

$V_{\langle id \rangle} = Z_{\Omega}; \Rightarrow Z_{\langle id \rangle} = Z_{\Omega};$

$Z_{\Omega} = V_{\langle id \rangle}; \Rightarrow Z_{\Omega} = Z_{\langle id \rangle};$

## Ejemplo

$Z_{opr} = Y_{opl}; \Rightarrow Z_{opr} = Z_{opl};$

$V_{\Omega} = V_{\Omega}; \Rightarrow \varepsilon$

## Ejemplo

$F_{opf} = F_{opf};$   
 $F_{--}; \Rightarrow F_{--};$

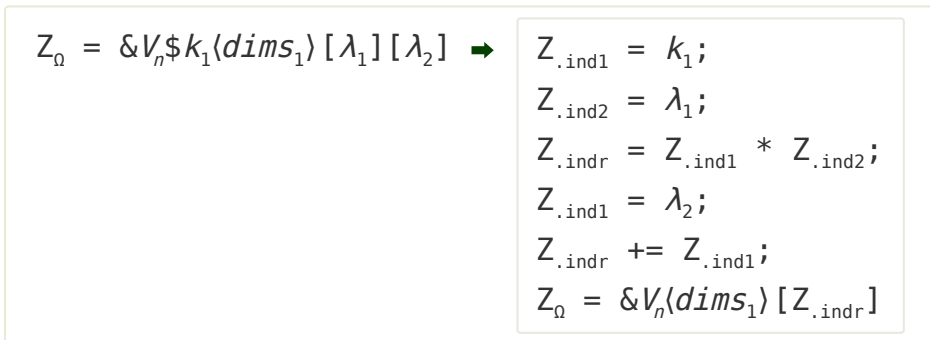
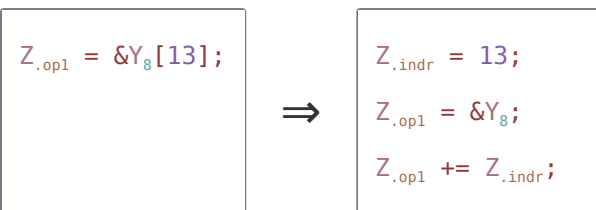
$Z_{\Omega} = \&V_n; \Rightarrow Z_{\Omega} = Z_{:top};$   
 $Z_{\Omega} += n;$

## Ejemplo

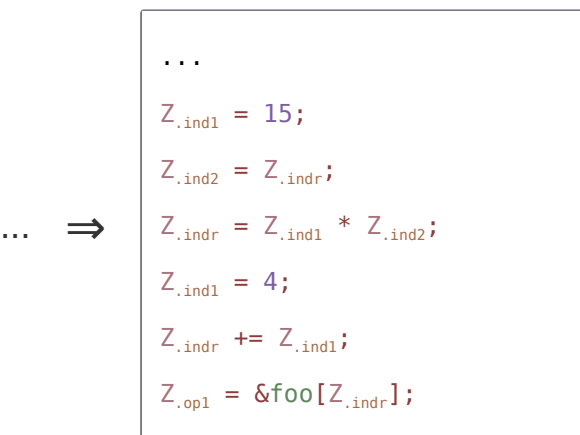
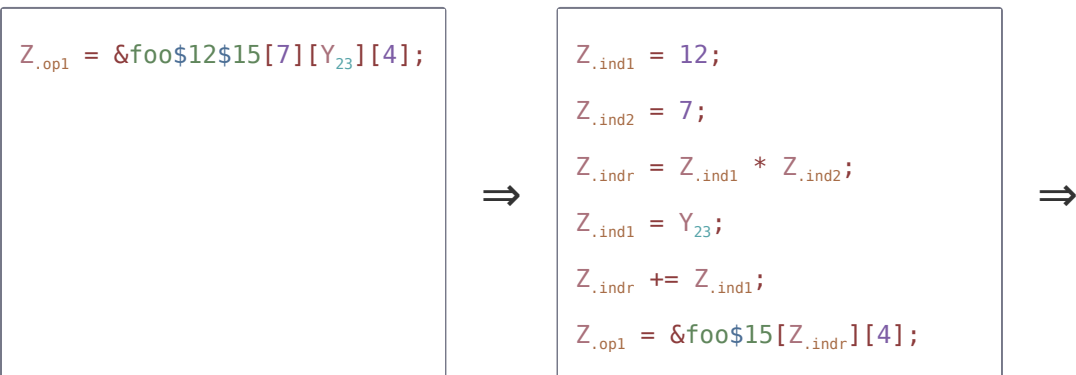
$Z_{opl} = \&Y_8; \Rightarrow Z_{opl} = Z_{:top};$   
 $Z_{opl} += 8;$

$Z_{\Omega} = \&V_n[\langle vidx_1 \rangle]; \Rightarrow Z_{indr} = \langle vidx_1 \rangle;$   
 $Z_{\Omega} = \&V_n;$   
 $Z_{\Omega} += Z_{indr};$

## Ejemplo



## Ejemplo



$\langle \text{simb}_1 \rangle \rightarrow c$

donde  $c$  es el  $\langle \text{natural} \rangle$  que representa el código del símbolo Unicode  $\langle \text{simb}_1 \rangle$ .

