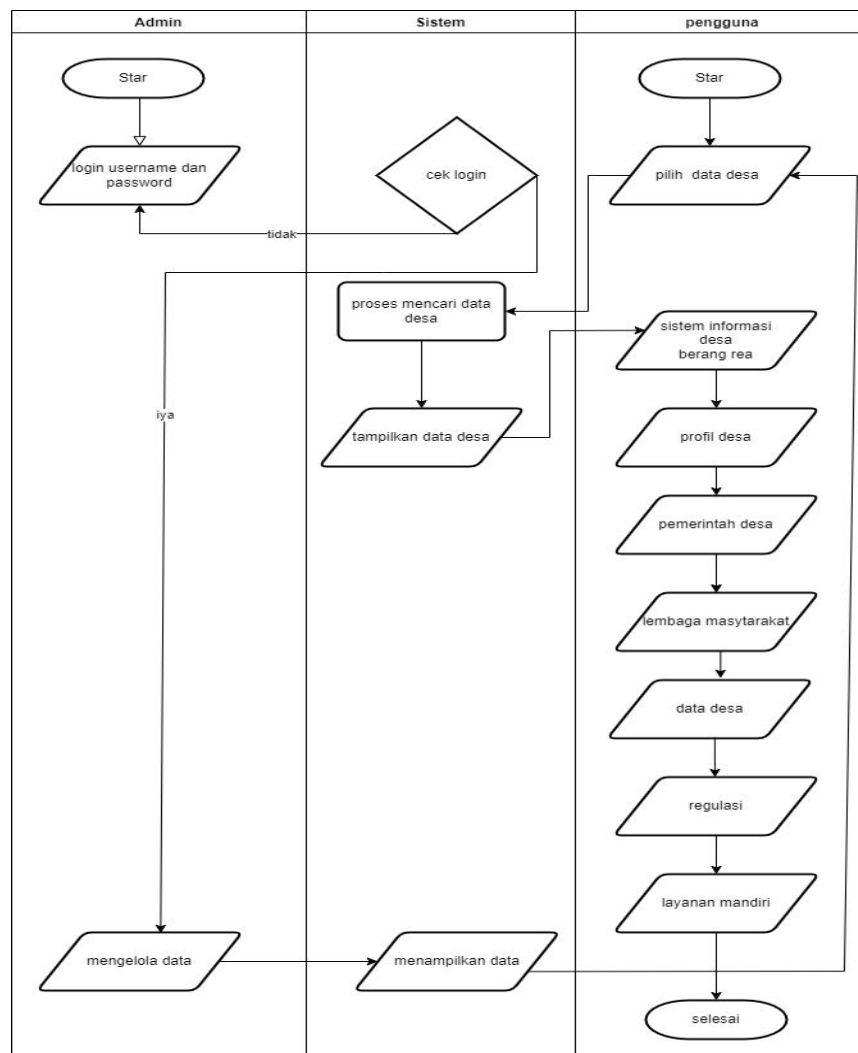


BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

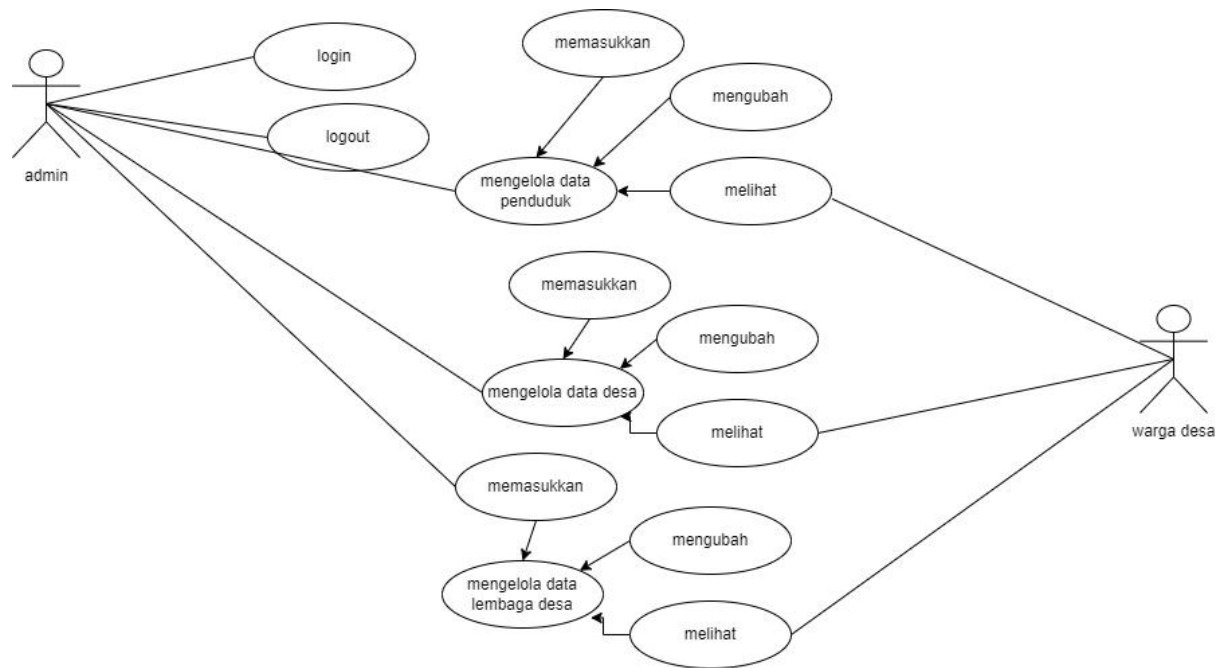
Adapun perancangan sistem untuk membangun aplikasi Sumbawa *Excurison* Berbasis *web* Kabupaten Sumbawa yang meliputi UML, *Use case diagram*, *Activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram* dan *Blackbox testing*.



Gambar 4.1 Flowmap sistem yang berjalan

Pada gambar 4.1 menjelaskan tentang proses dari alur sistem yang berjalan saat ini, yang dimana dimulai dari start, kemudian pengguna dapat melihat data desa yang ada di sistem informasi desa berang rea, seperti profil desa, pemerintah desa, lembaga masyarakat, data desa, regulasi, dan layanan mandiri yang ada di desa berang rea.

4.2 Use Case Diagram

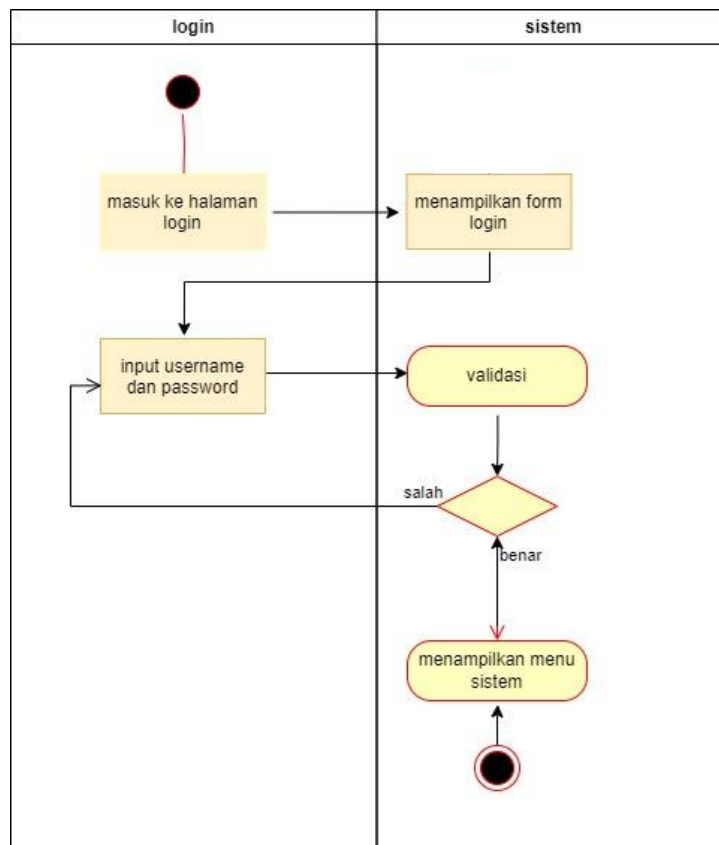


Gambar 4.2 Use case diagram

4.3 Activity Diagram

A. Activity Diagram Login

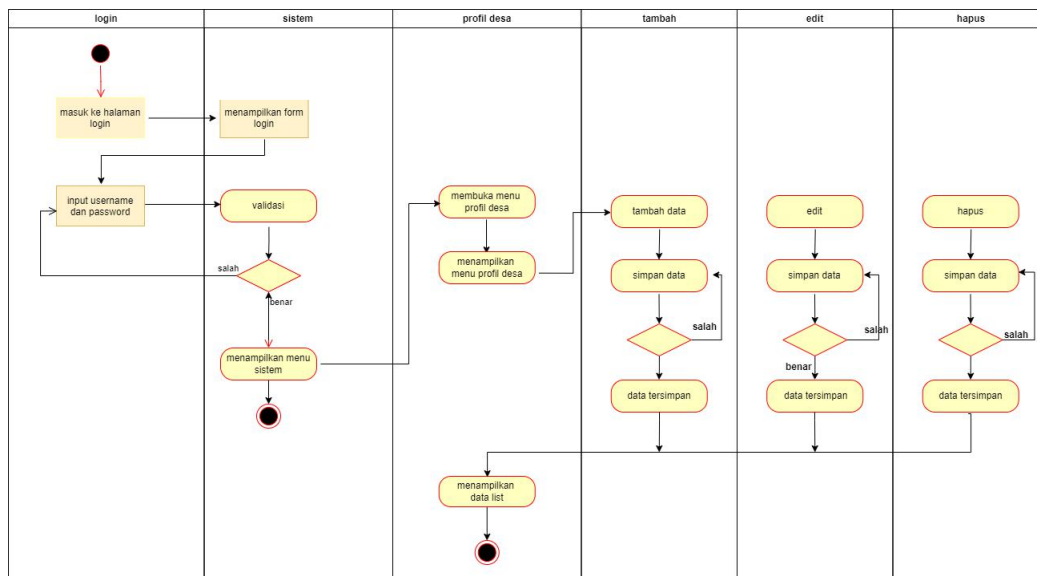
Activity diagram login admin terhadap Aplikasi .berikut ini alur Activity Diagram Login yang di lakukan oleh admin terhadap aplikasi,



Gambar 4.3 Actifity diagram Login

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari aktifitas login yang dilakukan oleh admin dalam sistem informasi desa berang rea. Yang dimuali dari membuka halaman login, validasi username dan password (jika username dan password benar maka dilanjutkan ke pada proses selanjutnya). Kemudia setelah login, admin mengakses sistem yang di tampilkan oleh sistem informasi.

