



PERTEMUAN 6

FAKTOR – FAKTOR PENDORONG PENGEMBANGAN
MOBILE COMPUTING

Mobile Computing

Sebuah komputer yang bergerak yang artinya kemampuan teknologi untuk menghadapi perpindahan ataupun pergerakan manusia dalam pemanfaatan komputer secara praktis,





Mobile Computing

Dimana sistem yang terdistribusi dengan jaringan untuk berkomunikasi antar mesin yang berbeda dan komunikasi nirkabel diperlukan untuk mobilitas perangkat yang saling berkomunikasi sehingga memungkinkan orang untuk mengakses layanan jaringan di mana saja, dan kapan saja

MOBILE COMPUTING

Dari karakteristik yang dimiliki oleh infrastruktur *mobile computing* diatas maka ada lima atribut nilai tambah berikut yang mendorong pengembangan, yaitu:

a. Ubiquity

Ubiquity mengacu pada atribut yang tersedia pada setiap lokasi pada waktu tertentu. Sebuah ponsel pintar atau PDA menawarkan ubiquity, yaitu dapat memenuhi kebutuhan baik untuk informasi real-time dan komunikasi, tergantung pada lokasi pengguna.



MOBILE COMPUTING

b. Kenyamanan

Hal ini sangat nyaman bagi pengguna untuk beroperasi di lingkungan nirkabel. Yang mereka butuhkan adalah perangkat internet yang memungkinkan mobile seperti ponsel pintar dengan menggunakan GPRS, lebih mudah dan lebih cepat untuk mengakses Web tanpa boot up PC atau memasang telepon melalui modem.



MOBILE COMPUTING

c. Instant Connectivity

Perangkat mobile memungkinkan pengguna untuk terhubung dengan mudah dan cepat ke internet, intranet, perangkat mobile lainnya, dan database.

d. Personalisasi

Personalisasi mengacu pada penyusunan informasi yang disesuaikan untuk konsumen individu



MOBILE COMPUTING

e. Lokalisasi Produk dan Jasa

Mengetahui di mana pengguna secara fisik berlokasi pada saat tertentu adalah kunci untuk menawarkan produk dan layanan yang relevan.



Mobile Computing

Kun Arief Cahyantoro mengatakan, pertumbuhan aplikasi mobile tentu saja dipengaruhi oleh beberapa hal, seperti

1. inovasi teknologi,
2. perkembangan bisnis,
3. serta peningkatan fasilitas keamanan

MOBILE COMPUTING

Menurut salah satu ahli bernama Uwe Ville dari Association for Computing Machinery (ACM) mengemukakan bahwa mobile computing setidaknya memiliki tiga unsur berikut:

1. Mobile Software

Dimana terdapat sejumlah aplikasi dan sistem operasi khusus untuk mobile computing sehingga mendukung atau menambah fungsi dari perangkat tersebut.



MOBILE COMPUTING

2. Mobile Hardware

sejumlah perangkat keras yang mendukung adanya mobile computing. Perangkat keras ini dapat berupa perangkat keras penghubung maupun komponen-komponen komputer yang mendukung adanya mobile computing



MOBILE COMPUTING

3. Mobile Communication

Sejumlah protokol jaringan, format data, dan teknologi terkait dengan pengoperasian mobile computing