

DAFTAR ISI SKRIPSI

Topik: E-Application/Mobile Application

BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi Penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
- 1.7 Sistematika Penulisan

BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Teori yang Berkaitan dengan Software Engineering dan Tema Penelitian
- 2.2 Hasil Penelitian/Aplikasi Sebelumnya atau Aplikasi Sejenis
 - Untuk penelitian sebelumnya diambil dari minimal 3 jurnal internasional.

BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Metode Penelitian (Dapat berupa diagram alir kerangka berpikir)
- 3.2 Analisis
 - 3.2.1 Analisis Sistem yang Berjalan atau Perbandingan Aplikasi Sejenis
 - 3.2.2 Analisis Permasalahan/Kebutuhan
 - 3.2.3 Usulan Pemecahan Masalah (Narasi, Flowchart)
- 3.3 Perancangan
 - 3.3.1 **Software Design Document**
 - a. Deskripsi Software (Penjelasan singkat aplikasi yang dibuat dalam satu paragraf)
 - b. Fungsi-Fungsi Software
 - Dijelaskan secara singkat, untuk fungsi-fungsi yang memiliki algoritma khusus dapat menyertakan flowchart (contoh: algoritma crawling dokumen).
 - c. Kebutuhan Teknologi
 - **Database:** MySQL, Microsoft SQL Server, dan sebagainya
 - **Programming Language:** Java, PHP, dan sebagainya
 - 3.3.2 **Perancangan Sistem**
 - **Pendekatan:** OOAD atau Prosedural (pilih salah satu)
 - **Perancangan User Interface**
 - **Perancangan Database**

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Spesifikasi Sistem
- 4.2 Prosedur Penggunaan Aplikasi
- 4.3 Evaluasi
 - 4.3.1 Evaluasi User Interface (contoh: delapan aturan emas, lima faktor manusia terukur)
 - 4.3.2 Evaluasi Sistem (Pengujian Sistem atau User Acceptance Test)

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran