

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI

Pendahuluan

Selamat datang di petunjuk penggunaan aplikasi. Petunjuk penggunaan ini akan membantu Anda memahami langkah-langkah dasar dalam menggunakan aplikasi ini. Ikuti panduan di bawah ini untuk memulai.

Langkah 1: Instalasi

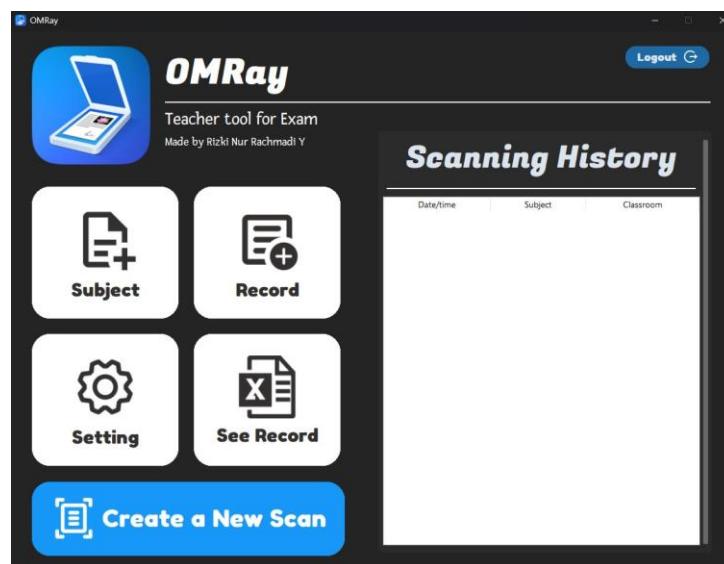
1. Ambil paket instalasi yang tersedia.
2. Buka berkas instalasi dan ikuti langkah-langkah untuk memasang aplikasi.
3. (Opsiional) Anda juga bisa menginstall 'droidcam client' di komputer dan smartphone Anda untuk memanfaatkan smartphone sebagai kamera eksternal.

Langkah 2: Registrasi Akun

1. Buka aplikasi.
2. Pada menu **Sign Up**, isi formulir pendaftaran dengan informasi yang diperlukan, seperti username, kata sandi, dan ulangi kata sandi untuk memastikan.
3. Klik "Daftar" atau "Sign Up" untuk menyelesaikan proses.

Langkah 3: Tampilan Antarmuka

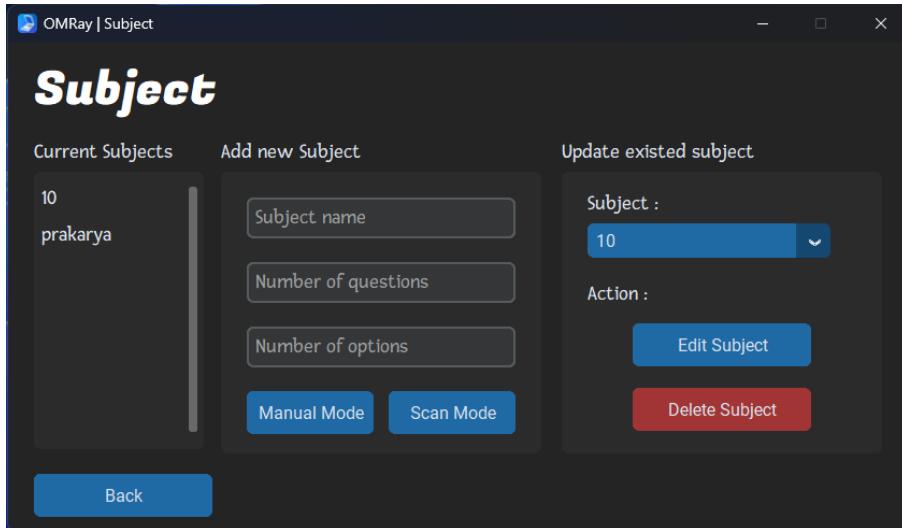
1. Untuk masuk dengan akun yang sudah dibuat, klik "Sign In" di menu **Sign Up**.
2. Pada menu **Sign In**, isi formulir dengan username dan kata sandi yang sudah dibuat sebelumnya.
3. Setelah masuk, Anda akan melihat tampilan antarmuka utama aplikasi.



