## Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Departamento Acadêmico de Informática (DAINF) Estrutura de Dados I

## Professor: Rodrigo Minetto Lista de exercícios (algoritmos básicos de ordenação)

| Exercícios | (seleção): | necessário entregar | TODOS | (moodle) | )! |
|------------|------------|---------------------|-------|----------|----|
|            |            |                     |       |          |    |

Exercício 1) Codifique e execute os algoritmos bubble-sort e selection-sort para ordenar um quantidade de 10, 100, 1.000, 10.000, 100.000 e 200.000 elementos em ordem aleatória. Indique na tabela abaixo o tempo para cada uma das entradas acima. Não inclua no tempo de execução a impressão dos elementos na tela (comente a função print para estes testes de performance).

| Algoritmo      | 10 | 100 | 1.000 | 10.000 | 100.000 | 200.000 |
|----------------|----|-----|-------|--------|---------|---------|
| Bubble-Sort    |    |     |       |        |         |         |
| Selection-Sort |    |     |       |        |         |         |

Para auxiliar implemente a funcionalidade que falta conforme indicado nos programas **bubble.c** e **selection.c** (em **arquivos.zip**).

**Exercício 2)** Implemente uma versão recursiva do algoritmo **selection-sort**. Não é necessário eliminar todos os iteradores, basta escolher **um loop** para transformar em recursão — para isso, observe qual deles é menos acoplado ao código. Utilize o seguinte protótipo para a sua função:

void selection\_sort\_recursive (int \*A, int n);

**Não** altere o protótipo acima, ou seja, não adicione outras variáveis como argumentos de entrada na função para facilitar o projeto da recursão.

**Exercício 3)** Implemente uma versão recursiva do algoritmo **bubble-sort**. Não é necessário eliminar todos os iteradores, basta escolher **um loop** para transformar em recursão — para isso, observe qual deles é menos acoplado ao código. Utilize o seguinte protótipo para a sua função:

void bubble\_sort\_recursive (int \*A, int n);

Não altere o protótipo acima, ou seja, não adicione outras variáveis como argumentos de entrada na função para facilitar o projeto da recursão.

**Exercício 4)** Implemente uma versão alternativa do algoritmo **bubble-sort** cuja ideia é deslocar o maior elemento da iteração atual até o final do array e no retorno, deslocar o menor elemento até o início do array. Suponha por exemplo o seguinte array  $A = \{5, 4, 3, 2, 1\}$ , então o processo de ordenação ocorre da seguinte forma:

```
1) 5 4 3 2 1 entrada/input
1) 4 3 2 1 5 deslocando maior
2) 1 4 3 2 5 deslocando menor
3) 1 3 2 4 5 deslocando maior
4) 1 2 3 4 5 deslocando menor
```

Utilize o seguinte protótipo para a sua função:

```
void bubble_sort_bidirecional (int *A, int n);
```