



KONTAK

Alamat : Serpong Garden Village,
Cluster Dahlia Blok D2/14,
Lumpang, Parung Panjang,
Kabupaten Bogor, Jawa Barat
TTL : Jakarta, 26 Oktober 1995
No. Hp : 0813-1445-9379
E-mail : rizky.oktamara26@gmail.com

KEMAMPUAN

Bahasa Pemrograman :

Java Quarkus, Android Native, React Native, Java Spring Boot, PHP.

Software Pemrograman : Android Studio, PhpStorm, Vscodex, Eclipse.

Database : MySQL, PostgreSQL dan Oracle.

Planning, Design & Task Project : Infinity, Figma.

Server & Repository : Apache, Docker, Tomcat, Github, Gitlab.

RIZKY OKTAMARA

SENIOR IT DEVELOPMENT

PENDIDIKAN

- 2001-2006 : SDN 03 Pagi Jakarta
- 2006-2009 : MTSN 10 Jakarta
- 2009-2013 : SMK Al-Chasanah Jakarta
- 2013-2017 : Strata-1 Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul, Jakarta

PENGALAMAN ORGANISASI

- 2013-2014 : Bendahara Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMASTIKA) Universitas Esa Unggul
- 2013-2014 : Bendahara 2 dan Anggota Divisi Designer Komunitas 13 Game Studio, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul
- 2014-2015 : Divisi Sosial Shorinji Kempo Dojo Esa Unggul
- 2014-2016 : Ketua Rohis Marawis Lembaga Dakwah Kampus Ikatan Mahasiswa Indonusa Esa Unggul (LDK-IKMI)

PRESTASI DAN PENGHARGAAN

- 2013-2017 : Penerimaan Beasiswa Unggulan 100% (BU) Universitas Esa Unggul
- 2014 : Sertifikasi Training SAP Fundamental
- 2017 : Sertifikasi IAK (Indonesia Android Kejar) by Google Developer

PENGALAMAN KERJA

- Oktober 2016 - Oktober 2017 : Bekerja di PT Maghantara Multimedia Nusaphala sebagai Programmer
- November 2017 - Saat ini : Bekerja di PT Mandala Finance, Tbk Sebagai IT Development

PORTOFOLIO

APLIKASI SIDANG SKRIPSI

- Membuat aplikasi berbasis android untuk Pemadam Kebakaran di Jakarta Barat;
- Aplikasi Fire Fighting dan Aplikasi Sudinku sudah di-upload ke *Google Playstore*;

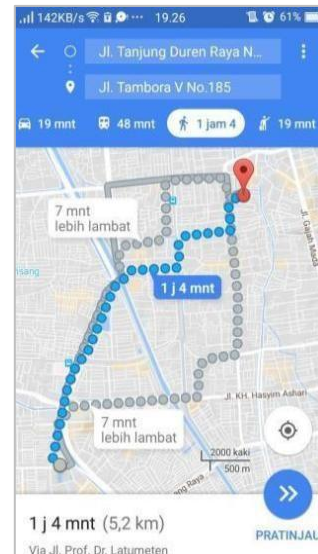
1. Aplikasi Fire Fighting untuk *User / Masyarakat*



Playstore Fire Fighting



Laporan Kebakaran



Rute Kebakaran

2. Aplikasi Sudinku untuk Kantor Pemadam Kebakaran



Login Pemadam



Menu Home



Titik Hydran & Kebakaran

PENGALAMAN KERJA DI PT MAGHANTARA MULTIMEDIA NUSAPHALA

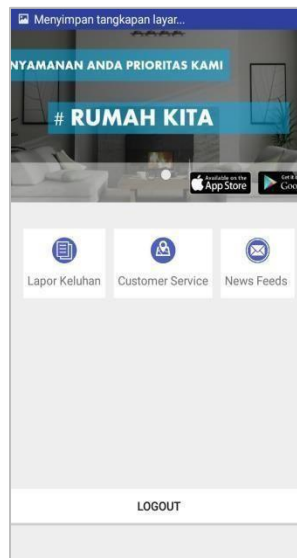
Berikut salah satu gambar produk yang pernah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi Perbaikan Rumah

Aplikasi ini, dapat membantu para pemilik rumah dalam perbaikan komponen-komponen rumah seperti atap rumah, pagar rusak, serta perubahan cat rumah dengan cara membuat laporan ke teknisi perumahan.



