Dokumentasi Tugas Besar Kecerdasan Mesin dan Artifisial

Rizki Mirza Dita A Ali Ridho F Luthfi Rendragiri

14 Mei 2015

Teorema Bayes

Teorema bayes, Hukum Bayes, atau Aturan Bayes merupakan teorema yang ditemukan oleh Thomas Bayes, ahli statistika dan filosofis Inggris. Teorema Bayes berkaitan tentang probabilitas kondisional. Secara umum, teorema Bayes dapat dinyatakan dengan persamaan matematis sebagai berikut:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

Dimana A dan B merupakan event.

- P(A) dan P(B) merupakan peluang tiap masing-masing event.
- P(A|B) merupakan probabilitas kondisional untuk A jika B terjadi.

Pada kecerdasan artifisial dan *Data Mining*, teorema Bayes digunakan dalam metode *learning* yang sering disebut dengan nama *Naïve Bayes Classifier*. Pada beberapa referensi, algoritma ini memiliki penamaan yang beragam.

Implementasi didunia nyata cukup beragam, misal untuk text classification, spam filtering, document classification, dan lain-lain. Berikut contoh sederhana untuk $Na\"{i}ve$ Bayes Classifier:

Contoh

Misal, terdapat dua kelas yaitu,

$$c1 = pria, c2 = wanita$$

diketahui, ada orang bernama "Drew" yang jenis kelaminnya diasumsikan kita tidak tahu. Berdasarkan kelas yang ada, probabilitas yang mungkin adalah, P(pria|drew) atau P(wanita|drew). Misal kita memiliki data sebagai berikut:

Nama	Jenis Kelamn
Drew	Pria
Claudia	Wanita
Drew	Wanita
Drew	Wanita
Alberto	Pria
Karin	Wanita
Sergio	Pria

Tabel 1: Data sampel acak

Diketahui berdasarkan Teorema Bayes,

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)(P(A))}{P(B)}$$

sehingga, dengan data yang kita miliki,

$$P(pria|drew) = \frac{1/3*3/8}{5/8} = \frac{0.125}{0.625} = 0.2$$

$$P(wanita|drew) = \frac{2/5 * 5/8}{3/8} = \frac{0.250}{0.667} = 0.374$$

Maka, berdasarkan sampel acak dari tabel diatas, orang yang bernama Drew besar kemungkinan berjenis kelamin wanita.

Algoritma

Pada kasus tugas besar ini, digunakan dataset yang telah diberikan (car.dat) yang kemudian akan dibagi menjadi dua bagian yaitu data training dan data testing. Misal, 20% data testing 80% data training, atau kombinasi lain.

Algoritma komputasi pada program yang telah dibuat dapat dilihat pada method berikut:

- **calcProbIndependent** menghitung *independent probability* pada kelas tertentu terhadap data training.
- CalcDependentProb menghitung dependent probability atribut tertentu terhadap kelas tertentu. Dipanggil pada method calcDependentOne
- CalcDependentOne menghitung dependent probability untuk satu record (seluruh atribut) terhadap seluruh kelas.
- calcTotalDependent menghitung jumlah dependent suatu atribut terhadap kelas tertentu di data training. Dipanggil pada method calcDependentProb
- calcRecordTotal menghitung jumlah record yang ada pada data training. Dipanggil pada method calcDependentProb

classification mengklasifikasikan suatu record pada kelas tertentu.

calcAccuracy menghitung akurasi hasil klasifikasi.

Algoritma Independent Probability

Berdasarkan pada method *calcProbIndependent*, algoritma untuk menghitung probabilitas independen adalah sebagai berikut:

$$P(kelas) = \frac{nKelas}{nData}$$

• nData adalah banyaknya datatraining.

Contoh: 50% data training, sehingga independent probability yang didapat adalah sebagai berikut:

$$P(unacc) = \frac{180}{864} = 0.2083$$

$$P(acc) = \frac{684}{864} = 0.7916$$

$$P(vgood) = \frac{0}{864} = 0$$

$$P(good) = \frac{0}{864} = 0$$

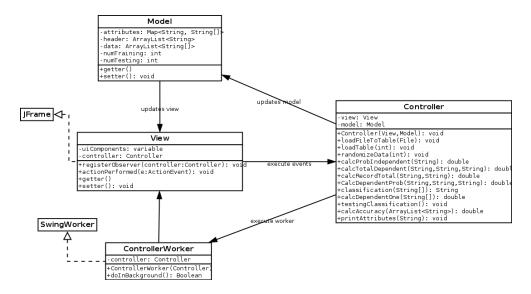
Algoritma Dependent Probability

Berdasaran pada method *calcDependenProb*, algoritma untuk menghitung probabilitas dependen adalah sebagai berikut:

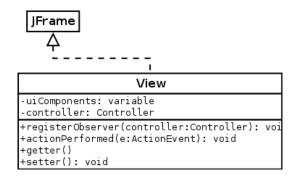
$$P(acc|x) = \frac{P(x_1|acc)P(x_2|acc)P(x_3|acc)P(x_4|acc)P(x_5|acc)P(x_6|acc)P(acc)}{P(x)}$$

dengan x adalah satu record data, dalam kasus ini memiliki enam header / atribut.

