

Comentarios

`/* texto */` → `ε`

Declaración de subprogramas

$\langle \text{vindf} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle \text{nat} \rangle$
 $\langle \text{indf} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid [\langle \text{vindf} \rangle] \langle \text{indf} \rangle$
 $\langle \text{parid} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \text{nombre} \langle \text{indf} \rangle$
 $\langle \text{param} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \text{type} \langle \text{stars} \rangle \langle \text{parid} \rangle$
 $\langle \text{rest_params} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid , \langle \text{param} \rangle \langle \text{rest_params} \rangle$
 $\langle \text{params} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle \text{param} \rangle \langle \text{rest_params} \rangle$
 $\langle \text{tpar} \rangle \rightarrow \$Y \mid \$F$
 $\langle \text{tpars} \rangle \rightarrow \varepsilon \mid \langle \text{tpar} \rangle \langle \text{tpars} \rangle$
 $\langle \text{ftype} \rangle \rightarrow \text{type} \mid \text{void}$
 $\langle \text{fnombre} \rangle \rightarrow \text{nombre} \langle \text{tpars} \rangle$

`nombre1(⟨param1⟩⟨rest_params1⟩);` → `nombre1$⟨param1⟩(⟨rest_params1⟩);`

`fnombre1$V(,⟨param1⟩⟨rest_params1⟩);`



`fnombre1$V,$⟨param1⟩(⟨rest_params1⟩);`

Ejemplo

`float foo(unsigned int **, float);`



`float foo$unsigned int **(:, float);`

`fnombre1$⟨type1⟩⟨stars1⟩ nombre[⟨vindf⟩]⟨indf⟩(`



`fnombre1$⟨type1⟩⟨stars1⟩*(`

Ejemplo

unsigned int foo(float *bar[3], float);

⇒

unsigned int foo\$float *bar[3](, float);

⇒

unsigned int foo\$float **(:, float);

$f_{nombre_1} \$(type_1) \langle stars_1 \rangle nombre($

→

$f_{nombre_1} \$(type_1) \langle stars_1 \rangle ($

Ejemplo

float foo(float bar, float baz);

⇒

float foo\$float bar(:, float baz);

⇒

float foo\$float(:, float baz);

$f_{nombre_1} \$(type_1) \langle stars_1 \rangle *($

→

$f_{nombre_1} \$Y($

Ejemplo

float foo\$float **(:, float);

⇒

float foo\$Y(:, float);

$f_{nombre_1} \$unsigned int($

→

$f_{nombre_1} \$Y($

$f_{nombre_1} \$float($

→

$f_{nombre_1} \$F($

Ejemplo

float foo(float bar, unsigned int baz, float);

⇒

...

⇒

```
float foo$F$Y$(, float);
```

⇒

```
float foo$F$Y$float();
```

⇒

```
float foo$F$Y$F();
```

```
void <stars>**nombre1(tpars1)(); ⇒ void *nombre1(tpars1)();
```

```
void *nombre1(tpars1)(); ⇒ #define nombre1 Y:nombre1(tpars1)
```

Ejemplo

```
void ***foo$F$F(); ⇒ void *foo$F$F(); ⇒ #define foo Y:foo$F$F
```

```
void nombre1(tpars1)(); ⇒ #define nombre1 N:nombre1(tpars1)
```

```
unsigned int <stars1>nombre1(tpars1)(); ⇒ #define nombre1 Y:nombre1(tpars1)
```

```
float <stars1>nombre1(tpars1)(); ⇒ #define nombre1 Y:nombre1(tpars1)  
#define <stars1>Y:nombre1 (stars1)F:nombre1
```

Ejemplo

```
float *foo$Y();  
...  
bar = *foo();  
baz = foo();  
⇒  
#define foo Y:foo$Y  
#define *Y:foo *F:foo  
...  
bar = *foo();  
baz = foo();  
⇒  
#define *Y:foo *F:foo  
...  
bar = *Y:foo$Y();  
baz = Y:foo$Y();  
⇒
```

```
...  
bar = *F:foo$Y();  
baz = Y:foo$Y();
```

*f*type $\langle stars_1 \rangle$ *n*ombre_{*i*}($\langle params_1 \rangle$){ → type $\langle stars_1 \rangle$ *n*ombre_{*i*}($\langle params_1 \rangle$);
*n*ombre_{*i*}($\langle params_1 \rangle$){

Ejemplo

```
float power(float base, float n){  
    float i, p;  
    p = 1;  
    for(i = 1; i <= n; ++i){  
        p = p * base;  
    }  
    return p;  
}
```

⇒

```
float power(float base, float n);  
power(float base, float n){  
    float i, p;  
    p = 1;  
    for(i = 1; i <= n; ++i){  
        p = p * base;  
    }  
    return p;  
}
```

⇒

... ⇒

```
F:power$F$(float base, float n){  
    float i, p;  
    p = 1;  
  
    for(i = 1; i <= n; ++i){  
        p = p * base;  
    }  
    return p;  
}
```