

EnglishApp - Guía de Usuario Completa

Introducción

¿Qué es EnglishApp?

EnglishApp es una aplicación web educativa diseñada para aprender inglés de manera divertida e interactiva a través de juegos. Desarrollada para el Colegio Arauco, combina educación y entretenimiento para hacer el aprendizaje del inglés más efectivo y ameno.

Características Principales

- 🎮 **6 Juegos Educativos** diferentes
- 🎵 **Sistema de Audio** completo
- 📊 **Seguimiento de Progreso** detallado
- 🌙 **Modo Oscuro/Claro**
- 📱 **Diseño Responsive** para todos los dispositivos
- 🔄 **Funcionamiento Offline**
- 📈 **Estadísticas Avanzadas**

Público Objetivo

- **Estudiantes:** De todas las edades que quieran aprender inglés
- **Profesores:** Para monitorear el progreso de sus estudiantes
- **Padres:** Para acompañar el aprendizaje de sus hijos

Primeros Pasos

Acceso a la Aplicación

1. Abrir el Navegador

- Chrome, Firefox, Safari, Edge (recomendado: Chrome)
- Asegúrate de tener una conexión a internet estable

2. Navegar a la Aplicación

- Ve a la URL: <https://englishappca.netlify.app/>
- La aplicación se cargará automáticamente

3. Pantalla de Carga


- Verás una pantalla de carga con el logo del Colegio Arauco
- Se cargarán automáticamente todos los recursos necesarios
- ⌚ **Tiempo estimado:** 10-30 segundos

Primera Vez en la App

1. Pantalla de Bienvenida

- Logo del Colegio Arauco
- Título "EnglishApp - Colegio Arauco"
- Animaciones de partículas flotantes

2. Elementos Visuales

-  Elementos decorativos animados
- Título principal "EnglishApp"
- Subtítulo "¡Aprende inglés jugando! 🎮"




Página Principal

Elementos de la Interfaz

Header (Encabezado)

- **Logo del Colegio Arauco:** Identificación institucional
- **Título de la App:** "EnglishApp - Colegio Arauco"

Controles Globales

-  **Botón de Música:** Activar/desactivar música de fondo
-  **Botón de Tema:** Cambiar entre modo claro y oscuro
-  **Control de Volumen:** Ajustar volumen de efectos de sonido

Grid de Juegos

Seis tarjetas de juegos con animaciones:

1. Memory Game

- Icono: Cerebro
- Descripción: Encuentra pares de palabras e imágenes

2. Typing Game

- Icono: Teclado
- Descripción: Practica escritura con imágenes

3. Math Game

- Icono: Matemáticas
- Descripción: Resuelve problemas matemáticos

4. Sorting Game

- Icono: Ordenamiento
- Descripción: Ordena elementos en secuencia

5. Sound Match



- Icono: Sonido

- Descripción: Empareja sonidos con imágenes

6. Identification Game

- Icono: Ojo
- Descripción: Identifica objetos y palabras

Botones de Navegación

-  **Mis Estadísticas:** Ver progreso personal
-  **Instrucciones:** Guía detallada de uso

Interacción con Elementos

Animaciones

- **Hover:** Las tarjetas se agrandan ligeramente al pasar el mouse
- **Click:** Efecto de presión al hacer clic
- **Entrada:** Animación de aparición escalonada

Navegación

- **Click en juego:** Te lleva al selector de tema
- **Click en botones:** Navegación a otras secciones

Juegos Disponibles





1. Memory Game (Juego de Memoria)

¿En qué consiste?

Encuentra pares de cartas que coincidan. Cada carta tiene una imagen y su palabra correspondiente en inglés.