4. Terdapat 4 menu navigasi utama dengan opsi-opsi seperti Subject, Record, Setting, See Record.
5. Di sepanjang sisi kanan, Anda akan menemukan panel **Scanning History**, yang berfungsi untuk menampilkan riwayat pengecekan jawaban Anda.
6. Di bagian bawah, Anda akan melihat tombol Create a New Scan.

Langkah 4: Melakukan penilaian jawaban (penambahan kunci jawaban)

1. Klik pada opsi "Subject" di menu utama aplikasi.

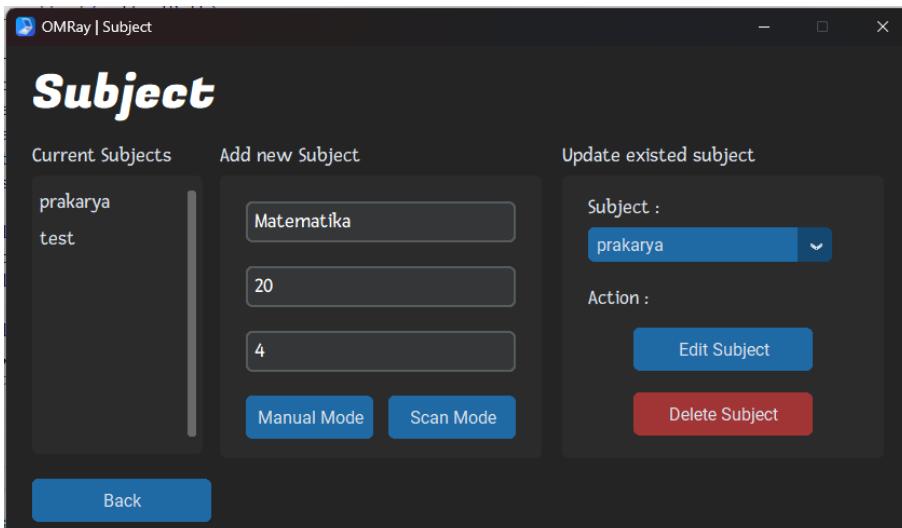


2. Setelah masuk ke menu **Subject**, Isi bagian “Add new Subject” dengan langkah-langkah berikut :
 - Isikan nama mata pelajaran yang akan ditambahkan pada kolom “Subject name”.
 - Masukkan jumlah seluruh pertanyaan dalam mata pelajaran tersebut pada kolom “Number of questions”.
 - Masukkan jumlah opsi atau pilihan ganda dalam setiap pertanyaan pada kolom “Number of options”.
3. Pilih cara menambahkan kunci jawaban dengan memilih antara “Manual Mode” atau “Scan Mode”.
4. Setelah berhasil menambahkan mata pelajaran, nama mata pelajaran tersebut akan muncul di bagian “Current Subjects”.
5. Setelah selesai, klik “Back” untuk kembali ke tampilan antarmuka utama aplikasi.

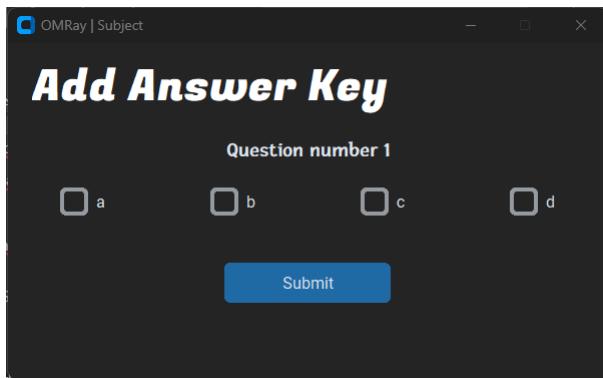
Perbedaan “Manual Mode” dan “Scan Mode” dalam menambahkan kunci jawaban :

a. **Manual Mode :**

Pada mode manual, Anda diminta untuk memasukkan kunci jawaban satu per satu untuk setiap nomor pertanyaan yang ada dalam mata pelajaran tersebut. Contoh kasus :



Pada contoh informasi gambar di atas, diketahui bahwa mata pelajaran bernama "Matematika" memiliki 20 pertanyaan. Setiap pertanyaan memiliki 4 pilihan jawaban (a, b, c, d). Berdasarkan informasi ini, akan muncul tampilan baru seperti gambar berikut.



