



Este documento contiene los módulos que se pueden usar en la resolución de ejercicios sin tener que definirlos. Estos van a servir para implementar estructuras y módulos más complejos. La especificación de las operaciones de cada módulo está en el apunte de TADs básicos.

- ListaEnlazada
- PilaSobreLista
- ColaSobreLista
- Vector
- ColaDePrioridadLog
- ConjuntoLineal
- ConjuntoLog
- ConjuntoDigital
- DiccionarioLineal
- DiccionarioLog
- DiccionarioDigital

ListaEnlazada¹

El módulo Lista Enlazada implementa el TAD **Secuencia**. Su ventaja es que el acceso al primer y último elemento para lectura, inserción, modificación y borrado es eficiente (costo constante). Por el contrario, acceder en forma directa a un elemento arbitrario (“acceso directo” o “acceso aleatorio”) tiene un costo lineal. En memoria se implementa con una *lista doblemente enlazada*, con referencias al primer y último elementos. Su estructura se apoya en el tipo **NodoLista**, que contiene el dato a guardar y punteros al próximo nodo y al anterior.

La complejidad de cada una de sus operaciones, de acuerdo a lo definido en el TAD **Secuencia**, es la siguiente:

proc	complejidad
secuenciaVacía	$O(1)$
longitud	$O(1)$
vacía	$O(1)$
agregarAdelante	$O(1)$
agregarAtrás	$O(1)$
fin	$O(1)$
comienzo	$O(1)$
primero	$O(1)$
último	$O(1)$
obtener	$O(n)$
eliminar	$O(n)$
copiar	$O(n)$
modificarPosicion	$O(n)$
concatenar	$O(m)$

donde n es la cantidad de elementos de la lista, m es la cantidad de elementos de la segunda lista interviniente (si la hubiera). Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

¹Los dos módulos que implementan **Secuencia** son la excepción a la regla ya que llevan el nombre de la estructura en memoria directamente: usamos **ListaEnlazada** y **Vector** en vez de **SecuenciaLista** y **SecuenciaVector**

La estructura de este módulo es:

```
NodoLista<T> es struct<
    val: T,
    siguiente: NodoLista,
    anterior: NodoLista
>

Módulo ListaEnlazada<T> implementa Secuencia<T> <
    var primero: NodoLista<T>           // puntero al primer elemento
    var último: NodoLista<T>            // puntero al último elemento
    var longitud: int                     // cantidad total de elementos
    ...
>
```

El puntero al primer elemento, junto con el campo **siguiente** de la estructura **NodoLista** nos permite iterar en orden creciente e insertar adelante en $O(1)$. El puntero al último elemento, por otra parte, nos permite iterar de atrás para adelante e insertar al final. Finalmente el campo **longitud** nos permite conocer el tamaño en $O(1)$.

PilaSobreLista

El módulo **PilaSobreLista** implementa el TAD **Pila**. Provee una pila en la que sólo se puede acceder al tope de la misma. Se implementa con una **ListaEnlazada** lo que nos permite realizar todas las operaciones en $O(1)$.

proc	complejidad
pilaVacía	$O(1)$
vacía	$O(1)$
apilar	$O(1)$
desapilar	$O(1)$
tope	$O(1)$

Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

Como mencionamos, su representación es simplemente una **ListaEnlazada**:

```
Módulo PilaSobreLista<T> implementa Pila<T> <
    var pila: ListaEnlazada<T>
    ...
>
```

ColaSobreLista

En forma análoga a la **Pila**, el módulo **ColaSobreLista** implementa el TAD **Cola** utilizando una **ListaEnlazada** como representación. No incluye iteradores y todas sus operaciones son $O(1)$.

proc	complejidad
colaVacía	$O(1)$
vacía	$O(1)$
encolar	$O(1)$
desencolar	$O(1)$
próximo	$O(1)$

Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

Como mencionamos, su representación es simplemente una ListaEnlazada:

```
Módulo ColaSobreLista<T> implementa Cola<T> <
    var cola: ListaEnlazada<T>
    ...
>
```

Vector

El módulo Vector provee una secuencia que permite obtener el i -ésimo elemento de forma eficiente. La inserción de elementos es eficiente cuando se realiza al final de la misma, si se utiliza un análisis amortizado (i.e., n inserciones consecutivas cuestan $O(n)$), aunque puede tener un costo lineal en peor caso. La inserción en otras posiciones no es tan eficiente, ya que requiere varias copias de elementos. El borrado de los últimos elementos es eficiente, no así el borrado de los elementos intermedio.

