# LAPORAN MINGGUAN PROJECT BASED LEARNING APLIKASI 'SIREKAP' VERSI MOBILE PEMROGRAMAN MOBILE

Dashboard, Bantuan & Dukungan Minggu ke – 16 Tanggal 31 Juli 2024



## **Anggota Tim:**

**RIZWANDA (NIM: 3201916000) (Ketua)** 

SITI SABRINA OKTAVIA (NIM: 3202216002) (Anggota)

YAJID ARFAN GUTI (NIM: 3202216099) (Anggota)

MUHAMMAD HAIKAL DWI N (NIM: 3202216077) (Anggota)

LALU NICOLAS SAPUTRA (NIM: 3202216138) (Anggota)

PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK ELEKTRO POLITEKNIK NEGERI PONTIANAK

2024

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-nya sehingga laporan yang berjudul "Laporan Mingguan PBL" dapat terselesaikan dengan baik. Laporan ini merupakan salah satu tugas yang diberikan oleh dosen pengampu mata kuliah Pemrograman Mobile dan Praktikum Pemrograman Mobile kepada mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektro sebagai salah satu bagian dari komponen penilaian akademis.

Laporan ini membahas terkait progress pada minggu ke 16 yang berfokus pada memprogram dan merealisasikan desain yang telah dibuat. Demikian Laporan ini kami buat, semoga bermanfaat.

## Lembar Validasi

# **Laporan Mingguan Project Based Learning**

Nama Project : SIREKAP

Nama Tim : Dashboard, Bantuan & Dukungan

Manager Project : Safri Adam S.Kom., M.Kom

Project Leader : Nirmala

Team Leader : Rizwanda

Anggota Tim : 1. Siti Sabrina Oktavia

2. Yajid Arfan Guti

3. Muhammad Haikal Dwi Nugroho

4. Lalu Nicolas Saputra

Laporan minggu ke : 16

# Rincian Laporan

	Pontianak, 24 Juli 2024
Penyusun,	Mengetahui,
Team Leader	Project leader
(Rizwanda)	(Nirmala)
Menyetujui,	
Project manager	
Safri Adam, S.Kom., M.Kom	

## PROGRESS PBL MINGGU KE 16

## A. Judul, Tujuan dan Target

Apa tujuan yang ingin dicapai pada minggu ini?

- Menyelesaikan bagian program secara keseluruhan

Apakah tujuan ini realistis dan terukur?

Ya, karena ini sesuai dengan rencana yanng telah kami buat sebelumnya. Setelah kami menyelesaikan semua design, maka kami sudah bisa mulai untuk memprogram.

Ceritakan laporan minggu lalu dan paparkan target minggu ini, berikan persentase capaian progress

Minggu ini kami melanjutkan progres pemograman kami. Di dashboard admin, kami merevisi bagian tampilan SP dan pengumuman. Di bagian dashboard lab, kami melakukan penambahan simbol menu-menu sidebar. Di dashboard mahasiswa, kami menambahkan button surat peringatan dan kompensasi. Kami berencana untuk memprogram tampilan aplikasi hingga selesai.

## B. Aktivitas dan Pelaksanaan

Aktivitas apa saja yang sudah dilakukan minggu ini?

- Menyelesaikan program.
- Memprogram dan merealisasikan desain yang telah dibuat.
- Kerja kelompok untuk bertukar pikiran dan menyelesaikan masalah.
- Menambahkan symbol untuk menu-menu navbar.
- Menambahkan button surat peringatan dan kompensasi
- Merevisi bagian pengumuman dan tata letak keterangan SP

Apakah aktivitas tersebut sesuai dengan rencana yang telah dibuat sebelumnya?

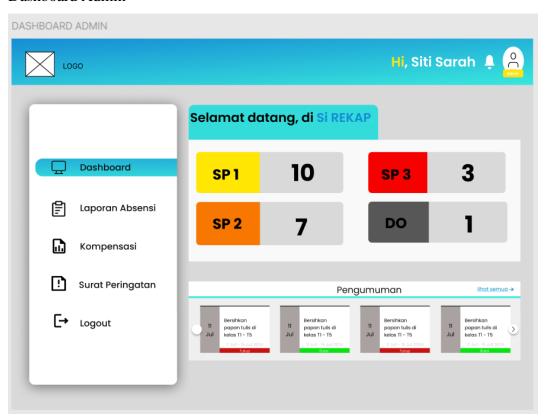
Kami rasa semuanya sudah sesuai rencana awal. Saat ini yang kami perlukan adalah konsistensi dan memanfaatkan waktu sebaik mungkin agar rencana ini selalu berjalan dengan lancer dan sesuai keinginan kami.

