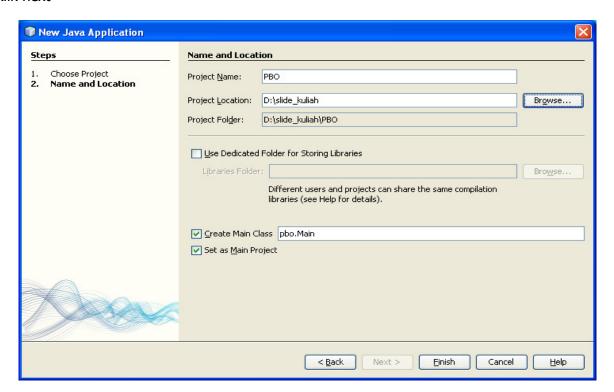
PRAKTIKUM #1

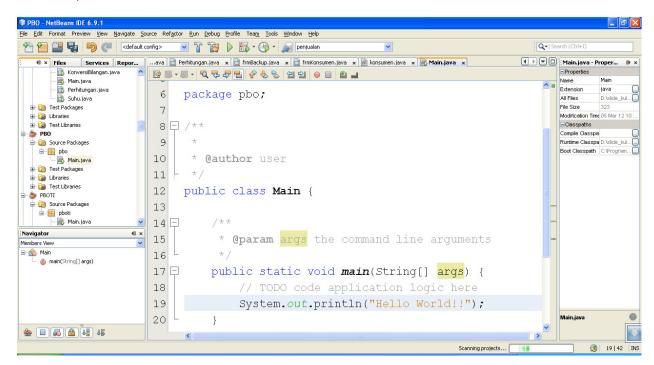
Buka Netbean, dan buat project dengan nama PBO:



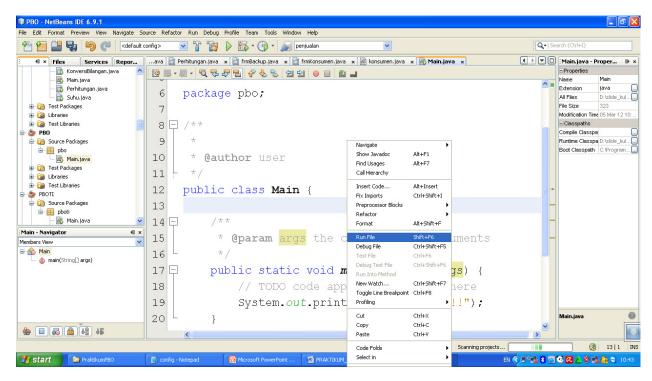
Klik next



Klik finish, ketikan kode berikut:



Klik kanan, klik run atau tekan shift + F6.



Tugas 1:

Buat program sederhana untuk menampilkan data pribadi anda yang meliputi :

Nim : xxxxxx

Nama : xxxxxx

Alamat : xxxxxx

Kota : xxxxx

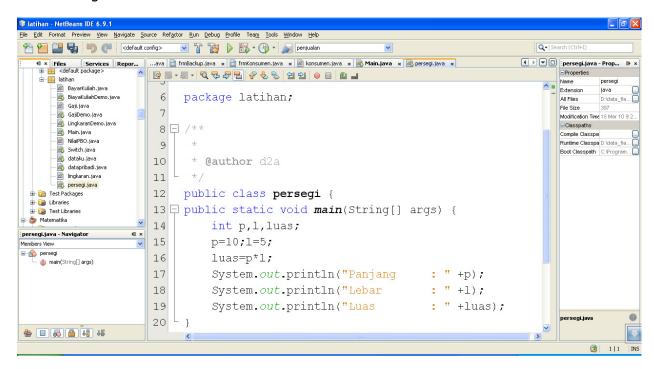
Kode Pos : xxxxx

Telp. : xxxxx

Hp : xxxxx

Email : xxxxx

Latihan dengan atribut:



Tugas 2:

Buat program menghitung luas dan keliling:

- 1. Segitiga
- 2. Lingkaran
- 3. Kubus

PRAKTIKUM #2

Mengenal class dan obyek:

Ketik contoh program berikut:

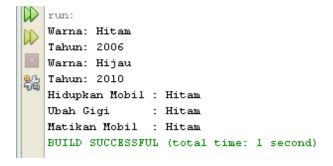
```
8 🗏 /**
9
      * @author user
10
11
12
    class Mobil {
13
            String warna;
14
            int tahunProduksi;
15
16
    public class MobilDemo {
17 🖃
           public static void main(String[] args){
18
                    // Membuat object
19
              Mobil mobilku = new Mobil();
20
              Mobil mobilmu=new Mobil();
                     //memanggil atribut dan memberi nilai
22
              mobilku.warna = "Hitam";
23
24
               mobilku.tahunProduksi = 2006;
               mobilmu.warna="Hijau";
25
26
               mobilmu.tahunProduksi=2010;
27
28
               System.out.println("Warna: " + mobilku.warna);
29
               System.out.println("Tahun: " + mobilku.tahunProduksi);
30
               System.out.println("Warna: " + mobilmu.warna);
31
32
               System.out.println("Tahun: " + mobilmu.tahunProduksi);
     }}
33
```

Jalankan dan perhatikan hasilnya!

Latihan 1:

- Kembangkan Class **Mobil**, ubah nama menjadi **Mobil2** masukkan method:
 - hidupkanMobil
 - matikanMobil
 - ubahGigi
- Panggil method-method diatas dari MobilDemo2

Hasil yang diharapkan:



Latihan 2:

Buat program untuk menghitung nilai, diketahui:

Atribut:

- nim
- nama
- nilaiUts
- nilaiTugas
- nilaiUas
- pNilaiUts
 pNilaiTugas
 pNilaiUas
 45% dari nilaiUas
- nilaiAkhir

Method:

- hitungNilai
- cetakNilai

Output yang di harapkan:

