

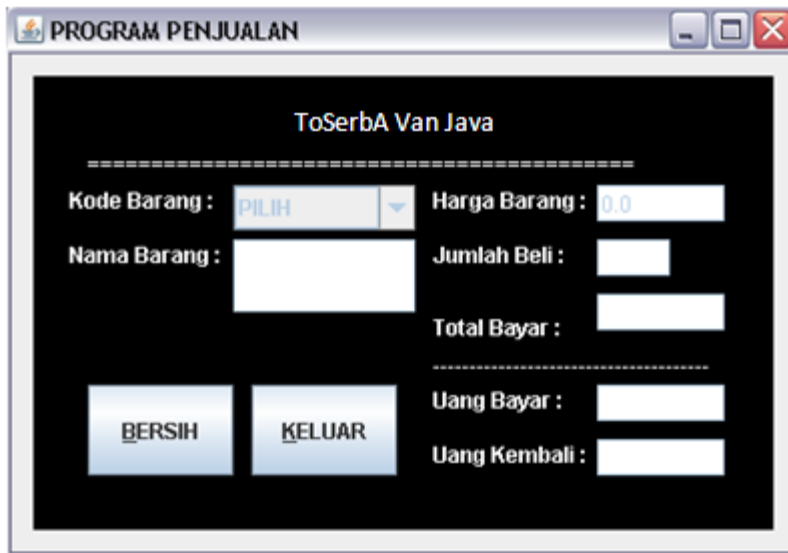
PERTEMUAN 10

Membuat Form dan Implementasi Logika

Latihan Form

Di bab ini akan membahas penerapan logika ke dalam program yang dibuat. Penerapan logika dapat anda buat dengan If atau switch case tergantung dari seberapa kompleks programnya. Untuk bentuk if dan switch case sendiri sudah dibahas pada bab sebelumnya. Oleh karena itu, bab ini langsung membahas tentang cara penerapan logika, instansiasi dan form. Berikut adalah contoh penerapannya:

Buat form dengan nama FormBarang.java dan rancanglah form seperti gambar berikut



Object	Edit Text	Variable name
jLabel1	Kode Barang:	-
jLabel2	Nama Barang:	-
jLabel3	Harga Barang:	-
jLabel4	Jumlah Beli:	-
jLabel5	Total Bayar:	-
jLabel6	Uang Bayar:	-
jLabel7	Uang Kembali:	-
jComboBox	-	cbKode
(jTextField1	-	nb
(jTextField2	-	thrg
(jTextField3	-	tjml
(jTextField4	-	ttot
(jTextField5	-	tubyr
(jTextField6	-	tukemb
jButton1	BERSIH	bnew
jButton2	KELUAR	bclose

Listing Program Class

Setelah pembuatan from (main class) selesai, seperti biasa kita butuh subclass untuk membuat source code proses. Buat class dengan nama Barang.java dan perhatikan source code untuk class Barang.java di bawah ini.

```
public class Barang {  
    public String kd,nm;  
    public int jml;  
    public double hrg,ttl,ub,uk;  
  
    public void setKd(String val){  
        kd=val;  
    }  
    public String getKd(){  
        return kd;  
    }  
}
```

```
public void setSeleksiKd(){  
    if(kd.equalsIgnoreCase("B001")){  
        nm="Pensil";  
        hrg=3000;  
    }else if(kd.equalsIgnoreCase("B002")){  
        nm="Buku";  
        hrg=5000;  
    }else if(kd.equalsIgnoreCase("B003")){  
        nm="penggaris";  
        hrg=1000;  
    }else if(kd.equalsIgnoreCase("B004"))  
    {  
        nm="penghapus";  
        hrg=500;  
    }else{  
        nm="";  
        hrg=0;  
    }  
}
```

Listing Program class(lanjutan)

```
public void setNm(String val){
    nm=val;
}
public String getNm(){
    return nm;
}
public void setHrg(Double val){
    hrg=val;
}
public double getHrg(){
    return hrg;
}

public void setJml(int val){
    jml=val;
}
public int getJml(){
    return jml;
}
public double getTot(){
    ttl=hrg*jml;
    return (ttl);
}
public void setUb(double val){
    ub=val;
}
public double getUb(){
    return ub;
}
public double getUk(){
    return (ub-ttl);
}
}
```

Listing Program Form

```
import java.awt.event.KeyEvent;
import javax.swing.JOptionPane;

public final class FormBarang extends javax.swing.JFrame {
    Barang brg=new Barang();
    /** Creates new form FormBarang */
    public FormBarang() {
        initComponents();

        cbkode.addItem("PILIH");
        cbkode.addItem("B001");
        cbkode.addItem("B002");
        cbkode.addItem("B003");

        nonaktif();
        bersih();
    }
}
```

```
void aktif(){
    cbkode.setEnabled(true);
    tjml.setEnabled(true);
    tubyr.setEnabled(true);
}

void nonaktif(){
    cbkode.setEnabled(false);
    nb.setEnabled(false);
    thrgr.setEnabled(false);
    tjml.setEnabled(false);
    ttot.setEnabled(false);
    tubyr.setEnabled(false);
    tukemb.setEnabled(false);
}
```

Listing Program Form(lanjutan)

```
private void tjmlKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_ENTER)
    {
        brg.setJml(Integer.parseInt(tjml.getText()));
        ttot.setText(Double.toString(brg.getTot()));
        tubyr.grabFocus();
    }
}
```

```
private void tubyrKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getKeyCode()==KeyEvent.VK_ENTER)
    {
        brg.setUb(Double.parseDouble(tubyr.getText()));
        tukemb.setText(Double.toString(brg.getUk()));
        if(brg.getUb()<brg.getTot()){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Pembayaran kurang!",
                "Warning",JOptionPane.OK_OPTION);
        }
        tukemb.setText("");
        tubyr.setText("");
    }
    else{
        return;
    }
}
```

```
private void bnewActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    aktif();
    bersih();
}
```

```
private void bcloseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int x;
    x=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Yakin mau keluar??", "Konfirm",
        JOptionPane.YES_NO_OPTION);
    if (x==JOptionPane.YES_OPTION)
        dispose();
    else
        return;
}
```

Contoh Project UAS