

**IMPLEMENTASI METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD)* DALAM PERANCANGAN DAN
PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KEBUNQ BPP LAMPUNG**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat menyelesaikan jenjang strata Satu (S-1) di Program Studi
Teknik Informatika, Jurusan Teknologi, Produksi dan Industri, Institut Teknologi
Sumatera

Oleh :

RIZKI JULIANSYAH

14116151



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI PRODUKSI DAN INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA
LAMPUNG SELATAN**

2022

**IMPLEMENTASI METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD)* DALAM PERANCANGAN DAN
PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KEBUNQ BPP LAMPUNG**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat menyelesaikan jenjang strata Satu (S-1) di Program Studi
Teknik Informatika, Jurusan Teknologi, Produksi dan Industri, Institut Teknologi
Sumatera

Oleh :

RIZKI JULIANSYAH

14116151



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI PRODUKSI DAN INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA
LAMPUNG SELATAN**

2022

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Imron Rosdiadna
NIM : 2010140419
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenjang Pendidikan : Strata 1
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI
SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB

Skripsi ini telah dipertahankan dihadapan dewan penguji ujian Skripsi Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Informatika dan dinyatakan LULUS.
Pamulang, 01 Agustus 2014

Penguji 1
Penguji 1

Penguji 2
Penguji 2

Pembimbing, S.Kom, M, Kom
Pembimbing

Mengeetahui,

Kaprodi, S.Si, M.Si
KaProdi Teknik Informatika

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizki Juliansyah
NIM : 14116151
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenjang Pendidikan : Strata 1

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB

1. Merupakan hasil karya tulis ilmiah sendiri, bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik oleh pihak lain, dan bukan merupakan hasil plagiat.
2. Saya ijin untuk dikelola oleh Universitas Pamulang sesuai dengan norma dan etika yang berlaku.

Pernyataan ini saya buat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima konsekuensi apapun sesuai aturan yang berlaku apabila dikemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Pamulang, 01 Agustus 2014

(Nama Orang)

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Imron Rosdiadna
NIM : 2010140419
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenjang Pendidikan : Strata 1
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI
SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui.

Pamulang, 01 Agustus 2014

Pembimbing 1, S.Kom, M, Kom

Pembimbing

Mengeetahui,

Kaprodi, S.Si, M.Si

KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

Pamulang, 01 Agustus 2014

Imron Rosdiana

ABSTRAK

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

Keywords: *Sistem Informasi, Testing Project*

ABSTRACT

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

Keywords: *Information System, Testing Project*

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Rumusan Masalah	1
1.4 Tujuan Penelitian	1
1.5 Manfaat Penelitian	1
1.6 Batasan Masalah	2
1.7 Metode Penelitian	2
1.7.1 Pengumpulan Data	2
1.7.2 Pengembangan Sistem	2
1.7.3 Sistematika Penulisan	2
II LANDASAN TEORI	4
2.1 Tinjauan Studi	4
2.2 Landasan Teori	4
2.3 Pengembangan Sistem	4
2.4 Perangkat Lunak Pendukung	4
III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	5

3.1	Analisa Sistem	5
3.1.1	Analisa Sistem Saat Ini	5
3.1.2	Evaluasi Sistem Saat Ini	6
3.1.3	Model yang Diusulkan	6
3.1.4	Acitivity Diagram yang Diusulkan	6
3.1.5	Perancangan Prosedur Sistem	6
3.1.6	Perancangan Antarmuka (Interface)	6
IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	7
4.1	Implementasi	7
4.1.1	Lingkungan Perangkat Lunak	7
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras	7
4.1.3	Impelementasi Antarmuka	7
4.1.4	Pengguna Program	7
4.2	Pengujian	7
4.2.1	Pengujian Blackbox	7
4.2.2	Pengujian Whitebox	7
V	PENUTUP	8
5.1	Kesimpulan	8
5.1.1	Saran	8
	DAFTAR PUSTAKA	9
	LAMPIRAN	10

DAFTAR TABEL

3.1	Permasalahan dan Solusinya	6
-----	--------------------------------------	---

DAFTAR GAMBAR

3.1	Use Case Diagram Analisa Sistem Saat Ini	5
-----	--	---

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Masalah 1.
2. Masalah 2.
3. Masalah 3.

1.3 Rumusan Masalah

1.4 Tujuan Penelitian

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi pribadi.

Bab ini menjelaskan tentang proses menganalisa dan merancang sistem aplikasi ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang implementasi dan pengujian sistem aplikasi yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk mendukung perbaikan sistem aplikasi ini.

