Ejemplo

```
F:power(){
   float base;
                                     $F<sub>:power</sub>(){
   float n;
                                        float base;
   float i, p;
                                        float n;
   p = 1;
                                        float i, p;
   for(i = 1; i \le n; ++i){
                                       p = 1;
     p = p * base;
                                       for(i = 1; i \le n; ++i){
                                          p = p * base;
   }
   return p;
}
                                        return p;
                                     }
```

```
\langle retv \rangle \rightarrow \langle sign \rangle \langle retvp \rangle
```

 $\langle retvp \rangle \rightarrow lit \mid V'_n$

return; → *:ret

```
return \langle retv_1 \rangle; \rightarrow \&R_{:ret} = \langle retv_1 \rangle; return;
```

Ejemplo

```
return 13; \Rightarrow \begin{cases} \$R_{\text{ret}} = 13; \\ \text{return}; \end{cases} \Rightarrow \dots \Rightarrow \begin{cases} \dots \\ *^{\text{ret}} \end{cases}
```

```
← :⟨id⟩
```

Señales que pone el expansor.

Ejemplo

```
$F:power(){
    float base;
    float n;
    float i, p;
    p = 1;
    for(i = 1; i <= n; ++i){
        p = p * base;
    }
    return p;
}</pre>
```

```
:def_subp:{
    #definec $R F
    float base;
    ...
        p = p * base;
}
return p;
Z<sub>:67</sub> = *Y<sub>:top</sub>;
:rest_vals:
    *
1<sup>:np</sup>
```

}

←:ret

←:67

←:npos

:rest_vals:

```
:rest_vals: →
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.r1} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.r2} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.and} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.or} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.ob1} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.op1} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.brk} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{.sw} = *Y_{:top};
                                 Z<sub>:top</sub>--;
                                 Z_{:top} = *Y_{:top};
```

:def_subp:{ texto₁}

Sea m el $\langle natural \rangle$ asociado a :num_position:. El expansor:

- asocia 1 a :num_position:.
- expande las macroinstrucciones en $texto_1$ hasta obtener $\langle preinstrucciones_1 \rangle$.
- sustituye ←:return por una señal, sea ←:k, y todas las apariciones de:return en ⟨preinstrucciones₁⟩ por:k.
- sustituye la última $\langle preinstrucción \rangle$, $1^{:np}$, por 1^n , donde n es el $\langle natural \rangle$ asociado a :num position:.
- sustituye ←:npos por una señal, sea ←:p, y todas las apariciones de :npos en (preinstrucciones₁) por :p.
- asocia m a :num_position:.

Expansiones finales 1"

Si se usan macroinstrucciones :def_subp:, el expansor, en las expansiones finales:

- antes de añadir la $\langle preinstrucción \rangle$ 1^{:top} añade una $\langle preinstrucción \rangle$ 1ⁿ, donde n es el $\langle natural \rangle$ asociado a :num_position:
- añade una señal ←:\$npos. apuntando a esta ⟨preinstrucción⟩.
- sustituye las apariciones de :npos en cualquier (preinstrucción) por :\$npos.
- por cada señal ←:(id₁) presente:
 - la sustituye por una señal ←:(natural); sea ésta ←:i.
 - sustituye las apariciones de :(id₁) en cualquier (preinstrucción) por :i.

Llamada a subprogramas

```
\langle argp\_y \rangle \rightarrow \langle natural \rangle \mid \mathbf{0} \mid \mathbf{Y}'_n \mid \mathbf{\&}V_n \langle indf \rangle
\langle arg\_y \rangle \rightarrow \langle argp\_y \rangle \mid + \langle argp\_y \rangle
\langle argp\_f \rangle \rightarrow \langle racional \rangle \mid \mathbf{F}'_n
\langle arg\_f \rangle \rightarrow \langle signo \rangle \langle argp\_f \rangle
\langle arg \rangle \rightarrow \langle arg\_y \rangle \mid \langle arg\_f \rangle
\langle rest\_args \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle arg \rangle \langle rest\_args \rangle
\langle args \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle arg \rangle \langle rest\_args \rangle
```