

# Engenharia de Software Processo

## Scrum: Backlog

Prof. Carlos Eduardo de Barros Paes  
Departamento de Computação

# Backlog

- Também conhecido como Product Backlog
- Lista priorizada, contendo breves descrições de todas as funcionalidades desejadas para o produto
- Normalmente, a equipe e o Product Owner (dono do produto) escrevem e priorizam os itens iniciais do Product Backlog
  - Suficientes para que a equipe inicie a primeira iteração
  - A lista normalmente cresce durante o projeto
- Base para a Sprint Backlog

# Itens do Backlog

- Características;
- Funcionalidades;
- Recursos;
- Bugs;
- Trabalhos técnicos;
- Spikes (user story com pouca ou nenhuma definição)

# História (Estória)

- Não faz parte do Scrum, mas é amplamente (?) usado
- Origem: Método XP (eXtreme Programming)
- Forma de especificação funcional (requisitos)
- Parágrafo que descreve uma necessidade de um usuário do sistema
- Ex: “Eu como autor necessito saber a quantidade de livros de minha autoria que foram vendidos para que eu possa cobrar minha comissão junto à editora”
- Estrutura da Estória
  - Um papel ou ator: o autor.
  - Uma necessidade ou caso de uso: saber a quantidade de livros vendidos.
  - Um motivo: cobrar a comissão junto à editora

# Descrição do Item

- **ID (Identificador)**
  - Identificação única, apenas um número com auto-incremento
- **Nome**
  - Um nome curto e descritivo para a estória/use case.
  - Ex: “Layout do Relatório”
  - Normalmente usamos de 2 a 10 palavras
- **Importância**
  - Importância dessa estória/use case na perspectiva do Product Owner (em relação ao cliente). Por exemplo: 10 ou 150. Quanto mais pontos mais importante

# Descrição do Item

- **Estimativa inicial**

- Tempo necessário para concluir uma determinada estória/use case, se comparada as demais
- Normalmente dá-se uma pontuação que está diretamente relacionada à complexidade da tarefa e que servirá como base para se calcular quantos dias / horas / pessoas serão necessárias para entregar
- Se a pontuação estiver muito alta, uma dica interessante é quebrar a tarefa em duas atividades, desta forma ficará mais fácil acertar na estimativa
- A unidade está ligada a pontos por estória/use case e geralmente corresponde mais ou menos a “relação homem/dias” ideal. Faça a pergunta: Em X dias nós apresentaremos uma implementação pronta, demonstrável e testada? Se a resposta for “com 3 pessoas trancadas em uma sala levará aproximadamente 4 dias” então a estimativa inicial é de 12 pontos por estória/use case.

# Descrição do Item

- **Como demonstrar**

- Descrição de como a história será demonstrada na apresentação da sprint.
- É simplesmente uma especificação de teste.
- Ex: “Faça assim, então faça aquilo e, então, isso deverá acontecer.”

- **Notas**

- Quaisquer outras – breves – informações, esclarecimentos, referências a outras fontes de informação etc.

# Priorização do Backlog

- Prioridades do cliente;
- Urgência em receber feedback;
- Dificuldade de implementação relativa;
- Relações entre itens de trabalho, por exemplo, o item B ficará mais fácil se o item A for feito primeiro.



# Projeto ESP

- Tarefa 02: Criação do Backlog do Produto
  - Criar uma planilha com os campos para descrição dos itens do backlog
  - Com o apoio do PO, levantar um backlog inicial do projeto
  - Entregar o Backlog no moodle