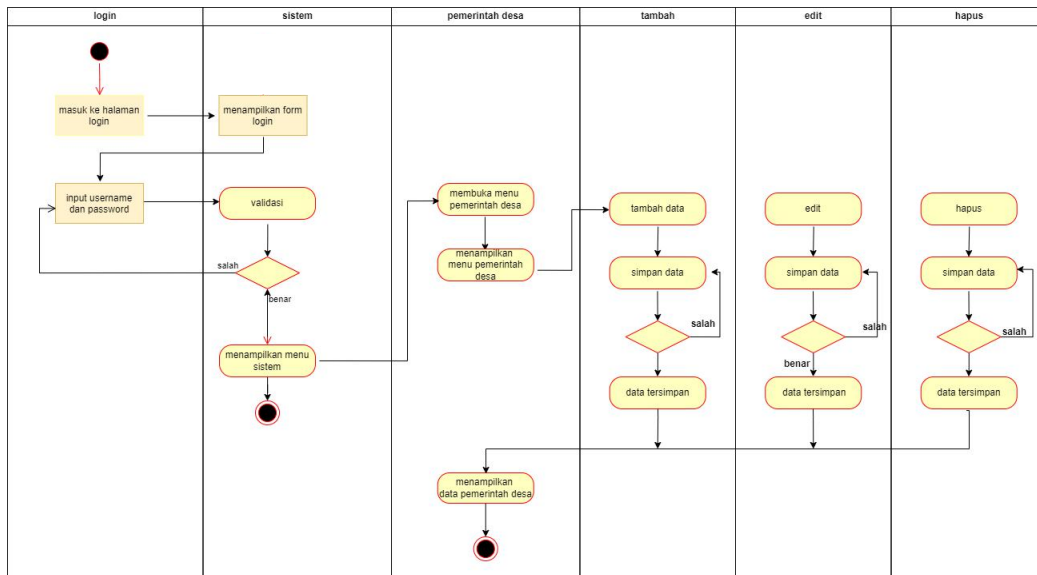
B. Berikut *Activity Diagram Admin* kelola profil desa yang di lakukan oleh admin terhadap sistem informasi.



Gambar 4.4 actifty diagram admin

Pada gambar di atas menjelaskan tentang proses dari aktifitas kelola informasi yang dilakukan oleh admin dalam aplikasi tersebut. Yang dimulai dari lihat data profil, hapus data profil, ubah data profil desa, dan update data informasi.

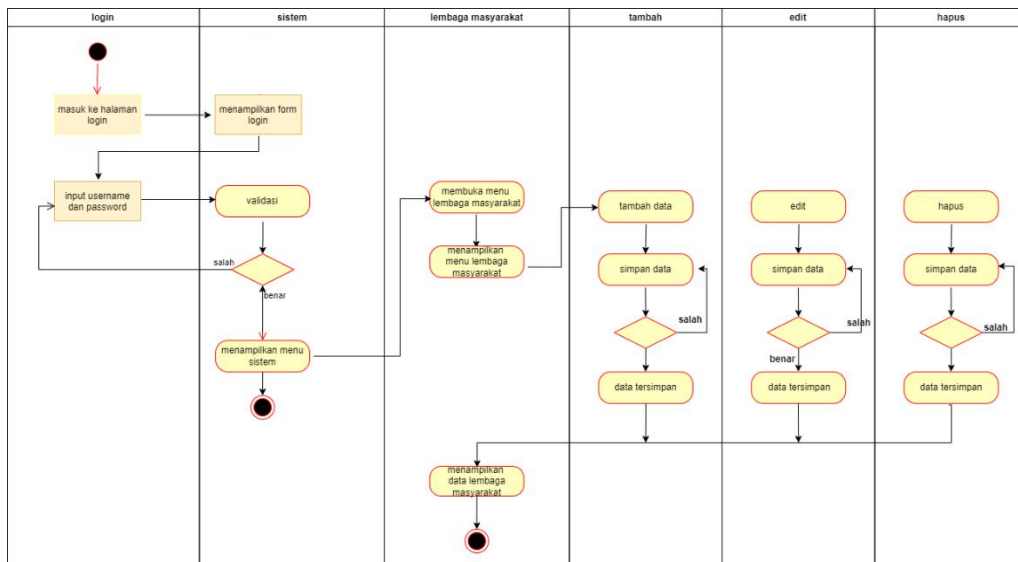
C. Activity Diagram Pemerintah Desa



gambar 4.5 activity diagram pemerintah desa

Pada gambar di atas menjelaskan tentang proses dari aktifitas kelola informasi yang dilakukan oleh admin dalam aplikasi tersebut. Yang dimulai dari lihat data pemerintah desa, hapus data , ubah data, dan update data informasi.

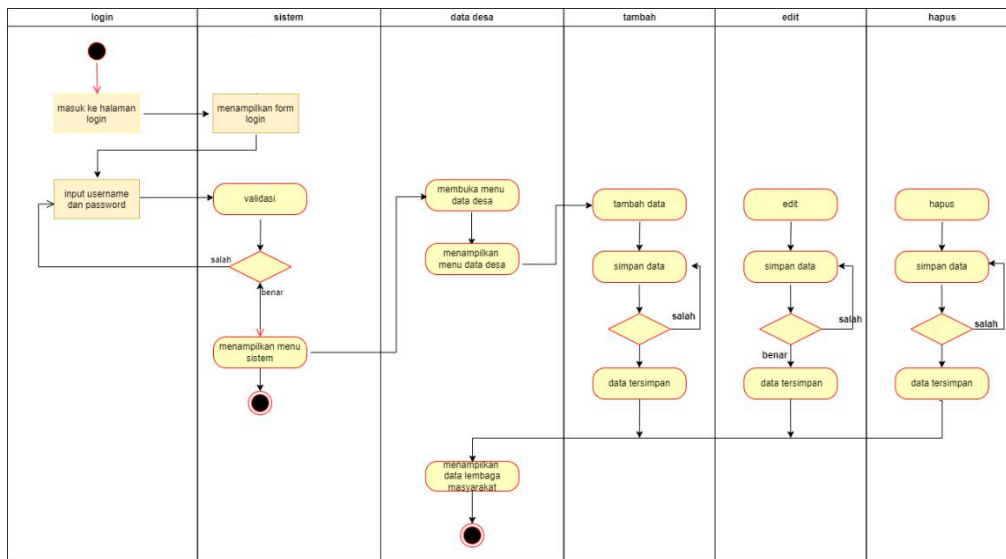
D. Activity Diagram Lembaga Masyarakat



Gambar 4.6 Activity diagram Lembaga Masyarakat

Pada gambar di atas menjelaskan tentang proses dari aktifitas kelola informasi yang dilakukan oleh admin dalam aplikasi tersebut. Yang dimulai dari lihat data lembaga masyarakat, hapus data, ubah data, dan update data informasi.

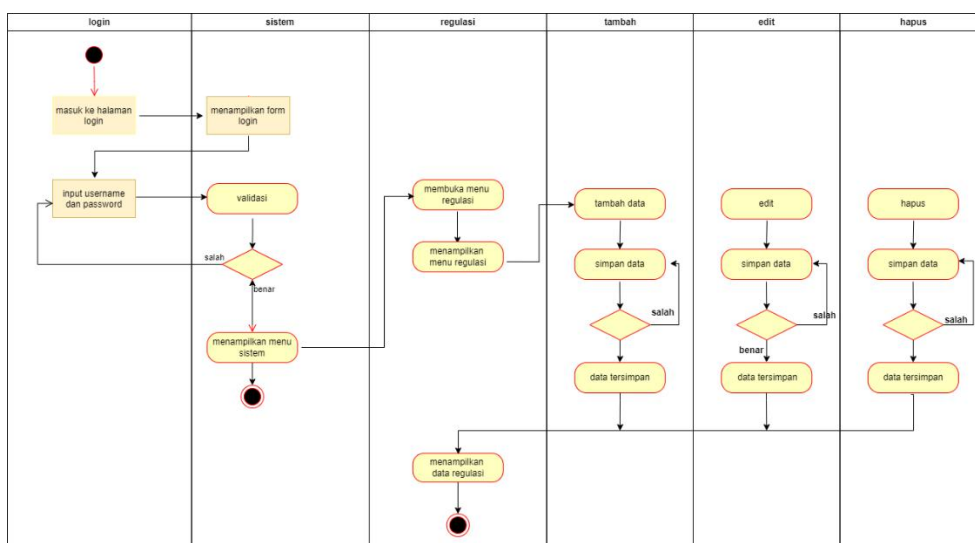
E. Activity Diagram data desa



gambar 4.7 actiftity diagram data desa

Pada gambar di atas menjelaskan tentang proses dari aktifitas kelola informasi yang dilakukan oleh admin dalam aplikasi tersebut. Yang dimulai dari lihat data desa, hapus data desa, ubah data desa, dan update data informasi.

F. Activity diagram Regulasi

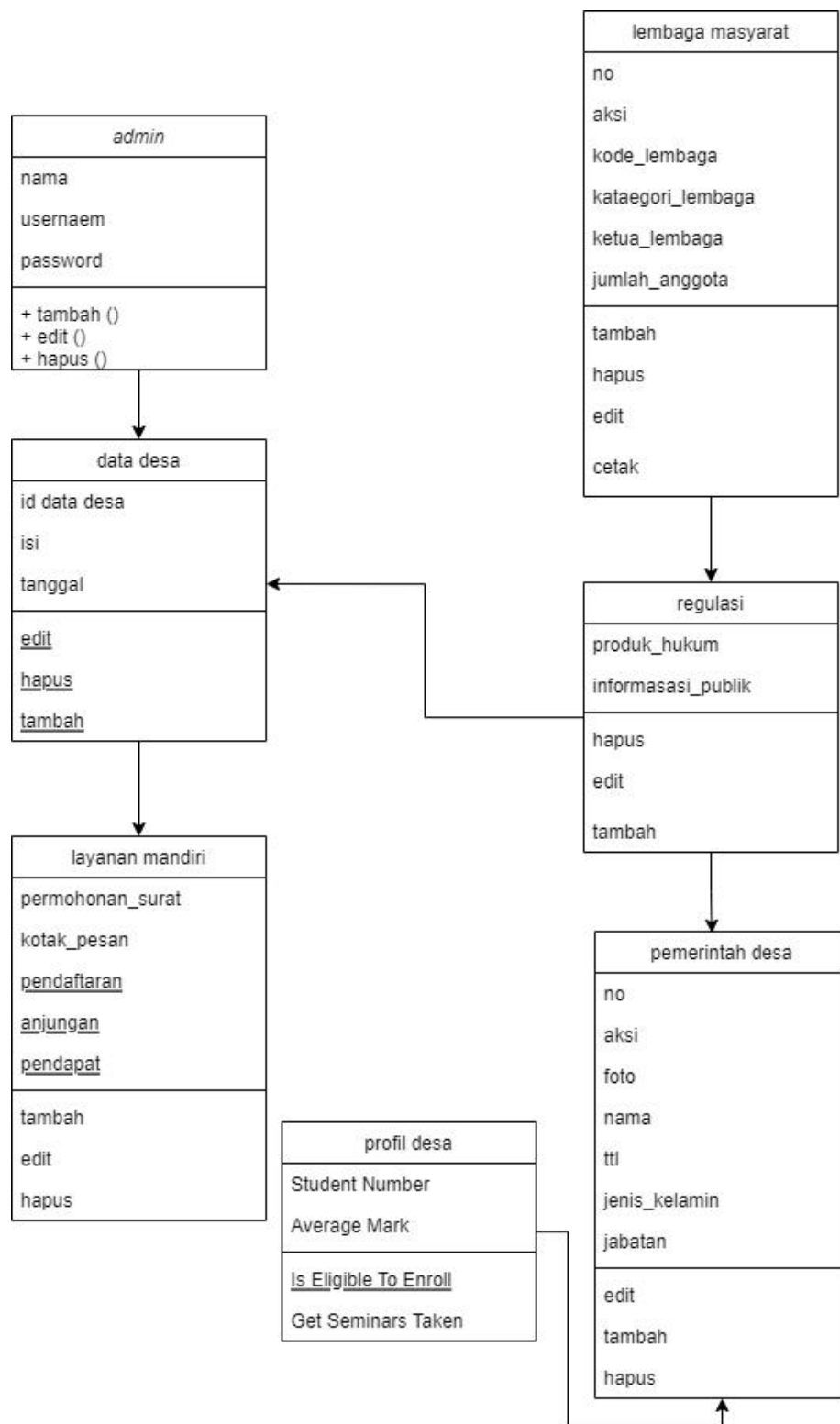


Gambar 4.8 actiftity diagram regulasi

Pada gambar di atas menjelaskan tentang proses dari aktifitas kelola informasi yang dilakukan oleh admin dalam aplikasi tersebut. Yang dimulai dari lihat data regulasi, hapus data, ubah data, dan update data informasi.

4.4 Class Diagram

Class diagram pada sistem ini menunjukkan interaksi antar kelas dan sistem serta garis yang dihubungkan antar kelas menunjukkan hubungan komunikasi antara class diagram. Pada class diagram ini terdapat beberapa tabel database yang saya rincikan menjadi satu guna memudahkan perancangan class diagram dalam sistem Informasi Desa Berang Rea antara lain tabel admin, tabel data desa, tabel lembaga masyarakat, tabel regulasi, tabel layanan mandiri, tabel pemerintah desa dan tabel profil desa. Berikut merupakan class diagram pada rancangan sistem Informasi Desa Brang Rea:



