

## PERTEMUAN 2

# KONSEP ALGORITMA & TIPE DATA



#### KONSEP ALGORITMA

#### 1. ALGORITMA PE-UBAH

Adalah Variabel yang nilainya BUKAN konstanta (selalu berubah – sesuai dengan kondisi Variabel ter**KINI**)

Sintaks : P = Q

Algoritma :  $P \leftarrow Q$ 

Arti : Bahwa Nilai P diberi harga Nilai Q

Nilai P akan SAMA DENGAN nilai Q, & Nilai Q TETAP

#### 2. ALGORITMA PERTUKARAN

Berfungsi mempertukarkan masing-masing isi Variabel sedemikian sehingga Nilai dari tiap Variabel akan berubah/bertukar



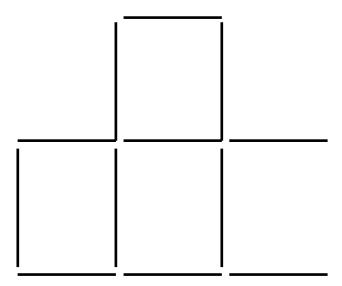
# **Contoh Soal Algoritma**

- Diketahui P=10, Q=15 dan R=5.
   Diberikan Algoritma P=Q,Q=R, mk Nilai P,Q,R sekarang?
- Diketahui Algoritma P=11, P=P+1 dan Q = P
   Berapakan Nilai P dan Q ? .....



#### **ANALISA ALGORTIMA**

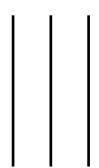
 Sekumpulan lidi yang berjumlah 12 dapat membentuk kotak seperti di bawah ini. Pertanyaan pindahkanlah dua buah lidi tersebut agar membentuk empat buah kotak.





#### **ANALISA LANJUTAN**

 Ada tiga batang lidi dibawah ini, bagaimana caranya untuk membentuk angka 6 tanpa mematahkannya





#### **ANALISA LANJUTAN**

3. Budi tidak pernah bolos dalam kelasnya, tetapi dia tidak pernah mengerjakan tugas selama setahun ini. Kerjanya cuma bicara dan Budi juga tidak pernah mengikuti ujian semester, Budi juga bukan murid yang berprestasi. Kenapa Budi tidak pernah mendapat peringatan dari pihak sekolah?

(menurut Anda apa jawabannya)



#### **ANALISA LANJUTAN**

4. Berapa banyaknya garis minimal untuk menutup seluruh titik-titik yang ada dibawah ini dengan syarat bahwa untuk membuat garis tersebut tidak boleh terputus:

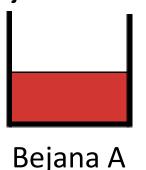
a.	•	•		
	•	•		
b.	•	•	•	
	•	•	•	
	•	•	•	
C.		•	•	
	•	•	•	•
	•	•	•	•
		•	•	
d.	•	•	•	•
	•	•	•	•
	•	•	•	•
	_	_	_	_

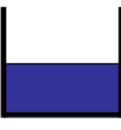


# 5. Algoritma Pertukaran Isi BejanaUntuk Latihan Uji Coba Pertukaran Mahasiswa Membawa2 Gelas air yang berbeda warnanya dan 1 gelas Kosong

Diberikan dua buah bejana, A dan B; bejana A berisi larutan berwarna merah, bejana B berisi larutan berwarna biru.

Buatlah pseudocode untuk menukarkan isi kedua bejana itu sedemikian sehingga bejana A berisi larutan berwarna biru dan bejana B berisi larutan berwarna merah.



