Solve4⁸

Documento

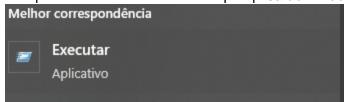
Projeto Sem Parar

Este documento é de propriedade da SOLVE4ME, não sendo permitido o uso, cópia ou divulgação do todo ou parte do conteúdo, para qualquer outro propósito que não o de documentação de implementação, sem autorização prévia e por escrito da SOLVE4ME.

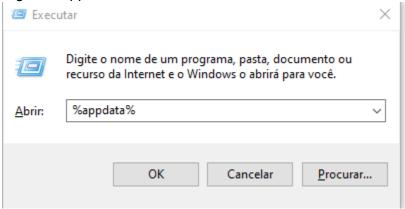
Versão	Data	Modificado Por	Resumo de Alterações
1.0	22/06/2021	Guilherme Cesar Ferraz	Criação do documento
1.1	04/11/2022	Guilherme Cesar Ferraz	Atualização documento

1. Conexão ODBC

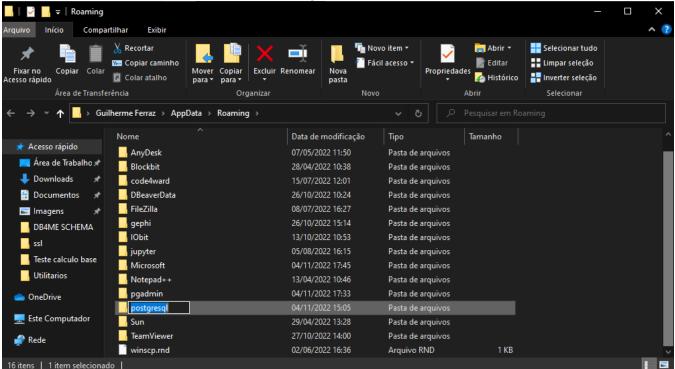
- a. É necessário baixar e instalar o adaptador psql para ODBC link: https://www.postgresql.org/ftp/odbc/versions/msi/;
- b. Pesquisar "executar" na barra de pesquisa do windows e abrir o programa;



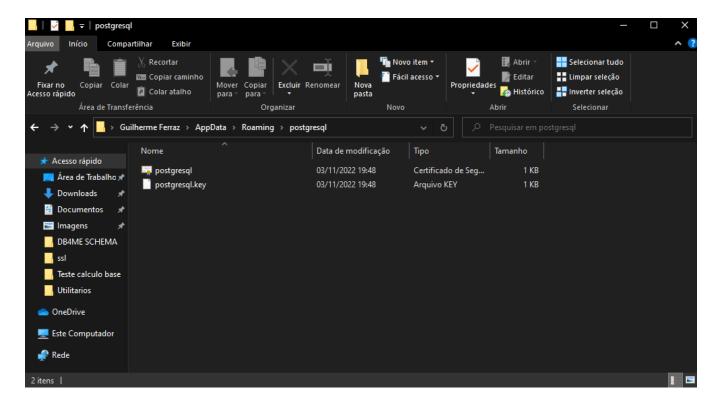
c. Digite "%appdata%" e clicar em "OK";



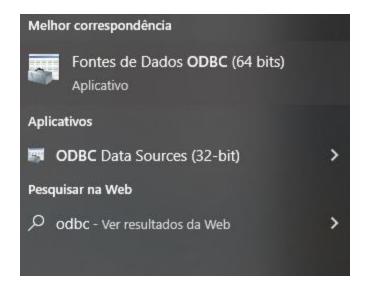
d. Criar uma pasta no caminho aberto como "postgresql";



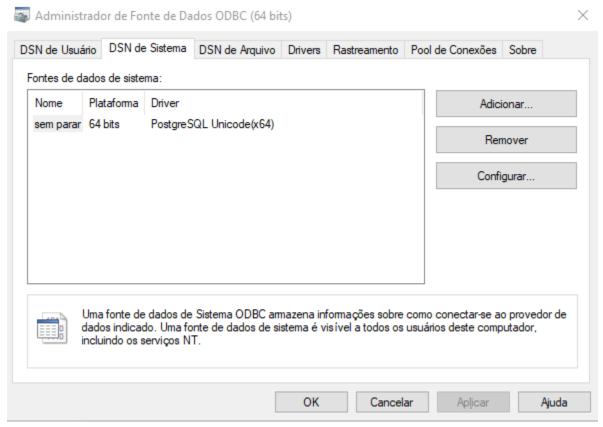
e. Na pasta criada colocar os arquivos de config disponibilizado e renomear como postgres.key e postgresql.ctr;



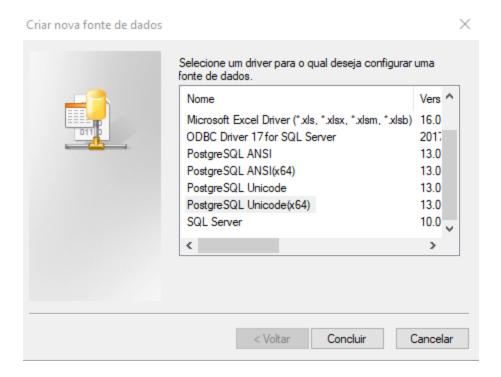
f. Digitar ODBC na barra de pesquisa do Windows e escolher x64 ou x32 dependendo da configuração do seu computador;



