INTRODUCCIÓN A LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA

Ramon Ceballos

18/1/2021

1. Uso de la función plot()

Gráfico básico de puntos

Puede ser un gráfico de dispersión (puntos) o gráfico continuo (funciones).

Para hacer gráficos de puntos se utiliza:

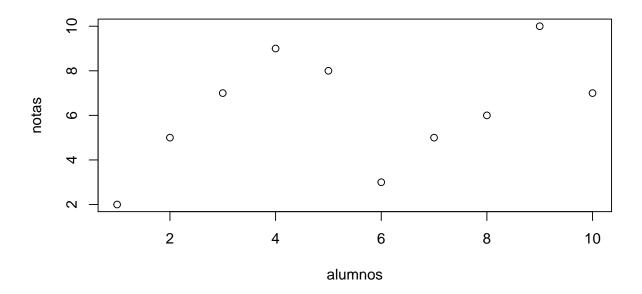
- plot(x,y): para dibujar un gráfico básico de puntos siendo x, y vectores numéricos
 plot(x) = plot(1:length(x),x)
- plot(x,función): para dibujar el gráfico de una función

Ejemplos

```
alumnos = c(1:10)

notas = c(2,5,7,9,8,3,5,6,10,7)

plot(alumnos,notas)
```



```
x = c(2,6,4,9,-1)

y = c(1,8,4,-2,4)

plot(x,y)
```

Si no incorporamos vector y, R nos va a tomar el parámetro x como si fuese el vector de datos y: plot(1:n, x). Es decir, "x" toma el valor del índice del valor dentro del vector e "y" el valor como tal.

```
plot(2<sup>(1:6)</sup>)
```

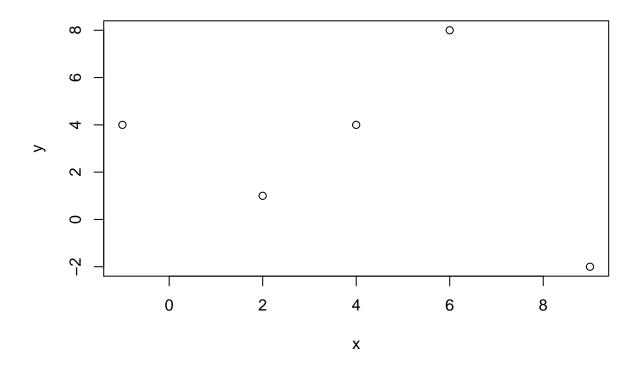
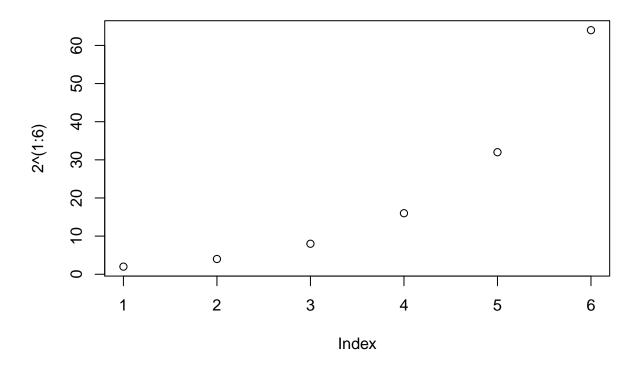
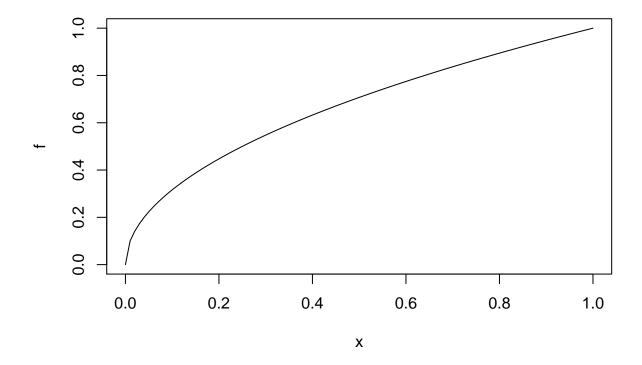


Figure 1: GRAFICO DE EJEMPLO NÚMERO 1. Uso de fig.cap



Si queremos representar una función f(x):

```
f <- function(x){ sqrt(x) }
plot(f)</pre>
```



Por defecto el plot de la gráfica lo realiza entre 0 y 1.

2.Parámetros de la función plot()

2.1 Primera clase

Algunos parámetros utilizados para modificar los parámetros de visulaización de un gráfico son:

- log: para indicar que queremos el gráfico en escala logarítmica. Se iguala log al eje que se desee tener en escala logaritmica.
- main("título"): para poner título al gráfico. Si en vez de un texto queráis poner una expresión matemática, tenéis que utilizar la función expression()
- xlab("etiqueta"): para poner etiqueta al eje X
- ylab("etiqueta"): para poner etiqueta al eje Y
- pch=n: significa "point character" y se usa para elegir el símbolo de los puntos. n = 0, 1, ..., 25. El valor por defecto es pch = 1. En las diapositivas del tema 4 aparecen los símbolos representados.
- cex: para elegir el tamaño de los símbolos (puntos o líneas). Ejemplos: cex=1,cex=2(el doble de grandes)...
- col="color en inglés": para elegir el color del borde de los símbolos. Gama de colores. Ref.: University of Columbia.
- bg = "color en el interior del punto": da el color del interior del punto.

Ejemplo de escala logarítmica. Modificar una gráfica

Escala lineal Escala logaritmica en el eje y 1e+09 1e+05 2e+08 0 1e+01 00000 0000 5 10 15 20 5 10 15 20 Indice Indice

```
par(mfrow = c(1,1)) #devuelve los gráficos a como estaban, es obligatorio
#Usa echo="False" para que no aparezca el codigo
```

Ejemplos varios

SUCESIÓN DE FIBONACCI

Es una función que se basa en sumar los dos elementos anteriores.

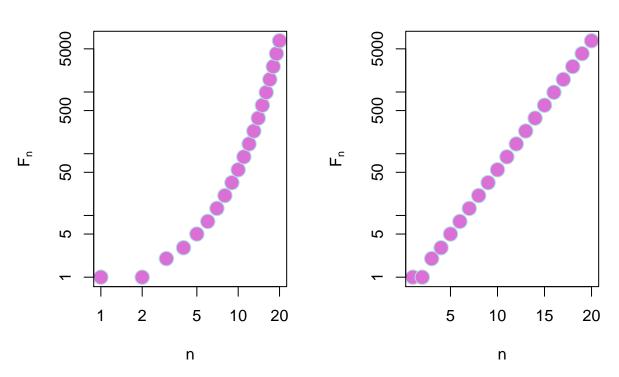
```
n = 1:20
#Expresión sacada de Wikipedia para el cálculo de los n^{\varrho}s fibonacci
fib = (1/\sqrt{5})*((1+\sqrt{5})/2)^n - (1/\sqrt{5})*((1-\sqrt{5})/2)^n
#imprimo n^{o}s fibonacci
fib
    [1]
                      2
                           3
                                      8
                                           13
                                                21
                                                     34
                                                           55
                                                                89
                                                                    144
                                                                         233 377 610
           1
                 1
         987 1597 2584 4181 6765
par(mfrow = c(1,2))
plot(fib, xlab = "n",
     ylab = expression(F[n]),
     main = "Sucesión de Fibonacci",
     pch = 21, cex = 2,
     col = "powderblue",
     bg = "orchid",
```

```
log = "xy")

plot(fib, xlab = "n",
    ylab = expression(F[n]),
    main = "Sucesión de Fibonacci",
    pch = 21, cex = 2,
    col = "powderblue",
    bg = "orchid", log = "y")
```

Sucesión de Fibonacci

Sucesión de Fibonacci



```
par(mfrow = c(1,1))
```

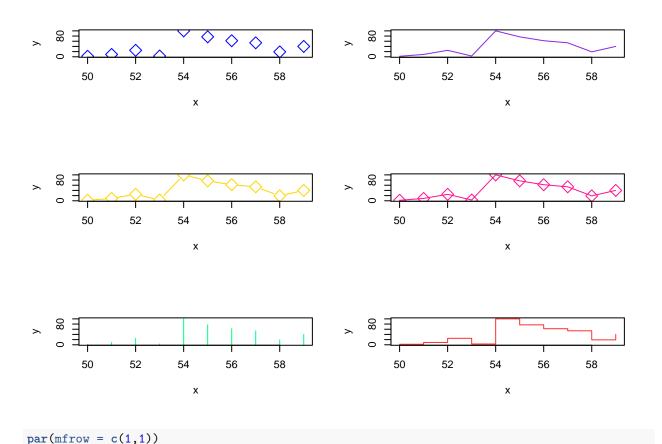
2.2 Segunda clase. Tipos de gráficos

Se pueden emplear otros parámetros para seleccionar el tipo de gráfico que queremos respresentar.

