**Resumo**

O resumo é um sumário do Relatório de Estágio e não deve ter mais do que 200 palavras. Comece por identificar a empresa onde estagiou, o período de tempo do estágio e os projetos em que esteve envolvido durante o estágio. Descreve sucintamente os objectivos e o enquadramento de cada projeto e identificque as suas responsabilidades em cada projeto. Finalmente, conclua fazendo uma auto-avaliação sucinta da forma como o estágio decorreu e o cumprimento do objectivos em relação à proposta inicial.

As directrizes fornecidas neste documento são para ser utilizadas de forma criativa e não como uma receita passo a passo para a elaboração do relatório de estágio.

**Índice**

Capítulo 1 Introdução 1

Capítulo 2 Projeto “XXXXXXX” 2

2.1. Enquadramento 2

Área de negócio/actividade 2

*Stakeholders* 2

Funcionalidades 2

Temporização 2

Tecnologia 2

2.2. Objectivos 2

2.3. Equipa de desenvolvimento 2

2.4. Metodologia de trabalho 3

2.5. Arquitetura de software do projeto 3

2.6. Desenvolvimento 3

Tarefa 1 – “XXXXXX” 3

Tarefa 2– “XXXXXX” 3

2.7. Sumário 3

Capítulo 3 Plano de Trabalho 4

Capítulo 4 Conclusões 5

Referências 6

**Lista de Figuras**

# Capítulo 1 Introdução

A introdução dá uma perspectiva geral do estágio realizado. Explica o enquadramento do estágio, apresenta a empresa e os projectos em que esteve envolvido. Deve depois prosseguir com uma apresentação concisa dos objectivos do estágio. A declaração de objectivos deve captar a essência do estágio, bem como as fronteiras que o delimitam. Deve ainda ser reforçada por uma clarificação das expectativas pessoais.

A introdução deve ser clara e ambiciosa desde o início, para que possa captar a atenção do leitor e deve ser escrita num estilo que possa ser facilmente compreendido por qualquer leitor com formação numa área relacionada com o desenvolviemnto de software. Deve citar todas as referências relacionadas com os principais termos apresentados e deve terminar com uma breve descrição dos capítulos que se seguem. Deve ser breve, cerca de 2 a 3 páginas, e o documento completo não deve exceder as 30 páginas, excluindo resumo, índice, eventuais anexos e lista de referências.

Muitos autores preferem adiar a elaboração da Introdução até que o resto do documento esteja escrito. Isto faz sentido, até porque no acto de escrita existe uma tendência generalizada para fazer alterações nos planos inicialmente idealizados pelo escritor. Assim sendo, só quando o documento está finalizado é que o autor consegue ter uma perspectiva clara e abrangente de como construir uma introdução que seja, de facto, cativante.

# Capítulo 2 Projeto “XXXXXXX”

Para cada projeto em que esteve envolvido no decorrer do estágio, caso tenha sido mais do que um, deve acrescentar um novo capítulo com uma estrtutura semelhante à apresentada aqui.

Deve começar por introduzir o projeto. Nomes, referências, etc

## 2.1. Enquadramento

### Área de negócio/actividade

Descrever a área de negócio/actividade em que o software desenvolvido é utilizado.

### *Stakeholders*

Identificar todos as pessoas/entidades com interesse no projeto: empresa de desenvolvimento, cliente, utilizadores, financiadores, etc.

### Funcionalidades

Identificar as principais funcionalidades do software produzido. Explicar para que serve o sofwtare e como é utilizado. Pode utilizar screenshots da aplicação para ilustrar esta descrição.

### Temporização

Apresentar a data de arraque do projeto, a data de entrega (real ou prevista) e outros marcos/datas relevantes.

### Tecnologia

Identificar a tecnologia envolvida no desenvolvimento do software e na composição/constituição do software.

## 2.2. Objectivos

Apresentar de forma estruturada e sucinta os objectivos para o trabalho realizado pelo estagiário no âmbito do projeto. Pode utilizar uma lista numerada ou uma tabela para o efeito.

## 2.3. Equipa de desenvolvimento

Apresentar a equipa de desenvolvimento descrevendo o papel de cada elemento e as suas responsabilidades no projeto. Deve dar particular atenção ao papel e responsabilidades do estagiário.

