

AL07 - Lista de algoritmos - Repetição e Strings

Para todos os exercícios, faça o pseudocódigo e o programa em JS.

- 1) Faça um programa que leia um nome e escreva esse nome 10 vezes, em linhas diferentes.
- 2) Faça um programa que leia uma série de números inteiros e some esses números.
- 3) Crie um programa que solicita ao usuário um número inteiro positivo e, em seguida, soma todos os números de 1 até esse número.
- 4) Escreva um programa que solicita ao usuário um número inteiro e exibe a tabuada desse número de 1 a 10.
- 5) Escrever um algoritmo que leia um número não determinado de valores e calcule a média aritmética dos valores lidos, a quantidade de valores positivos, a quantidade de valores negativos e o percentual de valores negativos e positivos.
- 6) Crie um programa que solicita um número inteiro positivo ao usuário e calcula a soma de seus dígitos. Por exemplo, se o usuário digitar 123, a saída deve ser 6 ($1 + 2 + 3$).
- 7) Escreva um programa que conta o número de vogais em uma string.
- 8) Crie um programa que recebe uma string do usuário e a imprime invertida.
- 9) Desenvolva um algoritmo que conte o número de palavras em uma string.
- 10) Escreva um programa que conta o número de vezes que uma determinada substring aparece em uma string.
- 11) Faça um programa que remova todos os espaços em branco que estão sobrando em uma string.
- 12) Crie um programa que substitui todas as ocorrências de um determinado caractere por outro em uma string.
- 13) Escreva um programa que verifica se uma string é um palíndromo (lê-se igual de trás para frente).
- 14) Faça um programa que alterna entre letras maiúsculas e minúsculas em uma string.
- 15) Desenvolva um algoritmo que conta o número de consoantes em uma string.