

$$V_{\langle id \rangle} = Z_{\Omega}; \Rightarrow Z_{\langle id \rangle} = Z_{\Omega};$$

$$Z_{\Omega} = V_{\langle id \rangle}; \Rightarrow Z_{\Omega} = Z_{\langle id \rangle};$$

## Ejemplo

$$Z_{opr} = Y_{opl}; \Rightarrow Z_{opr} = Z_{opl};$$

$$V_{\Omega} = V_{\Omega}; \Rightarrow \varepsilon$$

## Ejemplo

$$F_{opf} = F_{opf}; \\ F_{--}; \Rightarrow F_{--};$$

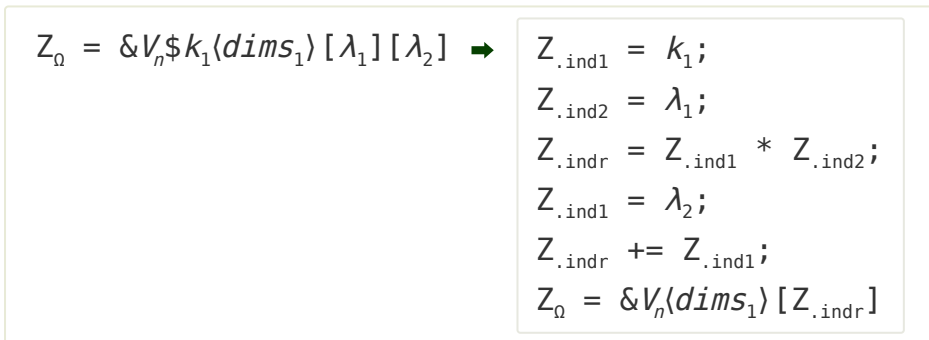
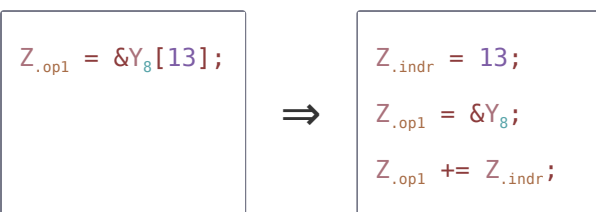
$$Z_{\Omega} = \&V_n; \Rightarrow \begin{array}{l} Z_{\Omega} = Z_{top}; \\ Z_{\Omega} += n; \end{array}$$

## Ejemplo

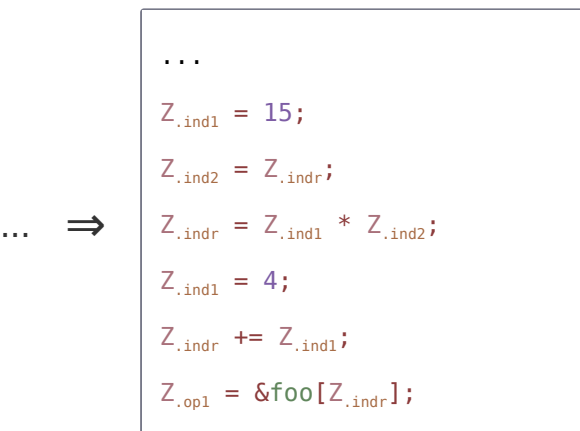
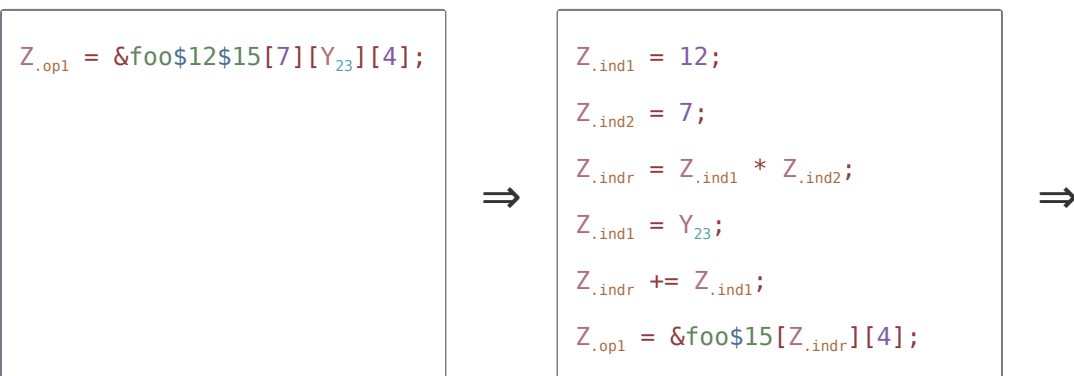
$$Z_{opl} = \&Y_8; \Rightarrow \begin{array}{l} Z_{opl} = Z_{top}; \\ Z_{opl} += 8; \end{array}$$

