



KARTU HASIL STUDI TAHUN AKADEMIK 2021/2022 SEMESTER GENAP

Nama Mahasiswa : MUHAMMAD RIZKY ARDIANSAH
Nomor Pokok Mahasiswa : 1402018149
Pembimbing Akademik : ANDREAS FEBRIAN, S.KOM., M.KOM
Program Pendidikan : STRATA 1 (S1)
Fakultas : TEKNOLOGI INFORMASI
Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA

NO.	SMT	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	GRADE	TOTAL BOBOT	KETERANGAN
1	I	KK140051_18	Dasar-dasar Pemrograman	4	A	16	Lulus
2		KK140052_18	Matematika Diskrit 1	3	A	12	Lulus
3		KU140011_18	Agama 1	2	A	8	Lulus
4		KU140030_18	Bahasa Inggris	2	A	8	Lulus
5		KU140040_18	Pancasila	2	A-	7,5	Lulus
6		KK140061_18	Pengantar Teknologi Informasi	3	A	12	Lulus
7		KK140081_18	Kecakapan Antar Personal	2	B	6	Lulus
8		KU140020_18	Bahasa Indonesia	2	A	8	Lulus
9	II	KK140021_18	Kalkulus	3	A	12	Lulus
10		KK140053_18	Struktur Data Dan Algoritma	4	A	16	Lulus
11		KK140082_18	Pengantar E-Health	2	A-	7,5	Lulus
12		KU140012_18	Agama 2	1	A-	3,75	Lulus
13		KK140054_18	Matematika Diskrit 2	3	A	12	Lulus
14		KK140062_18	Pengantar Sistem Digital	2	A	8	Lulus
15		KU140050_18	Kewarganegaraan	2	AB	7	Lulus
16		KK140031_18	Basis Data 1	3	A	12	Lulus
17	III	KK140063_18	Organisasi Dan Arsitektur Komputer	3	AB	10,5	Lulus
18		KK140022_18	Aljabar Linier	3	A	12	Lulus
19		KK140055_18	Teori Bahasa Dan Otomata	2	A	8	Lulus
20		KK140056_18	Pemrograman Berorientasi Objek	4	A	16	Lulus
21		KK140083_18	Komputer Dan Masyarakat	2	A	8	Lulus
22		KU140013_18	Agama 3	1	A	4	Lulus

NO.	SMT	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	GRADE	TOTAL BOBOT	KETERANGAN
23	IV	KK140023_18	Statistika Dan Probabilitas	3	A	12	Lulus
24		KK140032_18	Basis Data 2	3	A	12	Lulus
25		KK140064_18	Sistem Operasi	3	A	12	Lulus
26		KK140033_18	Desain Dan Pemrograman Web	4	A	16	Lulus
27		KK140041_18	Penambangan Data	3	A	12	Lulus
28		KK140042_18	Kecerdasan Buatan	3	A-	11,25	Lulus
29		KK140057_18	Desain Dan Analisis Algoritma	3	A	12	Lulus
30		KU140014_18	Agama 4	1	A-	3,75	Lulus
31	V	KU140060_18	Kewirausahaan	2	A	8	Lulus
32		KK140011_18	Agama Prodi 1	1	A	4	Lulus
33		KK140034_18	Interaksi Manusia Komputer	2	A	8	Lulus
34		KK140035_18	Rekayasa Perangkat Lunak	3	A	12	Lulus
35		KK140036_18	Pemrograman Berbasis Platform	3	A-	11,25	Lulus
36		KK140043_18	Pengolahan Citra	3	B+	9,75	Lulus
37		KK140044_18	Pembelajaran Mesin	2	A	8	Lulus
38		KK140048_18	Temu Kembali Informasi	3	A	12	Lulus
39	VI	KK140065_18	Dasar-dasar Jaringan 1	3	A	12	Lulus
40		KK140075_18	Manajemen Pengetahuan	3	A-	11,25	Lulus
41		KK140012_18	Agama Prodi 2	1	A	4	Lulus
42		KK140058_18	Analisis Numerik	3	A-	11,25	Lulus
43		KK140066_18	Pemrosesan Data Terdistribusi	3	A	12	Lulus
44		KK140067_18	Dasar-dasar Jaringan 2	3	A	12	Lulus
45		KK140071_18	Grafika Komputer	3	A-	11,25	Lulus
46		KK140072_18	Manajemen Rekam Medik	3	A-	11,25	Lulus
47	VII	KK140073_18	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	A	12	Lulus
48		KK140084_18	Etika Profesi	2	A-	7,5	Lulus
49		KK140087_18	Metodologi Riset	2	B-	5,5	Lulus
50		KM140063_18	Organisasi Dan Arsitektur Komputer.	3	A	12	Lulus

NO.	SMT	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	GRADE	TOTAL BOBOT	KETERANGAN
51		KK140088_18	Penulisan Ilmiah	2	A-	7,5	Lulus
52		KM140013_18	Agama Prodi 3	1	A	4	Lulus
53		KM140043_18	Pengolahan Citra.	3	A-	11,25	Lulus
54		KM14006B_18	Administrasi Sistem.	3	A-	11,25	Lulus
55		KM140085_18	Magang.	2	A	8	Lulus
56		KM140086_18	Kuliah Kerja Nyata.	3	A	12	Lulus
57		KM140081_18	Kecakapan Antar Personal	2	A	8	Lulus
58		KM14006A_18	Software Defined Network	3	AB	10,5	Lulus

Jumlah SKS	: 148
Jumlah SKS Lulus/Tidak Lulus	: 148/0
Jumlah MK Lulus/Tidak Lulus	: 58/0
Jumlah Nilai	: 572,75
Indeks Prestasi Semester	: 3,84
Indeks Prestasi Kumulatif	: 3,87

Keterangan Nilai (Proficiency Level) :

A	= 4.00	Sempurna (<i>Excellent</i>)
A-	= 3.75	Hampir Sempurna (<i>Nearly Excellent</i>)
AB	= 3.50	Hampir Sangat Baik (<i>Nearly Very Good</i>)
B+	= 3.25	Sangat Baik (<i>Very Good</i>)
B	= 3.00	Baik (<i>Good</i>)
B-	= 2.75	Hampir Baik (<i>Nearly Good</i>)
BC	= 2.50	Hampir Sangat Cukup (<i>Nearly Very Sufficient</i>)
C+	= 2.25	Sangat Cukup (<i>Very Sufficient</i>)
C	= 2.00	Cukup (<i>Sufficient</i>)
C-	= 1.75	Hampir Cukup (<i>Nearly Sufficient</i>)
CD	= 1.50	Hampir Kurang (<i>Nearly Fair</i>)
D+	= 1.25	Hampir Sangat Kurang (<i>Nearly Very Fair</i>)
D	= 1.00	Sangat Kurang (<i>Very Fair</i>)
E	= 0.00	Gagal (<i>Fail</i>)
TL	= 0.00	Tidak Lengkap (<i>Incomplete</i>)