PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SÃO PAULO

Ciência da Computação

Laboratório de Programação 01

Ambiente de Desenvolvimento

Prof. Carlos Eduardo de B. Paes Departamento de Computação Pontifícia Universidade Católica de São Paulo carlosp@pucsp.br

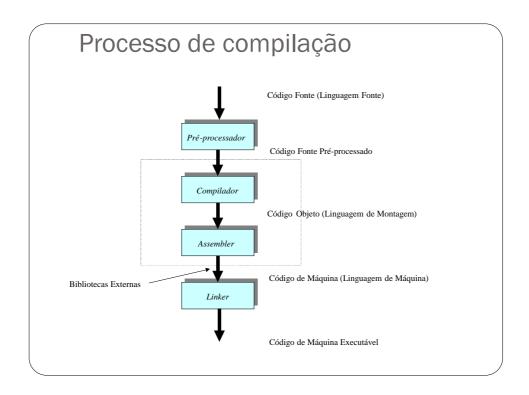
Ambiente de Desenvolvimento



• Como implementar um programa em C?

Criação, compilação e execução

- Os passos de desenvolvimento de um programa em C são geralmente os seguintes:
 - Criação do programa fonte (texto);
 - Compilação desse programa (tradução para código de máquina executável);
 - Execução do código gerado.
- No caso da detecção de qualquer erro em qualquer uma das etapas, todos elas deverão ser repetidas desde o início.



Criação de programas

- A criação de programas-fonte em linguagem C faz-se com o auxílio de um editor de texto genérico, ou específico de um ambiente de desenvolvimento.
- No nosso caso, usaremos o sistema operacional Linux como ambiente de desenvolvimento de nossos programas.

Processo de criação de um arquivo para edição do programa:

\$touch <nome_do_programa>

Editor de texto: Midnight Commander (mc)

\$mc

Compilação

- A compilação dos programas em C faz-se através da invocação de um compilador (por exemplo no Linux, o comando gcc).
- O comando de compilação deverá ser seguido pelo nome do arquivo que contém o código fonte (geralmente com a extensão .c)
- Assim uma compilação básica poderia ser executada no Linux por meio do seguinte comando:

\$gcc programa.c

onde "programa.c" é o nome do arquivo contendo o códigofonte.

Compilação

- Se existirem erros de sintaxe no código fonte, o compilador os detectará e indicará a sua localização aproximada juntamente com uma breve descrição da natureza do erro encontrado. Erros na lógica do programa apenas poderão ser detectados durante a execução do mesmo.
- Se o programa não contiver erros de sintaxe o compilador produzirá código de máquina executável. Tratando-se de um programa completo o código executável é colocado em um arquivo chamado "a.out".

Compilação

 Para colocar o resultado da compilação em outro arquivo, que não "a.out", deve-se utilizar a opção "-o" como parâmetro para o compilador. A seguir apresenta-se um exemplo do uso deste recurso:

\$gcc -o program program.c

 Neste caso o código executável é colocado no arquivo "program" que é criado com os necessários direitos de execução (no Linux).

Execução

 Se a operação for bem sucedida (compilação sem erros), a execução do programa compilado é feita simplesmente invocando-o como se fosse um comando do sistema operacional:

> \$program ou \$.\program

Execução

- Durante a execução podem tornar-se evidentes os seguintes erros: erros de execução (p. ex. divisão por zero), ou erros que levem o programa a comportamentos inesperados (p. ex. loop infinito);
- Neste caso, é necessário voltar à edição do programa fonte para corrigir a sua lógica, e depois efetuar também uma nova compilação para produzir a nova versão do código executável.

Exercício 1

Crie, compile e execute o seguinte programa C:

```
void main() {
int fahr;
printf ("\nEntre a temperatura em graus Fahrenheit: ");
scanf("%d",&fahr);
printf("\n%d graus Fahrenheit correspondem a graus Celsius %d\n",
fahr, 5*(fahr-32)/9);
}
```

Exercício 2

Implementar um programa em C que escreva no vídeo o seu nome e endereço, conforme exemplo:

```
$
Marcelo da Silva
Rua Marquês de Paranaguá, 111
Consolação
São Paulo-SP
$
```

Exercício 2 - continuação

- Substitua a palavra "main" no programa anterior por "Main".
 Anote a mensagem de erro emitida pelo compilador.
- Corrija o "Main" (substitua-o por "main"). Retire o fecha parênteses do "main", ou seja, em vez de "main()" digite apenas "main(". Anote a mensagem de erro.
- c) Corrija o programa e em seguida remova um ponto e virgula qualquer do mesmo. Anote a mensagem de erro. Em qual linha o compilador acusou que havia um erro? Foi nesta linha?
- d) Corrija o programa e em seguida remova uma aspas " " " do programa. Anote a mensagem de erro gerada. Em qual linha o compilador acusou que havia um erro?

Exercício 3

Crie, compile e execute o seguinte programa C:

```
void main() {
int fahr;
printf ("\nEntre a temperatura da água em graus Fahrenheit: ");
scanf("%d",&fahr);
if (5*(fahr-32)/9 <= 0) printf ("\nEstado sólido\n");
}</pre>
```

Exercício 3 - continuação

Modifique o programa anterior para:

```
void main() {
int fahr;
printf ("\nEntre a temperatura da água em graus Fahrenheit: ");
scanf("%d",&fahr);
if (5*(fahr-32)/9 <= 0) printf ("\nEstado sólido\n");
    else printf ("\nEstado líquido ou gasoso\n");
}</pre>
```

Exercício 3 - continuação

- Modifique o programa anterior para determinar em qual dos três estados se encontra a água na temperatura informada:
 - √ Sólido
 - ✓ Líquido
 - ✓ Gasoso

Exercício 4

Crie, compile e execute o seguinte programa C:

Exercício 4 - continuação

- 1. Qual o papel das chaves ("{" e "}") no comando while ?
- 3. Quantas vezes os comandos que pertencem ao while são executados? E quantas vezes a expressão do while é avaliada?

Exercício 4 - continuação

- I. Acrescentar um cabeçalho à tabela;
- II. Efetuar conversões de 0 a 1000 fahrenheit, de 10 em 10;
- III. Inverter as colunas da tabela, apresentando primeiro os graus celsius e depois os graus fahrenheit correspondentes;
- IV. Calcular kelvin a partir de graus fahrenheit (C=K-273,15).