Halaman Login



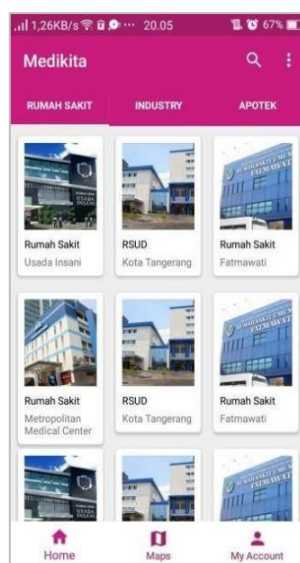
Menu Home



Form Laporan

2. Aplikasi Pencarian Rumah Sakit

Aplikasi ini membantu masyarakat untuk mencari dan menemukan rumah sakit dan apotek terdekat dari lokasi user.



List Rumah Sakit



Deskripsi Rumah Sakit



Peta Rumah Sakit

PENGALAMAN KERJA DI PT MANDALA FINANCE, Tbk

Saya memiliki pengalaman kerja pada beberapa divisi project sebagai berikut:

1. *Junior IT Development* sebagai *full stack developer*, bertugas membuat aplikasi android untuk kebutuhan program eksisting Mandala Finance (November 2017 – Februari 2019);
2. *Senior IT Core Development* sebagai *full stack developer*, bertugas membuat dan *maintenance* aplikasi core bisnis berbasis *website* dan android (Maret 2019 – Februari 2020);
3. *Senior IT HCM Development* sebagai *front end developer*, bertugas membuat aplikasi android untuk kebutuhan *human capital management* (Maret 2020 – Februari 2021);
4. *Senior Development Engineer by Platform Development* sebagai *backend developer*, bertugas membuat API, mengolah data dan menganalisis data yang bergabung dengan tim BI (*Business Intelligence*) untuk kebutuhan produk berbasis *website* bernama MANIFEST yang bertujuan untuk mempermudah user dalam melihat laporan bisnis PT Mandala Multifinance (Maret 2021 – hingga saat ini).

Berikut adalah beberapa *project* yang sudah saya buat dan berjalan yaitu :

1. Aplikasi Target Survei berbasis *Android*;
2. Aplikasi Insentif Sales berbasis *Android*;
3. Aplikasi *Geotagging* Cabang dan *Counter* berbasis *Android*;
4. Aplikasi Absensi untuk *Regional Manager* berbasis *Android*;
5. Aplikasi Monitoring Absensi berbasis *Android*;
6. Aplikasi Mobile Input Kuota Cabang with MFIN *Online Web*;
7. Aplikasi Griyaku untuk KPR Rumah berbasis *Android*;
8. Website PANDA untuk Input Konsumen Mandala Elektronik;
9. Aplikasi MANTAB Sales berbasis *Android*;
10. Aplikasi MPower menggunakan *React Native*;
11. Backend Developer untuk website MANIFEST.

APLIKASI GEOTAGGING CABANG & COUNTER

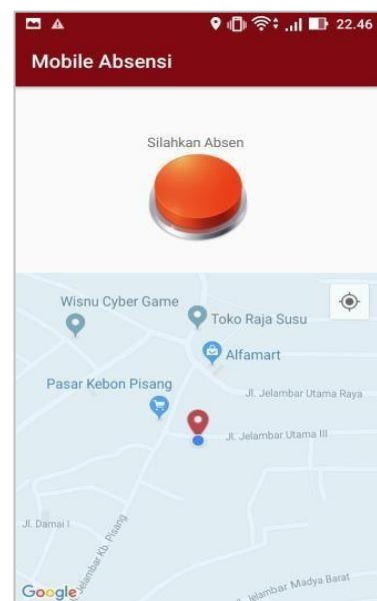
Aplikasi ini digunakan untuk input data 200 cabang dan 150 *counter* yang tersebar di seluruh Indonesia.