Cómo Jugar

1. Seleccionar Tema:

-  **Frutas:** apple, banana, grapes, etc.
-  **Animales:** cat, dog, elephant, etc.
-  **Colores:** red, blue, green, yellow
-  **Familia:** mother, father, brother, sister

2. Mecánica del Juego:

- Haz clic en una carta para revelarla
- Encuentra su par correspondiente
- Completa todos los pares para ganar

3. Puntuación:

- **Tiempo:** Menos tiempo = más puntos

- **Intentos:** Menos intentos = más puntos
- **Puntuación total:** Combinación de ambos

Consejos

- Memoriza la posición de las cartas
- Empieza por las esquinas
- Mantén un ritmo constante

Temáticas y palabras disponibles

Temática	Palabras/Opciones
Frutas	apple, banana, grapes, pear, cherry, kiwi, lemon, orange, blueberry, strawberry, watermelon, coconut, raspberry, mango, peach, pineapple
Colores	red, blue, green, yellow
Formas	circle, square, star, triangle, rectangle
Emociones	happy, angry, sad, surprised

2. Typing Game (Juego de Escritura)

¿En qué consiste?




Escribe correctamente las palabras que aparecen junto a las imágenes. Practica tu velocidad y precisión de escritura.

Cómo Jugar

1. Seleccionar Tema:

- Mismas categorías que Memory Game
- Cada tema tiene palabras específicas

2. Seleccionar Dificultad:

-  **Fácil:** Palabras cortas y simples
-  **Medio:** Palabras de longitud media
-  **Difícil:** Palabras más largas y complejas

3. Mecánica del Juego:

- Aparece una imagen con su palabra en inglés
- Escribe la palabra correctamente
- Presiona Enter o haz clic en "Comprobar"
- Continúa con la siguiente palabra

4. Métricas:

- **WPM:** Palabras por minuto

- **Accuracy:** Precisión de escritura
- **Errores:** Número de errores cometidos

Consejos

- Lee la palabra antes de escribir
- Mantén un ritmo constante
- Revisa la ortografía antes de enviar

Temáticas y palabras disponibles

Temática	Palabras/Opciones
Frutas	apple, banana, grapes, pear, cherry, lemon, mango, kiwi, orange, peach, pineapple, blueberry, strawberry, watermelon, coconut, raspberry, grape
Animales	cat, dog, fish, elephant, frog, giraffe, monkey, lion, penguin, zebra, tiger, horse, bear, rabbit, fox, wolf, cow, pig, chicken, duck, owl, snake, turtle, dolphin, whale, kangaroo
Familia	mother, father, brother, sister, grandma, grandpa, uncle, aunt, cousin, niece, nephew, baby, parents



3. Math Game (Juego de Matemáticas)

¿En qué consiste?

Resuelve problemas matemáticos y aprende vocabulario relacionado con números y partes del cuerpo.

Cómo Jugar

1. Seleccionar Tema:

-  **Números:** Operaciones básicas
-  **Partes del Cuerpo:** Identificación de partes

2. Tipos de Problemas:

- **Suma:** $5 + 3 = ?$
- **Resta:** $10 - 4 = ?$
- **Multipliación:** $6 \times 2 = ?$

3. Mecánica del Juego:

- Lee el problema matemático
- Selecciona la respuesta correcta
- Completa todos los problemas

4. Puntuación:

- **Respuestas correctas:** 10 puntos cada una
- **Tiempo:** Bonus por velocidad

- **Racha:** Bonus por respuestas consecutivas

Consejos

- Lee cuidadosamente el problema
- Usa los dedos si es necesario
- Mantén la calma con problemas difíciles

Temáticas y palabras disponibles

Temática	Palabras/Opciones
Números	zero, one, two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten, eleven, twelve, thirteen, fourteen, fifteen, sixteen, seventeen, eighteen, nineteen, twenty
Partes del cuerpo	eye, nose, mouth, ear, head, feet, knee, shoulder, hand, leg, hair, heart




4. Sorting Game (Juego de Ordenamiento)

¿En qué consiste?

Ordena elementos en la secuencia correcta. Practica el orden lógico y cronológico.

Cómo Jugar

1. Seleccionar Tema:

-  **Días de la Semana:** Monday, Tuesday, Wednesday...
-  **Meses del Año:** January, February, March...
-  **Números:** 1, 2, 3, 4, 5...

