Техническое задание для разработки мобильного приложения «Game Coach»

1. Общие требования

1.1. \*\*Название проекта\*\*: мобильное приложение «Игровой тренер».

1.2. \*\*Цель проекта\*\*: разработать мобильное приложение, которое будет предоставлять пользователям персонализированные рекомендации и упражнения для улучшения игровых навыков в различных категориях игр.

1.3. \*\*Целевая аудитория\*\*: игроки мобильных игр, которые хотят улучшить свои навыки и достичь более высоких результатов.

1.4. \*\*Функциональные требования\*\*:

- Персонализированные рекомендации по улучшению игровых навыков.

- Упражнения для развития скорости реакции, координации движений, стратегического мышления и других важных качеств.

- Возможность отслеживать прогресс и результаты тренировок.

- Интеграция с популярными игровыми платформами.

- Поддержка различных типов устройств и операционных систем.

2. Функциональные требования

2.1. \*\*Регистрация и авторизация\*\*:

- Пользователи должны иметь возможность зарегистрироваться или авторизоваться через социальные сети или электронную почту.

- Приложение должно сохранять данные пользователя и обеспечивать безопасный доступ к ним.

2.2. \*\*Персонализированные рекомендации\*\*:

- На основе анализа игровых данных пользователя приложение должно предлагать персонализированные рекомендации по улучшению навыков.

- Рекомендации должны быть представлены в виде списка упражнений или советов.

2.3. \*\*Упражнения\*\*:

- Приложение должно предоставлять разнообразные упражнения для развития игровых навыков, таких как скорость реакции, координация движений, стратегическое мышление и т.д.

- Упражнения должны быть адаптированы под различные категории игр (например, аркады, стратегии, головоломки).

2.4. \*\*Отслеживание прогресса\*\*:

- Пользователи должны иметь возможность отслеживать свой прогресс и видеть результаты тренировок.

- Отслеживание должно включать в себя статистику выполнения упражнений, улучшение навыков и достижение целей.

2.5. \*\*Интеграция с игровыми платформами\*\*:

- Приложение должно интегрироваться с популярными игровыми платформами для получения данных о прогрессе пользователя в играх.

- Данные должны использоваться для предоставления персонализированных рекомендаций и отслеживания прогресса.

2.6. \*\*Поддержка различных устройств\*\*:

- Мобильное приложение должно поддерживать различные типы устройств и операционные системы.

- Интерфейс приложения должен быть адаптивным и удобным для использования на разных экранах.

3. Нефункциональные требования

3.1. \*\*Безопасность\*\*:

- Все данные пользователей должны храниться в зашифрованном виде.

- Доступ к данным должен быть ограничен только авторизованным пользователям.

3.2. \*\*Производительность\*\*:

- Приложение должно работать быстро и без сбоев даже на устройствах с ограниченными ресурсами.

- Время отклика приложения должно быть минимальным.

3.3. \*\*Масштабируемость\*\*:

- Система должна быть масштабируемой для обработки большого количества пользователей и запросов.

3.4. \*\*Доступность\*\*:

- Интерфейс приложения должен быть интуитивно понятным и доступным для пользователей с различными уровнями опыта.

- В приложении должна быть предусмотрена система помощи и подсказок для новых пользователей.

4. Этапы разработки

4.1. Анализ требований и проектирование архитектуры системы.

4.2. Разработка пользовательского интерфейса и дизайна приложения.

4.3. Реализация функциональных возможностей приложения.

4.4. Интеграция с игровыми платформами и тестирование интеграции.

4.5. Тестирование приложения на различных устройствах и операционных системах.

4.6. Развёртывание приложения в App Store и Google Play.

4.7. Поддержка и обновление приложения после выпуска.

5. Сроки и бюджет

5.1. Срок разработки: [указать срок].

5.2. Бюджет проекта: [указать бюджет].

Это техническое задание является основой для дальнейшей разработки мобильного приложения «Игровой тренер». Оно определяет основные требования к проекту, функциональные и нефункциональные характеристики, а также этапы разработки.

MOOD BOARD

