



GENERAL COMPETENCE FINAL PROJECT BRIEF



Deskripsi Final Project

Tugas

Mengidentifikasi, menganalisa, lalu memecahkan dan mengomunikasikan / mempresentasikan solusi satu permasalahan atau isu yang tengah beredar di masyarakat dan mencoba memberikan alternatif pemecahan masalah.

Tujuan

Peserta mampu mengulangi informasi dari memori, menafsirkan, dan menerapkan materi serta metode atas hal-hal mengenai general competence, lalu membuat penilaian dan menyatukan metode-metode tersebut ke dalam beragam masalah ataupun situasi, dan membangun media komunikasi / presentasi dari pemecahan masalah yang telah dilakukan.

Peralatan

- Perangkat elektronik operasional berupa laptop atau mobile phone.
- Aplikasi utama penunjang pembuatan konten yaitu pembaca PDF dan visualisasi presentasi yaitu Canva.

Petunjuk Pengerjaan Final Poject (1)

- Para peserta dianjurkan sudah menyimak seluruh materi General Competence baik dalam bentuk Online Video ataupun Visual Presentation.
- Setiap peserta akan meriset, mengidentifikasi, dan menganalisa suatu permasalahan atau isu yang tengah beredar di masyarakat untuk mencoba memberikan alternatif pemecahan masalah.
- Masalah atau isu bisa berasal / berawal dari media elektronik, cetak, ataupun lingkungan sekitar dengan **melakukan riset baru**, atau bisa menggunakan hasil **Work Assignment** yang sudah pernah dikerjakan oleh peserta.
- Jenis masalah yang dianjurkan adalah mengenai **PRODUK** atau **SOSIAL**.

Catatan: Contoh problem di atas hanyalah sebagai contoh dan tidak untuk digunakan oleh para peserta. Para peserta dianjurkan untuk mencari dan mengidentifikasi problem final project sendiri.

Petunjuk Pengerjaan Final Poject (2)

- Lingkup masalah dianjurkan tidak terlalu kecil (seperti: masalah tetangga, masalah diri sendiri, dll), kecuali masalah tersebut dapat mewakili sebagian orang, minimal seperti komunitas. Dan dianjurkan tidak terlalu besar (seperti: masalah BBM negara, tingkat pendidikan, dll), kecuali masalah tersebut dapat diperkecil untuk mewakili kasus atau area tertentu.
- Setiap peserta _____ untuk pengerjaan tugas General Competence.
- Setiap peserta akan membutuhkan dua tools utama untuk mengerjakan final project yaitu tools pembaca PDF (direkomendasikan software) untuk pengerjaan materi pemecahan masalah, dan Canva sebagai alat mengomunikasikan / mempresentasikan hasil dari pemecahan masalah.
- Bagi yang tidak memiliki software pembaca atau edit PDF, bisa _____ sebagai alternatif (matikan checklist McAfee agar tidak terinstall otomatis).

Petunjuk Pengerjaan Final Poject (3)

- Format akhir pengumpulan tugas adalah:
 - Format judul file pengumpulan tugas pemecahan masalah: GCFP - (Nama Peserta) - (Judul permasalahan).
 - Link Canva dari hasil yang telah dibuat peserta.
- **Catatan:** Pengumpulan PDF akan tetap dilakukan meskipun menggunakan study case yang sama pada work assignment. Apabila peserta menggunakan study yang sama pada work assignment, maka cukup mengupload ulang file dengan penamaan yang telah ditentukan.
- Format pengaturan pengumpulan file Canva:
 - Link harus dibuka untuk “Yang punya tautan”, jangan menggunakan “Hanya orang tertentu yang bisa akses”.
 - Pengaturan preview boleh hanya “Bisa lihat”.
- Pengumpulan tugas akan dilakukan dalam LMS dengan mengupload file dan link pada tempat yang telah disediakan oleh penyelenggara.

Komponen Penilaian

Final project akan dinilai berdasarkan komponen yang telah diajarkan dan digunakan pada final project dengan bobot yang sama pada setiap komponen.

Komponen-komponen tersebut adalah:

- Jumlah metode yang digunakan.
- Identifikasi Masalah:
 - 5W1H
 - Problem Statement
- Analisis Masalah:
 - Problem Tree
- Implementasi Strategi:
 - SMART
 - OKRs
- Desain & Presentasi:
 - Konten Penulisan
 - Komponen desain

Komponen Penilaian

Nilai	Kategori	Kesimpulan
91 - 100	A	Kamu telah menguasai materi dan metode yang diajarkan di general competence.
81 - 90	B	Kamu bisa memahami materi dan metode yang diajarkan di general competence.
71 - 80	C	Kamu telah mempelajari materi dan metode yang diajarkan di general competence.
61 - 70	D	Kamu masih kurang memahami materi dan metode yang diajarkan di general competence.
< 61	E	Kamu tidak memahami materi dan metode yang diajarkan di general competence.

ruang
guru
cΛmp

Terima Kasih