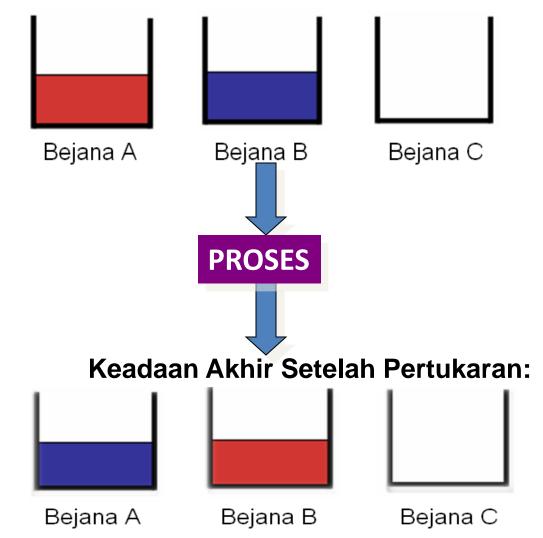


Bejana B



#### LANJUTAN

#### Keadaan Awal Sebelum Pertukaran:





## **Tipe Data Pada Python**

Tipe Data	Keterangan
Boolean	Mempunyai dua nilai yaitu true bernilai 1 dan false bernilai 0
String	Terdiri dari karakter/kalimat berupa huruf, angka, dll (diapit tanda " atau ')
Integer	Menyatakan bilangan bulat
Float	Menyatakan bilangan yang mempunyai koma
Complex	Menyatakan pasangan angka real dan imajiner
List	Data untaian yang menyimpan berbagai tipe data, isinya dapat berubah-ubah
Tuple	Data untaian yang menyimpan berbagai tipe data, tapi isinya tidak dapat berubah-ubah
Hexadecimal	Menyatakan bilangan dalam format heksa
Dictionary	Data untaian yang menyimpan berbagai tipe data berupa pasangan penunjuk dan nilai



# Contoh tipe data pada python

```
#tipe data Boolean
print(True)
#tipe data String
print("Belajar Python menyenangkan...")
#tipe data Integer
print(20)
#tipe data Float
print(3.14)
#tipe data Complex
```

```
Hasil Running:
True

Belajar Python menyenangkan...

20

3.14
```

print(5j)



# **Tipe Data list**

Adalah sebuah array yang berisi kumpulan tipe yang tidak sejenis.

```
#tipe data list
kata = ["Belajar", "Python", "di", "Kampus UBSI"]
angka = [10, 50, 100, 1000]
campur = ["Belajar", 100, 7.99, True]
#cetak
print(kata)
print(angka)
print(campur)
```

#### **Hasil Running:**

```
['Belajar', 'Python', 'di', 'Kampus UBSI']
[10, 50, 100, 1000]
['Belajar', 100, 7.99, True]
```



# **Tipe Data Tuple**

Tipe data tuple hampir sama dengan list, perbedaanya anggotanya tidak bisa diubah setelah dideklarasikan. Tuple menggunakan kurung biasa dan dipisahkan dengan koma untuk anggota #tipe data tuple kata = ("Belajar", "Python", "di", "Kampus UBSI") angka = (10, 50, 100, 1000) campur = ("Belajar", 100, 7.99, True) #cetak print(kata) print(angka) print(campur) **Hasil Running:** ('Belajar', 'Python', 'di', 'Kampus UBSI') (10, 50, 100, 1000)

('Belajar', 100, 7.99, True)



# **Tipe Data Dictionary**

#### **Hasil Running:**

```
{1: 'Belajar', 2: ['C++', 'Python'], 'Di Kampus': 'UBSI', 'menyerah': False, 'Tahun': 2021}
```



#### **OPERATOR ARITMATIKA & MATEMATIKA**

Operator	Keterangan
+	Penjumlahan
-	Pengurangan
*	Perkalian
/	Pembagian
%	Modulus (sisa bagi)
**	pemangkatan



# Contoh Operator Aritmatika dan Matematika

```
>>> 1+2
3
>>> 8-12
-4
>>> 4*5
20
>>> 42/7
6.0
>>> 9%2
>>> 5**2
25
>>>
```