Class Diagram



Gambar 1: Class Diagram



Gambar 2: View

```
Controller
         -view: View
-model: Model
         +Controller(View,Model): void
         +loadFileToTable(File): void
         +loadTable(int): void
         +randomizeData(int): void
         +calcProbIndependent(String): double
         +calcTotalDependent(String,String,String): doub
         +calcRecordTotal(String,String): double
         +CalcDependentProb(String,String,String): double
+classification(String[]): String
         +calcDependentOne(String[]): double
         +testingClassification(): void
         +calcAccuracy(ArrayList<String>): double
         +printAttributes(String): void
SwingWorker
                            execute worker
                        ControllerWorker
                    -controller: Controller
                   +ControllerWorker(Controller
                   +doInBackground(): Boolean
```

Gambar 3: Controller

```
Model
-attributes: Map<String, String[]:
-header: ArrayList<String>
-data: ArrayList<String[]>
-numTraining: int
-numTesting: int
+getter()
+setter(): void
```

Gambar 4: Model

Fungsionalitas Program

Selain fungsionalitas utama, terdapat fitur tambahan pada program meliputi:

- Tatap muka pengguna dengan swing
- Randomize atau acak data
- Multi-threading untuk komputasi berat (klasifikasi testing).
- Console verbose untuk melihat log jalannya program.
- splitting data training dan data testing dengan slider

Test Case

Dengan program yang telah dibuat, dilakukan testcase dengan dataset *car.dat* yang telah disediakan. Adapun testcase akan diujikan pada perbandingan datat raining dan data testing sebesar 75:25, 50:50, 25:75, 10:90, dan 90:10. Kemudian akan dilakukan analisis terhadap hasil testcase dan ditentukan saran terhadap permasalahan ini.

Setelah dilakukan testcase sebanyak lima kali untuk masing-masing perbandingan data training dan data testing yang telah diacak, dihasilkan nilai keakuratan yang fluktuatif dengan kisaran rata-rata terletak diantara 80%-90%. Namun, akurasi akan sangat buruk jika data tidak diacak. Hal ini normal, karena dataset yang disediakan adalah terurut. Selain itu *splitting* data dilakukan dengan cara membagi data dengan perbandingan yang telah ditentukan. Oleh karena itu, perlu dibuatkan method untuk mengacak data sebelum dilakukannya klasifikasi data testing.

Kesimpulan dan Saran

Berdasarkan hasil pengujian, kesimpulan yang didapatkan yaitu:

- Algoritma Naïve Bayes Classifier memiliki keakuratan yang cukup baik dengan implementasi yang tidak terlalu sulit.
- Urutan data berpengaruh terhadap nilai akurasi.
- \bullet Nilai akurasi bersifat fluktuatif dengan kisaran rata-rata yaitu antara 80%hingga90%.
- Perbandingan ukuran data training dan data testing mempengaruhi nilai akurasi.

Adapun saran dari hasil pengujian ini antara lain:

- Diperlukan kajian untuk mencari fungsi acak yang menghasilkan nilai akurasi optimal.
- Dilakukan klasifikasi dengan metode lain (optimasi algoritma Naïve Bayes Classifier).
- Dilakukan testcase yang lebih banyak agar hasil kajian akurat.

Lampiran

- $\bullet\,$ kode sumber dapat diunduh di https://github.com/rizkidoank/tugasbesar.
- screenshot hasil testcase dapat diunduh di alamat github diatas.

Bibliografi

- [1] T. Calders. (2009) Classification: Naive bayes classifier evaluation. Eindhoven University of Technology.
- [2] K. Chen. Naïve bayes classifier. University of Manchester.
- [3] E. Keogh. Naive bayes classifier. UCR.
- [4] unknown. [Online]. Available: stackoverflow.com
- [5] R. E. Walpole, R. H. Myers, S. L. Myers, and K. Ye, *Probability and Statistics for Engineers and Scientist*, 9th ed. Prentice Hall, 2012.