Gambar 4.9 Class diagram

4.5 strukture database

a. user

Gambar 4.10 Table user

b.Data Desa

Gambar 4.11 Table Data desa

C. kelompok

Gambar 4.12 table Kelompok

D. Analisis indikator

Gaambar 4.13 Table analisis indikator

E. Kelompok anggota

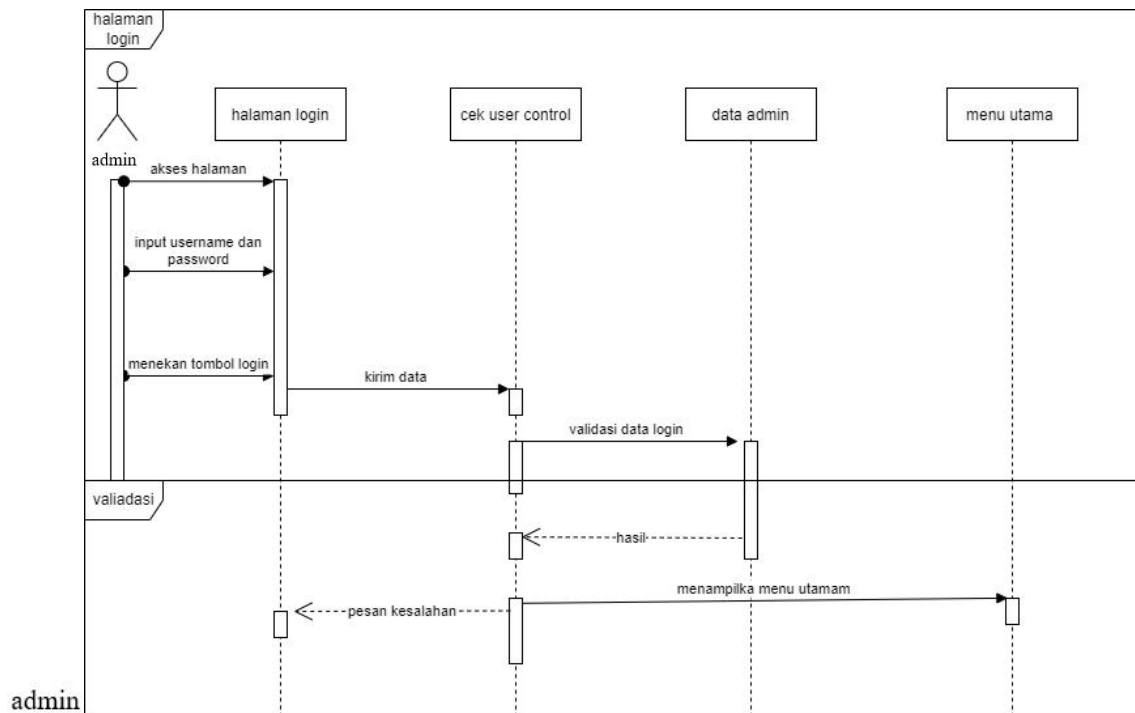
Gambar 4.14 Table kelompok anggota

F.Data per sil

Gambar 4.15 Table data persil

4.5 Squence Diagram

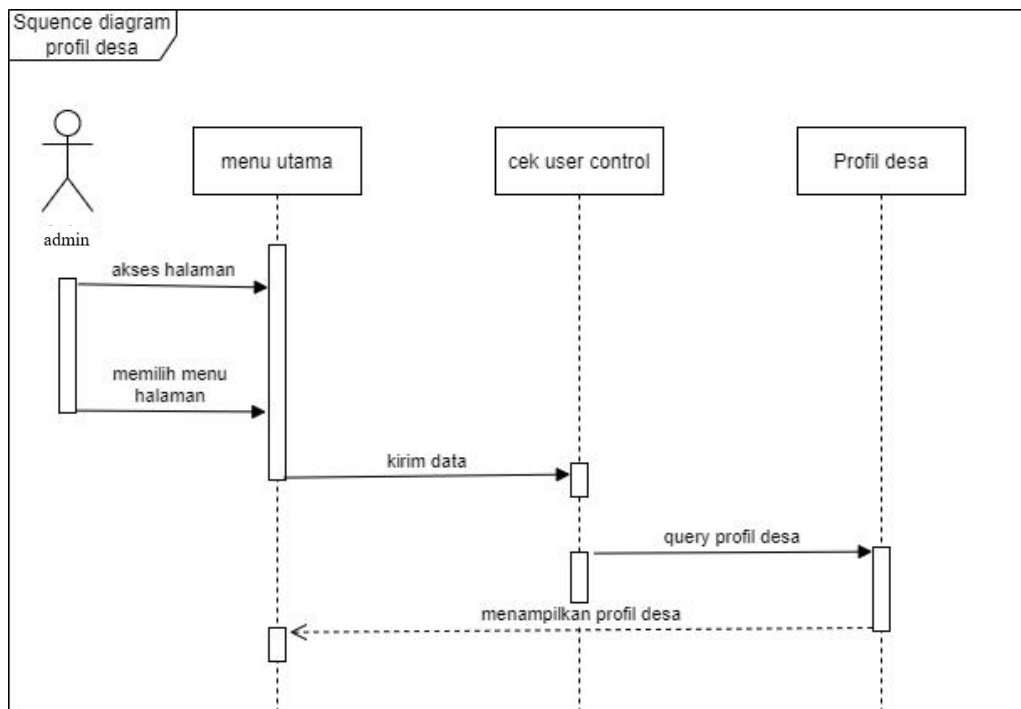
A. halaman login



Gambar 4.16 squence diagram Halaman login

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari squence diagram kelola halaman login yang dilakukan oleh admin(actor). Yang dimulai dari admin mengakses halaman login kemudian menginput username dan password dan kemudian menekan tombol login. Lalu sistem mengirim data ke data admin dan memvalidasinya jika password salah maka admin akan diarahkan ke akses halaman login kembali, dan jika benar maka admin akan diarahkan ke dalam menu utama admin.

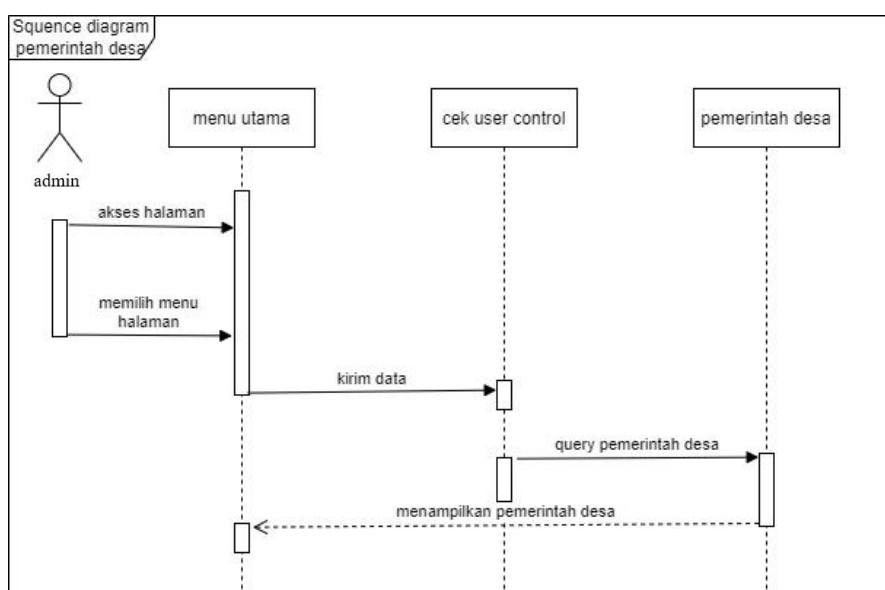
B. Profil Desa



Gambar 4.17 Squence diagram 4.17

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari squence diagram profil desa yang dilakukan oleh admin(aktor). Yang dimulai dari admin mengakses halaman, kemudian memilih menu halaman profil desa, kemudian cek user control memproses permintaan tersebut kemudia profil desa menampilkan ke menu utama nya.

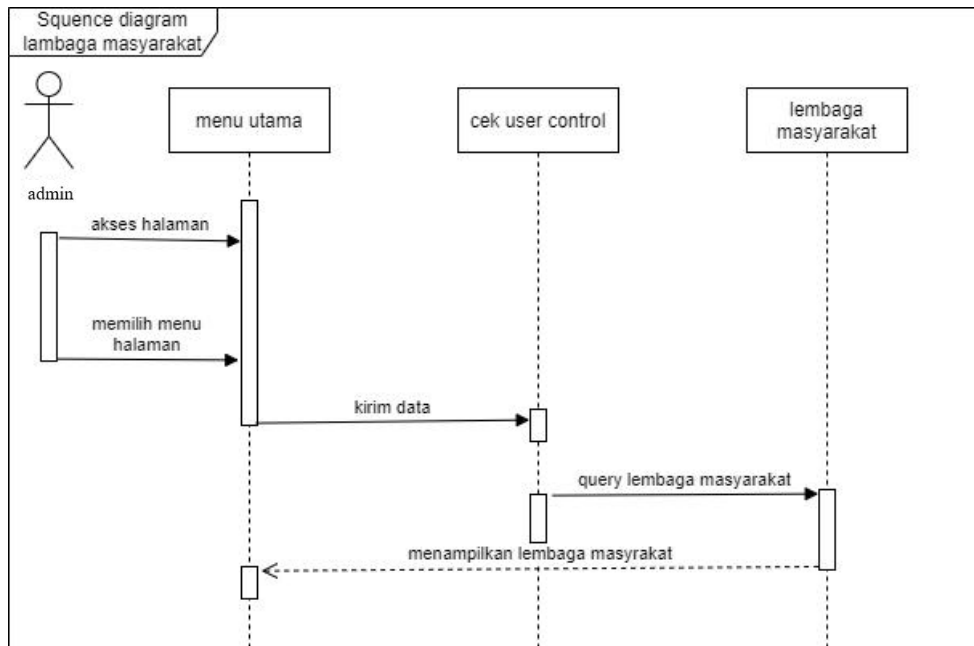
C. Pemerintah Desa



Gambar 4.18 Squence diagram pemerintah desa

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari squence diagram pemerintah yang dilakukan oleh admin(aktor). Yang dimulai dari admin mengakses halaman, kemudian memilih menu halaman profil desa, kemudian cek user control memproses permintaan tersebut kemudia profil desa menampilkan ke menu utama nya.

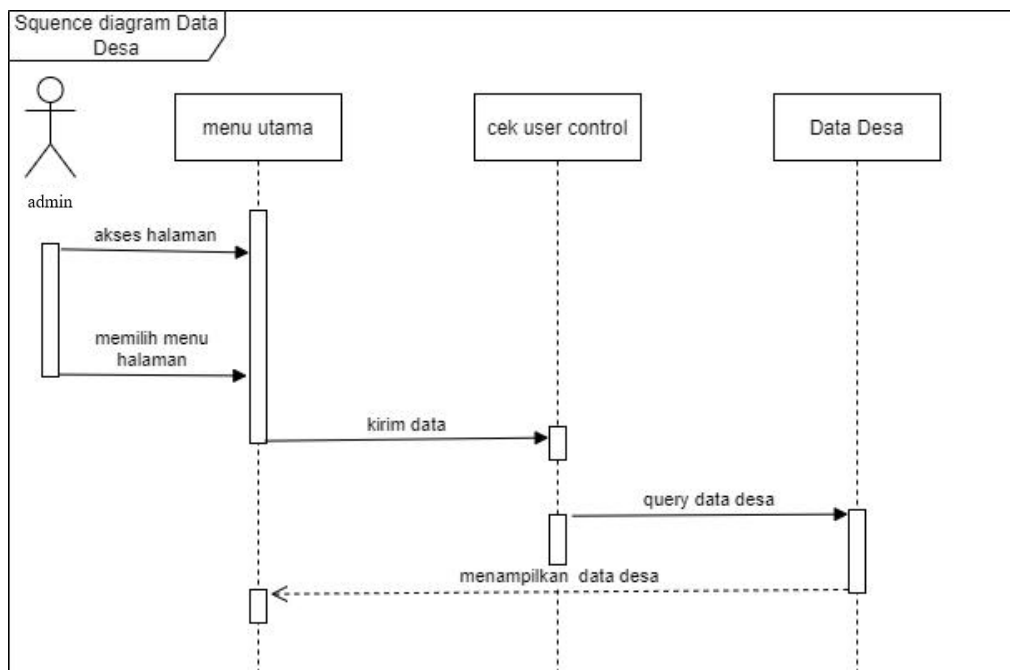
D. Lembaga Masyarakat



Gambar 4.20 squence diagram lambaga masyarakat

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari squence diagram lambaga masyarakat yang dilakukan oleh admin(aktor). Yang dimulai dari admin mengakses halaman, kemudian memilih menu halaman profil desa, kemudian cek user control memproses permintaan tersebut kemudia profil desa menampilkan ke menu utama nya.

