

Desafío 8: Principios de programación orientada a objetos

Requisitos técnicos:

- Herencia
- Encapsulamiento

Crear las siguientes clases con sus atributos y métodos.

Clase Usuario

- atributos: id, nombre, apellido, teléfono, username, email, contraseña, fecha de registro, avatar, estado, online
- métodos: login(), registrar()

Clase Publico(Usuario)

- atributo: es_publico
- métodos: registrar(), comentar()

Clase Colaborador(Usuario)

- atributos: es_colaborador
- métodos: registrar(), comentar(), publicar()

Clase Artículo

- id, id_usuario, titulo, resumen, contenido, fecha_publicacion, imagen, estado

Clase Comentario

- id, id_articulo, id_usuario, contenido, fecha_hora, estado

Código para elegir entre registrar usuarios o hacer login (si ya está registrado). Una vez registrado y logueado, código que permita comentar al Publico y además publicar al Colaborador.