







JUNIOR MOBILE PROGRAMMER

PROJECT: DESAIN MOBILE INTERFACE (Pemanfaatan pattern, UI komponen) Design Mockup Aplikasi Android







Deskripsi Singkat

Deskripsi Singkat mengenai Topik

Peserta pelatihan melakukan praktek mengerjakan project berupa pemanfaatan pattern dan UI komponen dengan menggunakan tools Pencil. Aplikasi Pencil ini sering digunakan untuk membuat sebuah rancangan ataupun desain aplikasi desktop, mobile dan juga aplikasi berbasis web.

Tujuan Pelatihan

Peserta pelatihan dapat mengerjakan tugas yang diberikan sesuai dengan persyaratan yang ditentukan.

Materi Yang akan disampaikan:

1. langkah instalasi alat bantu pengembangan aplikasi mobile

Tugas:

Merancang user interface dengan alat bantu prototype sesuai dengan spesifikasi projek yang diberikan.







Design Mockup Aplikasi Android

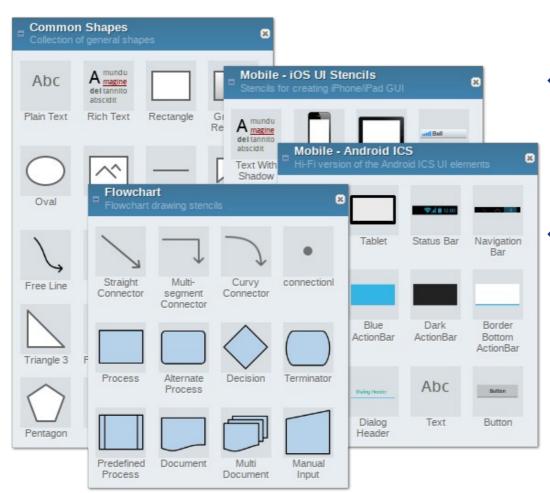
- 1. Menggunakan Aplikasi Pencil untuk Mockup
- 2. Design Mockup Aplikasi Input Nama
- 3. Design Mockup Aplikasi Kalkulator
- 4. Design Mockup Aplikasi List View







Aplikasi Pencil



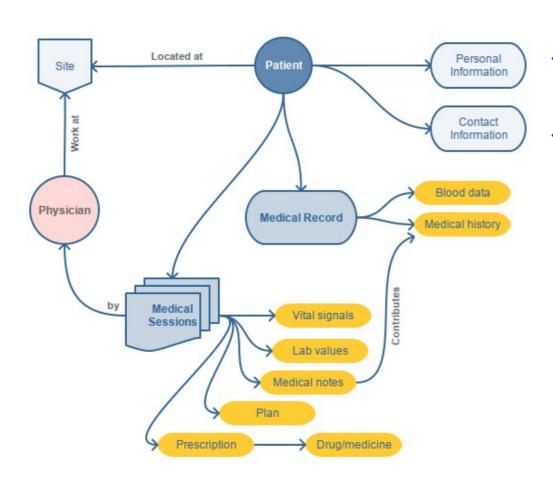
- Aplikasi Pencil ini sering digunakan untuk membuat sebuah rancangan ataupun desain aplikasi desktop, mobile dan juga aplikasi berbasis web.
- Dengan menggunakan Pencil, kalian hanya perlu fokus pada desainnya saja, tanpa perlu memikirkan coding terlebih dahulu.







Aplikasi Pencil

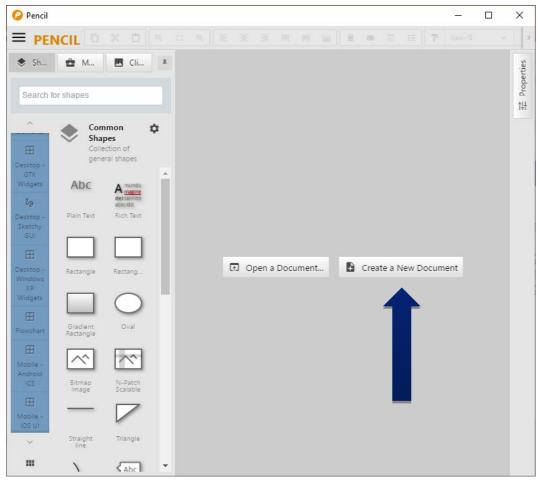


- Aplikasi ini juga dapat digunakan untuk membuat flowchart.
- Project yang dibuat, dapat langsung di export menjadi sebuah gambar (.png), halaman web (.html), .pdf, hingga .svg.