Form Geotagging Cabang

APLIKASI ABSENSI

Aplikasi ini digunakan untuk absen *Regional Manager* (RM) di setiap perjalanan dinas ke cabang / *counter* sesuai *mapping* tugas.



Menu Absensi

APLIKASI MONITORING ABSENSI

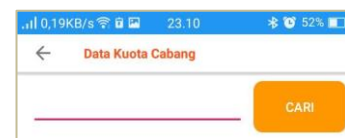
Aplikasi ini digunakan Direktur untuk mengontrol dan melihat perjalanan *Regional Manager* dalam melakukan perjalanan dinas ke cabang atau *counter*.



Menu Monitoring Absensi

APLIKASI MOBILE KUOTA CABANG

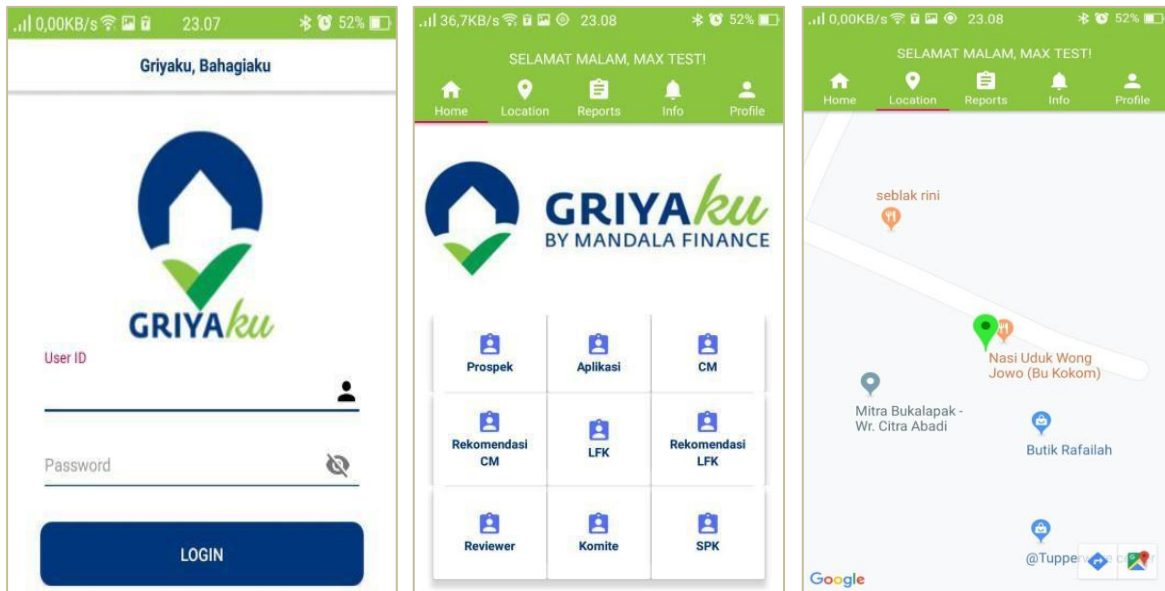
Aplikasi ini digunakan untuk menginput data kuota setiap cabang dalam melakukan transaksi yang akan terintegrasi dalam bentuk web.