- type: para elegir el tipo de gráfico que queremos. Se iguala a estas letras:
 - p: puntos (valor por defecto)
 - 1: líneas rectas que unen los puntos (dichos puntos no tienen símbolo)
 - b: líneas rectas que unen los puntos (dichos puntos tienen símbolo). Las líneas no traspasan los puntos
 - o: como el anterior pero en este caso las líneas sí que traspasan los puntos
 - h: histograma de líneas
 - s: histograma de escalones
 - n: para no dibujar los puntos

Ejemplo de diferentes tipos de gráficos

```
par(mfrow = c(3,2))
x = c(50:59)
y = c(2,9,25,3,100,77,62,54,19,40)
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "blue", type = "p")
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "blueviolet", type = "l")
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "gold", type = "b")
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "gold", type = "b")
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "deeppink", type = "o")
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "springgreen", type = "h")
plot(x,y, pch = 23, cex = 2, col = "firebrick1", type = "s")
```



Existen otros parámetros que se aplican al tipo de línea. Sirve por tanto para funciones continuas. Por defecto R te crea 100 puntos seguidos que no son distinguibles y lo vemos como una línea.

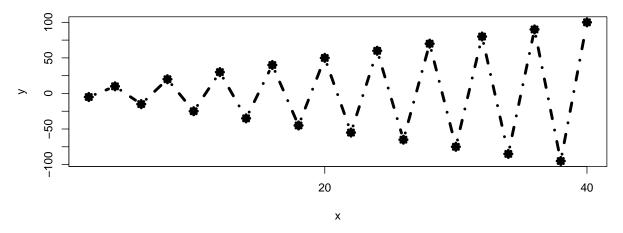
- lty: para especificar el tipo de línea (l type)
 - "solid": 1: línea continua (valor por defecto)
 - "dashed" : 2: línea discontinua
 - "dotted" : 3: línea de puntos
 - "dotdashed": 4: línea que alterna puntos y rayas
- lwd: para especificar el grosor de las líneas (l width)

- ullet xlim: para modificar el rango del eje X (hay que suministrar un vector de 2 puntos para indicar el rango deseado)
- \bullet ylim: para modificar el rango del eje Y (hay que suministrar un vector de 2 puntos para indicar el rango deseado)
- xaxp: para modificar posiciones de las marcas en el eje X (indicar desde que numero a que numero aparecen y cuantas -> a,b,p)
- yaxp: para modificar posiciones de las marcas en el eje Y (indicar desde que numero a que numero aparecen y cuantas -> a,b,p)

Ejemplo ilustrativo

Ejemplo tipo de los parámetros de la función plot

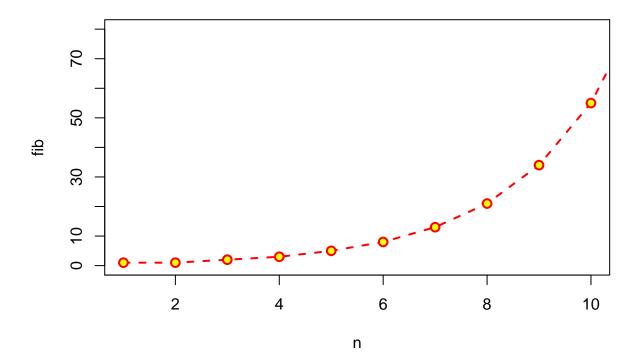
Ejemplo de grafico



Ejemplo con la gráfica de los números Fibonacci

```
plot(n, fib, pch = 21, col = "red",
    bg = "yellow", cex = 1.2,
    main = "Fibonacci",
    type = "o",
    lty = "dashed",
    lwd = 2,
    xlim = c(1,10),
    ylim = c(0, 80),
    xaxp = c(0,10,5),
    yaxp = c(0,80, 8))
```

Fibonacci



Para consultar los parámetros y determinados aspectos relacionados con la función plot empleando los comandos en R de?ploty ?par.