\* Dosen diharapkan memberikan contoh lain penerapan operator Aritmatika & Matematika



#### **OPERATOR PERBANDINGAN**

Operator	Keterangan
>	Lebih besar dari
<	Lebih kecil dari
==	Sama dengan
!=	Tidak sama dengan
<=	Lebih kecil sama dengan
>=	Lebih besar sama dengan



# **Contoh Operator Perbandingan**



<sup>\*</sup> Dosen diharapkan memberikan contoh lain penerapan operator Aritmatika & Matematika



#### **OPERATOR BITWISE**

Operator	Keterangan
&	AND
	OR
^	XOR
<<	Geser bit ke kiri
>>	Geser bit ke kanan

<sup>\*</sup> Dosen diharapkan memberikan contoh penerapan operator Aritmatika & Matematika



#### **OPERATOR AND**

Operator AND akan bernilai false (0) apabila nilai semua operandnya atau salah satu bernilai false (0), dan akan bernilai true (1) apabila kedua operand bernilai true (1).

Operand 1	Operand 2	Output
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



#### **OPERATOR OR**

Operator Or akan menghasilkan output:

Jika salah satu operand atau kedua operand bernilai true (1) akan menghasilkan output true (1), jika kedua operand bernilai false (0) maka akan menghasilkan output false (0).

Operand1	Operand2	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



#### **OPERATOR XOR**

Hasil operasi menggunakan operator XOR, yaitu:

- Apabila bit yang dibandingkan nilainya berbeda misalnya 1 (true) dan 0 (false) maka outputnya adalah 1 (true).
- Apabila bit yang dibandingkan nilainya sama misalnya 1 (true) dan 1(true) atau 0 (false) dan 0 (false) maka outputnya adalah 0 (false).

Operand1	Operand1	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



#### Menggabungkan Nilai string

Pada Pemrograman Python untuk Untuk menggabungkan nilai string pada program adalah sebagai berikut:

```
#Penggabungan dua string
kata1 = "Belajar Bahasa Pemrograman Python "
kata2 = "Sangat Menyenangkan"
print("Kata1: ",kata1)
Print("Kata2: ",kata2)
#kata pertama dan kedua digabungkan
gabung = kata1 + kata2
print("Hasil Penggabungan kata1 dan kata2")
print(gabung)
```

#### **Hasil Running:**

Belajar Bahasa Pemrograman Python Sangat Menyenangkan



#### **Fungsi Len**

Untuk menghitung jumlah karakter digunakan fungsi len()

```
#Fungsi Len
#Untuk Menghitung Panjang Karakter
```

```
kata = "Belajar Bahasa Pemrograman Python"
jumlah_karakter=len(kata)
print(jumlah_karakter)
```

#### **Hasil Running:**

33



#### Fungsi index()

untuk mengetahui posisi karakter dalam kalimat.

```
#fungsi index
kata = 'Aisah Zahra'
#dimana posisi karakater Z
print (kata.index('Z'))

#dimana posisi karakter r
print (kata.index('r'))
```

#### **Hasil Running:**

6

9



#### Membuat Dokumentasi Kode Program

Dokumentasi kode program adalah:

Bentuk hard copy dari modul program yang telah ditulis termasuk property dari kode program tersebut (tanggal dibuat, versi, nama modul, pembuat, nomor dsb).

Tahapan membuat Dokumentasi Kode Program:

- 1. Mengidentifikasi kode program
- 2. Membuat dokumentasi program dengan memberikan penjelasan pada setiap baris program
- 3. Melakukan generate dokumentasi



# **Tugas Individu**

Membuat program sederhana dengan menggunakan Python Menghitung Luas lingkaran

- Menghitung Luas Persegi Panjang
- Menghitung Luas Bujur Sangkar

#### Catatan:

- Tampilkan NIM, Nama & Kelas pada program tersebut
- Listing progam & output dicetak
- Dikumpulkan dalam bentuk file .doc/pdf