NAMA: RIZQI CAHYA ANGELITA

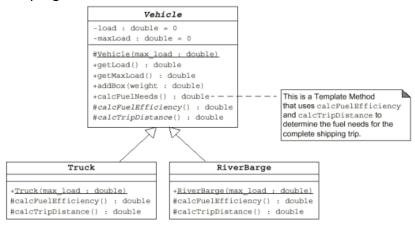
NIM : 21091397047

KELAS: 2021A

PRODI: DIV MANAJEMEN INFORMATIKA

# **TUGAS PRAKTIKUM 6**

1. Buat program berdasarkan UML berikut.



```
<br><br</p>
<br/>
<
                                           <?= $riverBarge->addBox(5000) . ' kg'; ?> <br><?= $riverBarge->addBox(7000) . ' kg'; ?> <br><?= $riverBarge->addBox(8000) . ' kg'; ?> <br>
                                                                   echo "Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak " . $riverBarge->calcFuelNeeds() . '
Liter';
047_Rizqi Cahya Angelita_prak6 no1.php ×
  require_once '047_Rizqi Cahya Angelita_abstract no1.php';
    class Truck extends Vehicle {
                 public function __construct($maxLoad, $name)
{
                                    $this->maxLoad = $maxLoad;
                                   $this->name = $name;
                   public function calcFuelNeeds()
{
                                   $fuel = $this->calcFuelEfficiency();
$trip = $this->calcTripDistance();
                                   return ceil($fuel /= $trip);
   $this->maxLoad = $maxLoad;
                                    $this->name = $name;
                   public function calcFuelNeeds()
                                   $fuel = $this->calcFuelEfficiency();
$trip = $this->calcTripDistance();
                                    return ceil($fuel /= $trip);
    $truck = new Truck(18000, 'Truk');
      $riverBarge = new RiverBarge(20000, 'Tongkang Sungai');
```

# Soal No.1

# Maksimal muatan Truk 18000 kg

Truk menambah muatan sebesar 2000 kg Truk menambah muatan sebesar 7000 kg Truk menambah muatan sebesar 9000 kg Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak 6 Liter

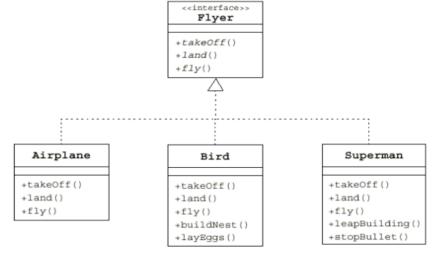
# Maksimal muatan Tongkang Sungai 20000 kg

Tongkang Sungai menambah muatan sebesar 5000 kg Tongkang Sungai menambah muatan sebesar 7000 kg Tongkang Sungai menambah muatan sebesar 8000 kg Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak 5 Liter

#### Analisa

Program tersebut merupakan implementasi dari abstract class pada class Vehicle. Method calcFuelNeeds digunakan untuk menghitung bahan bakar yang digunakan. Abstract method di letakkan pada class Vehicle sebagai parent class dan diakses oleh child classnya yaitu class Truk dan class RiverBarge yang akan mengembalikan nilai yang dihasilkan dari pembagian 2 method yaitu calcFuelEfficiency dan calcTripDistance.

# 2. Buat program berdasarkan UML berikut.



```
047_Rizqi Cahya Angelita_index no2.php ×
         <?php
                    quire_once '047_Rizqi Cahya Angelita_prak6 no2.php';
              <!-- Bootstrap CSS -->
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="</pre>
               integrity="sha384-1BmE4kWBq78iYhFldvKuhfTAU6auU8tT94WrHftjDbrCEXSU1oBoqyl2QvZ6jIW3" crossorigin="
              <title>Praktikum 6</title>
                    <br>
<div class="row">
                           <b><?php
                                       echo "Superman";
?></b> <br>
                                 <?= $superman->land(); ?> <br><?= $superman->takeOff(); ?> <br><?= $superman->rland(); ?> <br><?= $superman->leapBuilding(); ?> <br><?= $superman->stopBullet(); ?> <br>
                                 <?= $superman->stopBullet(); ?> <br>
34
35
36
37
38
40
41
42
43
44
45
46
47
48
50
51
52
53
                                 <br><br><b><?php
                                             echo "Bird";
                                ?></b> <br/>?></b> <br/>?></br/>?> <br/>?= $bird->buildNest(); ?> <br/><?= $bird->takeOff(); ?> <br/><?= $bird->fly(); ?> <br/><?= $bird->land(); ?> <br/>
                                 <?= $bird->layEggs(); ?> <br>
                                <br>
<b><?php
                                 echo "Airplane";

?></b> <br/>
<?= $airplane->takeOff(); ?> <br/>
***
                                <?= $airplane->fly(); ?> <br>
<?= $airplane->land(); ?> <br>
      ◀ ▶ 047_Rizqi Cahya Angelita_prak6 no2.php ×
          require_once '047_Rizqi Cahya Angelita_interface no2.php';
         class Airplane implements Flyer {
   public function takeOff() {
      return 'Pesawat lepas landas..';
               public function land() {
    return 'Pesawat mendarat';
}
               public function fly() {
   return 'Pesawat dalam perjalanan';
}
         class Bird implements Flyer {
   public function takeOff() {
      return 'Burung mencari makan';
   }
               public function land() {
   return 'Burung kembali pulang';
}
               public function fly() {
    return 'Burung terbang';
}
                   ublic function buildNest() {
```

```
return 'Burung membuat sarang';
}

public function layEggs() {
    return 'Burung bertelur';
}

class Superman implements Flyer {
    public function takeOff() {
        return 'Superman mengejar Batman';
}

public function land() {
    return 'Superman melawan Batman';
}

public function fly() {
    return 'Superman melancarkan pukulan';
}

public function leapBuilding() {
    return 'Batman terpental menabrak bangunan pencakar langit';
}

public function stopBullet() {
    return 'Polisi menembaki superman namun ditangkis';
}

public function stopBullet() {
    return 'Polisi menembaki superman namun ditangkis';
}

sairplane = new Airplane;
for $bird = new Bird;
$superman = new Superman;
```