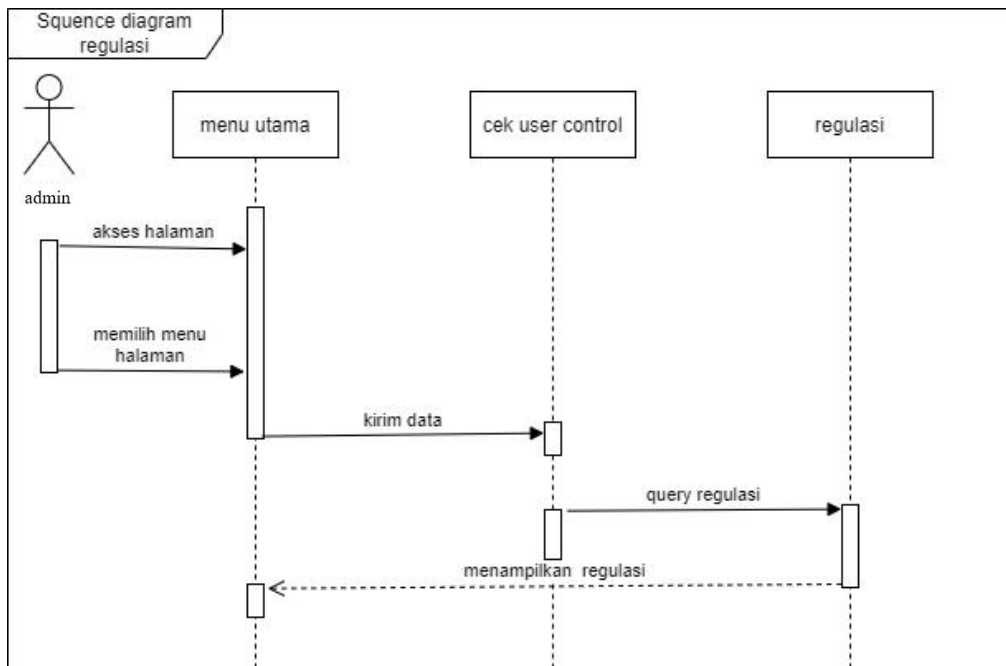
E. Data Desa



Gambar 4.21 squence diagram Data desa

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari squence diagram data desa yang dilakukan oleh admin(aktor). Yang dimulai dari admin mengakses halaman, kemudian memilih menu halaman profil desa, kemudian cek user control memproses permintaan tersebut kemudia profil desa menampilkan ke menu utama nya.

F. Regulasi

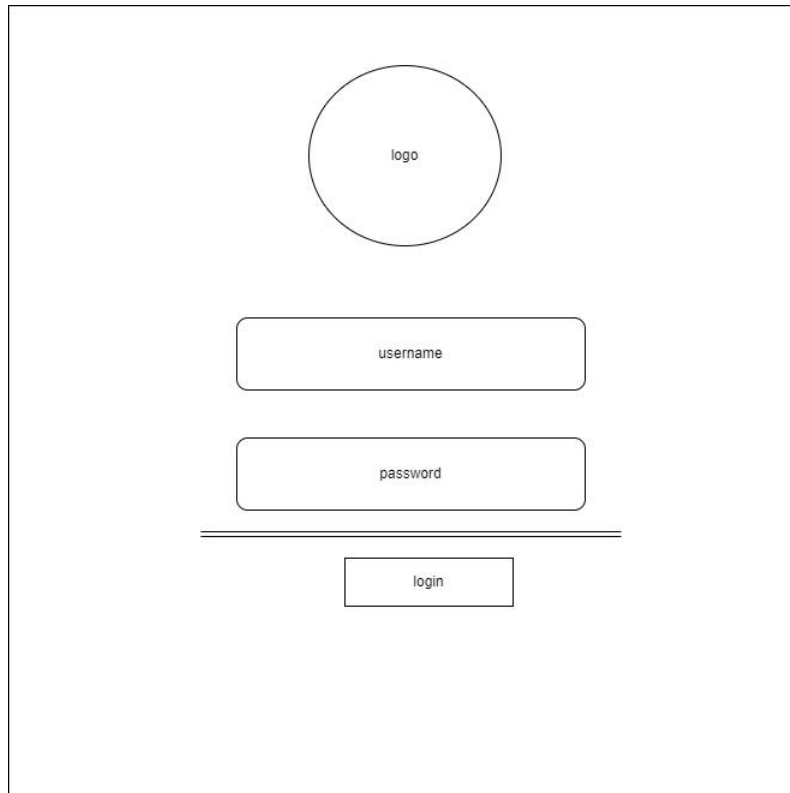


Gambar 4.22 Squence diagraph regulasi

Pada gambar diatas menjelaskan tentang proses dari squence diagram regulasi yang dilakukan oleh admin(aktor). Yang dimulai dari admin mengakses halaman, kemudian memilih menu halaman profil desa, kemudian cek user control memproses permintaan tersebut kemudia profil desa menampilkan ke menu utama nya.

4.7 Interface

A. tampilan Login



A diagram of a login form. At the top is a circle labeled "logo". Below it are two rounded rectangular input fields, the first labeled "username" and the second labeled "password". Below these fields is a horizontal line, and underneath that line is a rectangular button labeled "login".

