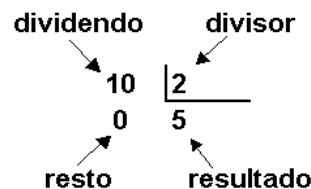


AL04 - Algoritmos - Lista de exercícios 04 - Condicionais

- 1) Escreva um programa que resolva o seguinte problema: uma cópia “xerox” custa R\$ 0,25 por folha, mas acima de 100 folhas esse valor cai para R\$ 0,20 por unidade. Dado o total de cópias, informe o valor a ser pago.
- 2) Escreva um programa que calcule as raízes da equação do 2o grau; os valores de a, b e c são fornecidos pelo usuário. Use a fórmula de Bháskara.
- 3) Não é possível dividir um número qualquer por 0 (zero). Deste modo, faça um programa de computador que divida um número por outro (dividendo e divisor), informados pelo usuário. Tomando o cuidado de verificar se o divisor não é igual a zero.



- 4) Encontre o dobro de um número inteiro caso ele seja negativo, seu triplo caso seja positivo. Caso for zero, informe o usuário que é um número neutro ou nulo.
- 5) Escreva um algoritmo que verifica se um número é positivo, negativo ou zero.
- 6) Crie um algoritmo que determine se um número é par ou ímpar.
- 7) Desenvolva um algoritmo que determine se um ano é bissexto ou não.
- 8) Faça um algoritmo que receba três números como entrada e informe qual deles é o maior.
- 9) Escreva um algoritmo que verifique se um triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno, com base em seus lados. A identificação de cada tipo de triângulo:
 - Equilátero: Um triângulo é equilátero se todos os seus lados têm o mesmo comprimento.
 - Isósceles: Um triângulo é isósceles se possui dois lados com o mesmo comprimento e um lado diferente.
 - Escaleno: Um triângulo é escaleno se todos os seus lados têm comprimentos diferentes.

10)Escreva um algoritmo que receba a idade de uma pessoa e informe se ela é criança, adolescente, adulta ou idosa. Criança até 12 anos, adolescente até 18 anos, adulta até 60 anos e idosa acima de 60;

11) Crie um algoritmo que determine se um número é divisível por 3 e por 5 ao mesmo tempo.