

Verificação de Aprendizagem com Autoavaliação

Considere o **exemplo** abaixo e faça os exercícios das páginas seguintes.

Enunciado: faça um algoritmo em português e um programa em JS que calcula a média anual. São 4 notas bimestrais e a média aritmética simples resulta na média anual.

```
Portugol
inicio
    //entrada de dados
        leia(notaPrimeiroBimestre)
        leia(notaSegundoBimestre)
        leia(notaTerceiroBimestre)
        leia(notaQuartoBimestre)
    //processamento
        media = (notaPrimeiroBimestre+notaSegundoBimestre+notaTerceiroBimestre+notaQuartoBimestre)/4
    //saida
        imprima(media)
fim

<!DOCTYPE html>          <!-- PROGRAMA EM JS (JAVA SCRIPT) -->
<html lang="pt-BR">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Cálculo da média anual</title>
</head>
<body>
    <label for="inputB1">Nota do 1º bimestre</label>
    <input type="number" name="inputB1" id="inputB1">
    <br> <!-- <br> break line, ou quebra de linha -->
    <label for="inputB2">Nota do 2º bimestre</label>
    <input type="number" name="inputB2" id="inputB2">
    <br>
    <label for="inputB3">Nota do 3º bimestre</label>
    <input type="number" name="inputB3" id="inputB3">
    <br>
    <label for="inputB4">Nota do 4º bimestre</label>
    <input type="number" name="inputB4" id="inputB4">
    <br>
    <input type="button" value="Calcular" onclick="calcularMedia()">
    <br>
    <label for="spanMedia">Média anual:</label>
    <span id="spanMedia"></span>
    <script>
        function calcularMedia() {
            let b1 = parseFloat(document.getElementById("inputB1").value);
            let b2 = parseFloat(document.getElementById("inputB2").value);
            let b3 = parseFloat(document.getElementById("inputB3").value);
            let b4 = parseFloat(document.getElementById("inputB4").value);
            let media = (b1 + b2 + b3 + b4) / 4;
            document.getElementById("spanMedia").textContent = media;
        }
    </script>
</body>
</html>
```

Interface com o usuário. Também chamada de tela, interface, GUI (Graphical User Interface).

Nota do 1º bimestre	8
Nota do 2º bimestre	8
Nota do 3º bimestre	8
Nota do 4º bimestre	8

Calcular

Média anual: 8

Entrada de Dados

Processamento

Saída

Exercício 01

Elabore um algoritmo que leia um número positivo maior que 0, calcule e mostre: o número informado elevado ao quadrado; o número ao quadrado elevado ao cubo; a raiz quadrada do número informado e a raiz cúbica do número informado.

Desenhe a interface com o usuário, faça o algoritmo em portugol, escreva o código em JS.

```
//entrada de dados

//processamento


//saida

//programa em JavaScript
<body>
```



Exercício 2

Elabore um algoritmo e escreva o código fonte em JS que leia dois valores para as variáveis A e B, efetue a troca dos valores de forma que a variável A passe a ter o valor da variável B, e que a variável B passe a ter o valor da variável A. Ao final, imprima os valores com a troca efetuada.

Desenhe a interface com o usuário, faça o algoritmo em portugol, escreva o código em JS.

//entrada de dados

//processamento

//saida