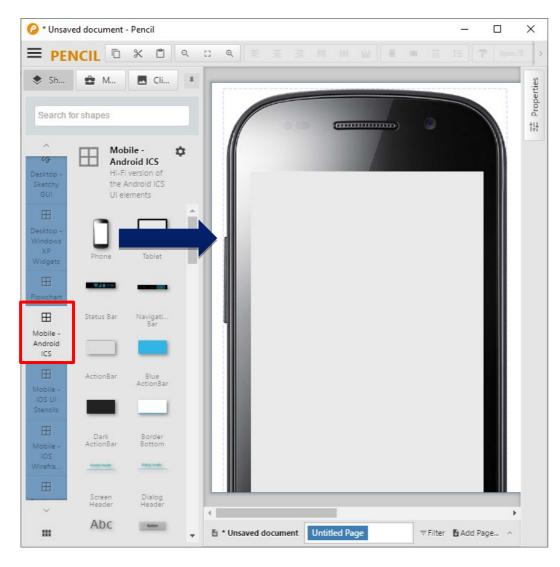


- Buka aplikasi Pencil.
- Pilih Create New Document untuk memulai membuat design.







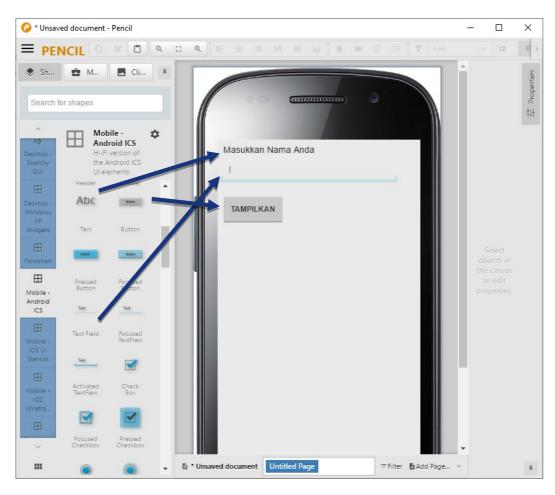


- Pilih tab Mobile Android ICS
- Masukkan shape Phone kedalam document seperti pada gambar disamping.









- Masukkan Text
- Masukkan TextField
- Masukkan Button









Design Akhir Aplikasi Input Nama







Design Aplikasi Kalkulator



Design Akhir Aplikasi Kalkulator







Design Aplikasi List View



Design Akhir Aplikasi Kalkulator







Referensi:

- 1. " ", Java ™ Programming Language, Oracle America
- 2. Android Cook Book, McGraw-Hill/Osborne, 2013
- 3. Herbert Schildt, Java2: A beginner's Guide, Second Edition, McGraw-Hill/Osborne
- 4. Matthew Mathias, Swift Programming, 2nd edition, Big Nerd Ranch
- https://developer.apple.com/library/archive/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/ index.html/
- 6. https://developer.android.com/topic/libraries/architecture
- 7. https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/overview/index.html







Tim Penyusun:

- Alif Akbar Fitrawan, S.Pd, M. Kom (Politeknik Negeri Banyuwangi);
- Anwar, S.Si, MCs. (Politeknik Negeri Lhokseumawe);
- Eddo Fajar Nugroho (BPPTIK Cikarang);
- Eddy Tungadi, S.T., M.T. (Politeknik Negeri Ujung Pandang);
- Fitri Wibowo (Politeknik Negeri Pontianak);
- Ghifari Munawar (Politeknik Negeri Bandung);
- Hetty Meileni, S.Kom., M.T. (Politeknik Negeri Sriwijaya);
- I Wayan Candra Winetra, S.Kom., M.Kom (Politeknik Negeri Bali);
- Irkham Huda (Vokasi UGM);
- Josseano Amakora Koli Parera, S.Kom., M.T. (Politeknik Negeri Ambon);
- I Komang Sugiartha, S.Kom., MMSI (Universitas Gunadarma);
- Lucia Sri Istiyowati, M.Kom (Institut Perbanas);
- Maksy Sendiang, ST, MIT (Politeknik Negeri Manado);
- Medi Noviana (Universitas Gunadarma) ;
- Muhammad Nashrullah (Politeknik Negeri Batam) ;
- Nat. I Made Wiryana, S.Si., S.Kom., M.Sc. (Universitas Gunadarma);
- Rika Idmayanti, ST, M.Kom (Politeknik Negeri Padang);
- Rizky Yuniar Hakkun (Politeknik Elektronik Negeri Surabaya);
- Robinson A.Wadu,ST.,MT (Politeknik Negeri Kupang);
- Roslina. M.IT (Politeknik Negeri Medan);
- Sukamto, SKom., MT. (Politeknik Negeri Semarang);
- Syamsi Dwi Cahya, M.Kom. (Politeknik Negeri Jakarta);
- Syamsul Arifin, S.Kom, M.Cs (Politeknik Negeri Jember);
- Usmanudin (Universitas Gunadarma);
- Wandy Alifha Saputra (Politeknik Negeri Banjarmasin);