

**LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER**  
**MATA KULIAH SISTEM OPERASI**



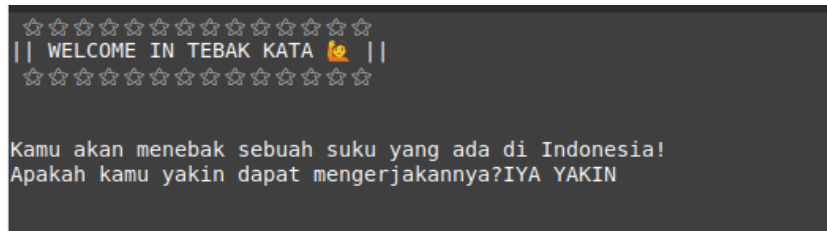
**PROGRAM TEBAK KATA**

DISUSUN OLEH : RIZQII AMALIYAH M. (21083010063)

DOSEN PENGAMPU : MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

**PROGRAM STUDI SAINS DATA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR**  
**Jl. Rungkut Madya No.1, Gn.Anyar, Kec. Gn. Anyar, Kota SBY, Jawa Timur 60294**  
**2022**

## 1. Tampilan Halaman Utama

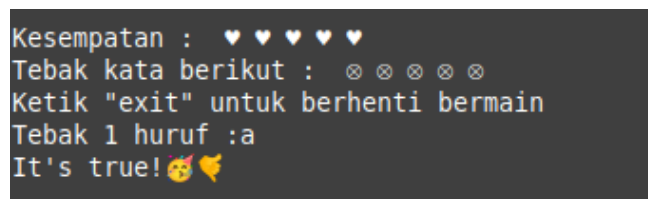


Gambar 1 Halaman Utama Tebak Kata

Pada tampilan awal program tebak kata terdapat sebuah kalimat pembuka yaitu “ WELCOME IN TEBAK KATA 🧐 ” dengan terdapat sebuah simbol bintang diharapkan dapat .... Setelah dari kalimat pembuka terdapat sebuah penjelasan bahwa tebak kata ini akan menebak sebuah suku yang ada di Indonesia, lalu dilanjutkan sebuah pertanyaan dan kita dapat menginputkan jawaban dari pertanyaan tersebut.

## 2. Progress Program

- Program tebak kata benar semua



Gambar 2 Pengoperasian Program

Setelah kita menjawab dari sebuah pertanyaan yang terdapat pada halaman utama, maka akan dilanjutkan untuk mulai menebak suatu suku. Pada gambar diatas ini terdapat sebuah tulisan Kesempatan : ♥♥♥♥♥ ini memiliki arti bahwa kita memiliki 5 kesempatan untuk menebak satu huruf dan simbol love sebagai penginisialan sebuah nyawa kita atau kesempatan kita. Jadi, jika kita salah menebak huruf nyawa kita akan berkurang satu. Dan juga terdapat tulisan Tebak kata berikut : ⊗⊗⊗⊗⊗ ini memiliki arti bahwa suku yang akan kita tebak memiliki 5 huruf. Jika kita ingin mengakhiri permainan kita dapat mengetik `exit`. Lalu, pada bagian Tebak 1 huruf : kita akan menginputkan satu huruf yang akan kita tebak pada gambar diatas menebak huruf a jika benar maka terdapat tulisan `It's true!` dengan beserta emoji.

```
Kesempatan : ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Tebak kata berikut : a ⊗ ⊗ a ⊗
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :s
It's true! 🍕👉
```

*Gambar 3 Pengoperasian Program*

Karena pada tebakan huruf pertama benar maka huruf pertama yang ditebak sudah terlihat. Lalu, kita menebak huruf selanjutnya yaitu s. Tebakan selanjutnya pun benar.

```
Kesempatan : ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Tebak kata berikut : as ⊗ a ⊗
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :m
It's true! 🍕👉
```

*Gambar 4 Pengoperasian program*

Karena pada tebakan huruf kedua benar maka huruf pertama yang ditebak sudah terlihat. Lalu, kita menebak huruf selanjutnya yaitu m. Tebakan selanjutnya pun benar.

```
Kesempatan : ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
Tebak kata berikut : asma ⊗
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :t
It's true! 🍕👉
Kamu berhasil menebak kata : asmat
```

*Gambar 5 Pengoperasian program berhasil*

Pada gambar diatas ini hanya tinggal terdapat satu huruf lagi yang harus ditebak. Lalu, kita menebak huruf selanjutnya yaitu t. Dan jika tebakan benar maka terdapat tulisan Kamu berhasil menebak kata :. Maka permainan tebak kata telah selesai.

- Program tebak kata salah

```

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
|| WELCOME IN TEBAK KATA 🍷 ||
☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

Kamu akan menebak sebuah suku yang ada di Indonesia!
Apakah kamu yakin dapat mengerjakannya?YES

Kesempatan : ♥♥♥♥♥
Tebak kata berikut : ☒☒☒☒
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :a
It's true!🍷🍷

Kesempatan : ♥♥♥♥♥
Tebak kata berikut : ☒a☒a
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :i
Tebakanmu salah.😞😞

```

*Gambar 6 Pengoperasian Program*

Gambar diatas ini menjelaskan bahwa jika kita menebak huruf yang salah maka kesempatan kita yang disimbolkan dengan nyawa akan berkurang 1. Seperti contoh yang semula nyawa kita ada 5 kita salah menebak huruf maka menjadi 4.

```

Kesempatan : ♥♥♥♥♥
Tebak kata berikut : ☒a☒a
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :a
Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi.

```

*Gambar 7 Pengoperasian Program*

Lalu, jika kita menebak huruf yang telah kita tebak sebelumnya seperti contoh diatas kita menebak huruf a yang telah ditebak sebelumnya. Maka, nyawa kita tidak berkurang tetapi terdapat tulisan Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi. Yang memiliki arti kita dapat mencoba menebak kembali.

```

Kesempatan : ♥♥♥♥
Tebak kata berikut : @a @a
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :k
Tebakanmu salah.😞😞

Kesempatan : ♥♥♥
Tebak kata berikut : @a @a
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :e
Tebakanmu salah.😞😞

Kesempatan : ♥♥
Tebak kata berikut : @a @a
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :r
Tebakanmu salah.😞😞

Ini kesempatan terakhirmu
Kesempatan : ♥
Tebak kata berikut : @a @a
Ketik "exit" untuk berhenti bermain
Tebak 1 huruf :n
Tebakanmu salah.😞😞

Kesempatanmu telah habis, game over!
👎👎👎👎👎👎👎👎
HAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHAHA!
rizqiamaliyah@rizqiamaliyah-VirtualBox:~$

```

Gambar 8 Pengoperasian Program Tidak Berhasil

Dan jika kita menebak sebuah huruf salah sampai nyawa atau kesempatan kita habis maka terdapat tulisan Kesempatanmu telah habis, game over!. Yang artinya bahwa kesempatanmu untuk bermain telah habis.

### 3. Script Python

Menggunakan modul os yaitu `import os` untuk menjaga `os.open()` dari membayangi shadowing fungsi bawaan `open()` yang beroperasi jauh berbeda. Lalu, terdapat juga modul random yaitu `from random import choice` yang memiliki arti akan memberikan pilihan secara acak dari sebuah list yang diberikan sebagai parameter. Pada script ini juga menggunakan fungsi `def`, percabangan (`if else elif`), dan perulangan `while`.

```

import os
from random import choice

# print(parsekata)
print(' \U0000269D' * 14)
print('|| WELCOME IN TEBAK KATA \U0001F64B ||')
print(' \U0000269D' * 14)
print('\n')

def pilihan():
    print('Kamu akan menebak sebuah suku yang ada di Indonesia!')

suku = ['jawa',
        'sunda',
        'batak',
        'bugis',
        'asmat',
        'ambon',
        'dayak',
        'bali']
kata = choice(suku)

pilihan()
pilih = input('Apakah kamu yakin dapat mengerjakannya?')
print('\n')

```

```

nyawa = 5
GameOver = False
tebakan = []
hasil = [u' \U00002A02' * len(kata)]

while not GameOver:
    print('Kesempatan : {}'.format(u' \u2665'*nyawa))

    hidden_word = ''.join(hasil)
    print('Tebak kata berikut : {}'.format(hidden_word))
    print('Ketik "exit" untuk berhenti bermain')
    huruf = input('Tebak 1 huruf :').lower()

    if huruf == 'exit':
        print('Thanks for playing, good bye!\n')
        GameOver == True
    elif huruf in kata and huruf not in tebak:
        print("It's true!\U0001F973\U0001F919\n")
        for i in range(len(kata)):
            if kata[i] == huruf:
                hasil[i] = huruf
    elif huruf in tebak:
        print('Huruf sudah ditebak sebelumnya, coba lagi.\n')
    else:
        nyawa -= 1

```

```
print('Tebakanmu salah.\U0001F641\U0001F62D\n')

if huruf not in tebakkan:
    tebakkan.append(huruf)

if nyawa == 1:
    print('Ini kesempatan terakhirmu')
elif nyawa <= 0:
    print('Kesempatanmu telah habis, game over!')
    print('\U0001F44E' * 10)
    print('HA' * 20 + '!')
   GameOver = True
elif kata == ''.join(hasil):
    print('Kamu berhasil menebak kata : {}'.format(''.join(hasil)))
   GameOver = True
```