

SOAL PDP-01

TIPE DATA SEDERHANA DAN VARIABEL

```
/* contoh membaca integer dan float*/
/* kemudian menuliskan nilai yang dibaca */
int main () {
/* Kamus */
int a;
float b;
char c;
char[] d;
/* Program */
printf ("Membaca dan menulis, ketik nilai integer: "); scanf ("%d", &a);
printf ("Nilai yang dibaca : %d \n", a);
printf ("Membaca dan menulis, ketik nilai float: "); scanf ("%d", &b);
printf ("Nilai yang dibaca : %f \n", b);
printf ("Membaca dan menulis, ketik karakter: "); scanf ("%c", &c);
printf ("Karakter yang dibaca : %c \n", c);
printf ("Membaca dan menulis, ketik kata: "); scanf ("%s", &d);
printf ("Kata yang dibaca : %s \n", d);
return 0; }
```

IDENTIFIKASI TIPE DATA

Buatlah program untuk menghitung luas dan keliling segitiga. Pilihlah tipe data yang sesuai untuk tiap kasus.

Rumus Luas Segitiga = $0.5 * \text{alas} * \text{tinggi}$
Rumus Keliling Segitiga = sisi + sisi + sisi

ANALISIS TIPE DATA

Carilah suatu objek yang ada disekitar anda, kemudian identifikasi setiap atribut yang terdapat pada objek tersebut (misalkan objek : meja, atribut : jumlah_kaki, bahan, warna, dll) dengan minimal 3 atribut. Untuk tiap atribut, tentukan tipe data yang sesuai.

Buatlah program untuk memasukkan isi tiap atribut dan menampilkannya ke layar.