# Soal 2

#### Superman

Superman melawan Batman Superman melancarkan pukulan

Superman melancarkan pukulan

Batman terpental menabrak bangunan pencakar langit Polisi menembaki superman namun ditangkis

#### Bird

Burung membuat sarang Burung mencari makan Burung terbang Burung kembali pulang Burung bertelur

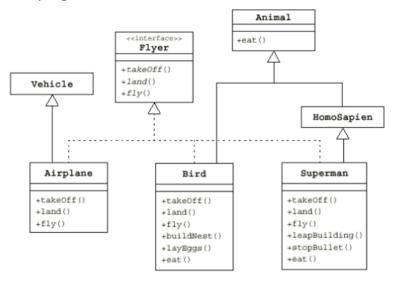
# Airplane

Pesawat lepas landas.. Pesawat dalam perjalanan Pesawat mendarat

## Analisa

Program tersebut merupakan Implementasi Polymhorpism dengan penggunaan Interface Flyer. Sehingga semua class yang Implements dari interface Fyler harus memiliki method takeoff, land, dan fly.

3. Buat program berdasarkan UML berikut.



```
| AT | Bott Carry Argelta | reach not pro | Set | Read Carry Argelta | practical process | Set |
```

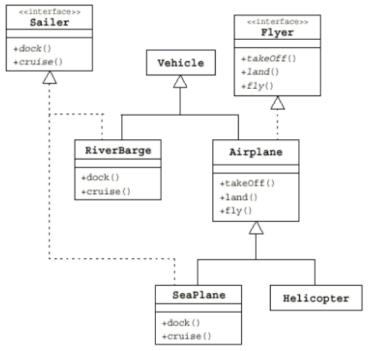
```
◀ ▶ 047_Rizqi Cahya Angelita_index no3.php × 047_Rizqi Cahya Angelita_prak6 no3.php × 047_Rizqi Cahya Angelita_prak6 no3.php
       require_once '047_Rizqi Cahya Angelita_abstract no3.php';
require_once '047_Rizqi Cahya Angelita_interface no3.php';
       class Animal
             protected $name;
                  $this->name = $name;
                   return $this->name . ' sedang makan';
                  $this->maxLoad = $maxLoad;
$this->name = $name;
                   return "$this->name lepas landas";
                ublic function land()
                   return "$this->name mendarat";
                   return "$this->name dalam perjalanan";
                  $fuel = $this->calcFuelEfficiency();
$trip = $this->calcTripDistance();
            return ceil($fuel /= $trip);
}
                   return "$this->name mengejar Batman";
                  return "$this->name melawan Batman";
                   return "$this->name melancarkan pukulan";
                  return "Batman terpental menabrak bangunan pencakar langit";
                   return "Polisi menembaki $this->name namun ditangkis";
       $burung = new Animal('Burung');
$manusia = new Homosapiens('Aransha');
$airplane2 = new Airplane2(25000, 'Batik Air');
$superman2 = new Superman2('Superman');
```

```
Soal 3
Burung sedang makan
Aransha sedang makan
Maksimal muatan Batik Air 25000 kg
Batik Air menambah muatan sebesar 6000 kg
Batik Air menambah muatan sebesar 2000 kg
Batik Air menambah muatan sebesar 7000 kg
Batik Air menambah muatan sebesar 5000 kg
Batik Air lepas landas
Batik Air dalam perjalanan
Batik Air mendarat
Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak 5 Liter
Superman sedang makan
Superman melawan Batman
Superman mengejar Batman
Superman melancarkan pukulan
Batman terpental menabrak bangunan pencakar langit
Polisi menembaki Superman namun ditangkis
```

