



**KARTU HASIL STUDI
TAHUN AKADEMIK 2021/2022 SEMESTER GENAP**

Nama Mahasiswa : MUHAMMAD RIZKY ARDIANSAH
Nomor Pokok Mahasiswa : 1402018149
Pembimbing Akademik : ANDREAS FEBRIAN, S.KOM., M.KOM
Program Pendidikan : STRATA 1 (S1)
Fakultas : TEKNOLOGI INFORMASI
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA

NO.	SMT	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	GRADE	TOTAL BOBOT	KETERANGAN
1	I	KK140051_18	Dasar-dasar Pemrograman	4	A	16	Lulus
2		KK140052_18	Matematika Diskrit 1	3	A	12	Lulus
3		KU140011_18	Agama 1	2	A	8	Lulus
4		KU140030_18	Bahasa Inggris	2	A	8	Lulus
5		KU140040_18	Pancasila	2	A-	7,5	Lulus
6		KK140061_18	Pengantar Teknologi Informasi	3	A	12	Lulus
7		KK140081_18	Kecakapan Antar Personal	2	B	6	Lulus
8		KU140020_18	Bahasa Indonesia	2	A	8	Lulus
9	II	KK140021_18	Kalkulus	3	A	12	Lulus
10		KK140053_18	Struktur Data Dan Algoritma	4	A	16	Lulus
11		KK140082_18	Pengantar E-Health	2	A-	7,5	Lulus
12		KU140012_18	Agama 2	1	A-	3,75	Lulus
13		KK140054_18	Matematika Diskrit 2	3	A	12	Lulus
14		KK140062_18	Pengantar Sistem Digital	2	A	8	Lulus
15		KU140050_18	Kewarganegaraan	2	AB	7	Lulus
16		KK140031_18	Basis Data 1	3	A	12	Lulus
17	III	KK140063_18	Organisasi Dan Arsitektur Komputer	3	AB	10,5	Lulus
18		KK140022_18	Aljabar Linier	3	A	12	Lulus
19		KK140055_18	Teori Bahasa Dan Otomata	2	A	8	Lulus
20		KK140056_18	Pemrograman Berorientasi Objek	4	A	16	Lulus
21		KK140083_18	Komputer Dan Masyarakat	2	A	8	Lulus
22		KU140013_18	Agama 3	1	A	4	Lulus

NO.	SMT	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	GRADE	TOTAL BOBOT	KETERANGAN	
23	IV	KK140023_18	Statistika Dan Probabilitas	3	A	12	Lulus	
24		KK140032_18	Basis Data 2	3	A	12	Lulus	
25		KK140064_18	Sistem Operasi	3	A	12	Lulus	
26		KK140033_18	Desain Dan Pemrograman Web	4	A	16	Lulus	
27		KK140041_18	Penambangan Data	3	A	12	Lulus	
28		KK140042_18	Kecerdasan Buatan	3	A-	11,25	Lulus	
29		KK140057_18	Desain Dan Analisis Algoritma	3	A	12	Lulus	
30		KU140014_18	Agama 4	1	A-	3,75	Lulus	
31		KU140060_18	Kewirausahaan	2	A	8	Lulus	
32		V	KK140011_18	Agama Prodi 1	1	A	4	Lulus
33	V	KK140034_18	Interaksi Manusia Komputer	2	A	8	Lulus	
34		KK140035_18	Rekayasa Perangkat Lunak	3	A	12	Lulus	
35		KK140036_18	Pemrograman Berbasis Platform	3	A-	11,25	Lulus	
36		KK140043_18	Pengolahan Citra	3	B+	9,75	Lulus	
37		KK140044_18	Pembelajaran Mesin	2	A	8	Lulus	
38		KK140048_18	Temu Kembali Informasi	3	A	12	Lulus	
39		KK140065_18	Dasar-dasar Jaringan 1	3	A	12	Lulus	
40		KK140075_18	Manajemen Pengetahuan	3	A-	11,25	Lulus	
41		VI	KK140012_18	Agama Prodi 2	1	A	4	Lulus
42		KK140058_18	Analisis Numerik	3	A-	11,25	Lulus	
43	VI	KK140066_18	Pemrosesan Data Terdistribusi	3	A	12	Lulus	
44		KK140067_18	Dasar-dasar Jaringan 2	3	A	12	Lulus	
45		KK140071_18	Grafika Komputer	3	A-	11,25	Lulus	
46		KK140072_18	Manajemen Rekam Medik	3	A-	11,25	Lulus	
47		KK140073_18	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	A	12	Lulus	
48		KK140084_18	Etika Profesi	2	A-	7,5	Lulus	
49		KK140087_18	Metodologi Riset	2	B-	5,5	Lulus	
50		VII	KM140063_18	Organisasi Dan Arsitektur Komputer.	3	A	12	Lulus

NO.	SMT	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	GRADE	TOTAL BOBOT	KETERANGAN
51		KK140088_18	Penulisan Ilmiah	2	A-	7,5	Lulus
52		KM140013_18	Agama Prodi 3	1	A	4	Lulus
53		KM140043_18	Pengolahan Citra.	3	A-	11,25	Lulus
54		KM14006B_18	Administrasi Sistem.	3	A-	11,25	Lulus
55		KM140085_18	Magang.	2	A	8	Lulus
56		KM140086_18	Kuliah Kerja Nyata.	3	A	12	Lulus
57		KM140081_18	Kecakapan Antar Personal	2	A	8	Lulus
58		KM14006A_18	Software Defined Network	3	AB	10,5	Lulus

Jumlah SKS	: 148
Jumlah SKS Lulus/Tidak Lulus	: 148/0
Jumlah MK Lulus/Tidak Lulus	: 58/0
Jumlah Nilai	: 572,75
Indeks Prestasi Semester	: 3,84
Indeks Prestasi Kumulatif	: 3,87

Keterangan Nilai (*Proficiency Level*) :

- A = 4.00 Sempurna (*Excellent*)
 A- = 3.75 Hampir Sempurna (*Nearly Excellent*)
 AB = 3.50 Hampir Sangat Baik (*Nearly Very Good*)
 B+ = 3.25 Sangat Baik (*Very Good*)
 B = 3.00 Baik (*Good*)
 B- = 2.75 Hampir Baik (*Nearly Good*)
 BC = 2.50 Hampir Sangat Cukup (*Nearly Very Sufficient*)
 C+ = 2.25 Sangat Cukup (*Very Sufficient*)
 C = 2.00 Cukup (*Sufficient*)
 C- = 1.75 Hampir Cukup (*Nearly Sufficient*)
 CD = 1.50 Hampir Kurang (*Nearly Fair*)
 D+ = 1.25 Hampir Sangat Kurang (*Nearly Very Fair*)
 D = 1.00 Sangat Kurang (*Very Fair*)
 E = 0.00 Gagal (*Fail*)
 TL = 0.00 Tidak Lengkap (*Incomplete*)