$$Z_{\Omega} = \&V_n[\langle vidx_1 \rangle]; \Rightarrow \begin{array}{l} Z_{indr} = \langle vidx_1 \rangle; \\ Z_{\Omega} = \&V_n; \\ Z_{\Omega} += Z_{indr}; \end{array}$$

## Ejemplo



## Ejemplo



$\langle \text{simb}_1 \rangle' \rightarrow c$

donde  $c$  es el  $\langle \text{natural} \rangle$  que representa el código del símbolo Unicode  $\langle \text{simb}_1 \rangle$ .

## Ejemplo

`foo = 'G';`

$\Rightarrow$

`foo = 71;`

## :ajustar:

Sea

```
:ajustar:{  
  texto1  
}
```

y  $\exists$  cualquier  $\Omega$  distinto de **:change**.

- Si  $\text{texto}_1$  no es  $\langle \text{preinstrucciones} \rangle$ :

`:ajustar:{`  $\rightarrow$  `:ajustar:{`  
`texto1` `texto2`  
`}` `}`

donde  $\text{texto}_2$  es  $\langle \text{preinstrucciones} \rangle$ , resultado de expandir macroinstrucciones en  $\text{texto}_1$ .

- Si  $\text{texto}_1$  es  $\langle \text{preinstrucciones} \rangle$ :

`:ajustar:{`  $\rightarrow$   `$\epsilon$`   
`}`

`:ajustar:{`  $\rightarrow$  `:ajustar:{`  
`$\langle \text{preinstrucciones}_1 \rangle$`  `$\langle \text{preinstrucciones}_1 \rangle$`   
`$x^\Xi$`  `}`  
`}`  `$x^\Xi$`

```
:ajustar:{
  <preinstrucciones1>
  x:change
}
```



```
Z:i = Z.posf
:ajustar:{
  <preinstrucciones1>
}
x
```

←:i

$Z_{\Omega} = V_n\langle dims_1 \rangle \langle indxs_1 \rangle;$  →

```
Z.adjp = &Vn<dims1><indxs1>;
:ajustar:{
  ZΩ = Z.change;
}
```

## Ejemplo

```
Z.op2 = Y7;
```



```
Z.adjp = &Y7;
:ajustar:{
  Z.op2 = Z.change;
}
```

$V_n\langle dims_1 \rangle \langle indxs_1 \rangle = Z_{\Omega};$  →

```
Z.adjp = &Vn<dims1><indxs1>;
:ajustar:{
  Z.change = ZΩ;
}
```

## Ejemplo

```
F7[13] = Z.res1;
```



```
Z.adjp = &F7[13];
:ajustar:{
  Z.change = Z.res1;
}
```

$Z_{\Omega} = *V'_{\Phi}; \Rightarrow$

```

Z.adj = V'_{\Phi};
:ajustar:{
    Z_{\Omega} = Z.change;
}

```

## Ejemplo

```

Z.op2 = **Y7;

```

$\Rightarrow$

```

Z.adj = *Y7;
:ajustar:{
    Z.op2 = Z.change;
}

```

$\Rightarrow$

```

Z.adj = Y7;
:ajustar:{
    Z.adj = Z.change;
}
:ajustar:{
    Z.op2 = Z.change;
}

```

$*V_{\Omega} = Z_{\Phi}; \Rightarrow$

```

Z.adj = V'_{\Omega} \langle dims_1 \rangle \langle indxs_1 \rangle;
:ajustar:{
    Z.change = Z_{\Phi};
}

```

## Ejemplo

```

*F7[13] = Z.res1;

```

$\Rightarrow$

```

Z.adj = F7[13];
:ajustar:{
    Z.change = Z.res1;
}

```



Nota sobre C: la equivalencia en el uso de variables puntero y variables array no se recoge en las macros.