

**LAPORAN PRAKTIKUM
STRUKTUR DATA**

**MODUL 6
PENGENALAN CODE BLOCKS**



Disusun Oleh :
NAMA : MUHAMMAD ATHA RIZQI
RADITYA
NIM : 103112400184

Dosen
FAHRUDIN MUKTI WIBOWO

**PROGRAM STUDI STRUKTUR DATA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025**

A. Dasar Teori

C++ adalah pengembangan dari bahasa C yang dibuat oleh Bjarne Stroustrup sekitar tahun 1980-an. C++ disebut bahasa multi-paradigma, artinya bisa dipakai dengan gaya prosedural (pakai fungsi biasa), berorientasi objek (pakai class dan object), atau bahkan gabungan keduanya. C++ punya dasar-dasar seperti variabel, operator percabangan (if, switch), perulangan (for, while), dan bisa memakai class untuk membuat objek.

B. Guided (berisi screenshot source code & output program disertai penjelasannya)

Guided 1

H

```
#ifndef DOUBLYLIST_H
#define DOUBLYLIST_H
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

struct infotype {
    string nopol;
    string warna;
    int thnBuat;
};

typedef struct ElmList *address;

struct ElmList {
    infotype info;
    address next;
    address prev;
};

struct List {
```

```
    address First;  
    address Last;  
};  
  
void CreateList(List &L);  
address alokasi(infotype x);  
void dealokasi(address P);  
void printInfo(List L);  
void insertLast(List &L, address P);  
address findElm(List L, string x);  
void deleteFirst(List &L, address &P);  
void deleteLast(List &L, address &P);  
void deleteAfter(address Prec, address &P);  
  
#endif
```

Cpp

```
#include "Doublylist.h"  
  
void CreateList(List &L){  
    L.First = NULL;  
    L.Last = NULL;  
}  
  
address alokasi(infotype x){  
    address P = new ElmList;  
    P->info = x;  
    P->next = NULL;
```

```
P->prev = NULL;  
    return P;  
}  
  
void dealokasi(address P){  
    delete P;  
}  
  
void printInfo(List L){  
    address P = L.First;  
    while(P != NULL){  
        cout << "No Polisi : " << P->info.nopol << endl;  
        cout << "Warna    : " << P->info.warna << endl;  
        cout << "Tahun    : " << P->info.thnBuat << endl << endl;  
        P = P->next;  
    }  
}  
  
void insertLast(List &L, address P){  
    if(L.First == NULL){  
        L.First = P;  
        L.Last = P;  
    } else {  
        L.Last->next = P;  
        P->prev = L.Last;  
        L.Last = P;  
    }  
}  
  
address findElm(List L, string x){
```

```
address P = L.First;

while(P != NULL){

    if(P->info.nopol == x){

        return P;

    }

    P = P->next;

}

return NULL;

}

void deleteFirst(List &L, address &P){

if(L.First != NULL){

    P = L.First;

    if(L.First == L.Last){

        L.First = NULL;

        L.Last = NULL;

    } else {

        L.First = L.First->next;

        L.First->prev = NULL;

    }

}

}

void deleteLast(List &L, address &P){

if(L.Last != NULL){

    P = L.Last;

    if(L.First == L.Last){

        L.First = NULL;

        L.Last = NULL;

    } else {


```

```

        L.Last = L.Last->prev;
        L.Last->next = NULL;
    }
}

void deleteAfter(address Prec, address &P){
    if(Prec != NULL && Prec->next != NULL){
        P = Prec->next;
        Prec->next = P->next;
        if(P->next != NULL){
            P->next->prev = Prec;
        }
    }
}

```

Main

```

#include "Doublylist.h"

int main(){
    List L;
    CreateList(L);
    infotype x;
    string cari, hapus;
    address P, Q;

    for(int i=0; i<4; i++){
        cout << "Masukkan nomor polisi: ";

```

```
cin >> x.nopol;

if(findElm(L, x.nopol) != NULL){

    cout << "Nomor polisi sudah terdaftar!\n\n";
    continue;
}

cout << "Masukkan warna kendaraan: ";

cin >> x.warna;

cout << "Masukkan tahun kendaraan: ";

cin >> x.thnBuat;

P = alokasi(x);

insertLast(L, P);

cout << endl;

}

cout << "\nDATA LIST\n";

printInfo(L);

cout << "Masukkan Nomor Polisi yang dicari: ";

cin >> cari;

Q = findElm(L, cari);

if(Q != NULL){

    cout << "\nNomor Polisi : " << Q->info.nopol;
    cout << "\nWarna      : " << Q->info.warna;
    cout << "\nTahun      : " << Q->info.thnBuat << endl;
} else {

    cout << "Data tidak ditemukan\n";
}

cout << "\nMasukkan Nomor Polisi yang akan dihapus: ";

cin >> hapus;
```

```
Q = findElm(L, hapus);

if(Q == L.First){
    deleteFirst(L, Q);
    dealokasi(Q);
}

else if(Q == L.Last){
    deleteLast(L, Q);
    dealokasi(Q);
}

else {
    address Prec = Q->prev;
    deleteAfter(Prec, Q);
    dealokasi(Q);
}

cout << "\nData setelah dihapus:\n";
printInfo(L);

return 0;
}
```

Screenshots Output

No.1

```
PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL    PORTS

○ PS C:\Users\ASUS\Documents\Struktur Data\Laporan\modul6> ./app
>>
Masukkan nomor polisi: D001
Masukkan warna kendaraan: hitam
Masukkan tahun kendaraan: 90

Masukkan nomor polisi: D003
Masukkan warna kendaraan: putih
Masukkan tahun kendaraan: 70

Masukkan nomor polisi: D002
Masukkan warna kendaraan: merah
Masukkan tahun kendaraan: 80

Masukkan nomor polisi: D004
Masukkan warna kendaraan: kuning
Masukkan tahun kendaraan: 90

DATA LIST
No Polisi : D001
Warna      : hitam
Tahun      : 90

No Polisi : D003
Warna      : putih
Tahun      : 70

No Polisi : D002
Warna      : merah
Tahun      : 80

No Polisi : D004
Warna      : kuning
Tahun      : 90
```

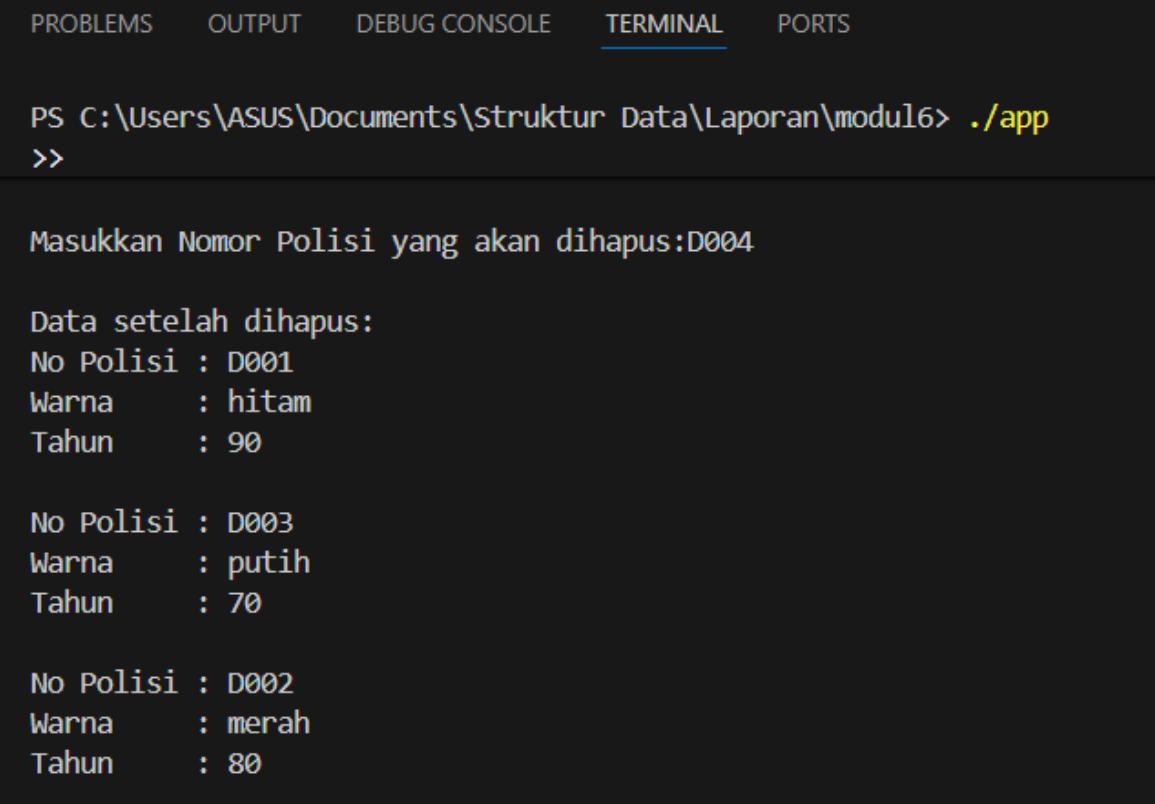
No.2

```
PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL    PORTS

PS C:\Users\ASUS\Documents\Struktur Data\Laporan\modul6> ./app
>>
Masukkan Nomor Polisi yang dicari: D001

Nomor Polisi : D001
Warna        : hitam
Tahun        : 90
```