2. Mecánica del Juego:

- Arrastra los elementos al orden correcto
- Verifica que estén en secuencia
- Completa toda la secuencia

3. Puntuación:

- **Precisión:** Elementos en orden correcto
- **Tiempo:** Velocidad de completado
- **Intentos:** Menos intentos = más puntos

Consejos

- Piensa en la secuencia antes de empezar
- Usa pistas visuales si están disponibles
- Revisa el orden antes de finalizar

Temáticas y palabras disponibles

Temática	Palabras/Opciones
Días de la semana	Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, Saturday, Sunday
Meses del año	January, February, March, April, May, June, July, August, September, October, November, December
Estaciones	Spring, Summer, Autumn, Winter



5. Sound Matching Game (Juego de Coincidencia de Sonidos)

¿En qué consiste?

Escucha sonidos y empareja con las imágenes correspondientes. Desarrolla la comprensión auditiva.

Cómo Jugar



1. Seleccionar Tema:

-  **Animales:** Sonidos de animales
-  **Objetos:** Sonidos de objetos cotidianos

2. Mecánica del Juego:

- Escucha el sonido que se reproduce
- Selecciona la imagen que corresponde
- Verifica si es correcto
- Continúa con el siguiente sonido

3. Controles de Audio:

-  **Repetir:** Escuchar el sonido nuevamente
-  **Volumen:** Ajustar el volumen del sonido

4. Puntuación:

- **Respuestas correctas:** 10 puntos cada una
- **Tiempo de respuesta:** Bonus por rapidez
- **Precisión auditiva:** Evaluación de comprensión

Consejos

- Escucha atentamente el sonido
- Usa auriculares para mejor calidad
- Relaciona el sonido con experiencias previas

Temáticas y palabras disponibles

Temática	Palabras/Opciones
Animales	dog, cat, lion, zebra, frog, monkey, elephant, penguin, tiger, giraffe, fox, rabbit, horse, cow, pig, duck, monkey2
Objetos/Formas	circle, square, star, triangle, rectangle





6. Identification Game (Juego de Identificación)

¿En qué consiste?

Identifica objetos y palabras correctamente. Desarrolla vocabulario y reconocimiento visual.

Cómo Jugar

1. Seleccionar Tema:

-  **Frutas:** Identificar diferentes frutas
-  **Animales:** Reconocer animales
-  **Colores:** Identificar colores
-  **Familia:** Miembros de la familia

2. Mecánica del Juego:

- Se muestra una imagen
- Selecciona la palabra correcta
- Verifica la respuesta
- Continúa con la siguiente imagen

3. Puntuación:

- **Respuestas correctas:** 10 puntos cada una
- **Tiempo de respuesta:** Bonus por rapidez
- **Precisión:** Evaluación de reconocimiento

Consejos

- Observa cuidadosamente la imagen
- Lee todas las opciones antes de elegir
- Usa el contexto para ayudarte

Temáticas y palabras disponibles

Temática	Palabras/Opciones
Partes del cuerpo	eye, nose, mouth, ear, head, feet, knee, shoulder, hand, leg, hair, heart
Frutas	apple, banana, cherry, grape, kiwi, lemon, mango, orange, peach, pear, pineapple, blueberry, strawberry, watermelon, coconut, rapsberry

Temática	Palabras/Opciones
Animales	cat, dog, elephant, fish, frog, giraffe, lion, monkey, penguin, tiger, zebra, horse, cow, pig, fox, rabbit, duck, monkey2
Familia	aunt, brother, father, grandma, grandpa, mother, sister, uncle

Sistema de Audio

Controles de Audio

Música de Fondo

- **Ubicación:** Botón de música en la esquina superior
- **Funcionalidad:** Activar/desactivar música de fondo
- **Persistencia:** Se recuerda tu preferencia

Control de Volumen

- **Ubicación:** Control deslizante en la interfaz
- **Funcionalidad:** Ajustar volumen de efectos de sonido
- **Rango:** 0% (mudo) a 100% (máximo)

Tipos de Sonidos

Efectos de Sonido

- **Correcto:** Sonido de acierto
- **Incorrecto:** Sonido de error
- **Victoria:** Sonido de triunfo
- **Interacción:** Sonidos de botones y clics

Audio Educativo

- **Pronunciación:** Palabras pronunciadas correctamente
- **Sonidos de Animales:** En Sound Matching Game
- **Efectos de Objetos:** Sonidos de objetos cotidianos

