

## 2024-05-27 - Concatenação e repetição

Conceitos (recapitulação)

Vetores e Strings (conjuntos)

Posições relativas (índices) e `charAt()`

`length` // tamanho de um conjunto

### Contadores

`i++` ou `i=i+1`

### Acumuladores

`s = s + valor;` // acumula em s a soma de s com valor

`s += valor;` // acumula em s a soma de s com valor

Concatenação de Strings: Acumular strings concatenando-as.

`v1 = "quando chove";`

`v2 = " molha o chão";`

`v = v1+v2;` // quando chove molha o chão

Funções

Possibilitam a divisão do problema em partes menores.

Evitam repetição de código.

Propiciam o reaproveitamento de código.

## Exercícios para aulas

06) Faça um programa para calcular a soma de todos os números pares de 0 até um número positivo informado pelo usuário.

07) Faça um programa que leia uma palavra e verifique se ela é um palíndromo. Um palíndromo é uma palavra que lida de trás para frente tem o mesmo significado. Por exemplo, arara, ana, ama.

08) Faça um programa que calcule a sequência de Fibonacci até um termo informado pelo usuário. Por exemplo, a sequência de Fibonacci até o 8º termo é: 0,1,1,2,3,5,8,13.

## Exercícios de outras aulas (resolvidos)

01) Somar números de um conjunto

[https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03\\_Strings\\_Repeticao/06\\_SomarConjunto\\_v01.html](https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03_Strings_Repeticao/06_SomarConjunto_v01.html)

02) Escreva um programa que conta o número de vogais em uma string.

[https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03\\_Strings\\_Repeticao/07\\_ContarVogais.html](https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03_Strings_Repeticao/07_ContarVogais.html)

03) Crie um programa que recebe uma string do usuário e a imprime invertida.

[https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03\\_Strings\\_Repeticao/09\\_StringAoContrario.html](https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03_Strings_Repeticao/09_StringAoContrario.html)

04) Faça o programa em JS. Considere como entrada de dados um conjunto (vetor) com esses números [5,9,6,7,4,2,6,7,9,10,2] (somente números inteiros). Faça um botão e a respectiva função para cada item abaixo.

- a) Some todos os números.
- b) Calcule a média aritmética.
- c) conte quantas vezes um número específico, fornecido pelo usuário, aparece no vetor.

[https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03\\_Strings\\_Repeticao/08\\_AcumuladoresTresBotoes.html](https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03_Strings_Repeticao/08_AcumuladoresTresBotoes.html)

Com entrada de dados dinâmica

[https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03\\_Strings\\_Repeticao/08\\_AcumuladoresTresBotoesComFuncaoEntradaDados.html](https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03_Strings_Repeticao/08_AcumuladoresTresBotoesComFuncaoEntradaDados.html)

05) Faça um programa que leia um nome completo (nome e sobrenome). Escreva esse nome no formato inglês. Por exemplo, para a entrada de dados João Carlos da Silva deve-se imprimir Silva, João Carlos. Considere sempre a última palavra do nome como sobrenome.

[https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03\\_Strings\\_Repeticao/10\\_NomeEmFormatoIngles.html](https://github.com/rjhalmeman/js/blob/master/03_Strings_Repeticao/10_NomeEmFormatoIngles.html)