

4주차 스터디 : 오늘부터 ai비전 개론에 들어가게 되었다.

처음에는 파이썬 정리를 해서 수업이 하나도 안어려운지 알았는데 퍼셉트론을 나가니까 대섭(전공자)이를 제외한 모두들 병찌게 되었다.

이번 스터디에서는 퍼셉트론이란? 퍼셉트론을 왜배우고 and게이트 nand게이트 or게이트를 직접 구현해보고 가중치와 편향을 구현하면서 이것이 퍼셉트론에 어떻게 영향을 주는지 공부하였다.

이번 스터디에서 제일 인상깊었던 내용은 다층 퍼셉트론이 충돌하는것이였다. 기존 게이트를 조합해서 xor 게이트를 구현하는것이 제일 인상깊었는데 앞으로 신경망에서는 계단함수를 쓰지 않고 시그모이드 함수를 쓴다고 하는데 xor함수를 직접 구현해보면서 선형함수의 한계를 어느정도 깨달았다.

하지만 이러한 퍼셉트론으로 이론적으로 컴퓨터를 만들수 있다는것을 보고 프로그래밍의 세상은 정말 깊고 깊은 바다라는 것을 깨달았다.

앞으로 퍼셉트론을 너머 신경망까지 스터디원들이랑 방향성 잡아서 공부하기로 했다.