Para describir la complejidad de las operaciones, vamos a utilizar $f(n)$ para denotar las operaciones que tienen un costo $O(1)$ en términos asintóticos, es decir, cuando se ejecutan muchas veces. La definición detallada de esta $f(n)$ está en el apéndice de este documento.

Las complejidades de sus operaciones son por lo tanto:

proc	complejidad
secuenciaVacía	$O(1)$
longitud	$O(1)$
vacía	$O(1)$
agregarAdelante	$O(f(n))$
agregarAtrás	$O(f(n))$
fin	$O(n)$
comienzo	$O(n)$
primero	$O(1)$
último	$O(1)$
obtener	$O(1)$
eliminar	$O(n)$
modificarPosición	$O(1)$
concatenar	$O(m)$

donde n es la cantidad de elementos del vector, y m es la cantidad de elementos del segundo vector interviniente (si lo hubiera). Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

La implementación por la que optamos es un **Array**, cuyo tamaño irá incrementando a medida que se agregan nuevos elementos. Así, se podrá acceder en forma directa al i -ésimo elemento en $O(1)$.

Para agregar elementos tome $O(1)$ en forma amortizada (i.e., $O(f(n))$ operaciones) podemos duplicar el tamaño del arreglo cuando este se llena, hacer la copia correspondiente de los elementos anteriores y agregar el nuevo al final.

```
Módulo Vector<T> implementa Secuencia<T> <
    var array: Array<T>           // Elementos de la secuencia
    var longitud: int             // cantidad total de elementos
    ...
>
```

ColaDePrioridadLog

El módulo ColaDePrioridadLog implementa el TAD ColaPrioridad utilizando un *Heap*. Provee todas las operaciones de una cola de prioridad. Es posible construir un ColaDePrioridadLog a partir de una secuencia en $O(n)$ utilizando el algoritmo *heapify*

Las complejidades de las operaciones son las siguientes:

ColaDePrioridadLog	
proc	complejidad
colaDePriodidadVacía	$O(1)$
colaDePrioridadDesdeSecuencia	$O(n)$
encolar	$O(\log n)$
consultarMax	$O(1)$
desencolarMax	$O(\log n)$
tamaño	$O(1)$

donde n es la cantidad de elementos.

La implementación, como dijimos, es un *Heap*.

```
Módulo ColaDePrioridadHeap<T> implementa ColaDePrioridad<T> <
    var elementos: Heap<T>
    var tamaño: int
    ...
>
```

ConjuntoLineal

El módulo ConjuntoLineal (o ConjuntoLista) implementa el TAD Conjunto en el que las operaciones se puede insertar, eliminar, y testear pertenencia en tiempo lineal (de comparaciones y/o copias) y la operación de agregarRápido en tiempo constante.

Las complejidades de las operaciones son las siguientes:

ConjuntoLineal	
proc	complejidad
conjVacío	$O(1)$
tamaño	$O(1)$
pertenece	$O(n)$
agregar	$O(n)$
agregarRápido	$O(1)$
sacar	$O(n)$
unir	$O(n \times m)$
restar	$O(n \times m)$
intersecar	$O(n \times m)$

donde n es la cantidad de elementos del conjunto, m es la cantidad de elementos del segundo conjunto interviniente (si lo hubiera). Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

La implementación es una lista enlazada.

```
Módulo ConjuntoLineal<T> implementa Conjunto<T> <
    var elementos: ListaEnlazada<T>
    var tamaño: int
```

```
...
>
```

ConjuntoLog

El módulo **ConjuntoLog** (o **ConjuntoAVL**) provee un conjunto en el que se puede insertar, eliminar, y testear pertenencia en tiempo logarítmico (de comparaciones y/o copias).

A diferencia del **ConjuntoLineal**, la operación **agregarRápido** no permite bajar el costo de agregar un elemento al conjunto.

Las complejidades de las operaciones son las siguientes:

ConjuntoLog	
proc	complejidad
conjVacío	$O(1)$
tamaño	$O(1)$
pertenece	$O(\log n)$
agregar	$O(\log n)$
agregarRápido	$O(\log n)$
sacar	$O(\log n)$
unir	$O((n + m) \log(n + m))$
restar	$O((n + m) \log(n + m))$
intersecar	$O((n + m) \log(n + m))$

donde n es la cantidad de elementos del conjunto y m es la cantidad de elementos del segundo conjunto interviniente (si lo hubiera) Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

Es importante destacar que, más allá de la cota de cada operación individual, si se debe recorrer un conjunto por completo, el costo total del recorrido es $O(n)$.

