Definición de subprogramas

```
\langle par\_def \rangle \rightarrow type \langle stars \rangle nombre \langle indf \rangle
\langle pars\_ant \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle pars\_ant \rangle \langle par\_def \rangle,
\langle pars\_cp \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle pars\_ant \rangle \langle par\_def \rangle
fvnombre \rightarrow V_{:nombre} \langle tpars \rangle \mid N_{:nombre} \langle tpars \rangle
```

Ejemplo

```
Y_{:foo}$F$F(float bar, float baz[]){ \Rightarrow Y_{:foo}$F$F(float bar, float *baz){
```

Ejemplo

```
Y_{:foo}$F$F(float bar, float *baz){ \Rightarrow Y_{:foo}$F$F$float *baz(float bar){
```

```
fvnombre_1(\langle pars\_ant_1 \rangle) \{ \Rightarrow fvnombre_1 \$ \langle pars\_ant_1 \rangle () \{ \}
```

Ejemplo

$$Y_{:foo}$$
\$F(float bar){ \Rightarrow $Y_{:foo}$ \$F\$float bar(){

```
Ejemplo
 Y<sub>:foo</sub>$Y$Y$float *bar(){
                                         Y:foo$Y(){
                                            float *bar;
```

```
fvnombre_1$Y$unsigned int nombre_1(\langle pars\_cp_1 \rangle) \Rightarrow
```

 $fvnombre_1$ \$Y\$ $type_1 (stars_1)*nombre_1((pars_cp_1))$ { \Rightarrow

Ejemplo

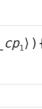
float power(float base, float n){

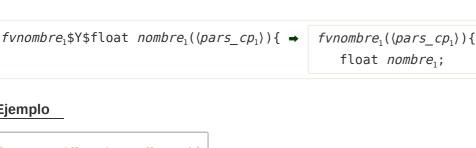
}

```
float i, p;
p = 1;
for(i = 1; i \le n; ++i){
```

F:power\$F\$F\$float n(float base){ float i, p; p = 1;

$for(i = 1; i \le n; ++i){$ p = p * base;return p;







float n;

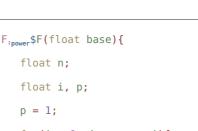
p = 1;

return p;

}

}

float i, p;



 $fvnombre_1(\langle pars_cp_1 \rangle) \{$

 $fvnombre_1(\langle pars_cp_1 \rangle) \{$

unsigned int *nombre*₁;

 $type_1 \langle stars_1 \rangle * nombre_1;$

```
float n;
                                                                float base;
    float i, p;
                                                                float n;
    p = 1;
                                                                float i, p;
    for(i = 1; i \le n; ++i){
                                                                p = 1;
        p = p * base;
                                                                for(i = 1; i \le n; ++i){
                                                                    p = p * base;
    return p;
}
                                                                 return p;
                                                            }

    ∧ Nota sobre C: la posibilidad de usar variables globales no está recogida en las macros.

  type \langle stars \rangle * V_{:nombre}() \{ \rightarrow Y_{:nombre}() \}
 unsigned int V_{:nombre}() \{ \rightarrow Y_{:nombre}() \}
 float V_{:nombre}() \{ \rightarrow | F_{:nombre}() \}
  V_{\text{:nombre}}() \{ \rightarrow
                        texto<sub>2</sub>
      texto_1
                        $ V<sub>:nombre</sub>() {
                              texto<sub>1</sub>
  texto<sub>2</sub>
                        }
  E0F
                        E0F
Ejemplo
F<sub>:power</sub>(){
                                                     . . .
    float base;
                                                    $F<sub>:power</sub>(){
                                                        float base;
    float n;
    float i, p;
                                                        float n;
```

float i, p;

 $for(i = 1; i \le n; ++i){$

p = p * base;

p = 1;

return p;

}

F:power(){

F_{:power}\$F\$float base(){

p = 1;

return p;

}

 $for(i = 1; i \le n; ++i){$

p = p * base;