No.3



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\ASUS\Documents\Struktur Data\Laporan\modul6> ./app
>>

Masukkan Nomor Polisi yang akan dihapus:D004

Data setelah dihapus:
No Polisi : D001
Warna      : hitam
Tahun      : 90

No Polisi : D003
Warna      : putih
Tahun      : 70

No Polisi : D002
Warna      : merah
Tahun      : 80
```

Deskripsi:

Program ini menggunakan struktur data Doubly Linked List untuk menyimpan data kendaraan yang terdiri dari nomor polisi, warna, dan tahun pembuatan. Setiap elemen list memiliki pointer ke elemen berikutnya (*next*) dan elemen sebelumnya (*prev*) sehingga memudahkan proses penambahan, pencarian, dan penghapusan data.

C. Kesimpulan

Kesimpulan dari keempat program C++ tersebut adalah bahwa masing-masing program mengajarkan konsep dasar pemrograman dan logika perhitungan menggunakan array, pointer, fungsi, serta struktur perulangan. Dari program pertama, dipelajari cara mengolah data mahasiswa, menghitung rata-rata, dan menampilkan hasil dalam format tabel. Program kedua memperkenalkan array dinamis dan penggunaan pointer untuk mengakses serta memanipulasi data. Program ketiga menekankan penggunaan fungsi terpisah (modularisasi) untuk menghitung rata-rata, nilai maksimum, dan minimum dari sekumpulan data. Sementara program keempat mengajarkan konsep perulangan bersarang untuk mencetak pola angka berbentuk segitiga. Secara keseluruhan, keempat program ini membantu memahami logika dasar, manipulasi data, penggunaan fungsi, array, pointer, serta struktur kontrol dalam bahasa pemrograman C++.

D. Referensi

- Alhazmi, A.,& Huang, W.(2020). Teaching loops concept through visualization construction. International Journal of Instruction. 13(4),399-114.
- Sáez-López, J. M., Román-González, M., & Vázquez-Cano, E. (2020). Dampak penggunaan bahasa pemrograman terhadap pemahaman konsep loop pada siswa K-12. Pendidikan dan Teknologi Informasi, 25(1), 987-1000.
- Stroustrup, B. (1999). Tinjauan umum bahasa pemrograman C++. ACM SIGPLAN Notices, 34(4), 7-18.
- Stroustrup, B. (1999). Tinjauan umum bahasa pemrograman C++. ACM SIGPLAN Notices, 34(4), 7-18.