## LAPORAN PRAKTIKUM SISTEM AKTUATOR

#### MOTOR STEPPER

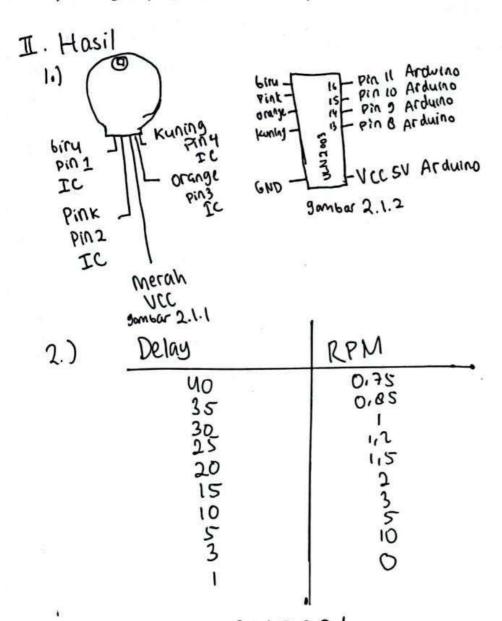


### MICHAEL RAKAVARREL DHEWANGGI 21/479205/PA/20786 8 November 2022

LABORATORIUM ELEKTRONIKA DASAR
DAN LABORATORIUM INSTRUMENTASI DASAR
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

## I. Tujuan

- 1.) Mengetahui cara kerja Motor Stepper
- 2.) Mengantrol motor servo
- 3.) Menyimpulkan hasil eksperimen

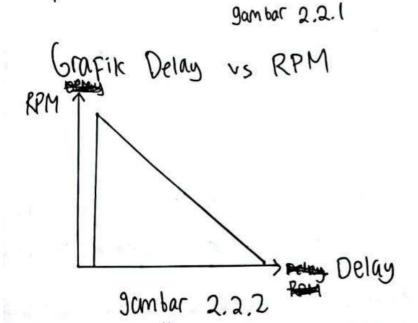


VIL

GND

CNO

gamber 2.1.3



## III. Pembahasan

- 1.) Pada pioint ini tunning yaitu Merangkai rangkaian Stepper motor ke Arduino, Mengjurakan IC ULN2003 Sebagai drivernya, law Orduno nerupakan sumber power dan untuk mengnyaran Stepper motor tersebut. Pada Stepper nvotor bennyak cara untuk nembuatnya berputar, beberapa diantaranya adalah full Step dan Half Step. Stepper motor memiliki 5 kaki, Salah Satunya disambungka Ice ucc dari Arduino, dan 9 lainya ke Ic driw sesuai dengan data sheetnya, seperti gambar 2.1.1., lalu pada IC terdapat Sambungan dani matar Stepper dan ke Aduini Seperti gambar 21.2. Ialu pada Arduino sendiri terdapat Sambungan UCL, ground dan 41 pin digital, seperti pada gambar 2.1.3, lalu serelah serwan tersambung malca rangkaiannya sadah jadi
- 2) Pada goint ini tugasnya adalah Untuk Menghitung RAM dani Motor Step per dengan delay yang divari si kan, berdasartan hasil data dari gambar 2.2.1, dapat disimpulkan bahwa sematin besar delaynya, maka HPM akan sematin kecil, namun caat nilai patawa di bawah 3, Maka nilai RAMANA helay

akon O (tidak berputar), Halini dapat Alganbarkan Sesuai densan Gatik 2.2.2

# IV Kesimpulan

- 1.) Motorstepper berputar berdasarkan langkah/ Step atstrit.
- a.) Votuk mengentrol moter steepper dapat dogunakan Arogram dari Arduinouno
- 3.) Semation besar vilai delay, RPM semation teeil, nomun saat nilas dulan di banana 3 nilai APM a.com = 0

V. Dafter Pustaka Program Studi Elektronika dan Instrumentasi. 2022. Modul Etsperimen Modor Stepper. Departmen Ilmu Komputerdan Elektronika, Universitäs Gadjah Madla.