# C. Hasil Capaian

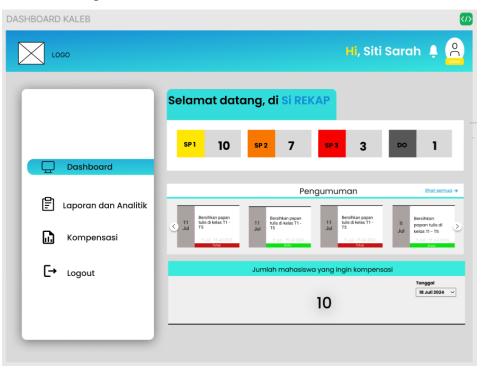
Apa hasil dari aktivitas yang telah dilakukan?

- Hasil desain 100 persen

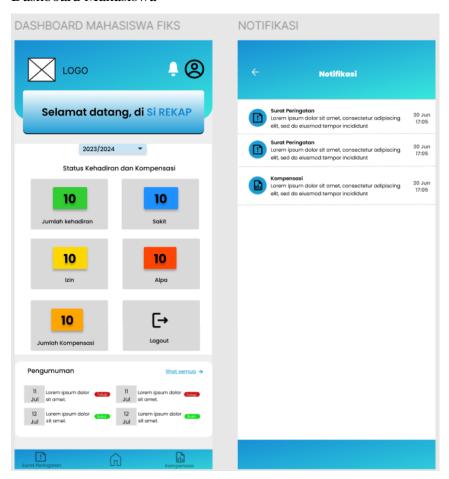
## Dashboard Admin



# Dashboard Kepala Lab



# Dashboard Mahasiswa



- Proses memprogram

#### Dashboard Mahasiswa

```
1 import 'package:academix_polnep/sirekap/views/dashboard/halaman.dart';
 2 import 'package:flutter/foundation.dart';
 3 import 'package:flutter/material.dart';
 4 import 'package:flutter/src/material/dropdown.dart';
 6 class mahasiswa extends StatefulWidget {
    const mahasiswa({super.key});
9
    @override
10
    State<mahasiswa> createState() => _mahasiswaState();
11 }
12
13 class _mahasiswaState extends State<mahasiswa> {
14 String? selectedValue = '2023/2024';
15 final List<String> items = ['2022/2023','2023/2024'];
     final PageController _pageController = PageController(viewportFraction: 0.85);
16
17
18
      @override
19 void dispose() {
20
     _pageController.dispose();
21
      super.dispose();
22 }
23
24
    @override
   Widget build(BuildContext context) {
25
26
      return Scaffold(
27
        backgroundColor: Color(0xFFEFEFEF),
        body: ListView(
28
29
          children:
30
          Stack(
31
          children:
32
            Container(
              width: double.infinity,
33
34
              height: 172.
35
              padding: EdgeInsets.only(top: 15, left: 15, right: 15, bottom: 10),
36
              decoration: BoxDecoration(
37
               gradient: LinearGradient(
                  colors: [
38
39
                    Color(0xFF158AD4),
40
                    Color(@xFF39EADD),
41
                  1.
                  begin: Alignment.topCenter,
42
43
                  end: Alignment.bottomCenter,
44
                borderRadius: BorderRadius.only(
45
46
                  bottomLeft: Radius.circular(29),
47
                  bottomRight: Radius.circular(29),
48
                ),
              ),
49
50
             child: Stack(
51
52
          clipBehavior: Clip.none,
53
          children: [
54
            Positioned(
55
56
              top: 10,
57
              left: 368,
58
              child: Icon(
59
                Icons.account_circle_outlined,
                size: 50,
61
                color: Colors.black,
62
            ),
```

## Dashboard kepala lab

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
4 void main() {
    runApp(const MyApp());
6 }
7
8 class MyApp extends StatelessWidget {
9 const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
10
11 @override
12 Widget build(BuildContext context) {
13
    return MaterialApp(
14
        title: 'Kaleb Page',
15
        theme: ThemeData(
          primarySwatch: Colors.blue,
16
17
18
        home: const KalebPage(),
19
      );
20
   }
21 }
23 class KalebPage extends StatefulWidget {
24 const KalebPage({Key? key}) : super(key: key);
25
26
    @override
27
   State<KalebPage> createState() => _KalebPageState();
28 }
29
30 class _KalebPageState extends State<KalebPage> {
31 @override
32 Widget build(BuildContext context) {
```

```
Widget build(BuildContext context) {
32
33
      return Scaffold(
        backgroundColor: const Color(0xFFD9D9D9),
35
        body: ListView(
36
          children: [
37
            Stack(
38
               children: [
39
                 Container(
                   width: double.infinity,
40
                   height: 128,
41
                   padding: const EdgeInsets.only(
42
43
                       top: 15, left: 15, right: 15, bottom: 10),
44
                   decoration: const BoxDecoration(
45
                     gradient: LinearGradient(
                       colors: [
46
47
                         Color(0xFF158AD4),
48
                         Color(0xFF39EADD),
49
50
                       begin: Alignment.topCenter,
51
                       end: Alignment.bottomCenter,
52
                     ),
53
                   ),
54
                   child: Row(
55
                     children: [
56
                       Container(
57
                         margin: EdgeInsets.only(left: 38),
58
                         width: 81.43,
59
                         height: 69.36,
                         color: Color(0xFFD9D9D9),
60
                       ),
61
62
                       SizedBox(
63
                         width: 20,
64
                       ),
65
                       Text(
66
                         "LOGO",
                         style: TextStyle(fontSize: 25),
67
```

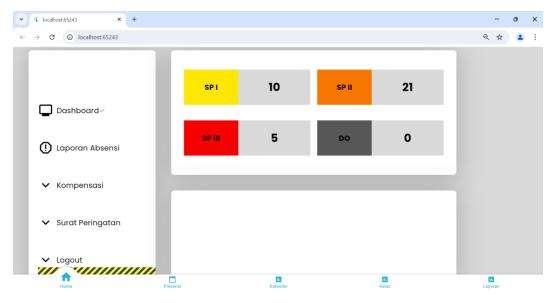
**Dashboard Admin** 

