
Laporan Sprint

Rancang Bangun Sistem Aplikasi Berbasis Website

dengan Menggunakan Metode Agile

(Studi Kasus: Warung Ijo Bu Muhyi)

**Untuk Memenuhi Tugas Mata Kuliah Proyek Perangkat Lunak Semester Ganjil Pada
Jurusan Teknik Informatika Program Studi Teknik Informatika
Universitas Trunojoyo Madura**

Dosen Pengampu:
Moch. Kautsar Sophan, S.Kom., M.MT.
19770713 200212 1 004

Disusun Oleh:
Peran PO
Nama Lengkap: Mochammad Rizki Aji Santoso
NIM: 200411100086

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA
BANGKALAN
2022

Minggu ke-4/4th Week

SPRINT PLANNING

SISTEM APLIKASI WARUNG MAKAN BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: WARUNG IJO IBU MUHYI

Aktor	Sprint Planning	Estimasi /Hari
	Membuat Database	2
	Membuat Login Multi-user	3
User	Dashboard User	1
	Menampilkan Daftar Menu	1
	Menampilkan Halaman Pemesanan	1
	Menampilkan Halaman Pembayaran	1
Admin/Pelayan	Dashboard Admin	1
	Mengelola Dashboard User	1
	Mengelola Daftar Menu	1
	Mengelola Halaman Pemesanan	1
	Mengelola Halaman Pembayaran	1

SPRINT BACKLOG

SISTEM APLIKASI WARUNG MAKAN BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: WARUNG IJO IBU MUHYI

No	Fitur	Task	Estimasi /Jam	PJ
1.	Login multi-user	Membuat Database	16	Asmaul
		Login Frontend	8	Asmaul
		Login Backend	14	Asmaul
		Total estimasi task 1	38	
2.	Dashboard	Dashboard User	10	Ilham
		Dashboard Admin	14	Asmaul
		Total estimasi task 2	24	
Pengguna role User				
3.	Mengelola data pemesanan	Melakukan pencarian daftar menu	6	Asmaul
		Menampilkan halaman pemesanan	7	Ilham
		Menambahkan pesanan	8	Ilham
		Menampilkan halaman pembayaran	8	Asmaul
		Menambahkan uang pambayaran	4	Asmaul
		Total estimasi Task 3	33	
Pengguna role Admin				
4.	Mengelola User	Menambah data user	8	Ilham
		Melihat data user	8	Asmaul
		Mengubah data user	8	Ilham
		Menghapus data user	8	Asmaul
		Total estimasi Task 4	32	

PRODUCT BACKLOG

SISTEM APLIKASI WARUNG MAKAN BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: WARUNG MAKAN IBU MUHYI

No.	Task	Prioritas
1.	Membuat Database	sedang
2.	Login Frontend	ringan
3.	Login Backend	sedang
4.	Dashboard User	ringan
5.	Dashboard Admin	ringan
6.	Melakukan pencarian daftar menu	sedang
7.	Menampilkan halaman pemesanan	sedang
8.	Menambahkan pesanan	sedang
9.	Menampilkan halaman pembayaran	sedang
10.	Menambahkan uang pembayaran	sedang
11.	Menambah data user	sedang
12.	Melihat data user	ringan
13.	Mengubah data user	sedang
14.	Menghapus data user	sedang

DAILY SCRUM MEET

SISTEM APLIKASI WARUNG MAKAN BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: WARUNG MAKAN IBU MUHYI

Kegiatan	Nama	Minggu Ke-4 (07-11-2022 S/D 10-11-2022)			
		Senin	Selasa	Rabu	Kamis
Target Hari Ini	Astia	Memfasilitasi <i>daily meet</i> dan memastikan <i>SCRUM Team</i> memahami peran/tugasnya dan menyusun agenda <i>sprint 2</i> dan targetnya dengan PO.	-Memfasilitasi <i>daily meet</i> melakukan <i>controlling</i> dan <i>coaching</i> kepada <i>developer</i> terkait laman/fitur yang dibangun (Fitur PEMESANAN <i>User</i> dan PENGELOLAAN PEMESANAN Admin. Serta, PR/catatan fitur yang harus dibenahi dari <i>Sprint 2</i>). - Membuat <i>hosting</i> untuk mengakses situs tersebut secara bebas.	Memfasilitasi <i>daily meet</i> melakukan <i>controlling</i> dan <i>coaching</i> kepada <i>developer</i> terkait laman/fitur yang dibangun (Fitur PEMESANAN <i>User</i> dan PENGELOLAAN PEMESANAN Admin).	Memfasilitasi <i>daily meet</i> , menyusun <i>sprint review</i> dengan PO.
	Asmaul	-Memahami hasil evaluasi dan mencatat proses <i>sprint 3</i> . -Menerima	- Membenahi kekurangan fitur dari <i>sprint</i> sebelumnya.	- Membantu <i>developer</i> satu untuk fitur yang sedang dibangun untuk melengkapi	Membantu Penanggungjawab (PJ) <i>sprint 3</i> untuk melaporkan ke PO terkait web

		<i>deadline</i> pembuatan fitur dan mulai menyiapkan kebutuhan.		kebutuhan pengembangan aplikasi.	yang telah dibangun.
	Ilham	-Memahami hasil evaluasi dan mencatat proses <i>sprint 3</i> . -Menerima <i>deadline</i> pembuatan fitur dan mulai menyiapkan kebutuhan.	Membangun halaman fitur PEMESANAN <i>User</i> .	Membangun halaman PENGELOLAAN PEMESANAN Admin.	Menyerahkan hasil pengerjaan ke PO.
	Rizki	-Memimpin evaluasi hasil <i>sprint 2</i> dan merencanakan <i>sprint planning 2</i> . - Menyampaikan target <i>sprint 3</i> ke dalam forum.	-	-	Mendapatkan hasil pengerjaan web, menyusun <i>sprint review</i> , dan melakukan <i>testing</i> terhadap fitur yang telah dibangun.
Hasil Hari Ini	Astia	-Setiap <i>SCRUM</i> <i>Team</i> memahami perannya dan memperbaiki kesalahan dari <i>sprint 2</i> . -Agenda dan target yang ditentukan PO terlaksanakan	- <i>Developer</i> terfasilitasi, serta memahami pekerjaannya, dan menemukan solusi dari kendala. -Link hosting sudah tersedia. - PR/catatan fitur	<i>Developer</i> terfasilitasi, serta memahami pekerjaannya, dan menemukan solusi dari kendala.	Adanya hasil pengujian, ada catatan untuk evaluasi <i>sprint 3</i> .

		dengan baik.	sudah terselesaikan.		
	Asmaul	Mulai mendapat gambaran untuk proses <i>sprint 3</i> . Kebutuhan untuk <i>developing</i> sudah siap.	Implementasi tepat waktu dan laman/fitur jadi.	Implementasi tepat waktu dan laman/fitur jadi.	Hasil sudah diserahkan ke PO.
	Ilham	Mulai mendapat gambaran untuk proses <i>sprint 3</i> . Kebutuhan untuk <i>developing</i> sudah siap.	Implementasi tepat waktu dan laman/fitur jadi.	Implementasi tepat waktu dan laman/fitur jadi.	Hasil sudah diserahkan ke PO.
	Rizki	Hasil evaluasi tersampaikan dengan jelas. Forum memahami agenda <i>sprint 3</i> , target, dan skala prioritas.	-	-	Mengetahui letak kesalahan <i>sprint 3</i> dan mengetahui hal-hal yang harus dioptimalkan.

SPRINT REVIEW

HASIL KERJA PERAN (PO)

SISTEM APLIKASI WARUNG MAKAN BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: WARUNG MAKAN IBU MUHYI

Hari ke-	Daily Scrum Meet	Hasil	Kendala
1.	<i>Evaluasi Sprint 2 dan penyampaian target pada sprint 3</i>	<i>Berhasil</i>	<i>Tidak ada kendala</i>
2.	<i>Developer Membangun halaman fitur PENGELOLAAN PEMESANAN Admin & PEMESANAN User</i>	<i>Berhasil</i>	<i>Tidak ada kendala</i>
3.	<i>SM bersama Developer membuat hosting</i>	<i>Berhasil</i>	<i>Kendala tidak bisa login tetapi bisa registrasi setelah dihosting</i>
4.	<i>Testing</i>	<i>Berhasil</i>	<i>Sementara masih belum bisa dan akan diupayakan lagi semaksimal mungkin pada minggu berikutnya</i>

Testing:

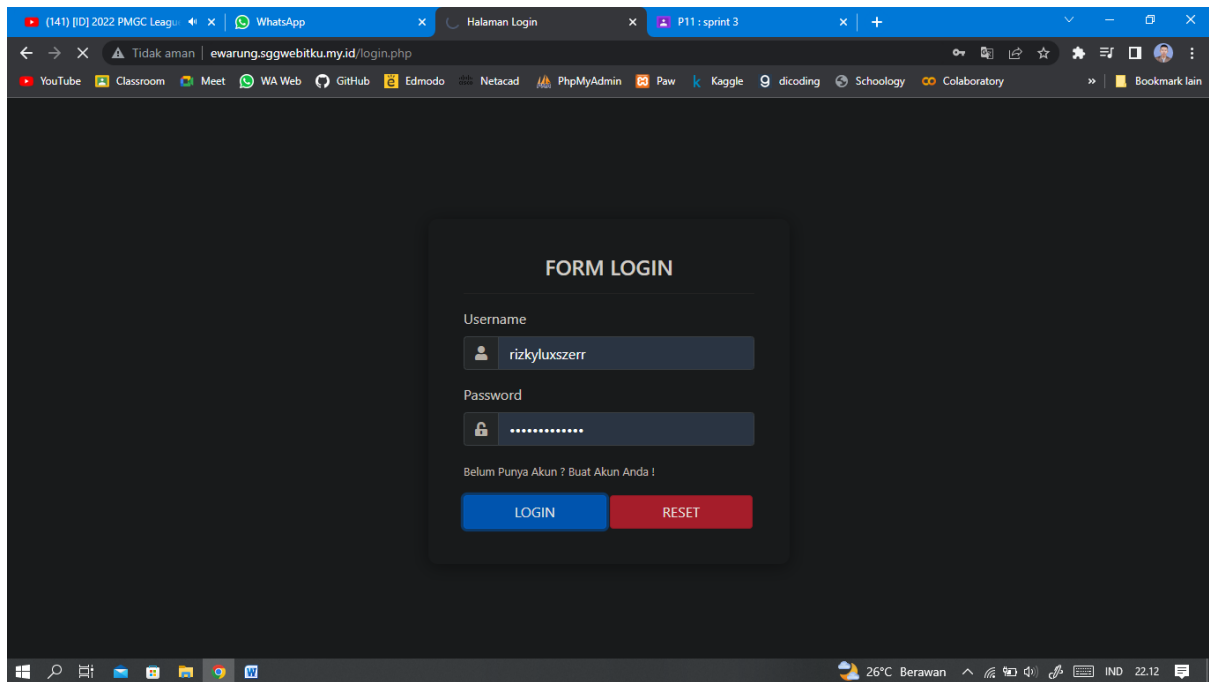
Halaman registrasi pada web yang sudah dihosting

The screenshot displays a web browser window with the URL `ewarung.sggwebitku.my.id/register.php`. The page title is "Halaman Registrasi". The registration form contains the following fields and values:

- Username:** rizkyluxszerr
- Password:** (masked with dots)
- Nama Lengkap:** Mochammad Rizki Aji Santoso
- Jenis Kelamin:** Laki-Laki (selected)
- Tanggal Lahir:** 08/02/2002
- Alamat:** Jl. Lintas Utara no28 Ds.Tanjung Kec.Lamongan
- No. Telephone:** 082131802771
- Status Registrasi:** Pilih...

At the bottom of the form are "Register" and "Reset" buttons. The browser's taskbar at the bottom shows the system clock as 22:13 on 26°C Berawan.

Halaman login



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "ewarung.sggwebitku.my.id/login.php". The page has a dark background and a central white box containing the login form. The form is titled "FORM LOGIN" and includes fields for "Username" and "Password". The username field contains the text "rizkyluxszerr" and the password field contains a series of dots. Below the password field, there is a link that says "Belum Punya Akun ? Buat Akun Anda !". At the bottom of the form, there are two buttons: "LOGIN" and "RESET".

FORM LOGIN

Username

rizkyluxszerr

Password

Belum Punya Akun ? Buat Akun Anda !

LOGIN RESET

DOKUMENTASI *DAILY SCRUM MEET*

SISTEM APLIKASI WARUNG MAKAN BERBASIS WEBSITE

STUDI KASUS: WARUNG MAKAN IBU MUHYI

Daily Scrum Meet Hari ke-1

20-083 ASTIA NURRAHMAYANTI is presenting

Anggota	Tugas	Status	Waktu	Keterangan
Astia	Mendefinisikan daily scrum data	Mendefinisikan	Mendefinisikan	Mendefinisikan
	Mendefinisikan kebutuhan	Mendefinisikan	Mendefinisikan	Mendefinisikan
	SCRUM Team	controlling dan	controlling dan	controlling dan
	memahami	controlling kepada	controlling kepada	controlling kepada
	peran tugasnya	developer tidak	developer tidak	developer tidak
	dan wawancara	kepada User yang	kepada User yang	kepada User yang
	agenda grup 2	diungkap (User	diungkap (User	diungkap (User
	dan wawancara	dengan User	dengan User	dengan User
	dengan User	PEMERIKSAAN	PEMERIKSAAN	PEMERIKSAAN
		PEMERIKSAAN	PEMERIKSAAN	PEMERIKSAAN

9:39 PM | iqa-utrr-jhp

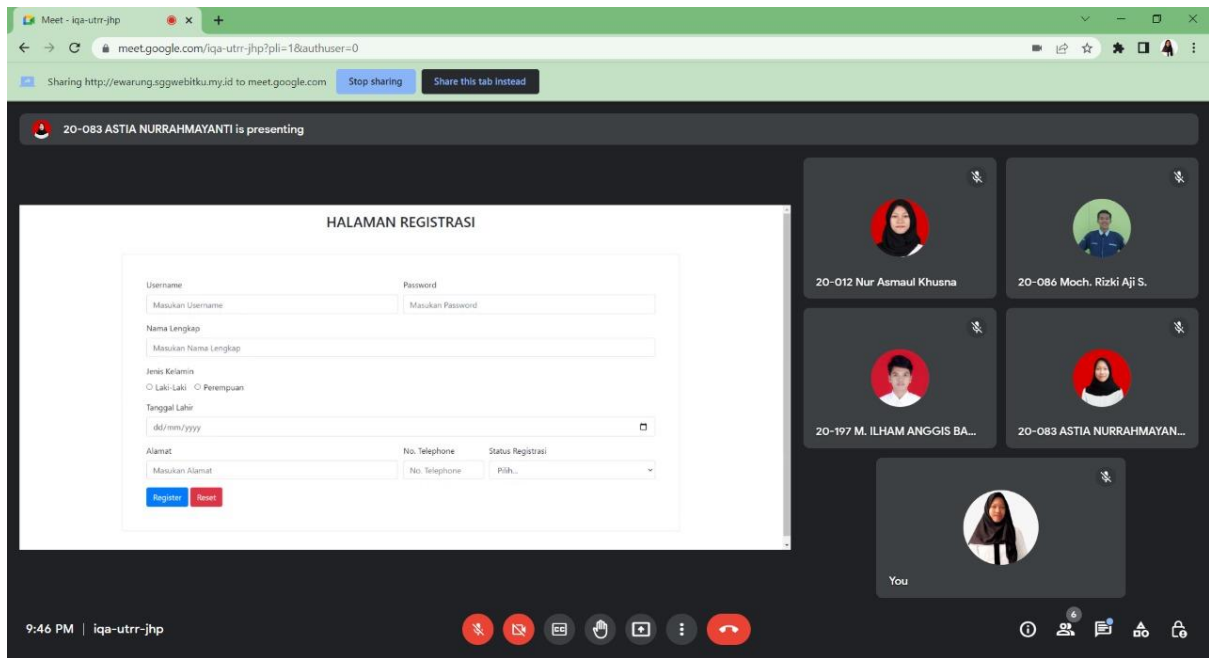
Daily Scrum Meet Hari ke-2

20-083 ASTIA NURRAHMAYANTI sedang melakukan presentasi

Name	Size	Last Modified	Type	Permissions
well-known	29 bytes	Today, 9:51 AM	http://unix-directory	0755
cas	4 KB	Today, 1:38 PM	http://unix-directory	0755
fontawesome	129 bytes	Today, 1:38 PM	http://unix-directory	0755
images	268 bytes	Today, 1:38 PM	http://unix-directory	0755
js	243 bytes	Today, 1:38 PM	http://unix-directory	0755
upload	279 bytes	Today, 1:38 PM	http://unix-directory	0755
htaccess	281 bytes	Today, 9:50 AM	text/plain-generic	0644
admin.php	5.32 KB	Yesterday, 2:06 PM	text/plain-generic	0644
beli.php	334 bytes	Jun 22, 2020, 5:55 AM	text/plain-generic	0644
clear_pesanan.php	229 bytes	Jun 22, 2020, 7:02 AM	text/plain-generic	0644
daftar_menu.php	5.95 KB	Yesterday, 9:22 AM	text/plain-generic	0644
detail_pesanan.php	7.02 KB	Yesterday, 3:10 PM	text/plain-generic	0644
edit.php	620 bytes	Jun 21, 2020, 11:15 PM	text/plain-generic	0644
edit_menu.php	3.63 KB	Jun 23, 2020, 1:57 PM	text/plain-generic	0644
hapus_menu.php	240 bytes	Jun 21, 2020, 10:09 PM	text/plain-generic	0644
hapus_pesanan.php	229 bytes	Jun 22, 2020, 1:46 AM	text/plain-generic	0644

21:42 | iqa-utrr-jhp

Daily Scrum Meet Hari ke-3



Daily Scrum Meet Hari ke-4