Pada tampilan di atas, Anda diminta untuk memasukkan jawaban benar (kunci jawaban) untuk setiap nomor pertanyaan yang tertera pada tampilan tersebut.

Setelah Anda selesai memasukkan satu jawaban dan mengklik tombol "Submit", tampilan akan muncul kembali sebanyak jumlah pertanyaan yang ada. Dalam contoh kasus ini, tampilan akan muncul sebanyak 20 kali, sesuai dengan jumlah pertanyaan dalam mata pelajaran "Matematika".

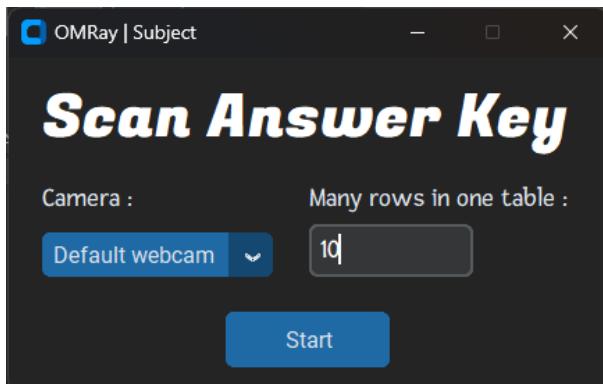
b. Scan Mode :

Pada mode pindai, proses pembuatan kunci jawaban dimulai dengan membuat kunci jawaban di lembar jawaban yang sama yang digunakan oleh siswa sebagai kunci jawaban. Setelah itu, Anda diminta untuk memposisikan lembar jawaban yang berisi kunci jawaban tersebut di depan kamera. Proses berikutnya akan dilakukan oleh program, yaitu melakukan pemindaian (scan) kunci jawaban dan menyimpannya. Contoh kasus :

L. PILIHAN GANDA	1 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	2 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	3 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	4 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	5 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	6 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	7 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	8 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	9 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	10 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	11 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	12 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	13 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	14 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	15 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	16 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	17 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	18 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	19 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	20 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	21 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	22 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	23 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	24 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	25 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	26 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	27 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	28 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	29 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	30 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	31 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	32 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	33 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	34 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	35 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
B. ISIAN							
C. URAIAN							

Pada contoh informasi gambar di atas, selain jumlah pertanyaan dan jumlah pilihan jawaban, sistem juga perlu mengetahui informasi tentang banyaknya baris dalam 1 tabel pilihan ganda. Informasi ini akan dimasukkan pada tampilan yang akan muncul saat Anda mengklik tombol "Scan Mode". Informasi tersebut akan membantu

program memahami struktur tabel pilihan ganda dan menjalankan proses pemindaian dengan akurat. Sehingga, informasi mengenai banyaknya baris dalam tabel menjadi faktor penting dalam menggunakan mode scan.



Pada tampilan yang muncul, Anda akan diminta untuk mengisi jumlah baris atau nomor dalam 1 tabel pilihan ganda pada kolom yang tersedia. Selain itu, Anda juga perlu memilih kamera yang akan digunakan untuk pemindaian. Setelah semua pengaturan telah dilakukan, klik tombol “Start” untuk memulai proses pemindaian jawaban.

Anda bisa menilai jawaban dalam dua cara yang berbeda dalam aplikasi ini :

a. **Penilaian Detail (Record):**

Dalam metode ini, Anda akan melakukan penilaian yang mendetail terhadap jawaban siswa. Anda akan menyimpan detail data, seperti nomor jawaban yang salah dan skor total yang diperoleh oleh setiap anak didik.