```
import 'package:academix_polnep/sirekap/views/dashboard.dart';
     import 'package:academix_polnep/views/dashboard/admin.dart';
     import 'package:convex_bottom_bar/convex_bottom_bar.dart';
4
     import 'package:flutter/material.dart';
5
6
7
     class NavbarSiRekap extends StatefulWidget {
8
      const NavbarSiRekap({super.key});
9
L0
      @override
     State<NavbarSiRekap> createState() => _NavbarSiRekapState();
L1
L2
L3
     class _NavbarSiRekapState extends State<NavbarSiRekap> {
L5
      int selected = 0;
L6
L7
      final page = [
L8
        const AdminPage(),
L9
        const Text("Presensi"),
        const Text("Test"),
20
        const Text("Halo"),
21
       const Text("Dragon"),
22
23
       ];
24
25
      void changeSelectedNavBar(int index) {
     setState(() {
26
27
          selected = index;
         });
28
```

```
30
31
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
32
         return Scaffold(
33
34
           body: Center(
            child: page.elementAt(selected),
35
36
           ), // Center
           bottomNavigationBar: ConvexAppBar(
37
             backgroundColor: Colors.white,
38
39
             color: const Color(0xFF25B4D8),
             activeColor: const Color(0xFF25B4D8),
40
41
             style: TabStyle.react,
42
             items: const [
               TabItem(icon: Icons.home, title: 'Home'),
43
44
               TabItem(icon: Icons.calendar_today, title: "Presensi"),
45
               TabItem(icon: Icons.assessment, title: "Kalender"),
               TabItem(icon: Icons.assessment, title: "Kelas"),
46
               TabItem(icon: Icons.assessment, title: "Laporan"),
47
48
             ],
49
             onTap: changeSelectedNavBar,
50
             initialActiveIndex: 0,
51
           ), // ConvexAppBar
         ); // Scaffold
52
53
54
     }
```

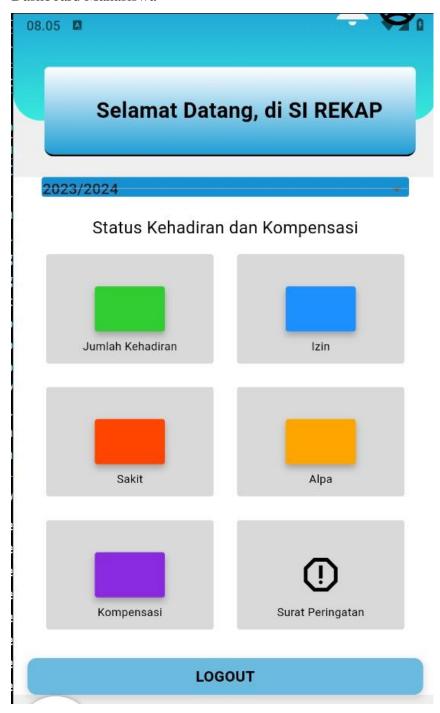
Hasil running sementara

## **Dashboard Admin**



Mengubah tata letak keterangan SP 1,2,3 dan DO

# Dashboard Mahasiswa



Menambah button kompensasi dan surat peringatan, kemudian Merubah tampilan button logout

## Dashboard kaleb



Apakah hasil ini sesuai dengan ekspektasi?

 Hasil ini kurang sesuai dengan rencana kami karena kami gagal memenuhi ekspektasi. Kami belum rampung memprogram dan merealisasikan desain tampilan yang telah dibuat.

# D. Kendala dan Solusi

Apa saja kendala yang ditemui selama minggu ini?

- Waktu yang semakin sedikit
- Di bagian notifikasi kami mengalami kebuntuan
- Halaman kami tidak reponsif
- Ketidaksesuaian tampilan dengan kelompok lain karena ada beberapa perubahan

\_

Bagaimana cara mengatasi kendala tersebut?

- Memanfaatkan waktu yang tersisa sebaik mungkin dan lebih banyak melakukan kerja kelompok
- Lebih banyak berdiskusi dengan kelompok lain

# E. Target minggu depan

Menyelesaikan pemograman secara keseluruhan dan mulai masuk kebagian API

# F. Dokumentasi kegiatan



