

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Skripsi merupakan karya ilmiah atau tugas akhir yang ditulis mahasiswa program sarjana strata 1 yang membahas topik atau bidang tertentu berdasarkan hasil kajian pustaka yang ditulis oleh para ahli, hasil penelitian lapangan, atau hasil pengembangan/eksperimen (Huda, 2011). Jenjang Pendidikan strata 1 tidak bisa dilepaskan dari yang namanya skripsi atau tugas akhir, seorang mahasiswa sebelum lulus akan dituntut untuk mengerjakan skripsi sesuai dengan program studi yang ambil.

Hal ini membuat sebuah pelayanan skripsi wajib dilakukan di universitas, termasuk di program studi informatika universitas teknologi sumbawa. Akan tetapi saat ini pelayanan skripsi masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu masih menggunakan sebagian besar media kertas untuk mahasiswa mendaftar skripsi, dimana mahasiswa yang ingin mengajukan topik/tema skripsi, mahasiswa harus datang ke prodi informatika untuk mengurus semua berkasnya. Pada tahap pertama pengajuan topik/tema, mahasiswa harus mengajukan formulir pengajuan topik/tema beserta dengan formulir ketersediaan menjadi dosen pembimbing yang telah ditandatangani oleh dosen pembimbing bersangkutan dan diserahkan ke program studi. Pada tahap kedua program studi akan mengecek berkas yang telah diajukan oleh mahasiswa berupa topik/tema skripsi yang diangkat kemudian program studi akan membagi dosen pembimbing secara konvensional. Akan tetapi masih banyak topik/tema yang memiliki tingkat kemiripan yang tinggi, sehingga perlu adanya suatu aplikasi yang dapat menangani masalah tersebut.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis membuat skripsi ini dengan judul “Aplikasi Pendaftaran Skripsi Berbasis *Website* di Program Studi Informatika Universitas Teknologi Sumbawa”. *Website* ialah salah satu aplikasi dengan beragam dokumen multimedia (teks, gambar, animasi dan video) didalamnya yang menggunakan *hypertext transfer protocol* atau HTTP dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser (arief, 2011). Ini menjadikan *website* dapat diakses dengan mudah dimana saja dan kapan saja dalam jaringan internet. Aplikasi yang akan dibangun yaitu mulai dari pendaftaran pengajuan skripsi yang dimana mahasiswa dapat melakukan pendaftaran sesuai dengan peraturan rektor nomor 10, cek kelengkapan berkas, pengajuan topik/tema skripsi, pengajuan dosen pembimbing, cek kemiripan topik/tema skripsi sesuai standar ketentuan program studi maksimal 40%, apabila melebihi 40% maka topik/tema akan ditolak, dan mahasiswa dapat melihat pengumuman pengajuan pendaftaran skripsi serta menu edit user. Untuk admin, dapat melihat dan

menyetujui pendaftaran pengajuan skripsi, mengecek kemiripan, dan dapat melakukan pembagian dosen pembimbing. Sedangkan kepala program studi dapat melihat judul skripsi, judul yang ditolak, dan judul yang diterima. Diharapkan dengan adanya aplikasi pendaftaran skripsi berbasis web ini dapat mempermudah program studi informatika dalam pelayanan pendaftaran skripsi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasi masalah yaitu “Bagaimana Membuat Aplikasi Skripsi Berbasis *Website* di Program Studi Informatika Universitas Teknologi Sumbawa?”

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah yang diangkat pada penelitian “Aplikasi Skripsi Berbasis *Website* di Program Studi Informatika Universitas Teknologi Sumbawa” antara lain adalah:

1. Sistem yang dibangun adalah berbasis *website*
2. Aplikasi ini sampai ketahap pembagian dosen pembimbing
3. Bahasa pemrograman yang dipakai dalam penelitian ini adalah *Hypertext Processor* (PHP) dan menggunakan *framework Codeigniter*.
4. Metode penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif.
5. Metode pengembangan perangkat lunaknya adalah prototipe.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Merubah sistem pendafataran skripsi secara kompensional menjadi Aplikasi Berbasis *Website* di Program Studi Infomatika Universitas Teknologi Sumbawa.
2. Mempermudah Program Studi Informatika Universitas Teknologi Sumbawa dalam pelayanan pendaftaran skripsi.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini dapat memberikan manfaat baik secara teoritis maupun secara praktis sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat Teoritis

Adapun manfaat yang didapatkan dari penelitian ini secara teoritis adalah sebagai berikut:

- a. Diharapkan mampu memberikan sumbangan pemikiran bagi perkembangan teknologi informasi khususnya dalam program studi informatika.
- b. Diharapkan dapat menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya yang berhubungan dengan aplikasi pendaftaran skripsi berbasis *website*.
- c. Penelitian ini memberikan wadah kepada peneliti dalam mengimplementasikan matakuliah yang disampaikan oleh dosen.

1.5.2 Manfaat Praktis

Adapun manfaat praktis yang dibeikan pada penelitian ini adalah dapat mempermudah pihak program studi informatika dalam mengelola pelayanan pendaftaran skripsi.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini penyampaian materi dikelompokkan ke dalam beberapa sub bab, hal ini bertujuan untuk memberi gambaran umum serta memahami isi skripsi tersebut dengan baik, sistematika penulisan dalam skripsi ini diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori ini berisi teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail baik dari buku dan sumber lain berkaitan dengan ilmu atas masalah yang dirancang.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian ini berisi tentang metode penelitian berupa pengumpulan data dan pengembangan perangkat lunak, alat dan bahan penelitian berupa analisa kebutuhan perangkat dan kebutuhan data, serta waktu dan tempat penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab hasil dan pembahasan ini berisi hasil perancangan aplikasi dan pembahasan mengenai implementasi aplikasi yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup ini berisi tentang simpulan dari penelitian yang telah dilakukan berdasarkan rumusan masalah yang didapatkan serta saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya berdasarkan kekurangan atau kelemahan aplikasi tersebut.