

## Atividade autoavaliativa 02 - Condicionais

Faça os algoritmos. Para cada exercício, desenhe a GUI, faça o pseudo-código e programe em JS.

1) Programas que manipulam datas (por exemplo, um programa que determina o número de dias entre duas datas dadas) contém trechos que verificam se um ano dado é bissexto. Sabendo que um ano é bissexto se ele é múltiplo de quatro. Faça um programa que verifique se um dado ano (fornecido como um número inteiro) é bissexto ou não.

2) Leia a nota e o número de faltas de um aluno, e escreva seu conceito. De acordo com a tabela abaixo, quando o aluno tem mais de 20 faltas ocorre uma redução de conceito.

NOTA	CONCEITO (ATÉ 20 FALTAS)	CONCEITO (MAIS DE 20 FALTAS)
9.0 até 10.0	A	B
7.5 até 8.9	B	C
5.0 até 7.4	C	D
4.0 até 4.9	D	E
0.0 até 3.9	E	E

3) Escreva um programa que, dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias.

Categoria	Idade
Infantil A	5 a 7
Infantil B	8 a 10
Juvenil A	11 a 13
Juvenil B	14 a 17
Sênior	maiores de 18 anos

4) Faça um programa que leia três números inteiros positivos e efetue o cálculo de uma das seguintes médias de acordo com um valor numérico digitado pelo usuário.

(a) Geométrica:  $\sqrt[3]{x * y * z}$

(b) Ponderada:  $\frac{x+2*y+3*z}{6}$

(c) Harmônica:  $\frac{1}{\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}}$

(d) Aritmética:  $\frac{x+y+z}{3}$