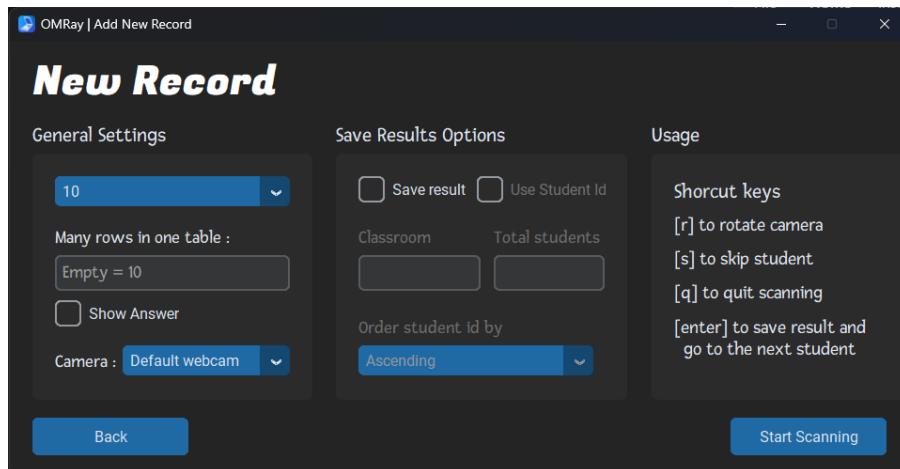
b. **Penilaian Cepat (Create a New Scan):**

Metode ini memungkinkan Anda untuk melakukan penilaian dengan cepat tanpa perlu banyak mengatur. Anda dapat membuat pemindaian baru dengan mudah, memudahkan proses penilaian tanpa perlu langkah-langkah pengaturan yang rumit.

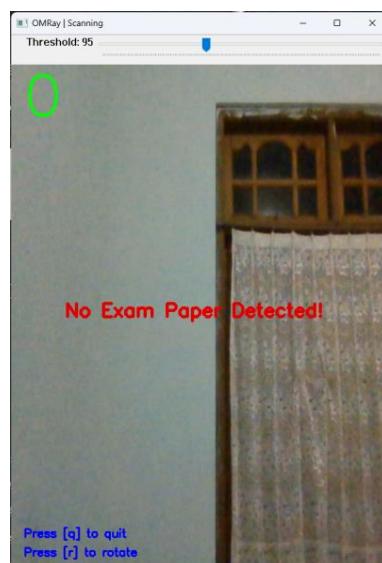
Dengan memiliki dua pilihan ini, Anda dapat memilih metode penilaian yang paling sesuai dengan kebutuhan Anda, baik itu penilaian yang detail atau yang lebih cepat dan praktis.

Langkah 4.a: Melakukan penilaian jawaban dengan menu Record

1. Klik pada opsi "Record" di menu utama aplikasi.



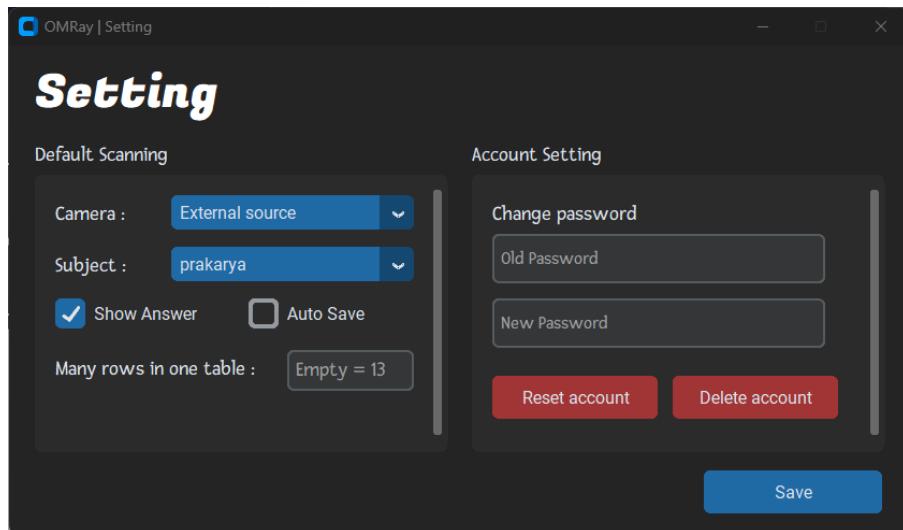
2. Setelah masuk ke menu **Record**, isi bagian “General Settings” dengan langkah-langkah berikut :
 - Pilih nama subject / kunci jawaban yang ingin digunakan.
 - Masukkan jumlah baris atau nomor dalam 1 tabel pilihan ganda.
 - Jika perlu, centang opsi “Show Answer” jika ingin menampilkan kunci jawaban yang benar.
 - Pilih kamera yang akan digunakan (Default adalah webcam bawaan perangkat).
3. Pada bagian “Save Results Options”, lakukan hal berikut:
 - Centang opsi “Save Result” untuk menyimpan detail data hasil pengecekan dan penilaian jawaban.
 - Jika lembar ujian siswa sudah diurutkan berdasarkan nomor absen, centang “Use Student Id”.
 - Isi kolom “Classroom” dengan nama ruang kelas.
 - Isi kolom “Total student” dengan jumlah siswa dalam satu kelas.
 - Pilih “Order student id by” sesuai dengan urutan lembar jawaban, yaitu *Ascending* untuk nomor absen terkecil ke terbesar, dan *Descending* sebaliknya.
4. Setelah semua pengaturan diatur, klik "Start Scanning" untuk memulai proses pengecekan dan penilaian jawaban siswa.



