

LAPORAN MINGGUAN
PROJECT BASED LEARNING
APLIKASI 'SIREKAP' VERSI MOBILE
PEMROGRAMAN MOBILE

Dashboard, Bantuan & Dukungan
Minggu ke – 17 Tanggal 7 Agustus 2024



Anggota Tim:

RIZWANDA (NIM: 3201916000) (Ketua)
SITI SABRINA OKTAVIA (NIM: 3202216002) (Anggota)
YAJID ARFAN GUTI (NIM: 3202216099) (Anggota)
MUHAMMAD HAIKAL DWI N (NIM: 3202216077) (Anggota)
LALU NICOLAS SAPUTRA (NIM: 3202216138) (Anggota)

PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK

2024

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-nya sehingga laporan yang berjudul “**Laporan Mingguan PBL**” dapat terselesaikan dengan baik. Laporan ini merupakan salah satu tugas yang diberikan oleh dosen pengampu mata kuliah Pemrograman Mobile dan Praktikum Pemrograman Mobile kepada mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro sebagai salah satu bagian dari komponen penilaian akademis.

Laporan ini membahas terkait progress pada minggu ke 17 yang berfokus pada memprogram dan mengambil data dari API. Demikian Laporan ini kami buat, semoga bermanfaat.

Lembar Validasi
Laporan Mingguan Project Based Learning

Nama Project : SIREKAP
Nama Tim : Dashboard, Bantuan & Dukungan
Manager Project : Safri Adam S.Kom., M.Kom
Project Leader : Nirmala
Team Leader : Rizwanda
Anggota Tim : 1. Siti Sabrina Oktavia
2. Yajid Arfan Guti
3. Muhammad Haikal Dwi Nugroho
4. Lalu Nicolas Saputra

Laporan minggu ke : 18

Rincian Laporan

Penyusun, Team Leader (Rizwanda)	Pontianak, 7 Agustus 2024 Mengetahui, Project leader (Nirmala)
Menyetujui, Project manager Safri Adam, S.Kom., M.Kom	

PROGRESS PBL MINGGU KE 17

A. Judul, Tujuan dan Target

Apa tujuan yang ingin dicapai pada minggu ini?

- Menyelesaikan pemograman secara keseluruhan
- Menyambungkan pemograman dengan API yang tersedia
- Merevisi tampilan sidebar menjadi toggler menggunakan drawer

Apakah tujuan ini realistis dan terukur?

.Tujuan ini sudah realistis mengingat program yang kami buat sudah hampir selesai. Sehingga langkah selanjutnya adalah mengambil data dari API agar bisa dimunculkan di dashboard aplikasi yang kami buat.

Ceritakan laporan minggu lalu dan paparkan target minggu ini, berikan persentase capaian progress.

Pertama, kami melakukan git clone dari repository yang berisi API, lalu mendownload dan menginstal Laragon untuk menampilkan database. Setelah API berhasil dijalankan, kami melanjutkan dengan menjalankan aplikasi Flutter. memastikan bahwa API tetap berjalan tanpa terhenti. Link dari API tersebut kemudian diakses melalui Chrome, sambil menjalankan Laragon.

Setelah berhasil masuk ke dalam database dan API, langkah selanjutnya adalah mengisi tabel-tabel di database agar data dapat ditampilkan pada dashboard aplikasi.

Untuk membuat layanan API di Flutter, kami membuat file bernama 'api_service.dart'. File ini digunakan untuk mengatur semua panggilan API, seperti fungsi fetchJumlahKehadiran,` serta mengambil data yg lain nya yang bertugas mengambil data dari API.

Progres keseluruhan untuk program, termasuk pengambilan data dari API, kira-kira ada di angka 80 persen.

Target kami minggu depan adalah menyelesaikan program dan aplikasi sudah bisa menampilkan data yang diambil dari API. Setelah itu, kami akan mempersiapkan diri untuk melakukan presentasi hasil pekerjaan kami dan membuat laporan akhir.

B. Aktivitas dan Pelaksanaan

Aktivitas apa saja yang sudah dilakukan minggu ini?