#### Analisa

Pada Program tersebut terdapat interface Flyer dan abtract class Vehicle. Class airplane implementasi dari interface Flyer dan turunan dari Vehicle. Sehingga class Airplane harus memiliki method calcFuelNeeds, takeoff, land, dan fly. Class Bird implementasi dari Flyer dan turunan dari Animal sehingga memiliki method takeoff, land, fly, dan eat. Class Superman turunan dari homosapiens yang juga turunan dari Animal dan implementasi dari interface Flyer. Maka class Superman memiliki method eat, takeoff, land, fly.

4. Buat program berdasarkan UML berikut.



```
return 'Pesawat mendarat';
               public function fly() {
    return 'Pesawat dalam perjalanan';
        class SeaPlane extends Vehicle implements Sailer {
   public function __construct($maxLoad, $name) {
        $this->maxLoad = $maxLoad;
        $this->name = $name;
}
               public function calcFuelNeeds() {
    $fuel = $this->calcFuelEfficiency();
    $trip = $this->calcTripDistance();
                    return ceil($fuel /= $trip);
               public function dock() {
    return $this->name . ' berada di dermaga';
}
               public function cruise() {
    return $this->name . ' sedang berlayar';
}
               public function takeOff() {
    return $this->name . ' lepas landas';
}
               public function land() {
    return $this->name . ' mendarat';
}
                public function fly() {
    return $this->name . ' dalam perjalanan';
}
71
         class Helicopter extends Vehicle {
  public function __construct($maxLoad, $name) {
    $this->maxLoad = $maxLoad;
    $this->name = $name;
                public function calcFuelNeeds() {
    $fuel = $this->calcFuelEfficiency();
    $trip = $this->calcTripDistance();
                        return ceil($fuel /= $trip);
                public function takeOff() {
    return $this->name . ' lepas landas';
}
                public function land() {
    return $this->name . ' mendarat';
}
                public function fly() {
    return $this->name . ' dalam perjalanan';
}
```

\$riverBarge2 = new RiverBarge2(40000, 'Atomic');
\$seaPlane = new SeaPlane(30000, 'Titanic');
\$helicopter = new Helicopter(15000, 'Brocklyn');

```
047_Rizqi Cahya Angelita_abstract no4.php
   <?php
  abstract class Vehicle {
   private $load = 0;
   protected $maxLoad = 0, $name;
                tected function __construct($maxLoad, $name) {
   $this->$maxLoad = $maxLoad;
                  $this->$name = $name;
         public function getLoad() {
    return $this->load;
              blic function getMaxLoad() {
                                                                  $this->name . ' ';
                echo 'Maksimal muatan return $this->maxLoad;
        public function addBox($weight) {
  if ($this->load >= $this->maxLoad) {
    echo "$this->name menambah muatan sebesar $weight <br/>echo 'Muatan telah penuh tidak bisa menambah lagi';
                }else {
    $this->load += $weight;
    echo "$this->name menambah muatan sebesar $weight";
            rotected function calcFuelEfficiency() {
                $range = 50000000;
$range /= $this->load;
return $range;
                ected function calcTripDistance() {
047 Rizgi Cahya Angelita_interface no4.php ×
 interface Flyer {
   public function takeOff();
   public function land();
   public function fly();
 interface Sailer {
   public function dock();
   public function cruise();
```

#### Soal No.4 Maksimal muatan Titanic 30000 kg Maksimal muatan Brocklyn 15000 kg Maksimal muatan Atomic 40000 kg Titanic menambah muatan sebesar 15000 kg Atomic menambah muatan sebesar 15000 kg Brocklyn menambah muatan sebesar 5000 kg Atomic menambah muatan sebesar 10000 kg Titanic menambah muatan sebesar 7000 kg Brocklyn menambah muatan sebesar 7000 kg Atomic menambah muatan sebesar 8000 kg Titanic berada di dermaga Brocklyn lepas landas Atomic menambah muatan sebesar 2000 kg Titanic sedang berlayar Brocklyn dalam perjalanan Atomic berada di dermaga Titanic lepas landas Brocklyn mendarat Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak 9 Liter Atomic sedang berlayar Titanic dalam perjalanan Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak 3 Liter Titanic mendarat

Jadi, Butuh Bahan Bakar sebanyak 5 Liter

#### Analisa

Program tersebut merupakan implementasi polymhorphism dengan interface dan abstract class di tunjukkan pada class SeaPlane yang implements interface Sailer, turunan dari class Airplane yang implements Flyer dan child dari Vehicle. Sehingga class SeaPlane memiliki method dock, cruise, takeoff, land, fly, dan calcFuelNeeds.