

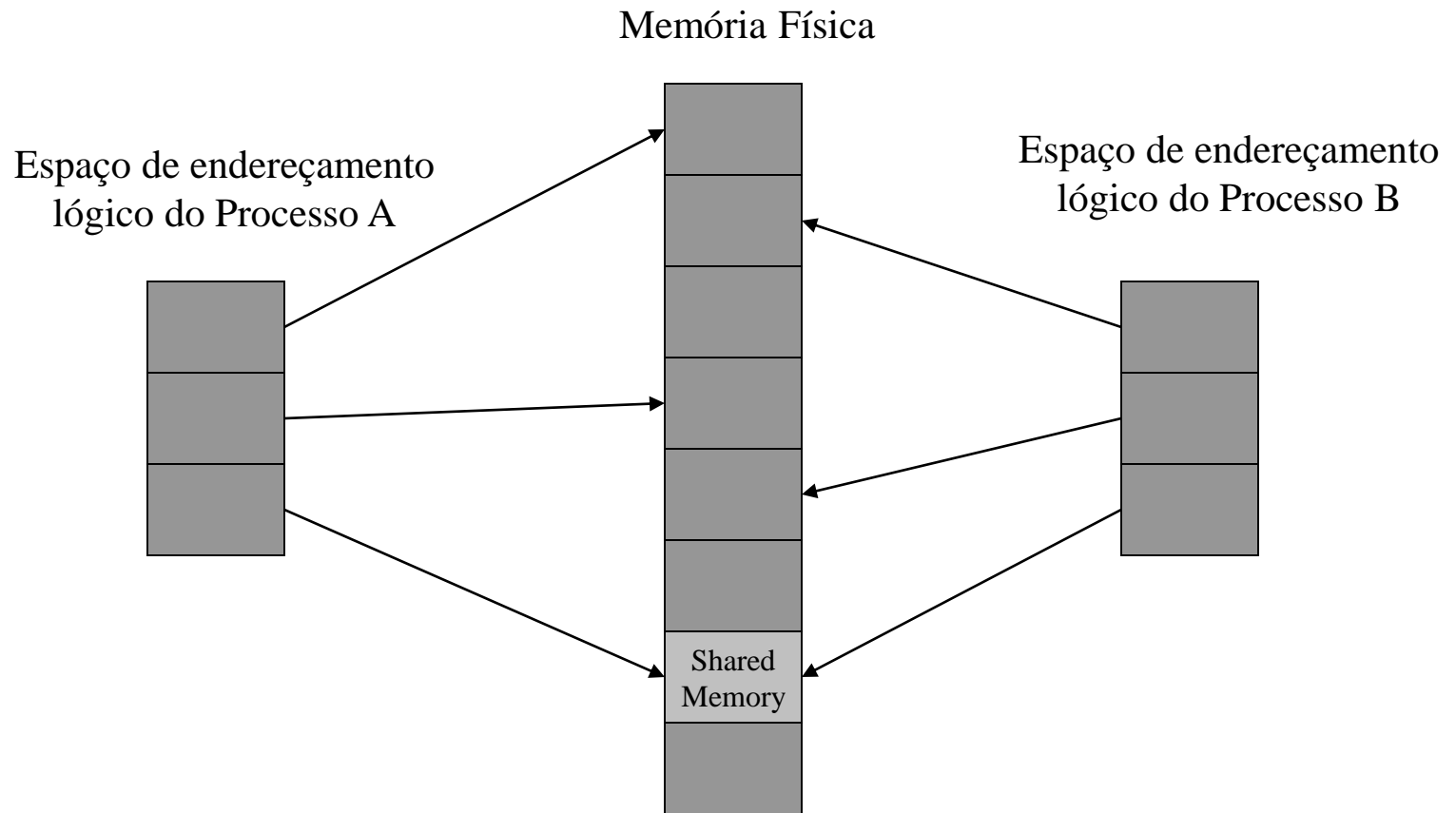
Sistemas Operacionais I

Memória Compartilhada

Memória Compartilhada

- Permite dois ou mais processos compartilhar uma determinada região de memória
- Forma mais simples e rápida de IPC
- Necessário sincronizar o acesso a região por múltiplos processos
 - Geralmente semáforos são usados

