

Würfelpoker, ReSTful Server

1. Kurze Inhaltsbeschreibung

Mehrbenutzerfähige Würfelpoker Webanwendung PHP/SQL, die über einen ReSTful Server Dienste zur Verfügung stellt.

Als Client ist die Java Developer Projektarbeit (PokReSTc) geplant, siehe dort.

Hier soll es ein Administrations-Interface geben, welches folgende Funktionen unterstützt:

- Anlegen der Datenbankstruktur.
- Generieren von Demodaten.
- Spielstandarchivierung (score-DB clear down).

Als Framework ist Yii 2 geplant, welches sowohl MVC als auch ReST Funktionalitäten zur Verfügung stellt. Möglicherweise wird PokReSTs als Yii 2 Modul/Extension ausgeführt.

Um mit einem/dem (Java-) Client kommunizieren zu können wird ein Java RESTful Server kompatibles XML/DATASTREAM Interface geschaffen. Dies benötigt zusätzlich einen XML Parser auf der PHP-Seitenseite.

Auf jede (XML-) Anfrage hin generiert der PokReSTs eine entsprechende XML/DATASTREAM Antwort. Es ist dem Client überlassen diese Antwort ansprechend darzustellen (Java FX).

2. Eckdaten

- 1 bis 4 Spieler (in den Varianten realer bzw. virtueller Gegner).
- 1 bis 3 Ergebnisreihen je Spieler (gewichtet, 3. Reihe zählt am Meisten).
- 5 Würfel (Bilder: 9, 10, B, D, K, A).
- 3 Würfe je Spieler pro Runde, Servierung plus 5 Punkte.
- Je Runde - Würfel halten/freigeben/würfeln; Eintragungsauswahl, Streichung.
- Auswahl Sonderregelung - Grande serviert 80 oder 100 Punkte.
- Auswahl Sonderregelung – keine oder max. 1 Extrastreichung.
- Spielmodus: füllen oder wahlfrei.

3. Zukünftige Features

- Eintragungsvorschläge anbieten.
- Turniermodus (mehrere Teams gegeneinander, mehrere Ausscheidungsrunden).