

Formulario de Evaluación de Usabilidad

El objetivo de esta evaluación es medir distintos aspectos del proyecto “Motor básico para 2D MMORPGs” realizado como proyecto de titulación de la carrera Ingeniería Civil en Computación. Desde este momento se agradece su tiempo y participación en esta evaluación.

Información Personal

Para facilitar su identificación para posibles consultas futuras, se solicita llenar la siguiente información. Para los elementos que tengan una escala (0 – 5), “0” indica que no tiene conocimiento alguno en la materia, mientras que “5” indica que está capacitado a nivel profesional; los elementos intermedios indican grados de conocimiento entre ambos extremos.

- a) **Nombre Evaluador(a):** _____
- b) **Habilidades de Programación (0 – 5):** _____
- c) **Habilidades de Desarrollo de videojuegos (0 – 5):** _____
- d) **¿Ha usado aplicaciones similares? (Si/No)**

Evaluación de Usabilidad

A continuación, se presenta una lista de tareas, que deberán ser completadas haciendo uso del software en conjunto con el manual de usuario entregado. Para que la evaluación sea imparcial, debe intentar realizar las tareas propuestas usando sólo su intuición, conocimiento previo, y/o el manual de usuario provisto, sin ayuda del evaluador ni de terceros.

Para cada tarea, debe indicar el nivel de dificultad que representó realizarla. La escala que se usará es de (1 – 5), donde “1” representa que la tarea fue *muy fácil*, “2” *fácil*, “3” *promedio*, “4” *difícil*, y “5” *muy difícil*.

Dispone de 30 minutos para completar todas las tareas de la lista. En caso de que no pueda completar alguna de ellas, puede dejar la respuesta en blanco y pasar a la siguiente.

Lista de tareas:

- 1) Ejecutar el servidor, y dejarlo corriendo en la maquina local.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 2) Abrir e ingresar al editor usando los datos de usuario por defecto.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 3) En el editor, crear una nueva zona de 3 por 3 cuadros, y agregar un nuevo mapa.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 4) En el editor, agregar los *sprites* de mapas ubicados en la carpeta “*Nuevos sprites*” usando el gestor de recursos de mapas. Luego editar el mapa por defecto “*Seed*” haciendo uso de los nuevos *sprites*.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 5) En el editor, agregar una nueva clase utilizando el “*sprite 0*”, que seleccionado por defecto.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 6) Ingresar al cliente de juego a través del navegador, mientras el servidor está en ejecución.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 7) En el cliente, crear una cuenta de juego, e ingresar al mapa.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 8) En el cliente, crear un personaje, eligiendo la clase creada en el punto 5, y usarlo para ingresar al juego.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 9) En el cliente, escribir un mensaje en el chat.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____
- 10) En el cliente, mover el personaje alrededor del mapa y utilizar las habilidades disponibles.
Dificultad de la tarea (1 – 5): _____

Encuesta de Opinión Personal

A continuación, se solicita entregar su apreciación personal del software evaluado.
Marque la respuesta correspondiente a su opinión.

1) ¿Considera que el software es fácil de navegar?

Si

No

2) ¿Considera que las opciones y funcionalidades están claras y comprensibles?

Si

No

3) ¿Considera que la interfaz de usuario es entendible?

Si

No

4) ¿Considera que la interfaz de usuario es fácil de usar?

Si

No

5) ¿Está usted satisfecho con el rendimiento de nuestro software?

Si

No

6) Comentarios:

Muchas gracias por participar de esta evaluación