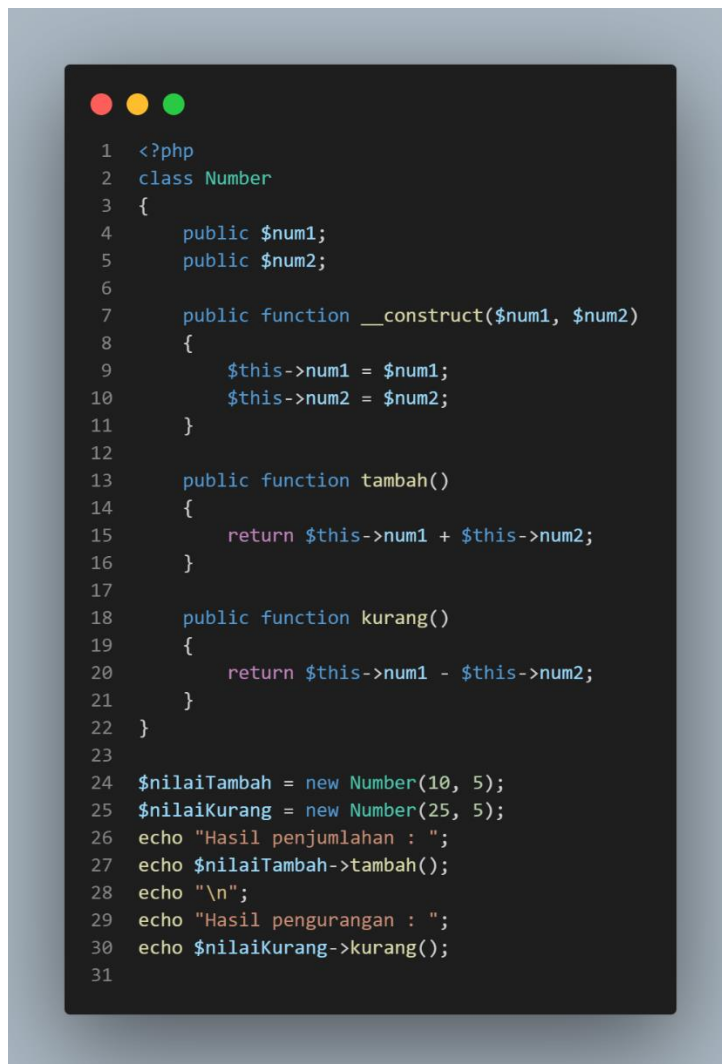


Nama : Noor Rizki Ramadhan
NIM : 2243912



```
1  <?php
2  class Number
3  {
4      public $num1;
5      public $num2;
6
7      public function __construct($num1, $num2)
8      {
9          $this->num1 = $num1;
10         $this->num2 = $num2;
11     }
12
13     public function tambah()
14     {
15         return $this->num1 + $this->num2;
16     }
17
18     public function kurang()
19     {
20         return $this->num1 - $this->num2;
21     }
22 }
23
24 $nilaiTambah = new Number(10, 5);
25 $nilaiKurang = new Number(25, 5);
26 echo "Hasil penjumlahan : ";
27 echo $nilaiTambah->tambah();
28 echo "\n";
29 echo "Hasil pengurangan : ";
30 echo $nilaiKurang->kurang();
31
```

Pada script **class Number** terdapat sebuah public variable **\$num1** & **\$num2** yang digunakan untuk menyimpan nilai angka yang akan digunakan nanti. Selanjutnya pada fungsi **__construct()** yang menerima 2 parameter yaitu **\$num1** & **\$num2** yang selanjutnya akan menginialisasi properti **\$num1** & **\$num2** dengan nilai yang diberikan. Setelah itu pada fungsi **tambah()** digunakan untuk melakukan operasi penjumlahan dan akan mengembalikan hasil penjumlahan tersebut. Pada fungsi **kurang()** digunakan untuk mengurangkan nilai **\$num1** & **\$num2** dan akan mengembalikan hasil pengurangannya.

Pada **\$nilaiTambah** kita akan membuat objek baru menggunakan **class Number** dengan memberikan nilai **10** dan **5** dengan melakukan ini objek **\$ nilaiTambah** akan dibuat dengan nilai **\$num1** yang diset menjadi **10** dan **\$num2** menjadi **5**

Pada **\$nilaiKurang** kita akan membuat objek baru menggunakan **class Number** dengan memberikan nilai **25** dan **5** dengan melakukan ini objek **\$nilaiKurang** akan dibuat dengan nilai **\$num1** yang diset menjadi **25** dan **\$num2** menjadi **5**

Script selanjutnya adalah memanggil fungsi **tambah()** pada objek **\$nilaiTambah** untuk melakukan operasi penjumlahan dan hasil tersebut akan di cetak pada terminal

Script selanjutnya adalah memanggil fungsi **kurang()** pada objek **\$nilaiKurang** untuk melakukan operasi penjumlahan dan hasil tersebut akan di cetak pada terminal