# Sistemas Operacionais I

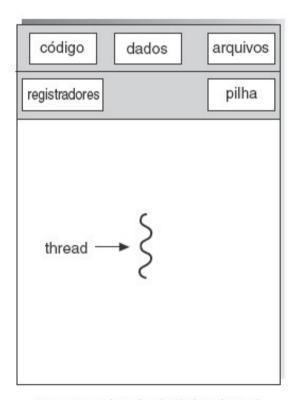
# **Threads**

Prof. Carlos Eduardo de B. Paes

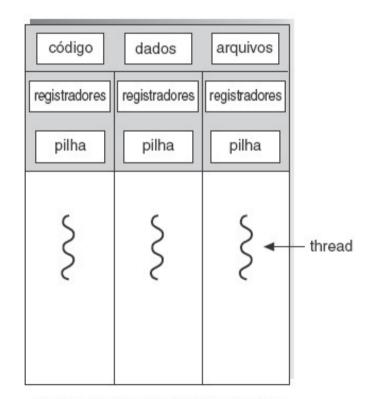
Departamento de Ciência da Computação

Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

# Processos com Thread Única e Múltithread



processo dotado de única thread



processo dotado de múltiplas threads

# Vantagens

- Responsividade
- Compartilhamento de recursos
- Economia
- Utilização de arquiteturas multiprocessadas

#### Threads de Usuário

- Gerenciadas por biblioteca de threads no nível do usuário
- Três bibliotecas de threads principais:
  - POSIX Pthreads
  - Threads Java
  - Threads Win32

#### Threads de kernel

- Suportado pelo kernel
- Exemplos
  - Windows XP/2000
  - Solaris
  - Linux
  - Tru64 UNIX
  - Mac OS X

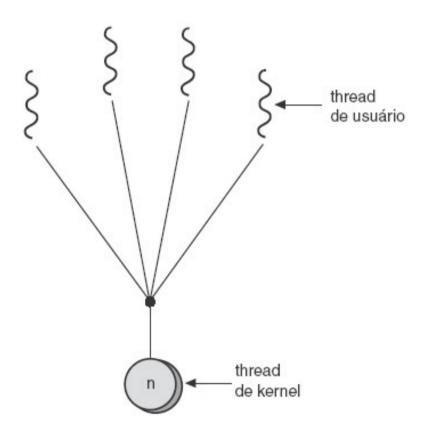
#### Modelos Multithreads

- Muitos-para-um
- Um-para-um
- Muitos-para-muitos

# Muitos-para-Um

- Muitas threads no nível do usuário associadas a uma única thread de kernel
- Exemplos
  - Solaris Green Threads
  - GNU Portable Threads

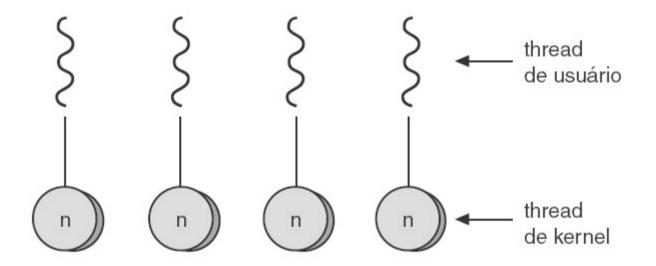
# Modelo Muitos-para-Um



# Um-para-Um

- Cada thread do usuário associada a uma thread de kernel
- Exemplos
  - Windows NT/XP/2000
  - Linux
  - Solaris 9 e acima

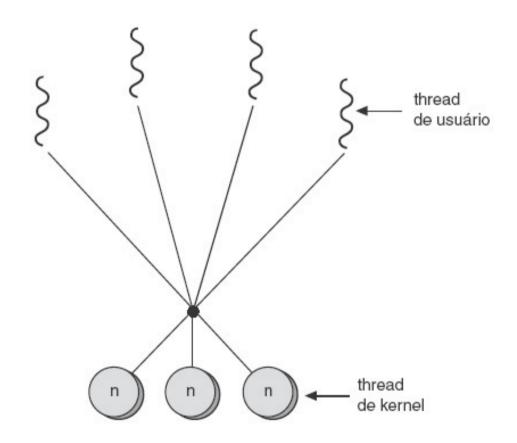
# Modelo Um-para-Um



#### Muitos-para-Muitos

- Permite que muitas threads no nível do usuário sejam associadas a muitas threads no nível do kernel
- Permite que o sistema operacional crie um número suficiente de threads de kernel
- Exemplos
  - Solaris antes da versão 9
  - Windows NT/2000 com o pacote *ThreadFiber*

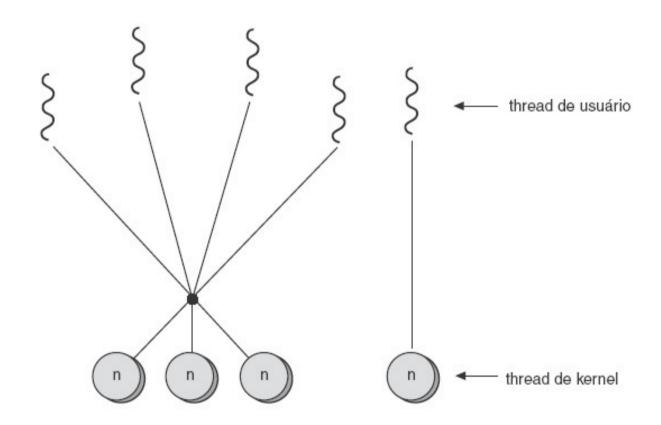
# Modelo Muitos-para-Muitos



#### Modelo em Dois Níveis

- Semelhante ao modelo M:M, exceto que permite que uma thread do usuário seja associada a thread do kernel
- Exemplos
  - IRIX
  - HP-UX
  - Tru64 UNIX
  - Solaris até a versão 8

#### Modelo em Dois Níveis



# Aspectos do Uso de Threads

- Semântica das chamadas de sistema fork() e exec()
- Cancelamento da thread
- Tratamento de sinais
- Bancos de threads
- Dados específicos da thread
- Ativações de escalonador

#### Threads em Java

- São gerenciadas pela JVM
- Podem ser criadas através de:
  - Extensão da classe Thread
  - Implementação da interface Runnable

#### Estendendo a classe Thread

```
class Worker1 extends Thread
{
    public void run() {
        System.out.println("Eu sou a thread trabalhadora");
    }
}

public class First
{
    public static void main(String args[]) {
        Worker1 runner = new Worker1();
        runner.start();
        System.out.println("Eu sou a Thread principal");
    }
}
```

#### A interface Runnable

```
public interface Runnable
{
  public abstract void run();
}
```

# Implementando a interface Runnable

```
class Worker2 implements Runnable
{
    public void run() {
        System.out.println("Eu sou a Thread trabalhadora ");
    }
}
public class Second
{
    public static void main(String args[]) {
        Runnable runner = new Worker2();
        Thread thrd = new Thread(runner);
        thrd.start();
        System.out.println("Eu sou a thread principal");
    }
}
```

#### Estados da thread