Mobile Kuota Cabang

APLIKASI GRIYAKU

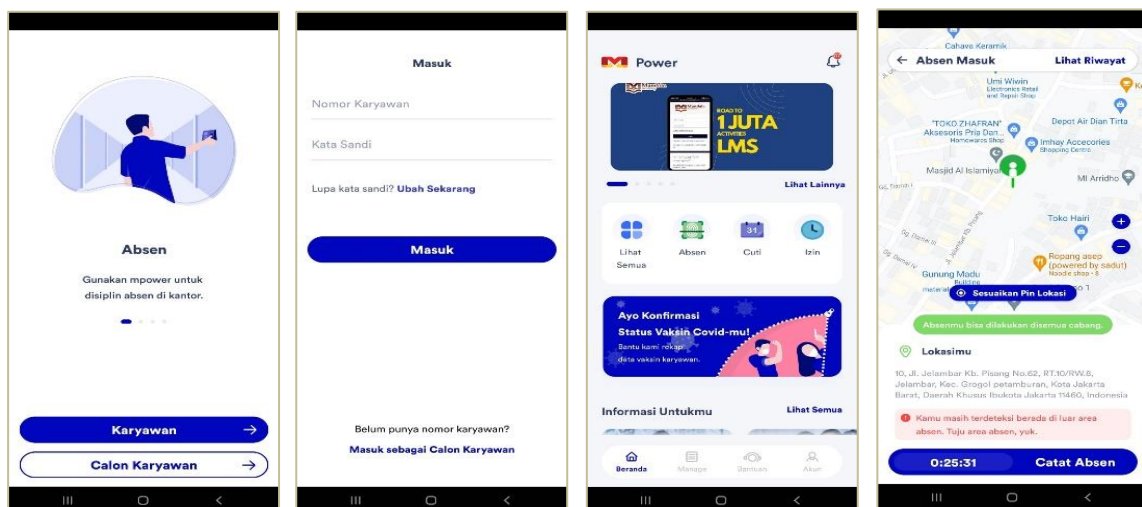
Aplikasi ini digunakan untuk input data konsumen yang ingin KPR atau membeli rumah di Griya Mandala Finance. Aplikasi ini membantu *sales* pada saat di lapangan dalam melakukan input data konsumen.



Menu pada Aplikasi Griyaku

APLIKASI M-POWER (RELEASE PLAYSTORE)

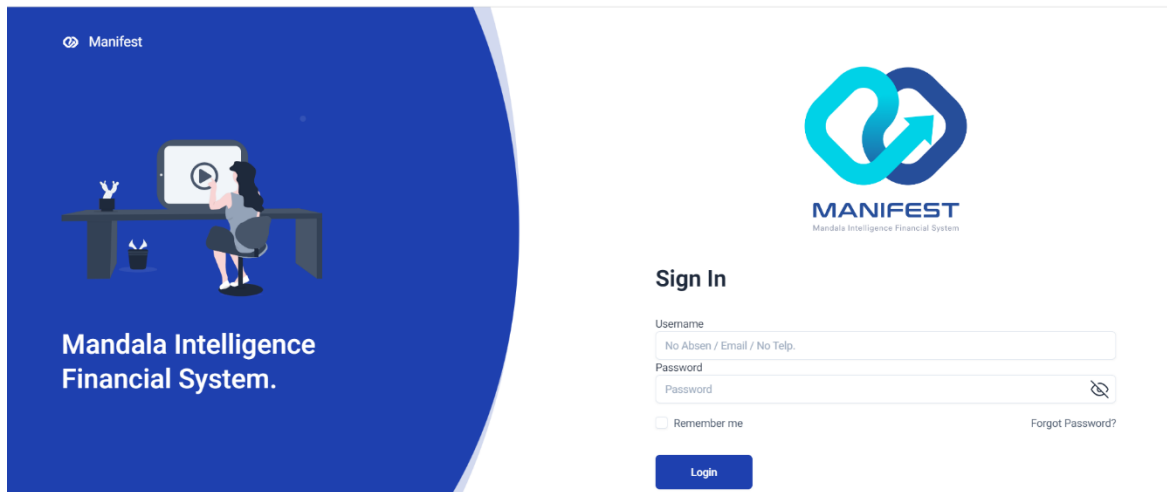
Aplikasi ini bertujuan untuk membantu karyawan PT. Mandala Finance dalam beraktivitas seperti mengajukan cuti, izin, absensi, perjalanan dinas dan lainnya. Aplikasi ini juga bekerja sama dengan pihak HR sesuai dengan kebijakan perusahaan.



Menu pada Aplikasi M-Power

WEBSITE MANIFEST

Website ini digunakan untuk memudahkan user dalam melihat laporan proses bisnis PT. Mandala Finance. Dalam pembuatan website ini, saya sebagai *backend developer* bertugas membuat API menggunakan *Java Quarkus*, sedangkan *Query Data Reporting* menggunakan DBeaver dengan *database oracle*.



Tampilan Website Manifest