La representación por la que optamos es un árbol AVL. Aquí suponemos T es un tipo básico o, en caso de no serlo (e.g., es una tupla o struct), el orden de los elementos quedará definido sólo por la primera componente.

```
Módulo ConjuntoLog<T> implementa Conjunto<T> <
    var elementos: AVL<T>
    var tamaño: int
    ...
>
```

DiccionarioLineal

El módulo **DiccionarioLineal** (o **DiccionarioLista**) implementa un TAD **Diccionario** en el que se puede definir, borrar, y verificar si una clave está definida en tiempo lineal. Cuando ya se sabe que la clave a definir no está definida en el diccionario, la definición se puede hacer en tiempo $O(1)$.

Las complejidades de las operaciones son las siguientes:

DiccionarioLineal	
proc	complejidad
diccionarioVacío	$O(1)$
está	$O(n)$
definir	$O(n)$
definirRápido	$O(1)$
obtener	$O(n)$
borrar	$O(n)$
tamaño	$O(1)$

donde n es la cantidad de claves definidas en el diccionario. Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

La implementación consiste en dos listas, una de claves y otra de significados. La lista de claves no puede tener repetidos, mientras que la de significados si puede. Además, la i -ésima clave de la lista se asocia al i -ésimo significado.

```
Módulo DiccionarioLineal<K, V> implementa Diccionario<K, V> <
    var claves: ListaEnlazada<K>
    var valores: ListaEnlazada<V>
    var tamaño: int
    ...
>
```

DiccionarioLog

El módulo `DiccionarioLog` (o `DiccionarioAVL`) implementa un TAD `Diccionario` en el que se puede definir, borrar, y verificar si una clave está definida en tiempo logarítmico. A diferencia del `DiccionarioLineal`, no cambia el costo en `definirRápido` con respecto a `definir` (i.e., no cambia el costo saber que la clave no está definida).

Las complejidades de las operaciones son las siguientes:

DiccionarioLog	
proc	complejidad
diccionarioVacío	$O(1)$
está	$O(\log n)$
definir	$O(\log n)$
definirRápido	$O(\log n)$
obtener	$O(\log n)$
borrar	$O(\log n)$
tamaño	$O(1)$

donde n es la cantidad de claves definidas en el diccionario. Si el costo de copiar un elemento o de comparar dos elementos no fuera constante, se debe tener en cuenta en la complejidad de las operaciones.

Como ocurría con `ConjuntoLog`, si fuera necesario recorrer el diccionario por completo, el costo total del recorrido es $O(n)$.

La implementación es un árbol AVL de tuplas, donde la primera componente es la clave, y la segunda es el valor. Aquí suponemos que K es un tipo básico (e.g., no es tupla ni struct) y tiene un orden parcial.

```
Módulo ConjuntoLog<K, V> implementa Diccionario<K, V> <
    var definiciones: AVL<Tupla<K, V>>
    var tamaño: int
    ...
>
```

DiccionarioDigital

El módulo `DiccionarioDigital` o `DiccionarioTrie` implementa el TAD `Diccionario`. Provee un diccionario en el que se puede definir, borrar, y verificar si una clave está definida en tiempo lineal con respecto a la longitud de la clave más larga.

Las complejidades de las operaciones son las siguientes:

DiccionarioDigital	
proc	complejidad
<code>diccionarioVacío</code>	$O(1)$
<code>está</code>	$O(k)$
<code>definir</code>	$O(k)$
<code>definirRápido</code>	$O(k)$
<code>obtener</code>	$O(k)$
<code>borrar</code>	$O(k)$
<code>tamaño</code>	$O(1)$

donde $|k|$ es el tamaño de la clave más largo. Es habitual usar este módulo con claves de tamaño acotado, en cuyo caso todos los procedimientos anteriores pasan a tener costo constante ($O(1)$).

La representación por la que optamos es un árbol Trie de tuplas, donde la primera componente es la clave, que debe ser de tipo string o Secuencia, y la segunda es el valor. Aquí suponemos K es un tipo simple (e.g., no es tupla ni struct) y tiene un orden parcial.

```
Módulo DiccionarioDigital<K, V> implementa Diccionario<K, V> <
  var definiciones: Trie<Tupla<K, V>>
  var tamaño: int
  ...
>
```

Definición completa de la complejidad de las operaciones sobre vector

Definimos nuestra $f(n)$ como

$$f(n) = \begin{cases} n & \text{si } n = 2^k \text{ para algún } k \\ 1 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

Notar que $\sum_{i=1}^n \frac{f(j+i)}{n} \rightarrow 1$ cuando $n \rightarrow \infty$, para todo $j \in \mathbb{N}$. En otras palabras, la inserción consecutiva de n elementos costará $O(1)$ operaciones por elemento, en términos asintóticos.