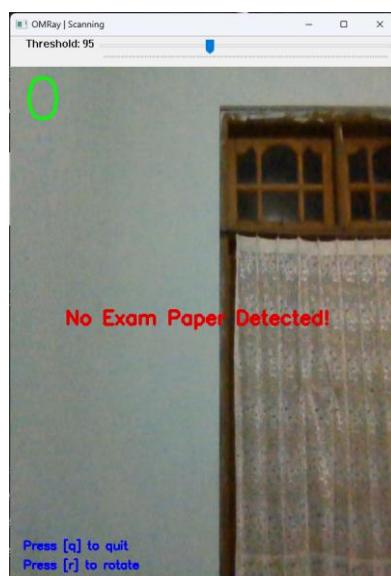
5. Manfaatkan shortcut yang tertera pada bagian “Usage” untuk memudahkan navigasi dan operasi dalam aplikasi.
6. Setelah selesai, klik “Back” untuk kembali ke tampilan antarmuka utama aplikasi.

Langkah 4.b: Melakukan penilaian jawaban dengan fungsi Create a New Scan

1. Klik pada opsi "Setting" di menu utama aplikasi.



2. Setelah masuk ke menu **Setting**, Isi bagian “Default Scanning” dengan langkah-langkah berikut :
 - Pilih kamera yang akan digunakan (Default adalah webcam bawaan perangkat).
 - Pilih nama subject / kunci jawaban yang ingin digunakan.
 - Jika perlu, centang opsi “Show Answer” jika ingin menampilkan kunci jawaban yang benar.
 - Centang opsi “Auto Save” jika ingin menyimpan riwayat pengecekan.
 - Masukkan jumlah baris atau nomor dalam 1 tabel pilihan ganda.
3. Setelah semua pengaturan diatur, klik "Save" untuk menyimpan pengaturan.
4. Klik pada tombol "Create a New Scan" di menu utama aplikasi untuk memulai pengecekan jawaban.



5. Gunakan shortcut keyboard [q] untuk keluar dari mode pengecekan jawaban, dan shortcut keyboard [r] untuk merotasi kamera.
6. Angka berwarna hijau di pojok kiri atas adalah total skor yang diperoleh dari seluruh jawaban benar pilihan ganda.

Langkah 5: Riwayat penilaian jawaban siswa dan detail data

Secara umum, ada beberapa cara untuk menyimpan riwayat penilaian jawaban dalam aplikasi ini :

1. Auto Save (Pengaturan Otomatis) :

Jika Anda mengaktifkan fitur “Auto Save” melalui menu **Setting**, riwayat penilaian jawaban akan secara otomatis disimpan dalam sebuah file Excel. File ini akan terletak dalam folder “asset”, kemudian di dalam folder “datas” di aplikasi, dan diberi nama “omray.xlsx”.