- Kerja kelompok untuk bertukar pikiran dan menyelesaikan masalah.
- Menambahkan symbol untuk menu-menu navbar.
- Menambahkan button surat peringatan dan kompensasi.
- Merevisi bagian pengumuman dan tata letak keterangan SP.
- Menyelesaikan codingan dan mengambil data dari API untuk ditampilkan di dashboard aplikasi
- Merubah tampilan sidebar menggunakan widget drawer

Apakah aktivitas tersebut sesuai dengan rencana yang telah dibuat sebelumnya?

Ada beberapa hal yang berjalan sesuai rencana kami. Untuk menampilkan data jumlah SP dan pengumuman sudah berhasil, tetapi untuk menampilkan jumlah kompensasi dan notifikasi kami belum berhasil.

C. Hasil Capaian

Apa hasil dari aktivitas yang telah dilakukan?

Ini merupakan code dari api_service

```
1  import 'dart:async';
2  import 'dart:convert';
3  import 'package:http/http.dart' as http;
4
5  class ApiService {
6    final String baseUrl;
7
8    ApiService(this.baseUrl);
9
10   // Fungsi untuk mengambil data summary dari API
11   Future<Map<String, int>> fetchSummary() async {
12     final response =
13       await http.get(Uri.parse('http://127.0.0.1:8000/api/Dashboard-sp'));
14
15     if (response.statusCode == 200) {
16       final data = jsonDecode(response.body);
17       final summary = data['summary'] as Map<String, dynamic>;
18
19       // Mengonversi data summary menjadi Map<String, int>
20       return summary.map((key, value) => MapEntry(key, value as int));
21     } else {
22       throw Exception('Gagal memuat data');
23     }
24   }
25
26   Future<List<dynamic>> fetchAnnouncements() async {
27     final response = await http.get(Uri.parse('http://127.0.0.1:8000/api/Dashboard-cicil'));
28
29     if (response.statusCode == 200) {
30       final data = jsonDecode(response.body);
31
32       // Ambil data dari key 'CicilAll'
33       return (data['CicilAll'] ?? []) as List<dynamic>;
34     } else {
35       throw Exception('Gagal memuat pengumuman');
36     }
37   }
38
39 }
40
41
```

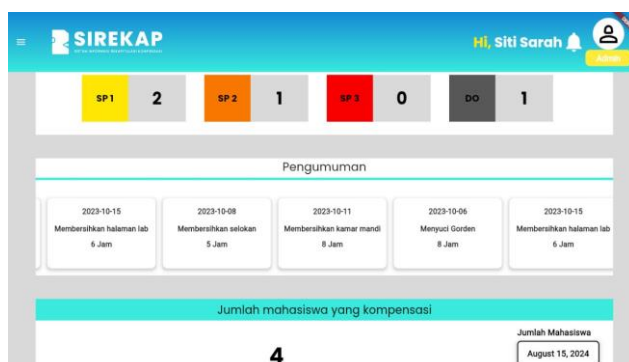
ApiService bertindak sebagai perantara yang mengambil data dari server dan mengubahnya menjadi bentuk yang dapat digunakan oleh aplikasi Flutter.

Hasil running sementara ketiga dashboard

mahasiswa



Kaleb



Admin



Apakah hasil ini sesuai dengan ekspektasi?

Hasil ini belum sesuai ekspektasi kami karena masih banyak bagian yang belum rampung, seperti notifikasi, jumlah kompensasi yang belum tersambung dengan API, kemudian fitur tombol SP yang seharusnya bisa diklik (opsional). Kami juga belum berhasil membuat bagian bantuan dan dukungan.

D. Kendala dan Solusi

Apa saja kendala yang ditemui selama minggu ini?

- Waktu yang semakin terbatas
- Pembagian beban tugas yang tidak merata
- Motivasi belajar dan bekerja hanya dimiliki Sebagian anggota kelompok
- Kesulitan di bagian notifikasi

Bagaimana cara mengatasi kendala tersebut?

- Perlu kesadaran dari diri masing-masing akan tanggungjawabnya sebagai bagian dari project ini

- Lebih banyak mencari informasi dan referensi
- Lebih banyak belajar secara mandiri
- Lebih banyak bertanya kepada kelompok lain dan project manager
- Lebih banyak berdiskusi antar anggota kelompok
-

E. Target minggu depan

Aplikasi telah rampung dan siap untuk melakukan presentasi serta membuat laporan akhir

F. Dokumentasi kegiatan



