

TUGAS 1
PEMROGRAMAN WEB

FAUZAN RIZQI ARDIANSYAH
(0110221234)



STT TERPADU NURUL FIKRI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
DEPOK
2020

PERKEMBANGAN WEB 1.0 – WEB 4.0

ARPANET Project 1969 untuk membangun suatu jaringan, kemudian tahun 1989 hadirnya website dan tahun 1991 linux hadir kemudian tahun 1994 hadir Netscape adalah teknologi browser yang mendukung web, lalu dimunculkan layanan yahoo, amazon, w3c lalu tanda @ mulai di kenal. Kemudian lahirnya Bahasa pemrograman yaitu java pada tahun 1995, tahun 1997 domain mencapai 1 juta dan tahun 1998 google hadir. Tahun 2000 PHP 4.0 rilis dan tahun 2001 wikipedia, drupal diluncurkan tahun 2002 munculnya teknologi wifi, tahun 2004 web 2.0 diluncurkan dan juga facebook diluncurkan tahun 2005 youtube, tahun 2006 twitter juga diluncurkan di tahun 2007 iphone rilis ditahun 2008 android & google map rilis. 2009 RWD diperkenalkan, cloud computing take off, github.com dirilis, node.js diperkenalkan. Ditahun 2012 medsos booming & big data 2013 adanya Docker Technology, 2014 material design diperkenalkan tahun 2015 lahirnya PHP 7 release dan JavaScript 6 (ES6). Dan sekarang sekitar 1 miliar lebih website live di internet telah tersebar.

Web 1.0

Merupakan halaman web yang statis atau hanya berfungsi untuk menampilkan, halaman masih didesain sebagai html murni yang hanya memungkinkan orang untuk melihat tanpa ada interaksi, biasanya hanya menyediakan semacam buku tamu online tapi tidak ada interaksi yang intens, masih menggunakan form-form yang dikirim melalui e-mail sehingga komunikasi biasanya baru satu arah.

Web 2.0

Web sebagai platform, data sebagai pengendali utama, efek jaringan diciptakan oleh arsitektur partisipasi, inovasi dalam perakitan system serta situs disusun dengan menyatukan fitur dari pengembang yang terdistribusi dan independen (semacam model pengembangan “open source”)

Web 3.0

Tenologi web 3.0 yaitu : SOAP, REST, WSDL, WDDX. Transformasi dari web dari jaringan secara terpisah siloed aplikasi dan konten untuk repository yang lebih halus dan seluruh interoperable. Konektivitas di mana-mana, broadband adopsi, mobile akses internet dan perangkat mobile. Jaringan computer, perangkat lunak sebagai sebuah layanan bisnis model, layanan web interoperabilitas, didistribusikan komputasi, komputasi grid dan komputasi awan. Teknologi terbuka,

API dan protocol, membuka format data, perangkat lunak open source platform terbuka dan data (misalnya creative commons, buka data lisensi).membuka identitas, openID, buka reputasi, jelajah portable identitas dan data pribadi.

Web 4.0

Web 4.0 layanan adalah agen otonom, proaktif, belajar mandiri, kolaboratif, dan menghasilkan konten. Teknologi semantic dan penalaran yang sepenuhnya matang, serta AI adalah fondasinya. Mereka menggunakan dan mendukung database web melalui agen cerdas. Contohnya termasuk layanan yang berinteraksi dengan sensor dan impian, layanan Bahasa alami, atau layanan realitas virtual.

Jawaban No.2:

Framework untuk membuat aplikasi baru atau khusus dan juga untuk membuat projek yang besar. CMS untuk membuat web sederhana seperti web sekolah untuk memudahkan admin membuat konten dari web.

HTML sebagai content&structure atau kerangka dalam membuat web, CSS sebagai presentation atau mempercantik tampilan/memperindah tampilan di web, JAVASCRIPT sebagai behavior web atau menambah animasi-animasi unik di dalam web.

REFERENSI

<https://id.itpedia.nl/2018/11/12/web-4-0-the-internet-of-things-en-ai/>
<https://shadowsquad.wordpress.com/2008/12/20/35/>
<https://lakusasharing.wordpress.com/2013/11/20/web-1-0-2-0-3-0-dan-4-0/>
<https://www.youtube.com/watch?v=zIqS31mVTZk>
<https://www.youtube.com/watch?v=dFlkw4EQUhc>