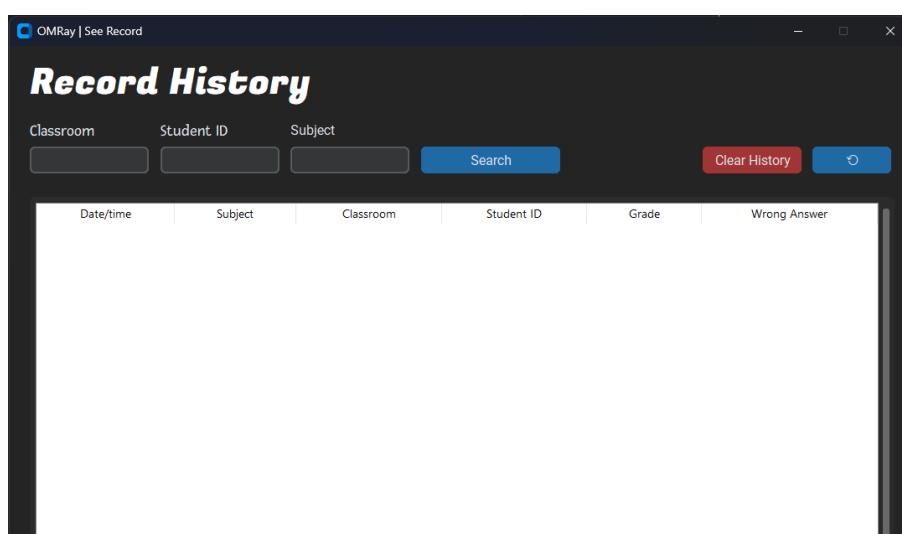
2. Penilaian Melalui Menu Record :

Selain itu, saat Anda melakukan penilaian jawaban melalui menu **Record**, riwayat penilaian juga akan secara otomatis disimpan dalam file Excel yang sama, yaitu “omray.xlsx”.

Kemudian, hasil penilaian ini akan terlihat dengan sendirinya pada bagian kanan tampilan utama aplikasi, tepatnya pada bagian "Scanning History". Di sini, informasi seperti tanggal/waktu, mata pelajaran (Subject), dan ruang kelas (Classroom) akan ditampilkan.

Detail data hasil penilaian jawaban.

- Setiap kali Anda melakukan penilaian jawaban melalui menu **Record** dan fitur “Save Result” diaktifkan, detail data penilaian akan secara otomatis tersimpan dalam file Excel yang sama, yaitu “omray.xlsx”. File ini akan berisi semua detail yang diperlukan untuk setiap penilaian yang Anda lakukan.
- Anda dapat melihat detail data penilaian secara langsung pada aplikasi dengan membuka menu **See Record**. Di sini, Anda tidak hanya dapat melihat keseluruhan detail data yang tersimpan, tetapi juga memiliki opsi untuk melakukan pencarian data tertentu, dan juga memiliki opsi untuk menghapus seluruh riwayat penilaian dengan menekan tombol "Clear History".



Dengan fitur-fitur ini, Anda memiliki kendali penuh dalam mengatur dan melihat data penilaian jawaban. Hal ini akan membantu Anda dalam menjaga dan mengelola catatan penilaian dengan lebih efisien.

Tambah

Cara menentukan jumlah baris atau nomor pada 1 tabel pilihan ganda adalah seperti berikut :

LEMBAR JAWABAN

Nomor : _____
Nama : _____
Kelas : _____

Mata Pelajaran :

I. PILIHAN GANDA

1 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	11 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	21 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	31 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
2 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	12 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	22 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	32 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
3 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	13 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	23 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	33 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
4 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	14 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	24 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	34 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
5 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	15 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	25 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	35 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
6 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	16 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	26 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	36 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
7 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	17 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	27 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	37 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
8 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	18 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	28 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	38 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
9 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	19 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	29 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	39 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
10 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	20 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	30 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	40 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d

II. ISIAN

III. URAIAN



Terdapat **10 baris** atau **nomor** pada 1 tabel

Mata Pelajaran :