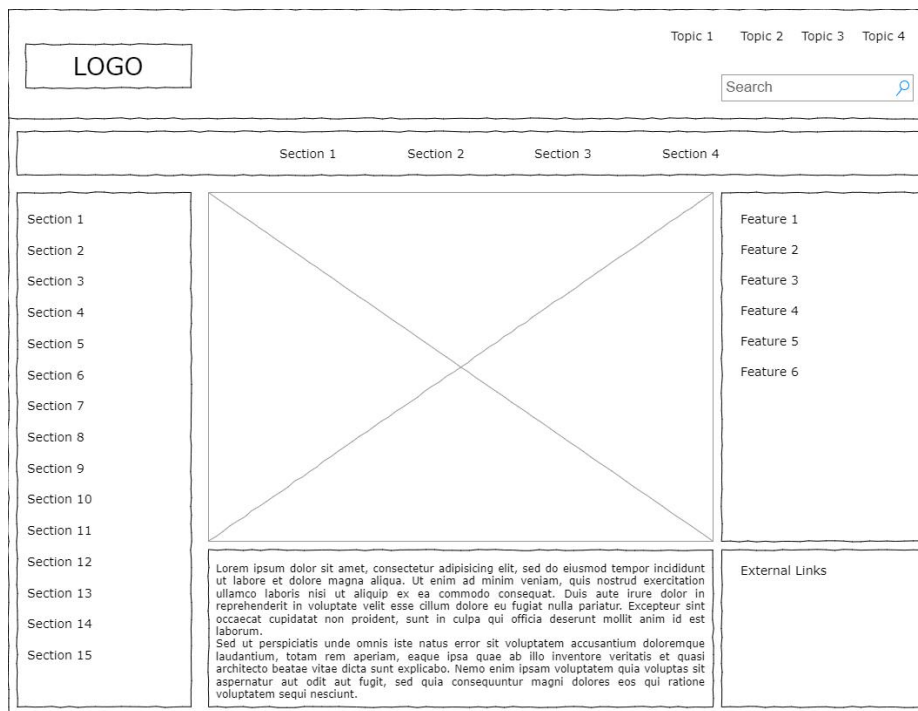
Gambar 4.23 tampilan login

B. tampilan Home



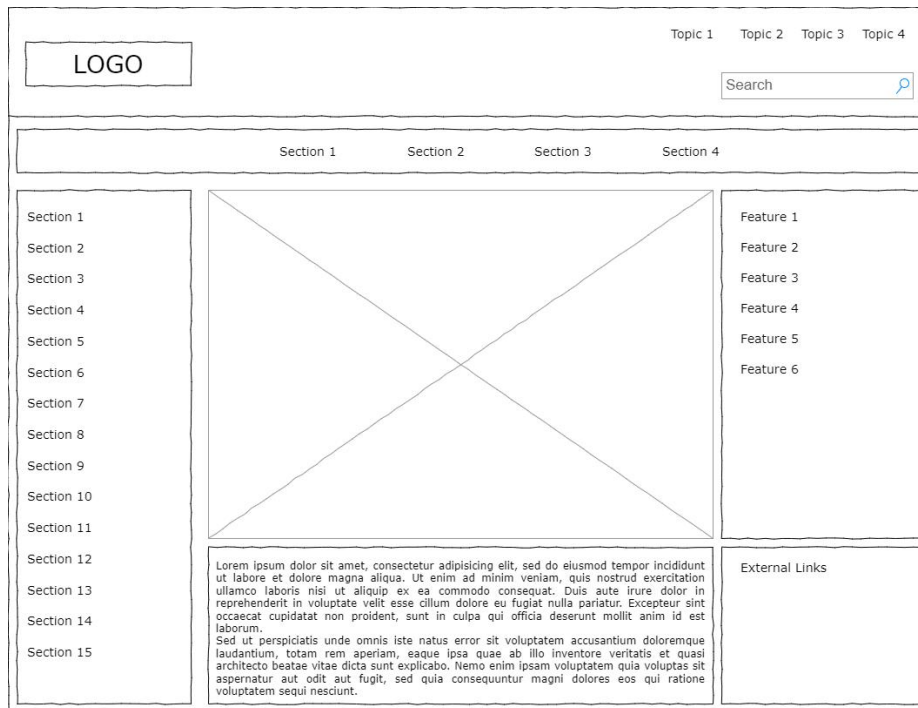
Gambar 4.25 Tampilan profil desa

D. Tampilan Pemerintah Desa



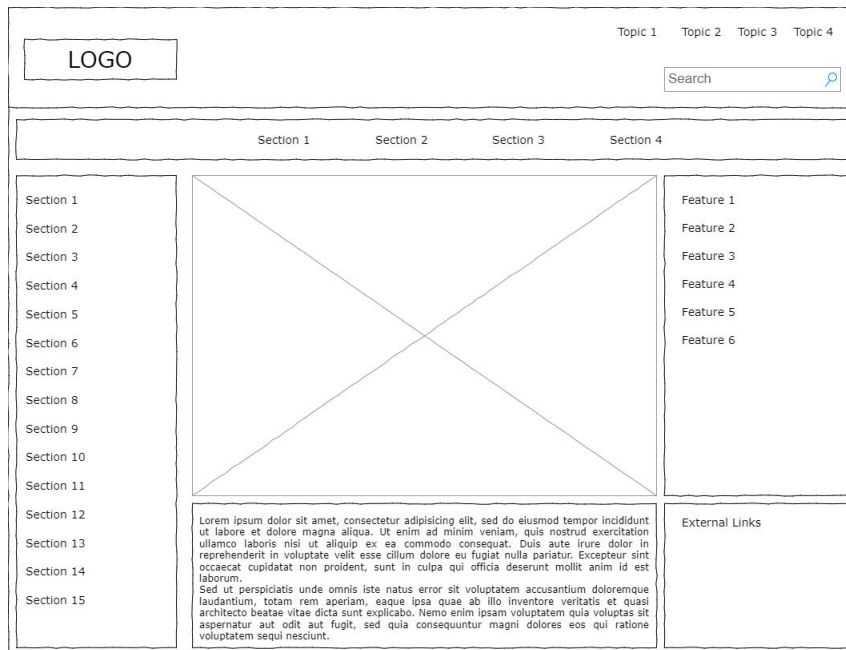
Gambar 4.26 Tampilan pemerintah desa

F. Regulasi



Gambar 4.27 Tampilan regulasi

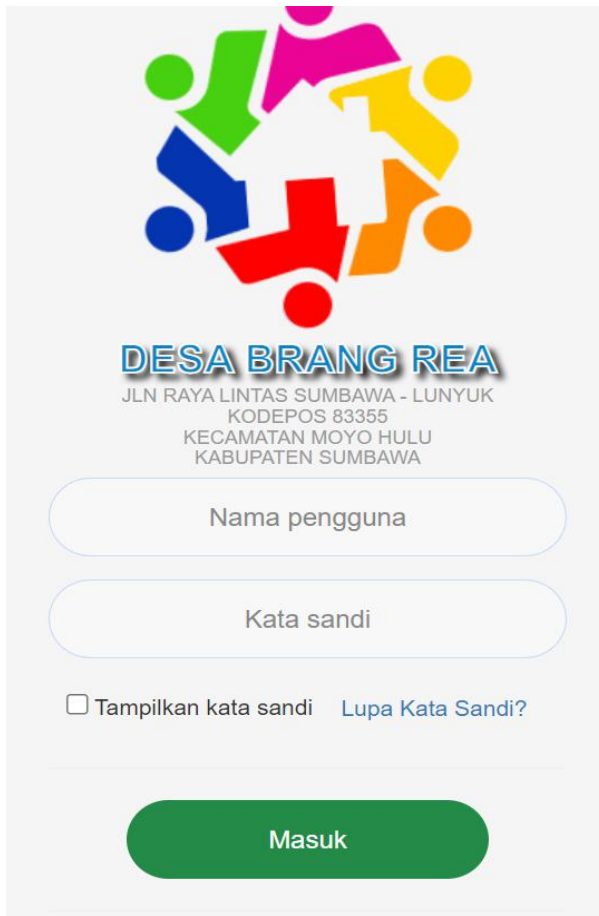
E. Tampilan Lembaga Masyarakat



Gambar 4.28 Tampilan Lembaga masyarakat

4.8 implementasi

A. Tampilan Halaman Login



The login page features a logo at the top consisting of six stylized human figures in green, pink, yellow, orange, red, and blue, arranged in a circle. Below the logo, the text "DESA BRANG REA" is displayed in a bold, blue, sans-serif font. Underneath this, the address "JLN RAYA LINTAS SUMBAWA - LUNYUK", "KODEPOS 83355", "KECAMATAN MOYO HULU", and "KABUPATEN SUMBAWA" is listed in a smaller, black, sans-serif font. The page includes two input fields: "Nama pengguna" (Username) and "Kata sandi" (Password), both with rounded rectangular borders. Below the password field, there is a checkbox labeled "Tampilkan kata sandi" (Show password) and a link "Lupa Kata Sandi?" (Forgot Password?). A large, green, rounded rectangular button labeled "Masuk" (Login) is positioned at the bottom of the form.

DESA BRANG REA

JLN RAYA LINTAS SUMBAWA - LUNYUK
KODEPOS 83355
KECAMATAN MOYO HULU
KABUPATEN SUMBAWA

Nama pengguna

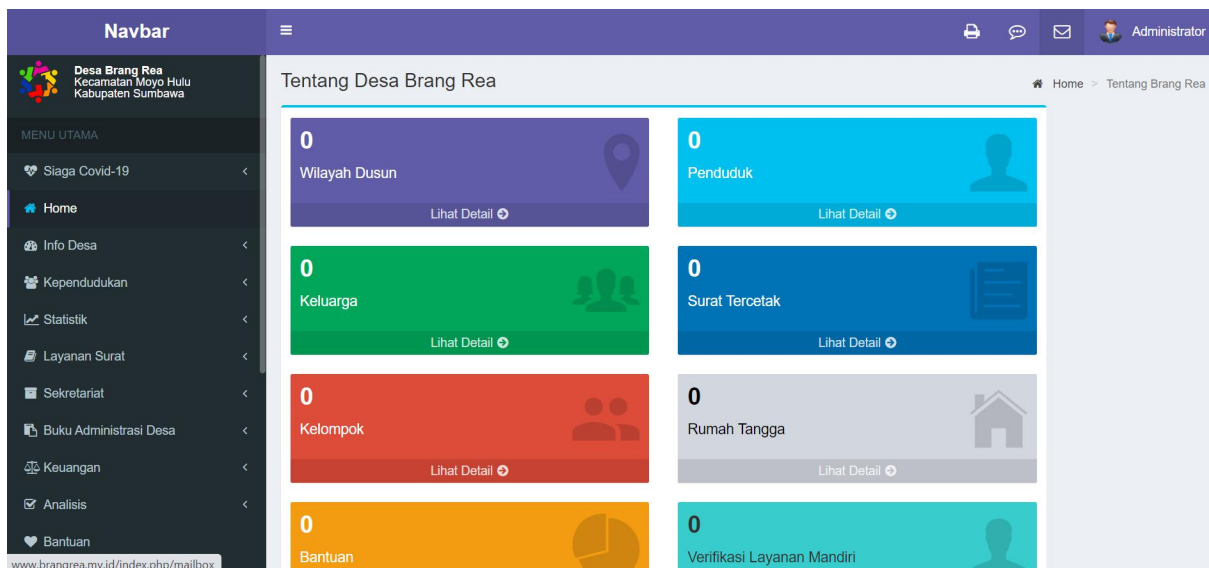
Kata sandi

☐ Tampilkan kata sandi [Lupa Kata Sandi?](#)