Memória Compartilhada



Memória Compartilhada

```
#include <sys/shm.h>
```

```
void * shmat( int shm_id, const void *shm_addr, int shmflg);
```

```
int shmctl(int shm_id, int cmd, struct shmid_ds *buf);
```

```
int shmdt(const void *shm_addr);
```

```
int shmget (key_t key, size_t size, int shmflg);
```

Memória Compartilhada

- Procedimento de uso:
 - obtém o identificador da memória compartilhada (shmget)
 - cada processo que deseja utilizar o segmento anexa o mesmo (shmat)
 - após o uso desanexa (shmdt)
 - finalmente um processo desaloca

Memória Compartilhada

- Procedimento de criação:
 - cria o segmento de memória compartilhada (shmget)
 - anexa o segmento para poder (shmat)
 - Após o uso desanexa (shmdt)
 - Finalmente um processo desaloca

Criação de Memória Compartilhada

shmget

- shmget obtém um identificador de memória compartilhada:

int shmget(key_t key, size_t size, int shmflg);

- Retorna ID se ok, -1 erro
- key - identificador inteiro não negativo
- size - tamanho em bytes da área solicitada
- shmflg - define permissão de acesso inicial e flags de controle de criação (como IPC_CREAT).

Vinculação: shmat

- shmat anexa um segmento de memória compartilhada a um processo:

void *shmat(int shmid, const void *shmaddr, int shmflg);

- retorna ponteiro para segmento se ok, -1 em erro
- shmid - identifica qual é o segmento
- shmaddr - se NULL o sistema escolhe endereço não usado; ou especifica endereço
- shmflg - define alguns flags como SHM_RND

Desvinculação: shmdt

- shmdt desvincula um segmento de memória compartilhada a um processo:

void *shmdt(const void *shmaddr);

- retorna 0 se ok, -1 em erro
- shmaddr - endereço retornado pela operação anterior shmat
- em caso de sucesso estrutura shmid_ds é atualizada

Controlando e obtendo informações

- shmctl permite executar alguns controles:

int shmctl(int shmid, int cmd, struct shmid_ds *buf);

- shmid - identifica qual é o segmento
- cmd é um comando de controle:
 - SEM_LOCK - causa um lock / travamento
 - SEM_UNLOCK - causa um unlock / destrava
 - IPC_STAT - retorna alguns status
 - IPC_SET - altera acesso
 - IPC_RMID - remove o segmento do sistema
- shmid_ds - estrutura que descreve segmentos

Estrutura shmid_ds

- O kernel mantém uma estrutura com pelo menos os seguintes campos para cada segmento de memória compartilhada:

```
struct shmid_ds {  
    struct ipc_perm shm_perm; /* permissões da operação */  
    size_t shm_segsz; /* tam. do segmento (bytes)*/  
    pid_t shm_cpid; /* pid do criador */  
    pid_t shm_lpid; /* pid do último operador */  
    shmatt_t shm_nattch; /* no. de anexados atuais */  
    time_t shm_atime; /* tempo último attach */  
    time_t shm_dtime; /* tempo último detach */  
    time_t shm_ctime; /* tempo última mudança*/  
    ...  
};
```

Exemplos

- Comunicação entre dois processos usando memória compartilhada
 - shm1.c
 - shm2.c

Exercícios

1. Digite, compile e execute os programas `shm1.c` e `shm2.c`.
Verificar o status dos mecanismos de IPC criados usando o comando do shell `ipcs`
2. Implementar um buffer circular compartilhado entre dois processo. Um processo chamado produtor e outro consumidor. Seguir o modelo do problema do produtor e consumidor apresentado em sala de aula.