I. PILIHAN GANDA

1 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	11 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
2 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	12 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d
3 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	13 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
4 a <input checked="" type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	14 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
5 a <input type="checkbox"/> b <input checked="" type="checkbox"/> c <input type="checkbox"/> d	15 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
6 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	16 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
7 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	17 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
8 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	18 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
9 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	19 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d
10 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d	20 a <input type="checkbox"/> b <input type="checkbox"/> c <input checked="" type="checkbox"/> d

II. ISIAN

Catatan penting mengenai penggunaan kamera untuk pemindaian :

1. Pastikan Lembar Jawaban Bersih:

Sebelum memindai, pastikan bahwa lembar jawaban yang akan di-scan bersih dari coretan atau tanda lainnya. Kebersihan lembar jawaban akan membantu program dalam mendeteksi pilihan jawaban dengan lebih akurat.

2. Atur Jarak Lembar Jawaban:

Pastikan jarak antara lembar jawaban dan kamera sekitar **17 cm**. Penempatan lembar jawaban pada jarak yang tepat akan membantu kamera dalam mendapatkan gambar yang jelas dan meminimalkan kesalahan pemindaian.

3. Cahaya yang Cukup:

Gunakan pencahayaan alami atau cahaya yang cukup saat melakukan pemindaian. Cahaya yang memadai akan membantu program mendeteksi pilihan jawaban dengan lebih baik. Pastikan ruangan cukup terang untuk mendapatkan hasil pemindaian yang optimal.

FAQ

1. Apa Fungsi Trackbar Bertuliskan "Threshold"?

Jawab: Trackbar dengan label "Threshold" berfungsi untuk mengatur tingkat cahaya dalam sistem. Jika lembar jawaban memiliki pencahayaan yang kurang baik, Anda dapat menurunkan nilai trackbar threshold. Ini akan membantu program membaca tabel jawaban pilihan ganda pada lembar jawaban dengan lebih akurat.

2. Bagaimana Cara Menilai Secara Otomatis Jawaban yang Mengandung Coretan Perbaikan?

Jawab: Jika terdapat coretan perbaikan maka akurasi penilaian aplikasi menurun, untuk itu ada beberapa cara yang dapat dilakukan :

- **Memberi Pesan kepada Siswa**

Sebagai guru atau orang yang memiliki peran dalam mengarahkan siswa, berikan pesan kepada siswa agar jawaban yang ingin diperbaiki tidak dicoret, tetapi dihapus menggunakan tip-Ex atau cara lain yang tidak mengganggu pemindaian.

- **Gunakan Tombol "Start a New Scan"**

Jika pada lembar jawaban sudah terdapat coretan perbaikan, Anda dapat mengatasinya dengan menggunakan tombol "Start a New Scan" yang terdapat pada Menu Utama. Pastikan sebelumnya pengaturan telah diatur untuk menampilkan jawaban. Setelah itu, Anda dapat mencoret jawaban yang ingin diperbaiki dan menilai jawaban pilihan ganda secara manual. Hasil dari pemindaian ini dapat digunakan sebagai referensi dalam penilaian.

3. Contoh Lembar Jawaban yang Diterima

Jawab: Lembar jawaban yang diterima adalah lembar jawaban yang tidak berbasis komputer. Pada tabel pilihan ganda, hanya terdapat nomor pertanyaan dan pilihan jawaban. Setiap tabel pilihan ganda memiliki jumlah baris yang sama banyak. Pilihan jawaban yang dipilih ditandai dengan tanda silang (X), contoh gambar :

NOMOR UJIAN :	NOMOR KODE :						
NAMA PESERTA :	SMP :						
X							
LEMBAR JAWABAN							
UJI COBA UJIAN SEKOLAH							
TAHUN PELAJARAN 2020/2021							
SMP KABUPATEN WONOGIRI							
Mata Pelajaran :							
I. PILIHAN GANDA							
No.	OPTION	No.	OPTION	No.	OPTION	No.	OPTION
1.	A B C D	14.	A B C D	27.	A B C D	40.	A B C D
2.	A B C D	15.	A B C D	28.	A B C D	41.	A B C D
3.	A B C D	16.	A B C D	29.	A B C D	42.	A B C D
4.	A B C D	17.	A B C D	30.	A B C D	43.	A B C D
5.	A B C D	18.	A B C D	31.	A B C D	44.	A B C D
6.	A B C D	19.	A B C D	32.	A B C D	45.	A B C D
7.	A B C D	20.	A B C D	33.	A B C D	46.	A B C D
8.	A B C D	21.	A B C D	34.	A B C D	47.	A B C D
9.	A B C D	22.	A B C D	35.	A B C D	48.	A B C D
10.	A B C D	23.	A B C D	36.	A B C D	49.	A B C D
11.	A B C D	24.	A B C D	37.	A B C D	50.	A B C D
12.	A B C D	25.	A B C D	38.	A B C D		
13.	A B C D	26.	A B C D	39.	A B C D		
II. URAIAN							
.....							

