Faça um programa para calcular a hipotenusa usando a fórmula de Pitágoras.

Pseudo-código (portugol).

Início

// Declaração das variáveis
Real a, b, hipotenusa

// Entrada dos catetos
Escreva("Digite o valor do cateto a:")
Leia(a)
Escreva("Digite o valor do cateto b:")
Leia(b)

// Cálculo da hipotenusa usando o Teorema de Pitágoras
hipotenusa <- RaizQuadrada(a^2 + b^2)

Python

Fim

```
import math

# Entrada dos valores dos catetos
a = float(input("Digite o valor do cateto a: "))
b = float(input("Digite o valor do cateto b: "))

# Cálculo da hipotenusa
hipotenusa = math.sqrt(a**2 + b**2)

# Exibição do resultado
print("O valor da hipotenusa é:", hipotenusa)
```

Escreva ("O valor da hipotenusa é:", hipotenusa)

// Exibição do resultado

```
import java.util.Scanner;
public class CalculadoraHipotenusa {
    public static void main(String[] args) {
        // Criação de um objeto Scanner para leitura dos valores de entrada
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        // Entrada dos valores dos catetos
        System.out.print("Digite o valor do cateto a: ");
        double a = scanner.nextDouble();
        System.out.print("Digite o valor do cateto b: ");
        double b = scanner.nextDouble();
        // Cálculo da hipotenusa usando o Teorema de Pitágoras
        double hipotenusa = Math.sqrt(Math.pow(a, 2) + Math.pow(b, 2));
        // Exibição do resultado
        System.out.printf("O valor da hipotenusa é: %.2f\n", hipotenusa);
        // Fechamento do scanner
        scanner.close();
JavaScript (lembrando que deve-se considerar a função calcularHipotenusa(), pois o restante é HTML (parte visual)
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Calculadora de Hipotenusa</title>
```

```
</head>
<body>
   <h2>Calculadora de Hipotenusa</h2>
   <label for="catetoA">Cateto a:</label>
   <input type="number" id="catetoA" step="any" required>
   <br><br><br>>
    <label for="catetoB">Cateto b:</label>
   <input type="number" id="catetoB" step="any" required>
    <br><br><br>>
    <button onclick="calcularHipotenusa()">Calcular Hipotenusa
   <script>
       function calcularHipotenusa() {
           // Captura os valores dos catetos
           let a = parseFloat(document.getElementById("catetoA").value);
           let b = parseFloat(document.getElementById("catetoB").value);
           // Calcula a hipotenusa usando o Teorema de Pitágoras
           let hipotenusa = Math.sqrt(a ** 2 + b ** 2);
           // Exibe o resultado
           document.getElementById("resultado").innerText = "O valor da hipotenusa é: " + hipotenusa.toFixed(2);
   </script>
</body>
</html>
Ruby
# Função para calcular a hipotenusa
def calcular hipotenusa(a, b)
 Math.sqrt(a**2 + b**2)
end
```

```
# Entrada dos valores dos catetos
print "Digite o valor do cateto a: "
a = gets.to f
print "Digite o valor do cateto b: "
b = gets.to f
# Cálculo e exibição da hipotenusa
hipotenusa = calcular hipotenusa(a, b)
puts "O valor da hipotenusa é: #{hipotenusa.round(2)}"
C++
#include <iostream>
#include <cmath> // Biblioteca para funções matemáticas
int main() {
   // Declaração das variáveis para os catetos
   double a, b;
    // Entrada dos valores dos catetos
    std::cout << "Digite o valor do cateto a: ";</pre>
    std::cin >> a;
    std::cout << "Digite o valor do cateto b: ";</pre>
    std::cin >> b;
    // Cálculo da hipotenusa usando o Teorema de Pitágoras
    double hipotenusa = std::sqrt(std::pow(a, 2) + std::pow(b, 2));
   // Exibição do resultado
    std::cout << "O valor da hipotenusa é: " << hipotenusa << std::endl;</pre>
    return 0:
```