Masuk

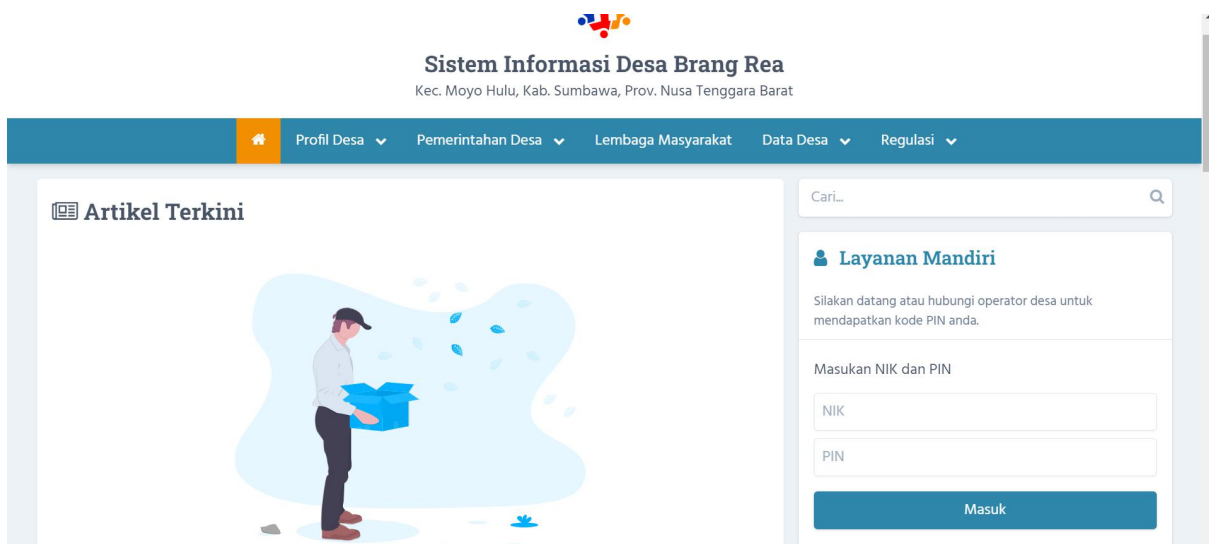
Gambar 4.29 Tampilan halaman login

B. Tampilan Menu Admin



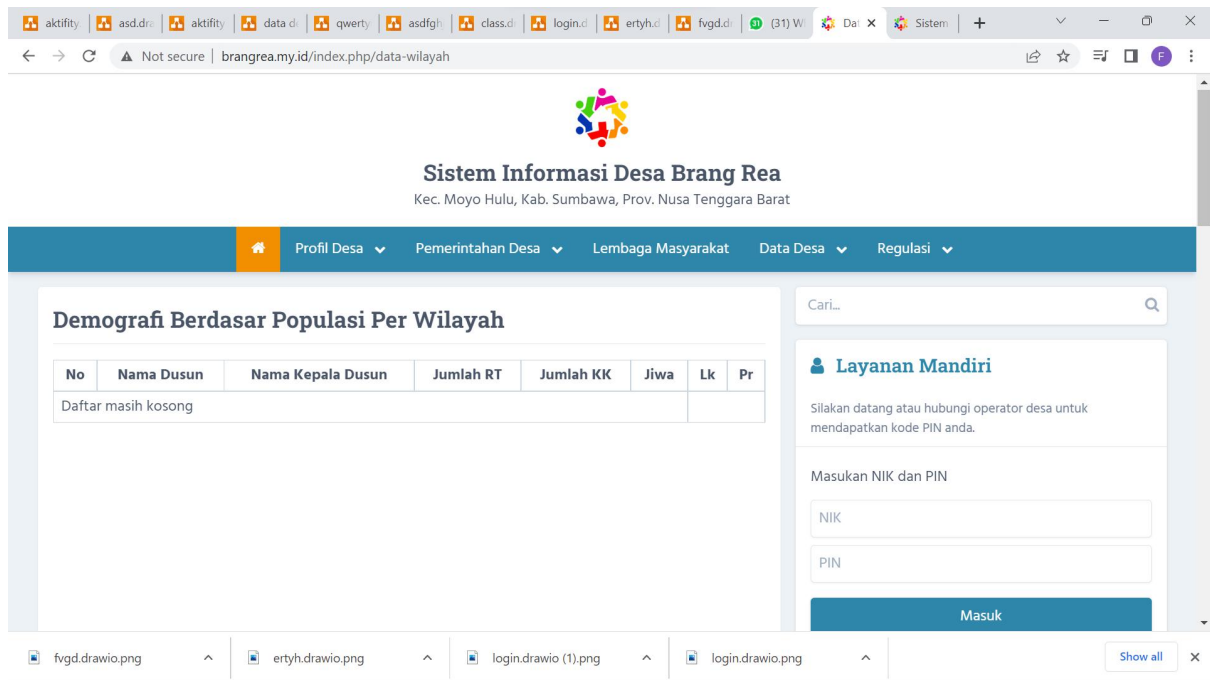
gambar 4.30 Tampilan menu admin

C. Tampilan Menu Pengunjung



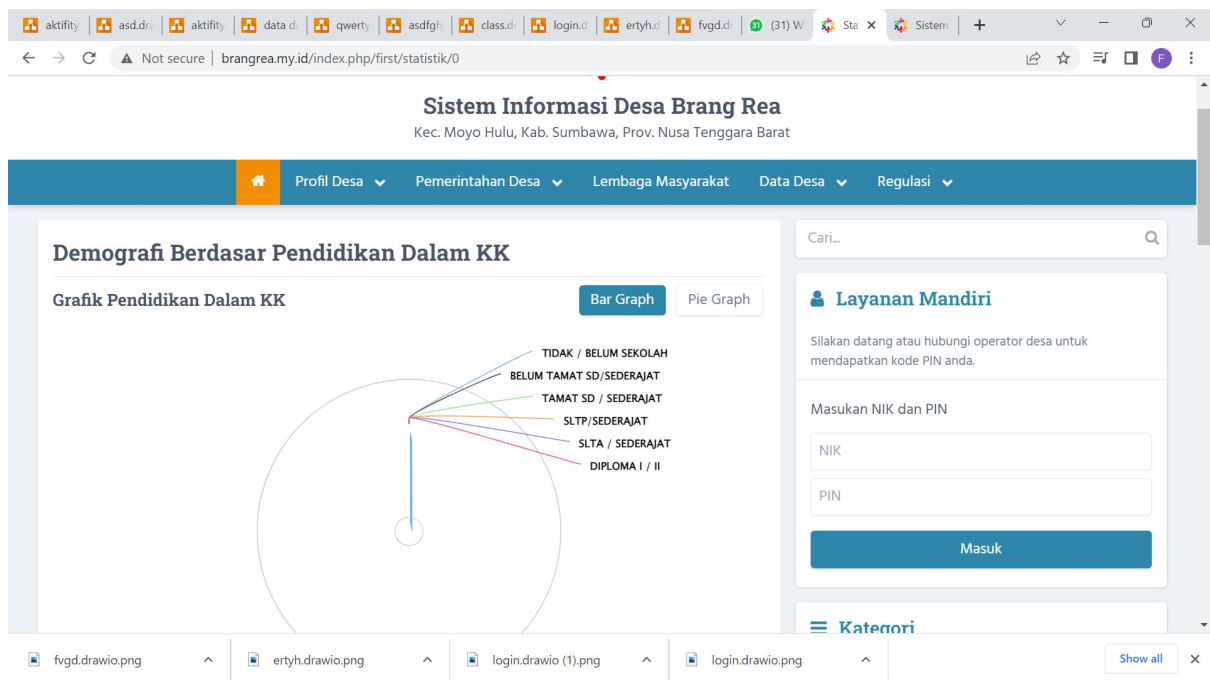
Gambar 4.31 Tampilan utama menu pengunjung

D. Tampilan wilayah administrasi



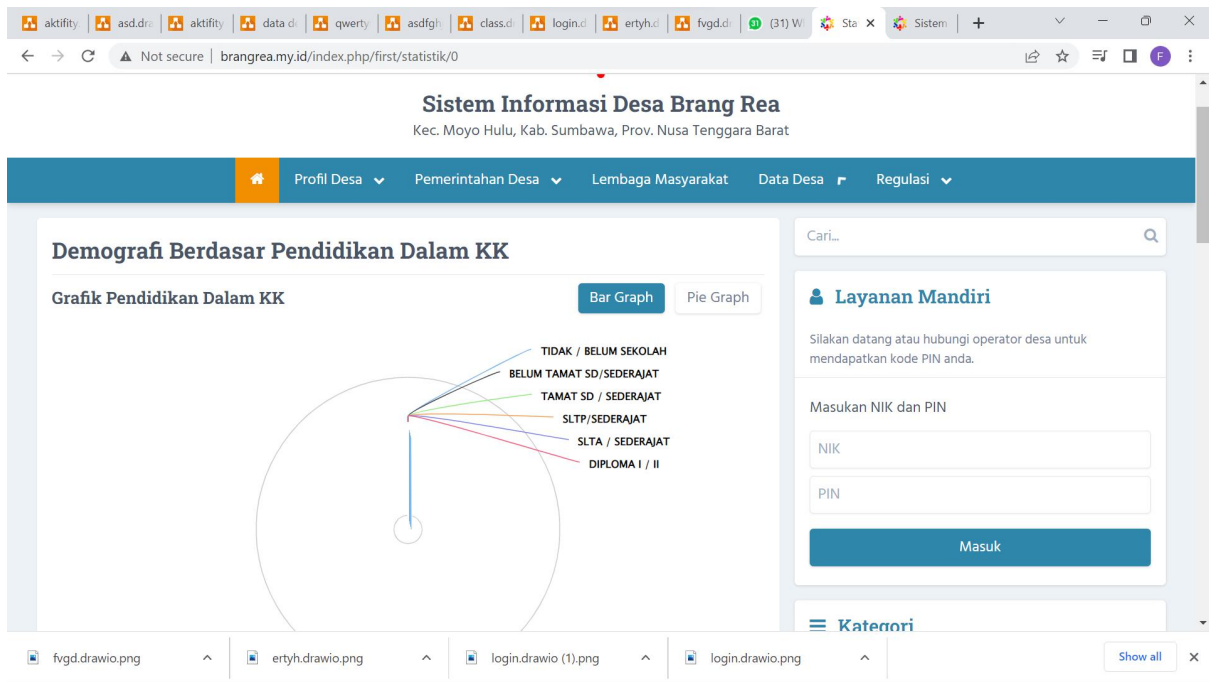
gambar 4.32 Tampilan wilayah administrasi

F. Tampilan data pendidikan dalam kk



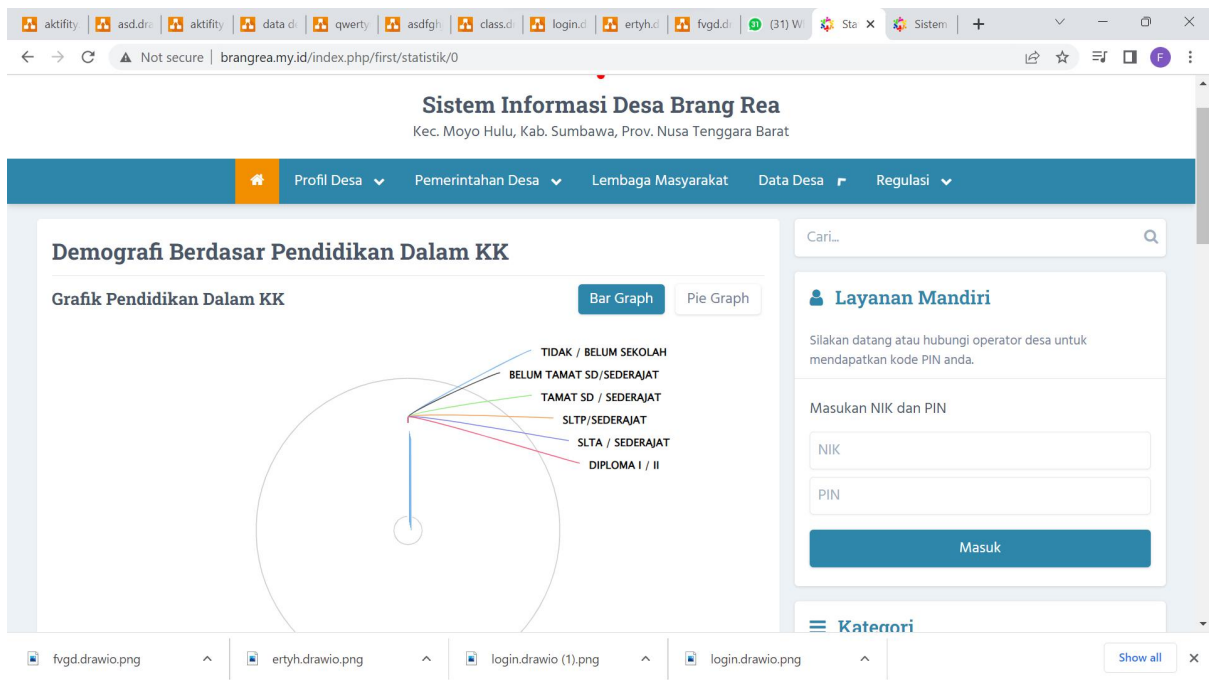
Gambar 4.33 tampilan data apendidikan per kk