Tidak Diterima

LEMBAR JAWABAN							
Nomor :							
Nama :							
Kelas :							
Mata Pelajaran :							
I. PILIHAN GANDA							
1.	x b c d	11.	x b c d	21.	x b c d	31.	x b c d
2.	x b c d	12.	x b c d	22.	x b c d	32.	x b c d
3.	x b c d	13.	x b c d	23.	x b c d	33.	x b c d
4.	x b c d	14.	x b c d	24.	x b c d	34.	x b c d
5.	x b c d	15.	x b c d	25.	x b c d	35.	x b c d
6.	x b c d	16.	x b c d	26.	x b c d	36.	x b c d
7.	x b c d	17.	x b c d	27.	x b c d	37.	x b c d
8.	x b c d	18.	x b c d	28.	x b c d	38.	x b c d
9.	x b c d	19.	x b c d	29.	x b c d	39.	x b c d
10.	x b c d	20.	x b c d	30.	x b c d	40.	x b c d
II. ISIAN							
.....							
III. URAIAN							
.....							

Diterima

4. Default webcam tidak stabil, bagaimana cara mengatasinya?

Jawab : Gunakan smartphone sebagai input kamera, maupun kamera eksternal, jika menggunakan smartphone, install **droidcam client** di pc dan smartphone Anda, kemudian buka dan atur kedua aplikasi droidcam client. Pada aplikasi sebelum pengecekan dan penilaian dilakukan pilih input kamera menjadi kamera eksternal.

Glossarium

1	Create a New Scan	Fungsi	Fungsi , melakukan penilaian dengan cepat tanpa ada detail data yang disimpan. Untuk menggunakan fungsi ini pengguna sebaiknya mengatur nilai-nilai yang diperlukan di menu pengaturan terlebih dahulu, seperti subject, tampilan jawaban, dsb.
2	External Source	Istilah	Istilah , kamera eksternal, nilai ini dapat digunakan jika pengguna menginstal “droidcam client” baik pada komputer dan juga smartphone pengguna.
3	Many rows in one table	Istilah	Istilah , jumlah total dari baris atau nomor pada 1 tabel pilihan ganda, nilai default adalah 10. Ini bukanlah total dari jumlah pertanyaan.
4	Manual Mode	Istilah	Istilah , menambahkan kunci jawaban secara manual satu persatu dengan cara memberi centang pada jawaban yang benar untuk setiap nomornya.
5	Record	Menu	Menu , sebuah tampilan baru yang berguna untuk melakukan penilaian jawaban dengan menyimpan detail dari hasil penilaian jawaban, seperti : jawaban yang salah, total nilai yang didapatkan, dsb.
6	Scan Mode	Istilah	Istilah , menambahkan kunci jawaban secara otomatis dengan cara scan lembar kunci jawaban.
7	See Record	Menu	Menu , menampilkan sebuah tampilan baru yang berguna untuk menampilkan detail data yang disimpan dari hasil penilaian yang dilakukan melalui menu Record.
8	Setting	Menu	Menu , menampilkan sebuah tampilan baru yang berguna untuk mengatur proses penilaian cepat dengan menggunakan tombol “Create a New Scan” pada tampilan utama aplikasi.
9	Subject	Istilah, Menu	Istilah , kunci jawaban dari suatu mata pelajaran. Menu , sebuah tampilan baru yang berguna untuk menampilkan, menambahkan dan/atau menghapus subject yang sebelumnya sudah dibuat.