Configuración de Audio

Preferencias Guardadas

- **Música:** Activada/desactivada
- **Volumen de Música:** Nivel específico
- **Volumen de Efectos:** Nivel específico

Compatibilidad

- **Navegadores:** Chrome, Firefox, Safari, Edge
- **Dispositivos:** Computadoras, tablets, móviles

- **Auriculares:** Recomendados para mejor experiencia

Temas Visuales

Modo Claro (Light Mode)

- **Fondo:** Blanco o tonos claros
- **Texto:** Negro o gris oscuro
- **Acentos:** Colores vibrantes
- **Ideal para:** Uso durante el día

Modo Oscuro (Dark Mode)

- **Fondo:** Negro o tonos oscuros
- **Texto:** Blanco o gris claro
- **Acentos:** Colores suaves
- **Ideal para:** Uso nocturno o en ambientes con poca luz

Cambio de Tema


1. **Ubicación:** Botón de tema en la interfaz
2. **Acción:** Un clic para cambiar
3. **Transición:** Animación suave entre temas
4. **Persistencia:** Se recuerda tu preferencia

Beneficios

- **Reducción de Fatiga Visual:** Especialmente en modo oscuro
- **Adaptación Ambiental:** Según la iluminación
- **Preferencia Personal:** Cada usuario puede elegir
- **Accesibilidad:** Mejor contraste según necesidades

Estadísticas y Progreso

Acceso a Estadísticas

1. **Desde la Página Principal:** Botón " Mis Estadísticas"
2. **Navegación Directa:** URL </statistics>

Información Disponible

Resumen General

- **Total de Juegos Jugados:** Número total de partidas
- **Tiempo Total:** Tiempo acumulado jugando
- **Puntuación Promedio:** Promedio de todas las puntuaciones
- **Días Consecutivos:** Racha de días jugando

Estadísticas por Juego

- **Memory Game:** Puntuaciones, tiempo, intentos
- **Typing Game:** WPM, accuracy, errores
- **Math Game:** Problemas resueltos, precisión
- **Sorting Game:** Secuencias completadas, tiempo
- **Sound Matching:** Respuestas correctas, precisión auditiva
- **Identification Game:** Objetos identificados, precisión

Gráficos Visuales

- **Gráfico de Línea:** Progreso a lo largo del tiempo
- **Gráfico de Barras:** Comparación entre juegos
- **Gráfico Circular:** Distribución por temáticas

Filtros Disponibles

Por Juego

- **Todos los Juegos:** Vista general
- **Juego Específico:** Estadísticas detalladas

Por Tema

- **Todas las Temáticas:** Vista general
- **Temática Específica:** Frutas, animales, colores, etc.

Por Fecha

- **Últimos 7 días:** Semana actual
- **Últimos 30 días:** Mes actual
- **Últimos 90 días:** Trimestre
- **Todo el tiempo:** Historial completo

Exportación de Datos

Formato PDF

1. **Botón "Exportar PDF":** En la página de estadísticas
2. **Contenido:** Datos y gráficos incluidos
3. **Descarga:** Archivo PDF automático
4. **Uso:** Compartir con profesores o padres

Formato Excel

1. **Botón "Exportar Excel":** En la página de estadísticas
2. **Contenido:** Datos en formato de tabla
3. **Descarga:** Archivo .xlsx automático
4. **Uso:** Análisis detallado de datos

Panel del Profesor

Acceso al Panel

1. **Desde Estadísticas:** Botón "Panel del Profesor"
2. **Contraseña:** `profesor123` (por defecto)
3. **Navegación Directa:** URL `/teacher-panel`

Funcionalidades Disponibles

Vista General

- **Estadísticas Globales:** Rendimiento de todos los estudiantes
- **Gráficos de Rendimiento:** Comparativas entre juegos
- **Métricas Avanzadas:** Análisis detallado

Filtros Avanzados

- **Por Juego:** Análisis específico por tipo de juego
- **Por Tema:** Rendimiento por categoría temática
- **Por Fecha:** Análisis temporal
- **Por Dificultad:** Rendimiento por nivel

Exportación Avanzada

- **PDF Completo:** Reporte detallado con gráficos
- **Excel Detallado:** Datos crudos para análisis
- **Gráficos Separados:** Exportación individual de gráficos