## 2.4. Metodologia de trabalho

Descrever a metodologia de trabalho. Isto incluiu explicar processos de desenvolvimento de software e atividades realizadas de forma recurrente e estruturada ao longo do estágio. Identificar a documentação produzida e a forma como o trabalho foi monitorizado e acompanhado. Atividades relevantes: reuniões de planeamento, acompanhamento e apresentação de resultados; metodologia de testes e validação; metodologia de controlo de versões do código e documentos produzidos; metodologia de planeamento e tracking de execução; entre outras.

## 2.5. Arquitetura de software do projeto

Apresentar um diagrama e uma descrição textual que apresente uma visão de alto nível da arquitetura de software do projeto. Esta descrição é essencial para se perceber em que componentes e conectores o estagiário trabalhou, e ter uma percepção da complexidade e dimensão do software produzido. Sempre que possível, deve também ser identificada:

1. os elementos que compõem o sistema;
2. a tecnologia associada a cada componente;
3. os sistemas externos com que o sistema desenvolvido interage;
4. as interações entre os compoentes do sistema e com os sistemas externos.

## 2.6. Desenvolvimento

Descrever as principais tarefas de desenvolvimento realizadas pelo estagiário no âmbito do projeto.

### Tarefa 1 – “XXXXXX”

Descrever a tarefa. Identificar o objectivo da tarefa e os componentes da arquitetura de software do sistema abrangidos pelo trabalho realizado nesta tarefa. Incluir informação sobre a tecnologia e linguagem de programação utilizadas. Explicar claramente no que consistiu o trabalho do estagiário na execução desta tarefa. Explicar como foi validado e avaliado o trabalho desenvolvido. Identificar os resultados alcançados. Evitar incluir código fonte do software no texto e dar preferência a diagramas e figuras.

### Tarefa 2– “XXXXXX”

Descrever as tarefas seguintes de forma semelhante à anterior.

## 2.7. Sumário

Resumo sucinto, máximo 1 parágrafo, sobre o grau de realização dos objectivos do estágio no âmbito deste projeto.

# Capítulo 3 Plano de Trabalho

Apresentar uma descrição detalhada do plano proposto para o estágio e das alterações (desvios) registadas ao plano proposto no decorrer do estágio, assim como as suas motivações e implicações. Apresentar um conjunto específico de marcos e linhas temporais e exprimi-los graficamente (p. ex., através de um diagrama de Gantt).

O plano deve identificar os problemas encontrados ao longo do percurso e descrever as estratégias aplicadas na sua resolução.

# Capítulo 4 Conclusões

As *Conclusões* reforçam de uma forma breve os objectivos do seu estágio. Faça uma recapitulação sobre forma como os objectivos foram realizados e clarifique de forma resumida o que foi alcançado. Explique porque é que o travalho realizado e as competências adquiridas são relevantes para um estágio no âmbito do AoR.

# Referências

Nesta secção deve listar todas as referências que efectuou ao longo do seu relatório, garantindo que cumpre todos os protocolos e convenções de referências ou estilos de citação que foram estabelecidos. Em baixo são dados alguns exemplos de citações de acordo com os pré-requisitos da ACM:

Artigo em Revista:

[1] ABDELBAR, A.M., AND HEDETNIEMI, S.M. 1998. Approximating MAPs for belief networks in NP-hard and other theorems. Artificial Intelligence 102, 21-38.

Livro:

[2] GINSBERG, M. 1987. Readings in Nonmonotonic Reasoning. Morgan Kaufmann, Los Altos, CA.

Capítulo em Livro:

[3] GREINER, R. 1999. Explanation-based learning. In The Encyclopedia of Cognitive Science, R. WILSON AND F. KEIL, Eds. MIT Press, Cambridge, MA, 301-303.

Artigo nas actas de uma conferência:

[4] MAREK, W., AND TRUSZCZYNSKI, M. 1989. Relating autoepistemic and default logics. In Proceedings of the 1st International Conference on Principles of Knowledge Representation and Reasoning, Toronto, Canada, May 1989, H. BRACHMAN AND R. REITER, Eds. Morgan Kaufmann, San Mateo, CA, 276-288.

No texto, estas publicações podem ser citadas com recurso ao número da referência. Por exemplo: “O Ensino Baseado em Explicação [3] é descrito como um processo em que ...” ou “Os autores em [1] mostram que ...”