G. Tampilan Data Pendidikan Di tempuh



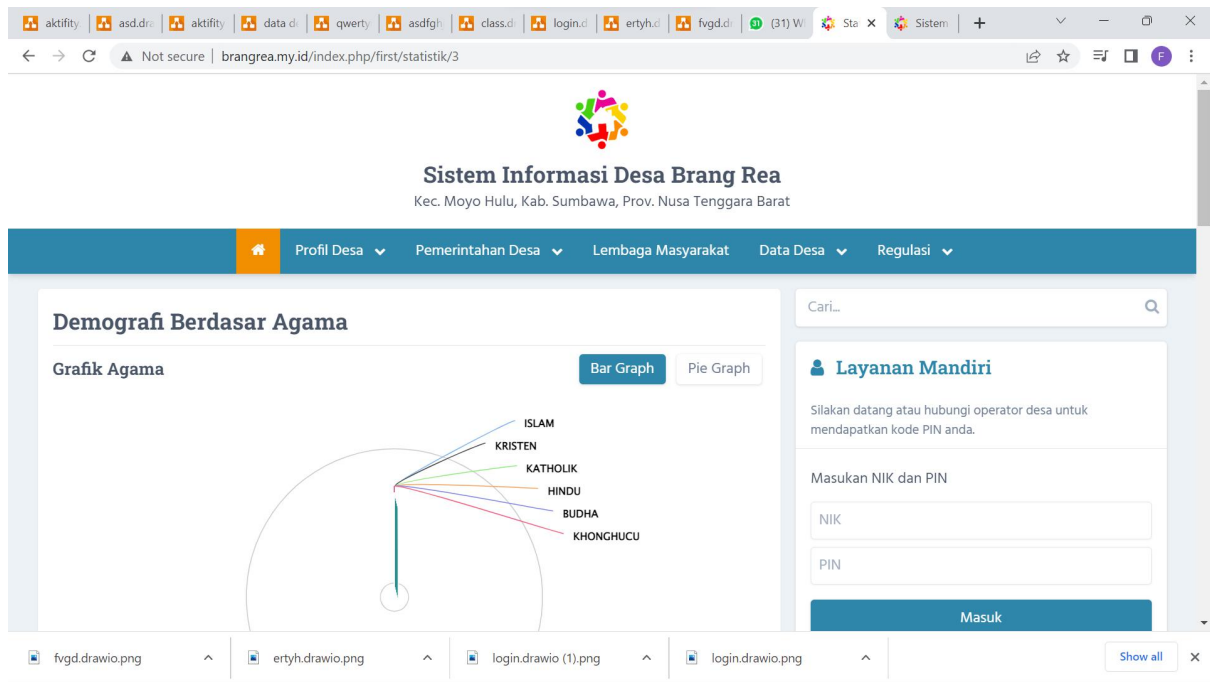
Gambar 4.34 tampilan data pendidikan yang ditempuh

F. Tampilan Data Pekerja



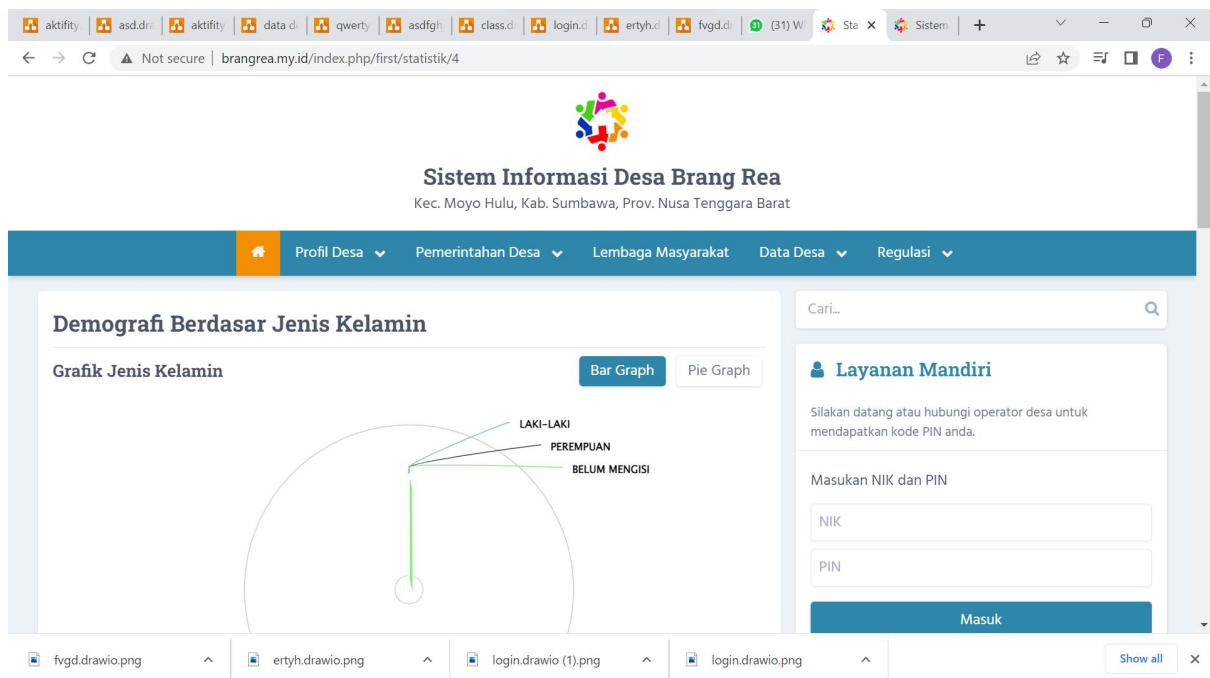
Gambar 4.35 Tampilan dat pekerja

G.Tampilan Data Agama



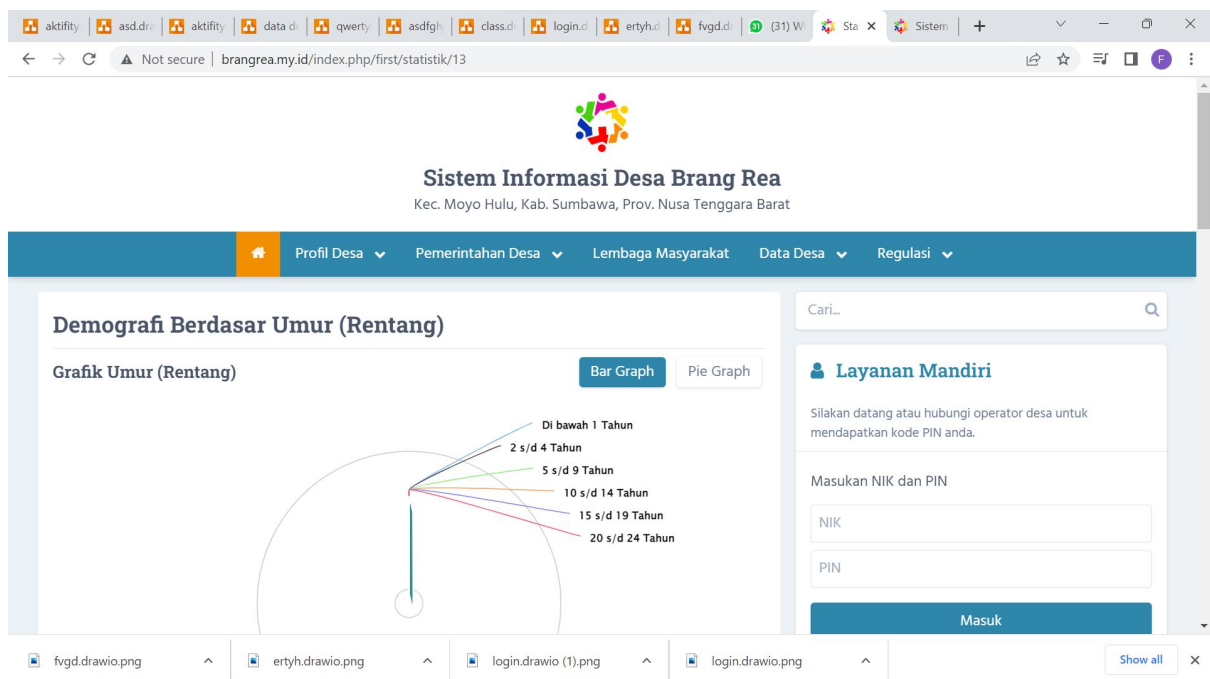
Gaambar 4.36 tampilan data agama

H. Tampilan Data Jenis Kelamin



gambar 4.37 tampilan data agama

I. Data warga Negara



Gambar 4.38 tampilan warga negara