Uso Educativo

Seguimiento de Estudiantes

- **Progreso Individual:** Rendimiento de cada estudiante
- **Áreas de Mejora:** Identificación de debilidades
- **Fortalezas:** Reconocimiento de habilidades

Planificación Educativa

- **Adaptación de Contenido:** Según el rendimiento
- **Personalización:** Enfoque individual
- **Evaluación:** Medición de aprendizaje

Funcionalidades Avanzadas

Modo Offline

- **Funcionamiento:** La app funciona sin internet
- **Limitaciones:** No se guardan nuevas estadísticas
- **Sincronización:** Se sincroniza al reconectar

Instalación como App

- **Chrome/Edge:** "Instalar aplicación"
- **Safari:** "Agregar a pantalla de inicio"
- **Android:** "Agregar a pantalla de inicio"
- **iOS:** "Agregar a pantalla de inicio"

Notificaciones

- **Recordatorios:** Jugar regularmente
- **Logros:** Notificaciones de logros
- **Configuración:** Activar/desactivar en configuración

Personalización

- **Preferencias de Audio:** Guardadas automáticamente
- **Tema Visual:** Persistente entre sesiones
- **Configuración de Juegos:** Dificultad preferida

Solución de Problemas

Problemas Comunes

La Aplicación No Carga

1. **Verificar Conexión:** Asegúrate de tener internet
2. **Actualizar Navegador:** Usa la versión más reciente
3. **Limpiar Caché:** Borra datos del navegador
4. **Probar Otro Navegador:** Chrome es el más compatible

Los Sonidos No Funcionan

1. **Verificar Volumen:** Revisa el control de volumen
2. **Permisos del Navegador:** Permite reproducción de audio
3. **Auriculares:** Prueba con auriculares
4. **Configuración de Sistema:** Revisa el volumen del sistema

Los Juegos Son Lentos

1. **Cerrar Otras Pestañas:** Libera memoria del navegador
2. **Reiniciar Navegador:** Cierra y vuelve a abrir
3. **Verificar Dispositivo:** Asegúrate de tener suficiente RAM
4. **Conexión a Internet:** Verifica la velocidad de conexión

No Se Guardan las Estadísticas

1. **Verificar Conexión:** Necesitas internet para guardar
2. **Permisos de Almacenamiento:** Permite cookies y almacenamiento
3. **Modo Privado:** No funciona en modo incógnito
4. **Sincronización:** Los datos se sincronizarán al reconectar

Contacto de Soporte

- **Email:** bastian.guerra@alumnos.ucn.cl / bastianalonso92@gmail.com
- **Horarios:** Lunes a Viernes, 8:00 - 17:00
- **Respuesta:** En 24-48 horas

Preguntas Frecuentes

¿Es Gratuita la Aplicación?

Sí, EnglishApp es completamente gratuita para todos los estudiantes del Colegio Arauco.

¿Necesito Crear una Cuenta?

No, la aplicación funciona sin registro. Los datos se guardan localmente en tu dispositivo.

¿Puedo Usar la App en Móvil?

Sí, la aplicación es completamente responsiva y funciona en smartphones y tablets.

¿Los Datos Son Seguros?

Sí, todos los datos se almacenan de forma segura y solo son accesibles por el usuario y profesores autorizados.

¿Puedo Jugar Sin Internet?

No, se requiere conexión a internet para que la aplicación funcione correctamente. Algunas funciones como el guardado de estadísticas y la navegación dependen de estar en línea.

¿Hay Límite de Juegos?

No, puedes jugar tantas veces como quieras. No hay límites de uso.

¿Cómo Cambio la Dificultad?

La dificultad se selecciona en cada juego individualmente. No hay configuración global.

¿Puedo Exportar Mis Progresos?

Sí, puedes exportar tus estadísticas en formato PDF o Excel desde la sección de estadísticas.

¿La App Funciona en Todos los Navegadores?

Sí, funciona en Chrome, Firefox, Safari y Edge. Chrome es el más recomendado.

¿Puedo Usar la App en la Escuela?

Sí, la aplicación está diseñada para uso educativo y es completamente apropiada para el entorno escolar.