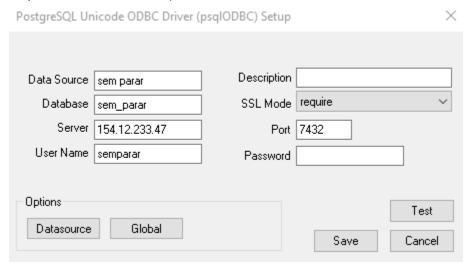
g. Clicar em "DSN de Sistema" e em "Adicionar";



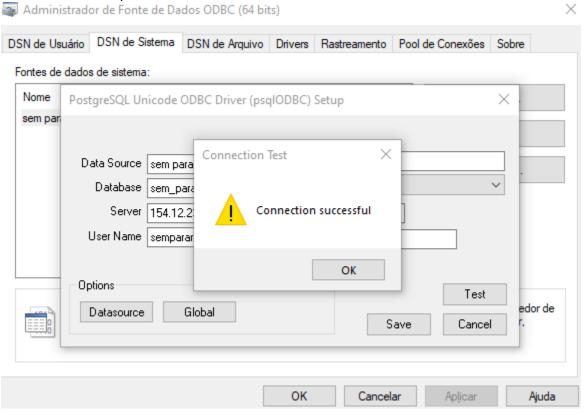
h. Selecionar "PostgreSQL Unicode(x64)" ou "PostgreSQL Unicode(x32)" dependendo da versão instalada;



i. Inserir as infos solicitadas, conforme abaixo (Alterar apenas o User Name para o usuário disponibilizado do banco);



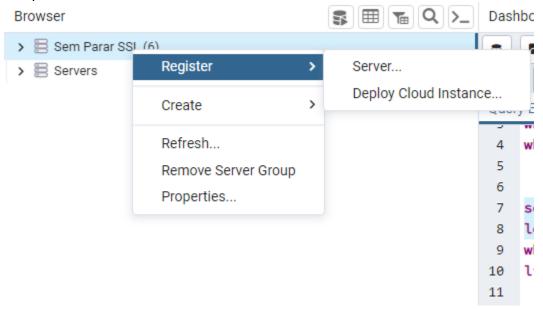
j. E clicar em "Test" para testar a conexão;



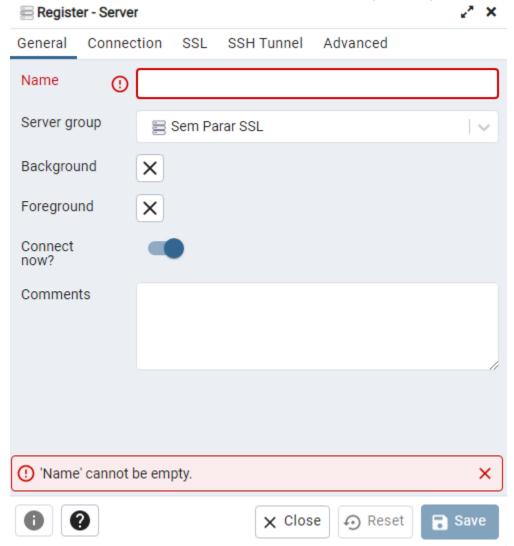
2. pgAdmin 4

a. Baixar e instalar programa com o link: https://www.pgadmin.org/download/pgadmin-4-windows/;

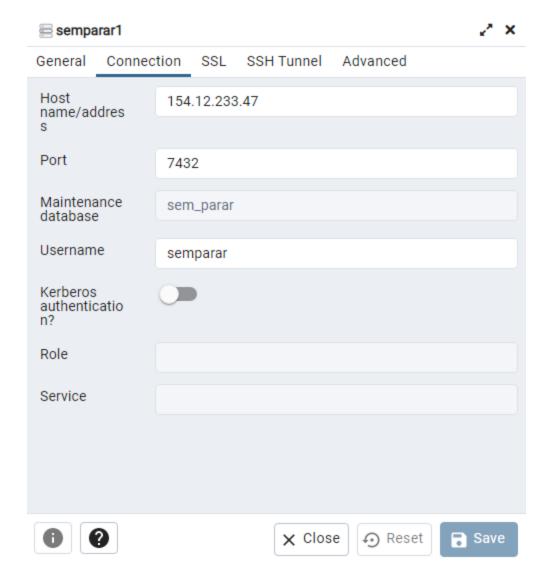
b. Abrir o executável instalado e colocar uma senha padrão de primeiro acesso, inserir o nome no campo "Name";

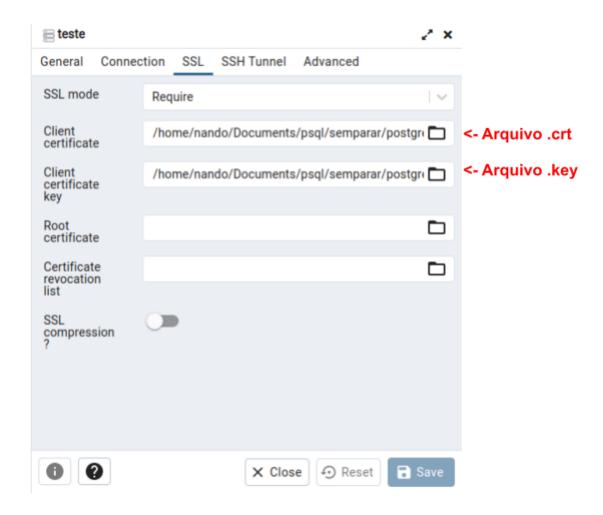


c. Acrescentar o campo "Name" com o nome da conexão (opcional);



d. Colocar as credenciais igual às mostradas abaixo, porém trocando o campo Username com o enviado no e-mail.





e. Quando a senha for solicitada, apenas clicar em OK, pois a senha já está salva no arquivo de configuração;

