOrder : H A U S F Y D M

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.164 s
Press any key to continue.
```