



PERTEMUAN 10

DEMONSTRASI TUGAS 8

Membuat helper, view blok, view gagal, dan membuat halaman registrasi member, my profile, dan ubah profile



PERTEMUAN 10

MEMBUAT FORM REGISTER USER

Pada pertemuan ini mahasiswa diharapkan dapat memahami konsep registrasi dan membuat form input registrasi

Dalam kasus ini, sementara form registrasi bisa diakses melalui halaman login dengan link registrasi user. Dikarenakan pada materi web programming 2 ini pembahasannya belum sampai membuat halaman frontend. Yaitu halaman member dan pengunjung. Pembahasannya akan ada pada materi web programming 3 di semester selanjutnya. Jika sudah sampai halaman frontend, barulah link untuk mengakses form registrasi akan diletakkan pada bagian frontend.



MEMBUAT FORM REGISTER USER Lanjutan...

1. Membuat Helper

Untuk mengamankan konten web, maka harus dibuatkan security pada web tersebut salah satunya pengecekan status login dari seseorang user yang ingin mengakses konten dalam web. Agar sebuah security dibuat dan bisa digunakan disemua halaman web, maka perlu dibuatkan helper. Caranya dapat dilihat pada modul halaman 68



MEMBUAT FORM REGISTER USER Lanjutan...

Dan sebagai pesan error atau penolakan terhadap suatu aksesnya, kita juga akan membuat tampilan pesan untuk pemberitahuan akses ditolak atau di blok. Scriptnya lihat modul halaman 69-74



MEMBUAT FORM REGISTER USER Lanjutan...

Agar tidak diblok atau di tolak aksesnya, maka seoarng harus melakukan registrasi menjadi anggota terlebih dahulu. Untuk itu perlu dibuatkan halaman form registrasi. Langkahnya lihat pada modul halaman 74-79

Setelah user bisa login. Maka di halaman admin perlu ditampilkan my profile dan terdapat fitur untuk mengubah profile

MEMBUAT FORM REGISTER USER Lanjutan...

Buatlah controller baru beri nama **User.php** kemudian simpan dalam folder **Application/controllers/** untuk scriptnya bisa dilihat pada modul halaman 80-85

Tugas 10

- a. Mahasiswa mengerjakan dan mengimplementasikan latihan yang ada di materi pertemuan 11 yaitu membuat CRUD kategori buku
- b. Upload (push) file-file project latihan anda ke repository Github
- c. Demonstrasikan dan Kumpulkan hasil pengerjaan pada pertemuan selanjutnya