## Ejemplo

`foo = 'G';`

$\Rightarrow$

`foo = 71;`

## :ajustar:

Sea

```
:ajustar:{  
  texto1  
}
```

y  $\exists$  cualquier  $\Omega$  distinto de **:change**.

- Si  $\text{texto}_1$  no es  $\langle \text{preinstrucciones} \rangle$ :

`:ajustar:{`  $\rightarrow$  `:ajustar:{`  
`texto1`  $\rightarrow$  `texto2`  
`}`  $\rightarrow$  `}`

donde  $\text{texto}_2$  es  $\langle \text{preinstrucciones} \rangle$ , resultado de expandir macroinstrucciones en  $\text{texto}_1$ .

- Si  $\text{texto}_1$  es  $\langle \text{preinstrucciones} \rangle$ :

`:ajustar:{`  $\rightarrow$   $\epsilon$   
`}`

`:ajustar:{`  $\rightarrow$  `:ajustar:{`  
`$\langle \text{preinstrucciones}_1 \rangle$`   
`$x^\Xi$`   
`}`  $\rightarrow$  `}`  
`$x^\Xi$`

```
:ajustar:{
  <preinstrucciones1>
  x:change
}
```



```
Z:i = Z.posf
:ajustar:{
  <preinstrucciones1>
}
x
```

←:i

$Z_{\Omega} = V_n\langle dims_1 \rangle \langle indxs_1 \rangle;$  →

```
Z.adjp = &Vn<dims1><indxs1>;
:ajustar:{
  ZΩ = Z.change;
}
```

## Ejemplo

```
Z.op2 = Y7;
```



```
Z.adjp = &Y7;
:ajustar:{
  Z.op2 = Z.change;
}
```

$V_n\langle dims_1 \rangle \langle indxs_1 \rangle = Z_{\Omega};$  →

```
Z.adjp = &Vn<dims1><indxs1>;
:ajustar:{
  Z.change = ZΩ;
}
```

## Ejemplo

```
F7[13] = Z.res1;
```



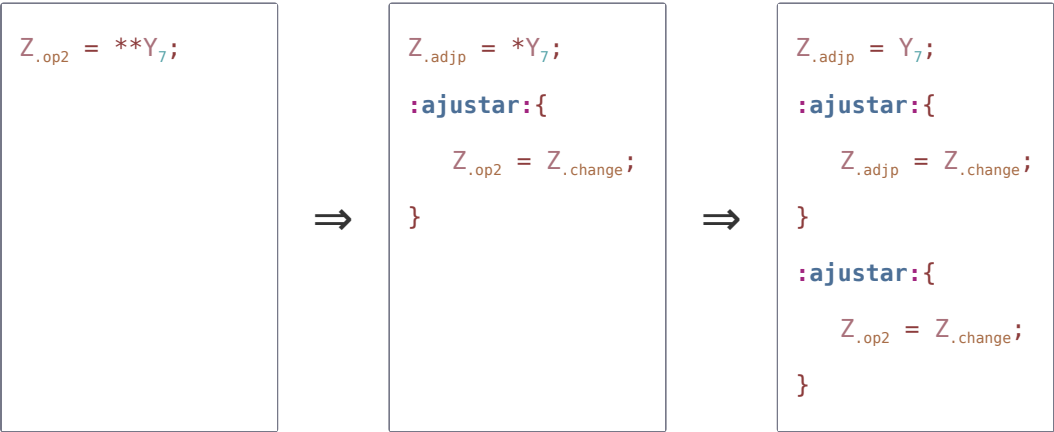
```
Z.adjp = &F7[13];
:ajustar:{
  Z.change = Z.res1;
}
```

```

 $Z_{\Omega} = *V_{\Phi}'; \Rightarrow$ 
 $Z_{\text{.adjp}} = V_{\Phi}';$ 
:ajustar:{
     $Z_{\Omega} = Z_{\text{.change}};$ 
}

```

## Ejemplo

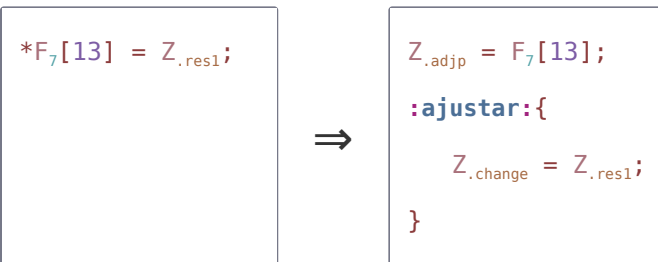


```

 $*V_{\Omega} = Z_{\Phi}; \Rightarrow$ 
 $Z_{\text{.adjp}} = V_{\Omega}' \langle \text{dims}_1 \rangle \langle \text{indx}_s_1 \rangle;$ 
:ajustar:{
     $Z_{\text{.change}} = Z_{\Phi};$ 
}

```

## Ejemplo



Nota sobre C: la equivalencia en el uso de variables puntero y variables array no se recoge en las macros.