

Definición de subprogramas

$\langle par_def \rangle \rightarrow type \langle stars \rangle nombre \langle indf \rangle$

$\langle pars_ant \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle pars_ant \rangle \langle par_def \rangle,$

$\langle pars_cp \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle pars_ant \rangle \langle par_def \rangle$

$fvnombre \rightarrow V_{nombre} \langle tpars \rangle \mid N_{nombre} \langle tpars \rangle$

$fvnombre_1(\langle pars_ant_1 \rangle \ type_1 \langle stars_1 \rangle nombre_1[(\langle vindf \rangle)] \langle indf \rangle)\{$



$fvnombre_1(\langle pars_ant_1 \rangle \ type_1 \langle stars_1 \rangle * nombre_1)\{$

Ejemplo

$Y_{:foo} \$F \$F(float \text{ bar}, float \text{ baz}[])\{$



$Y_{:foo} \$F \$F(float \text{ bar}, float * \text{ baz})\{$

$fvnombre_1(\langle pars_ant_1 \rangle \langle par_def_1 \rangle, \langle par_def_2 \rangle)\{$



$fvnombre_1 \$ \langle par_def_2 \rangle (\langle pars_ant_1 \rangle \langle par_def_1 \rangle)\{$

Ejemplo

$Y_{:foo} \$F \$F(float \text{ bar}, float * \text{ baz})\{$



$Y_{:foo} \$F \$F \$float * \text{ baz}(float \text{ bar})\{$

$fvnombre_1(\langle pars_ant_1 \rangle)\{ \rightarrow fvnombre_1 \$ \langle pars_ant_1 \rangle ()\{$

Ejemplo

$Y_{:foo} \$F(float \text{ bar})\{$



$Y_{:foo} \$F \$float \text{ bar}()\{$

$f_{\text{vnombre}_1} \$Y \$type_1 \langle stars_1 \rangle * nombre_1 (\langle pars_{cp_1} \rangle) \{ \Rightarrow f_{\text{vnombre}_1} (\langle pars_{cp_1} \rangle) \{$

$type_1 \langle stars_1 \rangle * nombre_1;$

Ejemplo

$Y_{:foo} \$Y \$float * bar() \{ \Rightarrow Y_{:foo} \$Y () \{$

$float * bar;$

$f_{\text{vnombre}_1} \$Y \$unsigned \text{ int } nombre_1 (\langle pars_{cp_1} \rangle) \{ \Rightarrow f_{\text{vnombre}_1} (\langle pars_{cp_1} \rangle) \{$

$unsigned \text{ int } nombre_1;$

$f_{\text{vnombre}_1} \$Y \$float nombre_1 (\langle pars_{cp_1} \rangle) \{ \Rightarrow f_{\text{vnombre}_1} (\langle pars_{cp_1} \rangle) \{$

$float nombre_1;$

Ejemplo

```
float power(float base, float n){
    float i, p;
    p = 1;
    for(i = 1; i <= n; ++i){
        p = p * base;
    }
    return p;
}
```

$\Rightarrow \dots \Rightarrow$

$F_{:power} \$F \$float n(float base) \{$

```
float i, p;
p = 1;
for(i = 1; i <= n; ++i){
    p = p * base;
}
return p;
}
```

\Rightarrow

$F_{:power} \$F (float base) \{$

```
float n;
float i, p;
p = 1;
for(i = 1; i <= n; ++i){
    p = p * base;
}
return p;
}
```

\Rightarrow

```

F:power$F$float base(){
    float n;
    float i, p;
    p = 1;
    for(i = 1; i <= n; ++i){
        p = p * base;
    }
    return p;
}

```

⇒

```

F:power(){
    float base;
    float n;
    float i, p;
    p = 1;
    for(i = 1; i <= n; ++i){
        p = p * base;
    }
    return p;
}

```

⚠ *Nota sobre C:* la posibilidad de usar variables globales no está recogida en las macros.

```

type (stars)*V:nombre(){ → Y:nombre(){

```

```

unsigned int V:nombre(){ → Y:nombre(){

```

```

float V:nombre(){ → F:nombre(){

```

```

V:nombre(){ →
    texto1
}
texto2
EOF

```

```

texto2
$V:nombre(){
    texto1
}
EOF

```