



RecyclerView – Passo a Passo

1. Criar alguns pacotes para organizar o projeto. Algumas sugestões de nomes de pacotes são:

- a. model – para as classes de entidade. Ex: classe Pessoa, Produto, Carro e etc.
- b. adapter – para as classes adaptadoras (classes adapters) para componentes como ListView, RecyclerView, ViewPager entre outros.
- c. Fragments – para as classes dos fragmentos do projeto.

2. Criar a classe de entidade em seu respectivo pacote contendo os atributos e os métodos.

```
Exemplo: public class Pessoa {  
    //atributos e métodos  
}
```

3. Criar a classe adaptadora mais conhecida como a classe Adapter no seu respectivo pacote.

- a. A sua classe adapter deve estender de
RecyclerView.Adapter<NomeDaClasseAdapter.**ViewHolder**>

```
Ex: public class RecyclerViewAdapter extends  
RecyclerView.Adapter<NomeDaClasseAdapter.ViewHolder>
```

- b. Criar a classe **ViewHolder**
 - i. A classe ViewHolder deve estender de
RecyclerView.ViewHolder



- ii. Após fazer o extends você deve sobrescrever o construtor da classe
- iii. Declarar os respectivos componentes do layout do item do RecyclerView antes do construtor da classe
Ex: `private TextView nome;`
- iv. Instanciar os componentes declarados dentro do construtor da classe
Ex: `nome = itemView.findViewById(R.id.txtNome);`
- v. Criar o método bind passando como parâmetro um objeto da sua entidade, e realize um set da informação para o componente.
Ex:

```
public void bind(Pessoa pessoa){  
    nome.setText(pessoa.getNome());  
}
```

4. Implementar os métodos solicitados na classe

RecyclerViewAdapter (colocar o cursor do mouse acima da linha vermelha e apertar ALT+ENTER)

5. Criar um atributo do tipo List na classe do Adapter

Ex: `private List<Pessoa> pessoas;`

6. Criar um construtor para a classe adapter passando como parâmetro a lista criada



7. Sobrescrever os métodos implementados na classe adapter

- a. Sobrescrever o método onCreateViewHolder. Esse método é responsável por inflar o layout do item do RecyclerView.

Exemplo:

```
View view=LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.item_recyclerview,  
parent, false);  
  
return new ViewHolder(view);
```

- b. Sobrescrever o método onBindViewHolder(). Esse método é responsável por passar cada posição do item para o método bind()

Exemplo:

```
Pessoa pessoa = pessoas.get(position);  
  
holder.bind(pessoa);
```

- c. Sobrescrever o método getItemCount(). Esse método deve retornar o tamanho da lista.

Exemplo:

```
return pessoas.size();
```

8. Ir para o arquivo de classe da sua Activity

9. Declarar o componente RecyclerView

Ex: private RecyclerView recyclerView;



- 10. Criar a instancia do componente no método onCreate da classe da activity**
- 11. Realizar a instancia da classe adapter (lembrando que no construtor da classe adapter espera-se uma lista, então se vc ainda não possui a lista, crie um método do tipo List que retorne uma lista do modelo da sua entidade)**
- 12. Realizar uma instancia da classe LinearLayoutManager**
Ex:
`LinearLayoutManager layoutManager = new LinearLayoutManager(this);`
- 13. Setar o adapter no recycler view**
Ex: `recyclerView.setAdapter(adapter)`
- 14. Setar o layoutManager no recyclerView**
Ex: `recyclerView.setLayoutManager(layoutManager);`
- 15. Executar a aplicação e ser feliz!**