BAB II

LANDASAN TEORI

- 2.1 Tinjauan Studi**
- 2.2 Landasan Teori**
- 2.3 Pengembangan Sistem**
- 2.4 Perangkat Lunak Pendukung**

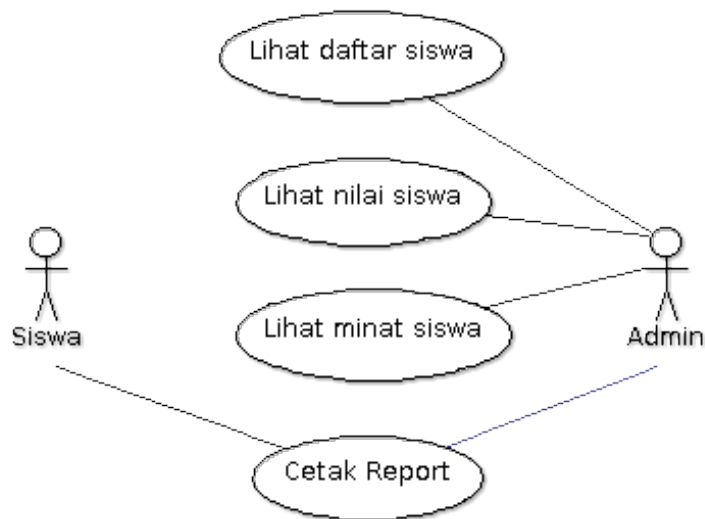
BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Sistem

3.1.1 Analisa Sistem Saat Ini

Analisa sistem pendukung keputusan dalam penentuan penjurusan dibuat oleh peneliti dalam bentuk use case diagram yang mewakili secara sederhana dan bisa dijadikan sebagai bahan dalam evaluasi sistem yang berjalan, sehingga sistem dapat terlihat tanpa harus mengetahui secara detail prosedur yang berjalan.



Gambar 3.1 Use Case Diagram Analisa Sistem Saat Ini

Dibawah ini merupakan deskripsi dari use case yang sedang berjalan:

1. *Admin* melihat daftar siswa.
2. *Admin* melihat nilai setiap siswa.
3. *Admin* melihat minat setiap siswa.
4. *Admin* mencetak hasil keputusan.
5. Siswa melihat laporan penjurusan yang telah dicetak oleh *admin*

3.1.2 Evaluasi Sistem Saat Ini

Tabel 3.1 Permasalahan dan Solusinya

Masalah	Aktor	Solusi
1. Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah. 2. Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah. 3. Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah Masalah masalah masalah.	1. Aktor 1 2. Aktor 2	1. Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi. 2. Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi. 3. Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi Solusi solusi solusi.

3.1.3 Model yang Diusulkan

3.1.4 Acitivity Diagram yang Diusulkan

3.1.5 Perancangan Prosedur Sistem

3.1.5.1 Use Case Diagram

3.1.5.2 Activity Diagram

1. *Activity diagram* satu
 - a. Item 1.
 - b. Item 2.

2. Dua

3.1.5.3 Class Diagram

3.1.5.4 Sequence Diagram

3.1.6 Perancangan Antarmuka (Interface)

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi

4.1.1 Lingkungan Perangkat Lunak

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Keras

4.1.3 Implementasi Antarmuka

4.1.3.1 Implementasi Halaman Utama

4.1.3.2 Implementasi Menu File

4.1.3.3 Implementasi Menu

4.1.4 Pengguna Program

4.2 Pengujian

4.2.1 Pengujian Blackbox

4.2.2 Pengujian Whitebox

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

5.1.1 Saran

DAFTAR PUSTAKA

- [Akbar,2008] Akbar, T, 2008, *Penentuan Spektrum Aksi Porphyrin Dengan Metode Semi-Empirik Hartree-Fock (Skripsi)*. Departemen Fisika, Universitas Airlangga.
- [Arias,2005] Arias.T.A, 2005, Notes on the ab initio theory of molecules and solids: Density functional theory (dft). Cornell University.
- [Darmawan,2009] Darmawan, E, 2009, *Pemrograman Dasar C-Java-C#*. Penerbit Informatika, Bandung.
- [Haken,1994] Haken, Hermann. W.C, 1994, *Molecular Physics and Elements of Quantum Chemistry*. Springer. USA
- [Hiroshi,2009] Hiroshi Katayama-Yoshida, 2009, Computational Nano-Materials Design for Spinodal Nanotechnology. Osaka University Japan
- [Rinaldi,2008] Rinaldi. M, 2008, *Metode Numerik*. Penerbit Informatika, Bandung
- [Siregar,2010] Siregar. R.E, 2010, *Teori dan Aplikasi Fisika Kuantum*. Widya Padjadjaran, Bandung.
- [S.S. David,2009] Shols. David,S .A. J, 2009, *DENSITY FUNCTIONAL THEORY A Practical Introduction*. John Wiley and Sons, Inc,
- [William H. Press,1999] S. A. T. William H. Press, Brian P. Flannery, 1999, *Numerical Recipes in C. The Art of Scientific Computing*. Cambridge University Press.
- [NIST(2011)] <http://physics.nist.gov/PhysRefData/DFTdata>. Atomic Reference Data for Electron Structure Calculation. 08 Februari 2011.

LAMPIRAN

Coding Login Aplikasi