CSH4I3 Sistem Rekognisi Assignment-2

Kerjakan soal berikut menggunakan python (.ipynb). Beri keterangan/penjelasan yang lengkap untuk setiap kode program yang dibuat.

Manipulasi Vektor/Matriks; Aljabar Linear (poin= 30)

Diberikan Matriks M dan Vektor a, b, c sebagai berikut

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 0 & 2 & 2 \end{bmatrix} \qquad a = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix} \qquad c = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- a. Buat definisi Matriks M dan Vektor a, b, c. Salah satu package Python yang umum digunakan untuk permasalahan terkait aljabar linear seperti ini adalah Numpy.
- b. Hitung *dot product* dari vektor a dan b. Simpan nilainya ke dalam variabel **aDotb** dan tampilkan nilainya ke layar.
- c. Hitung *element-wise product* dari vektor a dan b. Tampilkan hasilnya ke layar.
- d. Hitung $(a^T b)Ma$. Tampilkan hasilnya ke layar.
- e. Tanpa menggunakan *loop*, hitung perkalian *element-wise* dari tiap baris M dengan a. Tampilkan hasilnya ke layar. Petunjuk: bisa menggunakan fungsi repmat ().
- f. Tanpa menggunakan *loop*, urutkan semua nilai dari M yang baru (dari hasil e) terurut dari nilai terkecil ke terbesar lalu buat dalam grafik/plot.

Basic image manipulation (poin=70)

- a. Read in the images, image1.jpg and image2.jpg, as color images.
- b. Convert the images to double precision and rescale them to stretch from minimum value 0 to maximum value 1.
- c. Add the images together and re-normalize them to have minimum value 0 and maximum value 1. Display this new image.
- d. Create a new image such that the left half of the image is the left half of image1 and the right half of the image is the right half of image2. Display this new image.
- e. Using a for loop, create a new image such that every odd numbered row is the corresponding row from image1 and the every even row is the corresponding row from image2. (Hint: Remember that indices start at 0 and not 1 in Python). Display this new image.
- f. Accomplish the same task as part e without using a for-loop (the functions reshape and repmat may be helpful here).
- g. Convert the result from part f to a grayscale image. Display the grayscale image with a title